

# Игры на бумаге



# Наборщик или Слова из слов

Помните эту игру, когда мы с родителями или с друзьями из букв различных вывесок и надписей составляли другие слова?

Итак, на листочке пишем длинное слово. Каждый игрок записывает как можно больше слов, которые получится составить из букв исходного слова.



**ГАЗОНОКОСИЛКА**

газон

зона

зола

косилка

сила

коза

нос

газ

загон

сон

сокол

коса

носок

залог

нога

сок

кол

колос

# Имя-растение-животное-река

Для игры каждому игроку нужен карандаш и листок бумаги. Делим лист на 5 столбцов: имя, город, растение, животное, река. Столбцов может быть больше или меньше, как договоритесь.

Выбираем букву алфавита и вперёд: по команде "Старт!" нужно написать в каждом столбике слово, начинающееся на эту букву. Кто успел первый, кричит "Стоп!" :)

Далее нужно сверить результаты. Слова, которые встретились у нескольких игроков, вычеркиваются и не считаются. Например, на букву "м" выгоднее написать "мангуст", а не "медведь" или "Мельбурн", а не "Москва".

По количеству оставшихся слов ведётся подсчёт очков: каждое уникальное слово - 1 очко. Кто набрал больше всех, тот и выиграл этот раунд. Выбираем другую букву и начинаем следующий!

Имя	Город	Растение	Животное	Река	
<del>Таня</del>	<del>Турда</del>	Тополь	<del>Тигр</del>	Терек	2
Лилия	Липецк	Лилия	<del>Лев</del>	Лена	3



# Гребешок

На листе бумаги пишем несколько букв (начать можно с двух или с трёх). Необходимо придумать как можно больше слов, в которых встречаются эти буквы. Буквы можно менять местами.

Т, Л, К

- |            |            |
|------------|------------|
| 1. Толк    | 5. Тележка |
| 2. Молоток | 6. Клетка  |
| 3. Локоть  | 7. Тальк   |
| 4. Костыль | 8. Калитка |



# Морской бой

Эта игра для двоих игроков.

Цель её – потопить все корабли противника. Корабли располагаются на двух квадратных полях размером 10 на 10 клеток. Строки обозначаются цифрами, столбцы - буквами.

На своём поле вы располагаете корабли, и противник наносит по ним удары. А на другом поле противник располагает свои корабли, по которым "стреляете" вы.

У каждого игрока равное количество кораблей – 10 штук:

Однопалубный (размером 1x1 клетку) - 4 шт

Двухпалубный (1x2 клетки) - 3 шт

Трёхпалубный (1x3 клетки) - 2 шт

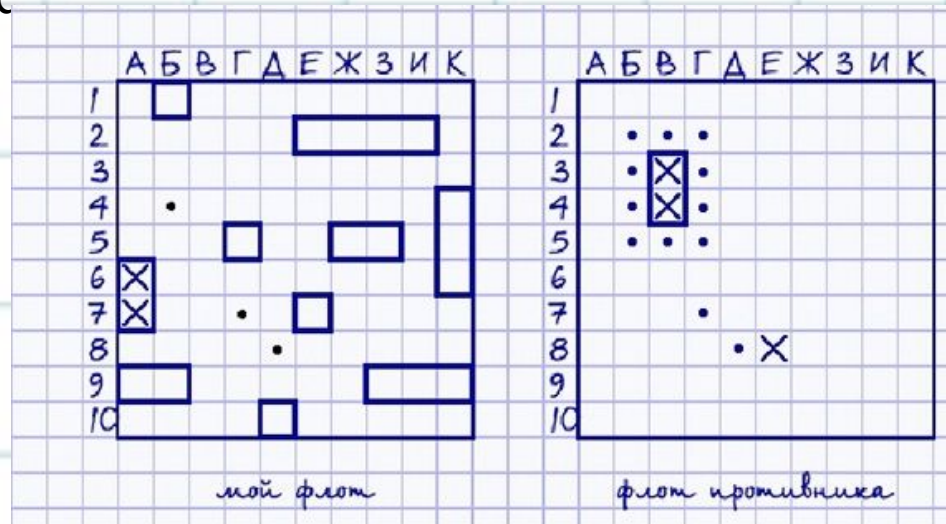
Четырёхпалубный (1x4 клетки) - 1 шт

При расстановке кораблей учитывайте

что между ними должна

быть хотя бы одна пустая клетка,

нельзя ставить корабли вплотную.



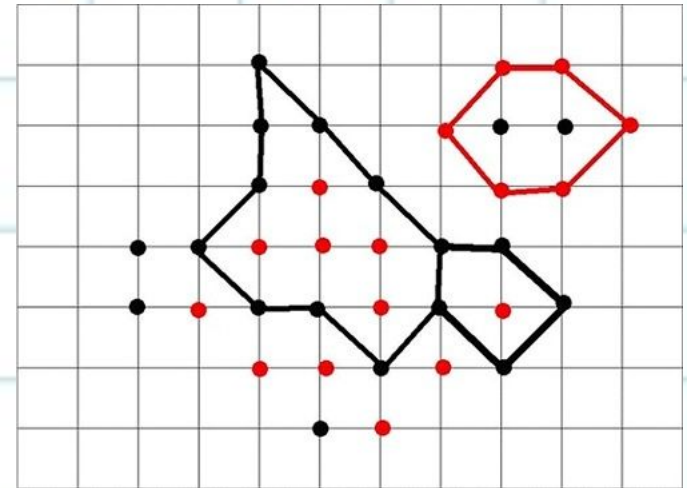
# Точки

У каждого игрока должна быть ручка или карандаш своего цвета. По очереди игроки ставят точки в произвольных местах на пересечении клеток. Цель игры — захватить как можно больше бумажных владений.

Территория считается захваченной, если она обнесена точками своего цвета. Точки должны располагаться друг от друга на расстоянии в одну клеточку по горизонтали, вертикали либо диагонали. Захваченная территория закрашивается своим цветом или вокруг неё рисуется крепостная стена (жирная линия). Если вам удалось обнести точками территорию или точки противника — они ваши. После такого захвата игроку предоставляется право внеочередного хода.

В некоторых вариантах игры захватывать можно только те территории, где уже есть неприятельские укрепления.

В других — вам доступны любые, в том числе и свободные, земли. Выбирайте, что вам больше по душе. В конце игры подсчитывается размер захваченных земель и объявляется победитель.



# Балда

В эту игру со словами можно играть вдвоём, троём или даже одному.

На листе бумаги чертится квадратное игровое поле с клетками 5x5, например. В среднем ряду пишут слово из пяти букв.

Игроки по очереди делают ходы.

За один ход в свободную клеточку вписывается буква таким образом, чтобы каждый раз образовывалось новое слово.

Слова могут читаться в любом направлении, кроме диагонального.

За каждое слово игрок получает столько очков, сколько букв в слове.

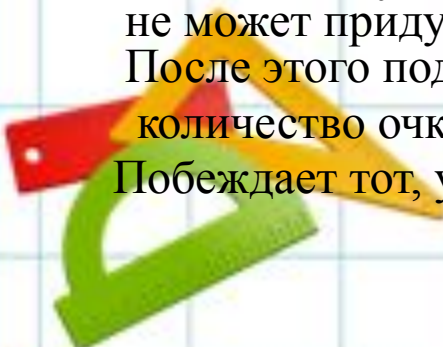
Слова записываются с боку от поля, чтобы другие игроки их не повторяли.

Игра заканчивается, когда все клетки заполнены буквами или никто из игроков не может придумать нового слова.

После этого подсчитывается количество очков.

Побеждает тот, у кого их больше.

КРАБ		КРАН
БАНЯ	ЯР	РАНА
ЖУК	Ж НА	РЫБА
ШАР	УКРАШЕНИЕ	СЫР
РЫСЬ	ЫБ	КРЫСА
	СА	
	Ь	
<hr/>		<hr/>
18		20







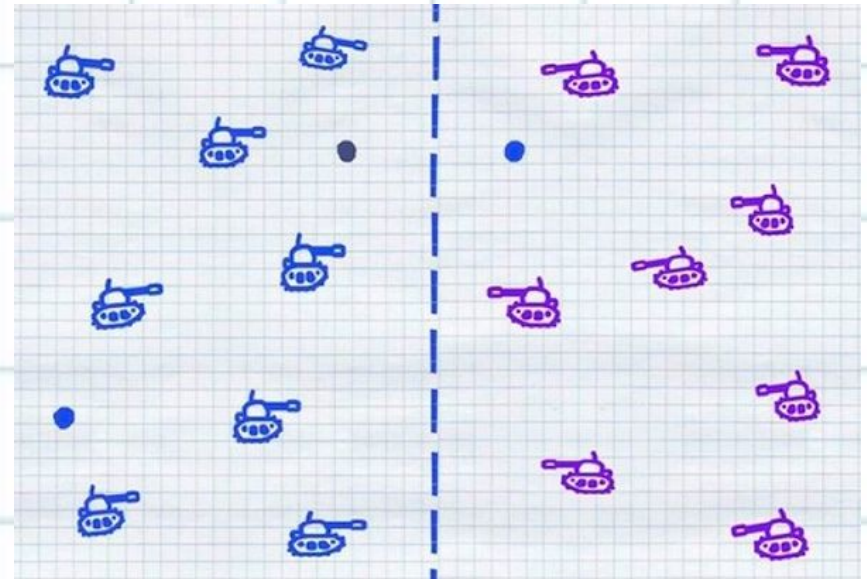
# Танчики

Для игры требуется тетрадный лист, сложенный пополам. Два игрока рисуют по 10 танков, каждый на своей половине листа. Закончив расстановку сил, игроки начинают «обстрел» друг друга таким образом: игрок рисует выстрел на своей половине поля, затем складывает лист посередине, и выстрел отпечатывается на половине противника.

Если выстрел задел танк, то он считается «подбитым» и необходим ещё один дополнительный выстрел для его полного уничтожения.

Если же игрок попал прямо в танк, то достаточно одного выстрела. Каждый удачный выстрел даёт игроку право на следующий выстрел.

Для усложнения игры можно ввести запрет на следующий выстрел в только что подбитый танк.



# Ладошки

В эту игру можно играть даже с маленькими детьми, которые уже знакомы с цифрами.

Для игры понадобятся два листа бумаги в клетку, на каждом листе игрок обводит свою ладонь. Теперь «в ладошке» в произвольном порядке расставляются числа от 1 до ... (тут нужно договориться заранее о пределе). Теперь играем!

Один игрок называет произвольное число, другой в это время пытается найти это число на своей ладошке, а первый тем временем быстро ставит крестики в клеточках на своем листе, начиная с верхней левой клетки.

Побеждает тот, кто быстрее заполнит крестиками все клетки своего поля.

