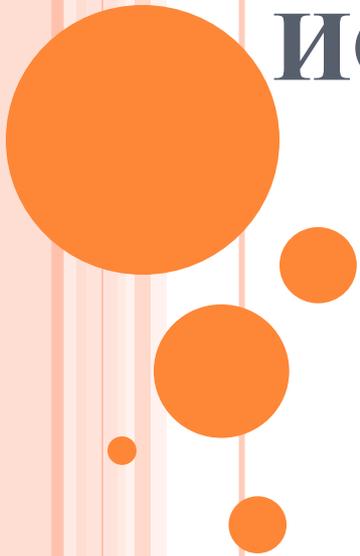


МУЛЬТИМЕДИЙНОЕ ИСКУССТВО



Что такое Мультимедиа?

- **Мультимедиа** - контент, или содержимое, в котором одновременно представлена информация в различных формах — звук, анимированная компьютерная графика, видеоряд. Например, в одном объекте-контейнере может содержаться текстовая, аудиальная, графическая и в идеоинформация, а также, возможно, способ интерактивного взаимодействия с ней. Это достигается использованием определённого набора аппаратных и программных средств.





- Данные мультимедиа могут включать в себя самые разнообразные формы естественной информации и могут обеспечивать возможность произвольного интерактивного доступа к их элементам. Поскольку информация представлена в различных формах, мультимедиа увеличивает пользовательский опыт и позволяет быстрее усваивать информацию.





Patient: 00 4368 John Smith / 07



Patient: 00 4368 John Smith / 03

A-F

MENU

REC ●

G-L

M-R

T-Z



1965:06:14

Log Entry: 0013
RESEARCHER ID: 4492
Connection status ●



00:1509:1963 - Input signal-OK - Connection Time: 00:03:45



□ Мультимедиа находит различное применение, включая образование, медицину, производство, науку, искусство и развлечения.

□



- В искусстве наиболее яркими примерами мультимедиа являются специальные эффекты в кино, компьютерная мультипликация и трехмерная графика. Особого следует отметить «мультимедиа-художников», умы которых в состоянии смешать различные методики, используя различные формы представления информации, которые, к тому же, могут включать в себя способы взаимодействия со средством просмотра. Примером может служить творчество Питера Гринуэя, который сочетает в своих работах кино с оперой и другими видами искусства и формами представления информации.





- В области развлечений ярким примером мультимедиа являются компьютерные игры. Это приложения мультимедиа, которые позволяют пользователям активно участвовать в их работе, вместо того, чтобы быть только пассивными получателями информации. Такую форму мультимедиа еще называют диалоговой мультимедиа. В среде мультимедиа активно используются такие приборы ввода информации, как джойстики и датчики различных конструкций, в качестве устройства вывода — акустические системы (наушники) , видеомониторы. Различные компоненты мультимедиа могут объединяться в общий комплекс, называемый виртуальным миром. Он представляет собой среду, которая воспринимается пользователем подобно действительности. Эта методика используется в некоторых играх, а также тренажерах полета для обучения пилотов.



THE END

