

Спортивные игры с мячом.

Список игр с мячом

проект к разделу «Спортивные игры» образовательной программы по физической культуре (7-11 классы)

©Автор-составитель: Кондриков А.В.,
учитель физической культуры ГБОУ СШ № 368.
©2013

Спортивные игры с мячом.

- Баскетбол
- Бейсбол
- Блицбол
- Волейбол
- Водное поло
- Гандбол
- Гольф
- Крикет
- Крокет
- Пушбол
- Регби
- Футбол



Баскетбол

- История возникновения
- Цель игры
- Правила игры



История возникновения.

Баскетбол был придуман в 1891 году доктором Джеймсом Нейсмитом, преподавателем физкультуры Спрингфилского университета американского штата Массачусетс.

Нейсмит подвесил к противоположным сторонам балкона внутри спортивного зала 2 корзины из под персиков.

Так и произошло название новой игры: по английскому **баскет**- это корзина.



Цель игры.

Набрать наибольшее
количество, забросив мяч в
кольцо.



Правила игры.

Команда состоит из пяти игроков. Игровое время состоит из трех таймов по 20 минут, но каждая остановка фиксируется, и они длятся до 40 минут, 10 минут перерыв.

Ходить с мячом запрещено. Ты имеешь право на 2 шага перед тем, как избавиться от мяча. Если ты сделаешь 3-ий шаг, тебя накажут за пробежку.

Вести мяч 2-мя руками или взять мяч в две руки, а потом опять вести запрещено. Игрок будет наказан за двойное ведение. Забросив мяч в корзину, ты зарабатываешь **2** или даже **3**, если бросаешь с расстояния 6,25м. Если соперник нарушает по отношению к тебе правила, ты получаешь право на **1**, **2** или даже **3** штрафных броска. В случае равного счета, дают по 5 минут дополнительных, пока кто ни будь не победит по очкам. Обхват сзади так же запрещен. Этот игрок наказывается судьей.

Если игрок с мячом находится на половине поля врага и перебрасывает на свою половину поля, то этот игрок будет наказан, игрок из другой команды сбрасывает мяч с боку, становясь 1-ой ногой на свою половину поля, другой ногой на поле противника.



Бейсбол.

- История возникновения
- Цель игры
- Правила игры



История возникновения.

Основателем бейсбола считается американский полковник Абнер Даублид. Эту игру он основал в 1839 году. В ту пору не было ни футбола, ни баскетбола, ни волейбола да и других спортивных игр с мячом.



Цель игры.

Команды соревнуются за право подачи мяча и перебежки с тем, чтобы, перебежав на 1-у «базу» и получить очко.



Правила игры.

Время игры не ограничено. Если нападающий нарушает правила, его заменяют другим игроком. Если 3 нападающих выбыли из игр, команды меняются «базами», то есть защищающаяся команда начинает нападение. Девять поочередных защит каждой команды, составляет игру.

Если нападающий после удачного броска успешно пробежал к тем базам и обратно, он получает **1** очко и подача считается оконченной. Победителем становится команда, набравшая большое кол-во очков. Если игрок, подающий мяч, сделал 4 неверных броска или 1 ложный, то нападающий соперников автоматически не получает право перебежать к 1-ой базе. Нападающий становится полевым игроком если, он выполнил 1 удар битой по мячу: если судья риестрирует 4 ошибки или нападающий 3 раза не попал по мячу: если нападающий касается телом мяча.

Нападающий выбывает из игры, если он спустя минуты не окажется на базе, откуда он должен ударить по мячу; если он совершил 3 ошибки или если в 1-ой базе находится игрок, который от него же принял мяч.

Полевой игрок выходит из игры, если на своем пути он удаляется от прямой линии более чем на 1м; если он мешает сопернику; если мяч перед ним достигает базы, а игрок на базе касается ногой **подушку** базы; если вне базы его касается игрок с мячом в руках; если игрок, пришедший на смену нападающего, нагоняет его.



Блицбол.

- История возникновения
- Цель игры
- Правила игры



История возникновения.

В 1830 году в Финляндии изобрели игру под названием «**блицбол**», которая быстро распространилась в соседних скандинавских странах.



Цель игры.

Донести мяч до лицевой линии половины поля противника и приземлить его в зачетное поле, не одно а целых 3. за «**взятие**» среднего поля команде начисляется 3 очка, за крайнее- по 2 очка.



Правила игры.

Как и в регби, с мячом в руках можно двигаться в любых направлениях, но передавать его – только назад. Однако силовых приемов в блицболе нет. Единственное, что может позволить себе игрок, так это коснуться рукой спины противника между лопаток. Если это удастся тот обязан не медленно передать мяч противнику, причем мгновенно: на решение ему отводится лишь 2 секунды и разрешается сделать при этом 3 шага. За опоздание, как и за другие нарушения правил, назначают свободный удар.

Если в игре возникают спорные ситуации, судья взбрасывает спорный мяч, как и в баскетболе, однако в розыгрыше, участвуют ни по 1 человеку, а по 2. Все остальные располагаются на 3 метра от них. **«Спорящие»** ведут борьбу за мяч в воздухе, стремясь отбросить его игрокам своей команды.



Волейбол.

- История возникновения
- Цель игры
- Правила игры



История возникновения

Считается что волейбол родился в **1895** году в *США*. Придумал его *Уильям Морган* преподавателем физкультуры в *Массачусетсе*. Он решил однажды видоизменить теннис: поднял сетку выше, взять мяч по больше и играть ракеткой а руками.

Так и произошло название новой игры «*волей*» означало *залп*.



Цель игры.

Переправить мяч через сетку, сверху в низ, на поле противника, стараясь направить его в не защищенное место, набрать при этом наибольшее количество очков.



Правила игры.

Каждая команда состоит из **6** игроков и **6** запасных. Игрок осуществивший подачу первым, до тех пор падает, пока он сам или кто-либо из его партнеров не допустит ошибки. Затем происходит смена подач.

Чтобы выиграть очко, нужно выиграть подачу. Подающий подбрасывает мяч в воздух и бьет по нему рукой, в направлении противника, которые имеют право на 3 паса, прежде чем отправят мяч обратно. Один и тот же игрок не может касаться мяча дважды за 1 раз. Если мяч касается земли на половине подающего, никто не зарабатывает очка, а подача переходит к другой команде. Чтобы ускорить игру в последнем сете засчитываются все очки, даже если забивает мяч не та команда, что подавала.

Каждый раз, когда твоя команда получает право на подачу, игроки переходят по кругу на один номер.

Переступать линию под сеткой и касаться телом сетки запрещается.



Водное поло.

- История возникновения
- Цель игры
- Правила игры



История возникновения.

В 1876 году были официально утверждены ее первые правила, и в следующие десятилетия водное поло стало распространяться в других странах.



Цель игры.

Забросить мяч руками в ворота противника, стараясь не касаться ногами дна бассейна.



Правила игры.

Команда состоит из 11 игроков, из которых одновременно в игре участвуют 7 человек. Игроки могут заменяться в случае травм или во время остановки игры. Игра состоит из 4-х партий по 5 минут чистого времени с 30мя перерывами по 2 минуты.

Гол засчитывается, если мяч полностью пересек линию ворот между стойками. Гол от свободных бросков, угловых или спорных мячей засчитывается только в том случае, если 2-ой полевой игрок намеренно коснулся мяча.

Судья у ворот имеет постоянное место на бортиках бассейна на уровне линии ворот. Они сигнализируют о следующих моментах игры: белым флажком- о положении «вне игры», красным флажком- о выполнении углового мяча, флажками обоих цветов- об осуществлении гола.

За отдельные грубые ошибки назначают штрафной бросок с 4-х метровой линии в пределах 4-х метровой площадке.

Если игрок выбил мяч за собственную линию ворот в «аут» или мяч попал туда после того, как до него последним коснулся мяч а игрок защищающийся команды, судья назначает «угловой удар»



Гандбол.

- История возникновения
- Цель игры
- Правила игры



История возникновения.

В 1898 году преподаватель одной из датских гимназий **Хольгер Нильсен**. Он предположил своим подопечным играть в футбол с воротами уменьшенного размера и передавать мяч ни ногами, а руками.



Цель игры.

Две команды соблюдая правила игры, пытаются забить мяч в ворота сопернику и одновременно защитить свои ворота от нападения.

Правила игры.

Команда состоит из 12 игроков; 2 вратаря и 10 полевых игроков. На поле в игре находятся 1 вратарь и 6 игроков. Остальные игроки-запасные. Атакующий игрок при броске может вбежать или упасть в зоне ворот, но он должен выполнить бросок прежде, чем коснется поля в зоне ворот.

Мяч может находиться у игрока в течении 3-х секунд или он имеет право сделать 3 шага с мячом после мяч нужно ввести в игру или бросать по воротам. Ведение мяча 1-ой рукой разрешается в течении ограниченного времени, так же как и участие рук кистей рук в борьбе за мяч, а так же блокировка соперника телом. Полевым игрокам запрещается касаться мяча ступнями ног и ногами, бросать мяч в лицо соперника, блокировать с помощью рук и ног, удерживать, ударять, наскокивать и наносить сопернику повреждения.

Полевые игроки не имеют право вступать в зону вратаря, а вратарь не должен пересекать среднюю линию поля. Положение «вне игры» не существует. Если полевой игрок защищающейся команды касается мяча прежде, чем последний игрок выходит за линию ворот, то угловой бросок не назначается и игра продолжается. При выходе мяча за боковую линию поля игрок команды соперника вводит мяч в игру броском одной игры.

Гольф.

- История возникновения
- Цель игры
- Правила игры

История возникновения.

Родина гольфа- Шотландия, в 17 веке эта игра распространилась в Англии. На континенте гольф в виде народной игры возник сначала в *Нидерландах*. В 1856 году он стал популярен в *Париже*, в 1890 году появился в *Германии*.

Цель игры.

При наименьшем количестве ударов загнать эбонитовый мяч в лунку, проведя его по определенному отрезку местности или игрового поля.

Правила игры.

Различают следующие виды игры: **Двойка**: 1 игрок играет против другого; **Тройка**: 1 игрок играет против 2-х, каждая партия пользуется 1-м мячом; **Четверка**: 2 игрока играют против 2-х, каждая партия пользуется 1-им мячом; **Тройной мяч**: 3 игрока играют друг против друга, каждый игрок имеет свой собственный мяч; **Лучший мяч**: 1 игрок играет против лучшего мяча 2-х или 3-х игроков; **Четверной мяч**: 2 игрока играют своим лучшим мячом против лучшего мяча 2-х других игроков.

Игры на лунки: Выигрыш определяет количество лунок, завоеванных за время одного круга игры. Если оба противника достигают лунки, имея одинаковое число ударов, то тогда она длится. Если число занятых лунок после одного круга игры одинаково, то тогда игра продолжается до тех пор, пока не будет занята очередная лунка.

Игра на счет. Решающим здесь является количество ударов, произведенных в общей сложности 1-им игроком или командой в 1-ом круге независимо от числа занятых или проигранных лунок. Есть так же игры на счет, при которых нужно достичь или превзойти оптимальное количество ударов при каждой лунке у определенного ориентира.

Оценка. Введенный однажды в игру ударом мяч, нельзя трогать руками, в противном случае к числу фактических ударов добавляется **штрафной** удар. Специальные правила определяют возможное приближение или удаление от препятствий. По оценке различают игры на лунки, на счет и игры с форой.

Крикет.

- История возникновения
- Цель игры
- Правила игры

История возникновения.

Крикет- спортивная командная игра с мячом и битами. Родина крикета- Англия. Эта игра популярна так же в Австралии, Индии, Японии.

Цель игры.

Набрать наибольшее количество очков, забивая мяч в крикетные ворота.

Правила игры.

Играют 2 команды по 11 человек. По жребию 1 из команд начинает защиту ворот. Для этого 2 отбивающих игрока встают около своих ворот. Остальные 9 игроков сменяют их в ходе игры. Каждая команда поочередно дважды за игру защищает ворота. Команда нападающих состоит из 1-го «метателя», 1-го «сторожа» и 9 полевых игроков. Игроки распределяются по всему полю. Отбивающий, защищая ворота, старается отбить мяч и сейчас же меняется местами с отбивающим. При этом оба ударяют битой по воротам. Нападающие ставят у одних ворот «метателя», который бросает мяч по другим воротам, пытаясь попасть в них. После 6-ти бросков другой игрок той же команды производит броски от противоположных ворот. За воротами стоит *сторож*. Его задача в том, чтобы ловить не попавший в ворота мячи. Остальные нападающие играют, пока 1 из отбивающих не выбывает из игры и не заменяется другими игроками его команды. Если все игроки команды были отбивающими «защита» заканчивается. Строго определенного времени игры нет.

Крокет

- История возникновения
- Цель игры
- Правила игры

История возникновения

По имеющимся сведениям эта игра была известна во *Франции* в 17 веке. Крокет-эта игра, основанная на ловкости и не требующая больших физических усилий.

Цель игры

Набрать наибольшее количество очков, но при этом вести мяч в заданном ему направлении.

Правила игры

В крокет можно играть в 2-ом (при этом каждый игрок берет 2 шара) или командами (по 2,3 или 4 участника). Игроки сменяют друг друга в порядке чередования цветов на первой строке.

Игра начинается у стартовой строки, находящаяся на расстоянии 1-3м.от 1-ых ворот, в которые сначала необходимо попасть, находясь на стартовой линии.

Игрок крокирует свой шар, т.е.старается придать ему наиболее благоприятное направление. Шар нельзя двигать (вести) молотком. Если шар выкатывается за границы площадки, то его ставят на 1м от отметки **«вне игры»**. Шар находится в положении **«вне игры»** только в том случае, если он коснулся после прохода ворот финишной стойки.

Игрок имеет право ударить по шару во 2-ой раз, если шар прошел через 1-ые ворота. Если происходит нападение мяч соперника, то игрок получает 2 свободных удара, 1 из которых предназначен для крокирования. Крокирование происходит следующим образом: игрок направляет свой шар в нужном направлении чтобы он лег рядом с шаром соперника, ставит носок стопы на свой шар, затем с силой ударяет по нему таким образом, чтобы придать шару соперника неблагоприятное положение. Однако шар осуществившего удар игрока остается на месте.

Пушбол.

- История возникновения
- Цель игры
- Правила игры

История возникновения

В *Германии* в 1867 году была придумана игра под названием *Пушбол*. По немецким правилам играют на водной площадке с теми же размерами, что и в водное поло, правда ворота вдвое меньше.

Цель игры

Набрать как можно больше очков, забросив мяч в ворота противника, но при этом не касаться дна бассейна.

Правила игры

Команда состоит из 11-ти игроков. Мяч нужно толкать по желанию в любом направлении. Если мяч забит в ворота противника под поперечной планкой, то команда получает 5 очков. Если мяч забит в ворота над уровнем поперечной планки, то команда получает 8 очков.

В пушбол можно играть верхом на лошади, а так же в воде и на суше. В пушбол верхом на лошади можно играть следующим образом: состав команды: 5 полевых игроков и 1 вратарь, который тоже сидит верхом на лошади. Игра состоит из 2-х периодов по 30 минут каждый. Игра ведется на футбольном поле. Всадники гонят мяч в ворота. Нарушение правил штрафуются свободными ударами.

Регби

- История возникновения
- Цель игры
- Правила игры

История возникновения

В 1823 году ученик колледжа Уильям Вебстер Эллис нарушил футбольные правила. Он схватил мяч руками и побежал к воротам противника.

Так и появилась новая игра, которая стала называться *Регби*

Цель игры

Занести мяч в зачетное поле противника и приземлить его там либо, забить мяч ногой в ворота так, чтобы он прошел над перекладиной.

Правила игры

Команда состоит из 15 игроков. Игровое время составляет 2 тайма по 40 минут. Если мяч приземляется в зачетном поле противника, попытка считается реализованной. Соответствующая команда получает 4 очка. Если мяч, посланный спортсменом с места или в прыжке, пересекает перекладину между штангами ворот, то засчитывается как гол, и команда получает еще 2 очка; итого 6 очков.

Поражение ворот со штрафного удара в результате нарушения правил или некорректной игры даже 3 очка. 3 очка так же зачисляются за попадание по воротам с любого положения в игре или со свободного броска, осуществленного после перехвата брошенного соперником мяча. Если мяч подается руками в направлении зачетного поля противника, то судья назначает схватку. Как только мяч выходит через боковую линию поля, нападающие обеих команд образуют коридор. Мяч под прямым углом к линии вбрасывается на поле. Вброс мяча по диагонали является нарушением и ведет к **свалке**. Большое значение имеет правило «**вне игры**». Оно гласит: каждый игрок, оказывающий влияние на ход игры и находящийся впереди линии мяча, считается «**вне игры**» пока он не отдаст за линию мяча, игрок должен передать мяч так, чтобы его мог принять товарищ по команде.

Футбол.

- История возникновения
- Цель игры
- Правила игры

История возникновения

В 1340 году английский король Эдуард 3 придумал очень интересную игру, под названием футбол. Он решил разнообразить жизнь и стал играть в мяч не руками а ногами.

Цель игры

Набрать как можно больше очков, забив мяч ногами в ворота противника.

Правила игры

В команде 11 игроков (10 полевых и 1 вратарь). В играх на очки и в клубковых играх на протяжении 1-го матча может произойти замена 2-х игроков из каждой команды.

Продолжительность матча составляет 90 минут. Матч состоит из 2-х таймов по 45 минут. Перерыв между таймами длится 5 минут, команды меняются воротами.

Полевые игроки могут касаться мяча любой частью тела, кроме рук. За игру рукой команде назначается штрафной удар или 11-и метровый удар, который выполняет игрок команды соперника. Если мяч пересекает лицевую линию или боковую, то он считается вышедшим из игры. Если мяч пересек боковую линию, то он считается вышедшим из игры. Если мяч пересек боковую линию после удара игрока одной команды, то производится вбрасывание мяча игрока другой команды. Вбрасывающий стоит лицом к полю. Если от удара соперника мяч пересекает лицевую линию, то судья назначает **удар от ворот**. Если мяч после удара игроком пересекает лицевую линию его команды, то судья назначает **угловой удар**.

Гол считается забитым если мяч пересек лицевую линию ворот.

Судья назначает «желтую карточку» - как предупреждение, «красную карточку» - удаление с поля игры.