

# Revenue Share

Точка роста для вашего проекта

Александр Мезин

# Кто докладчик?

Александр Мезин

Последний год работал по теме  
доклада в компании  
AlternativaGames

Организовывал  
взаимодействие с RevShare  
партнёрами



# О чём доклад?

- О том, что такое Revenue Share и почему это вам нужно
- О том, какие RevShare модели бывают
- О том, как работать с партнёрами по этой модели
- Немного историй из жизни
- Приправляем «экспертными прогнозами»
- Получаем огненный доклад, после которого автору не будет слишком стыдно

Почему без цифр?

Потому что NDA, вот почему!



# Для каких игр это прежде всего

- Free to play
- HTML5
- Flash (RIP)

Но есть исключения!

**HTML**



# Что такое Revenue Share

- Траффик для бедных
- Тебе пол медведя и мне пол медведя
- Отложенные выплаты
- Регулярные взаиморасчёты
- Можно продолжать быть инди (ну почти)

# Какие «ревшары» бывают

- Ты платишь долю
- Тебе платят долю

А ещё:

- Ты поставщик услуг
- Тебе предоставляют услуги

Тот же бантик, только сбоку



# Как работать с партнёрами?

- Для начала найти партнёра
- Потом договориться о доле
- Далее подписать контракт
- Затем подключить (провести интеграцию)
- После убедиться, что всё работает
- Теперь можно ждать денег



# Хватит думать о себе!

Когда идёшь на рыбалку, ты берёшь с собой червей, а не любимый брусничный пирог, потому что рыбы любят червей, а ты рыб.

(с) Джейсон Стетхем



# Что партнёры хотят от вас?

- Денег!
- В смысле долю
- Главный интерес партнёра – это заработать на вашем контенте, т.е. если ваша игра не гроссит – то вы выпадаете из чартов
- А ещё партнёрам нужен контент
- Иногда очень нужен определённый контент на их аудиторию

# Что ещё хотят партнёры

- Обратной связи
- Компетентности
- Регулярных отчётов
- Контента для своей платформы (статьи, видео etc.)
- Регулярных апдейтов в игре

# Фичеры

- У каждого партнёра свои правила
- У каждого партнёра своя регулярность
- У каждого партнёра свои ожидания
- К каждому партнёру нужен подход

Как найти подход? Поинтересоваться, чего партнёр ждёт от вас в плане контента на фичер.

# Оно нам надо? (Фичеры)

- Спойлер: Да!

Трафик льётся, лавэха стрижёт



# Как регулярно получать фичеры?

- Просить о них
- Если откажут, выяснять, почему
- Зарабатывать во время фичеров
- Делать интересный контент
- Формулировать специальные предложения для партнёра

# Что за партнёры на свете есть?

- VK
- OK
- FB
- Miniclip
- Armor Games
- Kongregate
- Y8

# Их множество!

- GameDistribution
- SpilGames
- MyPlayCity
- Friv
- Miniplay
- FlashCom
- EXE.ru

Etc. Etc. Etc.



# Вроде денег платить не надо, но...

- Стоимость интеграции партнёров (API, системы авторизации)
- Бумажки и договора (или договоры?)
- Биздев и аккаунт менеджеры (вы точно инди?)



# Резюмируем

- Revenue Share – это не просто ценный мех
- Revenue Share – это бесплатные деньги (почти)
- Revenue Share – это к деньгам

# А если резюмировать серьёзно

- RevShare партнёры есть везде, их много
- Старайтесь подключить побольше, если хватает ресурсов
- Договаривайтесь о фичерах
- Наймите толкового менеджера (биздева, аккаунта)

# Спасибо за внимание и удачи!

- Мой имейл: [alexander.mezin@gmail.com](mailto:alexander.mezin@gmail.com)
- Мой FB: redload
- Мой VK: asparagus

Пишите, спрашивайте 😊