



ЦИФРОВАЯ

грамотность

С каждым годом компьютерные игры виртуальной реальности становятся все более достоверными и реалистичными.

Это говорит нам о том, что современный уровень технического прогресса, находится в преддверии появления полноценной цифровой симуляции, которая в скором будущем (через несколько десятков лет) может заменить многим людям реальную жизнь.



По мнению известного ученого Илона Маска и некоторых других ученых: наша вселенная – это искусственно созданная с помощью сверхвысоких технологий проекция неведомого нам реального мира, которая загружается в наш мозг, а мы этого даже и не подозреваем.

Но далеко не все согласны с Илоном Маском и сторонниками его гипотезы.

Так, другие ученые приводят несколько доводов, опровергающие факт того, что «мы живем в компьютере».

Но, согласись, дискуссия между Илоном Маском и учеными
сама по себе интересна?!

Ты можешь изучить этот вопрос и присоединиться к одному
из этих противоположных мнений!

А заодно и прокачать свои навыки
цифровой грамотности!



Начнем с того, что определимся – что такое цифровая грамотность?

Цифровая грамотность - это умения, которые необходимы для грамотного использования цифровых технологий и интернета.



Хочешь оценить свой уровень цифровой грамотности?



Оцени, какие умения у тебя уже есть:

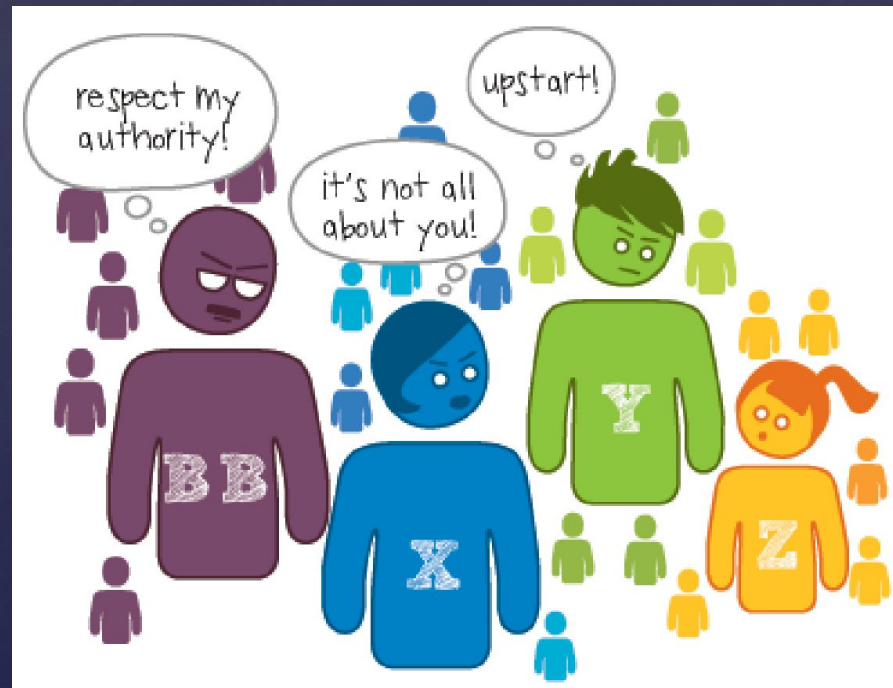
Есть ли у тебя эти умения ?	Да/нет
Умение быстро находить и обрабатывать много информации?	
Умение снимать, копировать и редактировать цифровые фотографии и видео.	
Умение создавать мультимедийные документы, сочетающие в себе слова, графику, видео и аудио.	
Умение создавать и поддерживать динамические онлайн профили в соцсетях.	
Умение эффективно учиться и ориентироваться в онлайн-мирах и взаимодействовать в виртуальных средах.	
Умение защитить свои личные данные от неправомерного использования другими.	

Результаты теста:

- ▣ Если твой результат менее 4 баллов, значит все самые первые и интересные открытия у тебя впереди!
- ▣ Если ты набрал 4 и более баллов, ты это означает, что у тебя высокий уровень цифровой грамотности!
- ▣ Если ты хочешь повысить свой уровень цифровой грамотности необходимо развиваться в области программирования.

Цифровизация развивается в последние несколько десятилетий и сегодня под крышей одной школы учатся и работают бок о бок представители четырёх поколений, обладающие разным уровнем компьютерной грамотности.

Предлагаю тебе познакомиться с ними)



Бэби-бумеры

Последнее советское поколение

Год рождения: 1943-1963

Возраст: 54-74 года

Заря компьютерной и космической эры:

- 1957 г. – запуск первого спутника;
- 1985 г. – в школах начали преподавать основы информатики и вычислительной техники
- 1969 г. – сеть ARPANET – предшественница интернета



Поколение X

Поколение перестройки

Год рождения: 1964-1984

Возраст: 33-53 лет

Численность:

Около 74 % от всех школьных учителей

Начало эры Интернета:

- 1989 г. – Тим Бернерс Ли - концепция
 - всемирной паутины
- • 1990 г. – национальный домен .SU в СССР
- 1991 г. – первый веб-сайт



Поколение Y

Цифровое поколение

Год рождения: 1985-2000

Возраст: 17-32 лет

Взрослые – молодые учителя - около 11 % от всех школьных учителей (2014 г.)

• *Дети* – учащиеся старших классов.

Интернет завоёвывает мир:

- 1994 г. – домен .RU – развитие Рунета
- 1998 г. – поисковая система Google
- 2001 г. – первый смартфон
- 2004 г. – социальная сеть Facebook
- 2006 г. – социальная сеть «ВКонтакте»
- 2010 г. – домен .РФ



Поколение Z

«Рождённые цифровой
революцией»

Год рождения: с 2001 года

Возраст: до 17 лет

Количество:

учащиеся 1-10 классы

Цифровые технологии приходят в
образование:

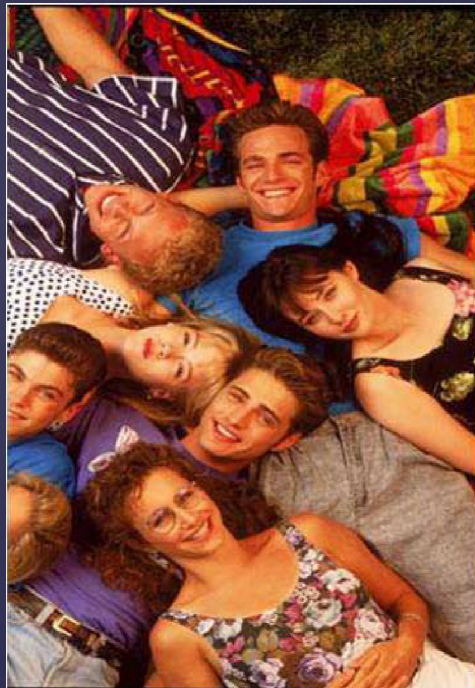
- 2007 г. – запущен в производство iPhone
- 2010 г. – запущен в производство iPad
- 2010 г. – утверждён ФГОС ООО



Y+Z=Цифровое поколение



1943-1964 гг
Беби - бумеры



(1965-1982 гг)
Поколение X



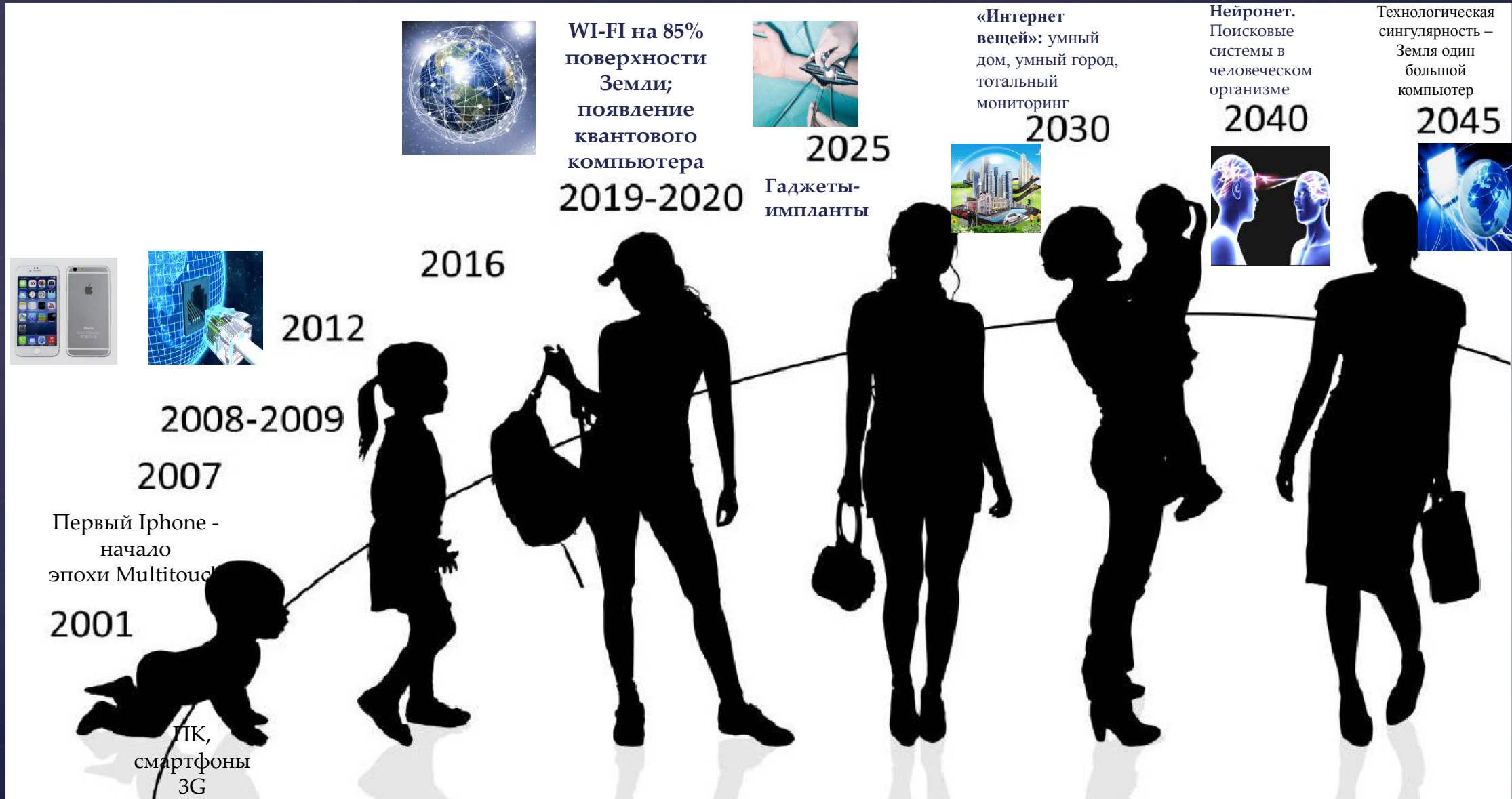
(1983-2000 гг.)
Поколение Y



(2001-...)
Поколение Z

Таким образом, разные поколения
обладают разным уровнем цифровой
грамотности и, более того,
цифровизация не стоит на месте и
впереди нас ждут еще более интересные
открытия, требующие еще более высокого
уровня цифровой грамотности!

Поколение Z: будущее уже рядом



Тебе посчастливилось родиться в самое
интересное время, полное удивительных
Возможностей!

Но, цифровизация меняет личность человека, меняет характер отношений!



Самая главная опасность цифровизации – ИНТЕРНЕТ ЗАВИСИМОСТЬ!

Интернет зависимость - это навязчивое желание
войти в Интернет, находясь офлайн и
неспособность выйти из Интернета, будучи онлайн.

Навязчивый веб-серфинг (веб-дайвинг)

Игромания

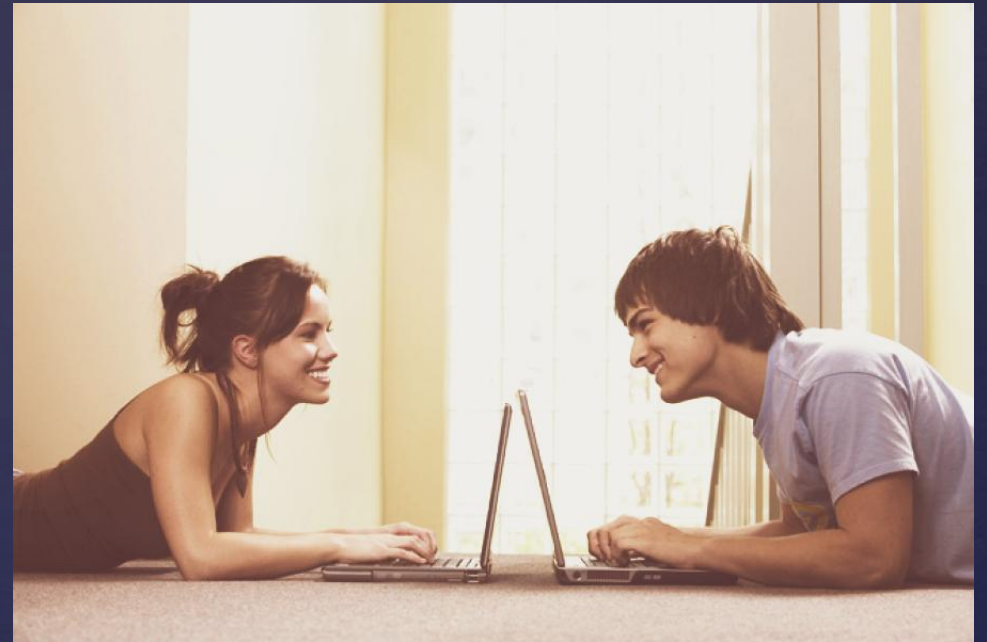
Пристрастие к онлайн-общению



Один из важных пунктов на пути к компьютерной грамотности, о котором я хочу сказать отдельно, является

умение контролировать свои
взаимоотношения с интернетом.

ПОМНИ О ТОМ, что есть два мира: ВИРТУАЛЬНЫЙ и РЕАЛЬНЫЙ



Тебе важно ясно осознавать, что ты живешь в реальном мире, где рядом с тобой близкие люди, друзья, природа, увлечения и настоящая жизнь!

ВАЖНО, БЫТЬ здесь и сейчас!



Если этот материал вызвал у тебя
размышления, ты можешь
написать о них в комментариях!

В презентации использованы материалы

Солдатовой Галины, член-корр. РАО, д-р психол. наук, профессора
факультета психологии МГУ им. М.В. Ломоносова
«Трансформация личности подростка в цифровом мире: цифровая
социализация и онлайн-риски».