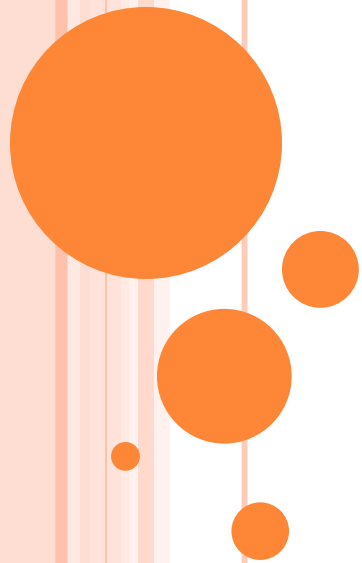


Графические методы и процедуры



Canvas — это холст, который дает доступ к каждому пикселю.

Canvas содержит два инструмента:



Pen —
определяет
цвет, толщину
и стиль линий
и границ
областей.



Brush —
определяет
цвет и стиль
заливки.



Графические примитивы

Ellipse($x-r$, $y-r$, $x+r$, $y+r$)	закрашенный эллипс или окружность радиуса r
LineTo	провести линию в заданную точку
MoveTo	перейти в заданную точку
Rectangle	прямоугольная рамка



Принцип работы с графическими примитивами тот же, что и в среде Pascal. Например, процедура обработки события **OnMouseDown** для формы, содержащая строку

```
form1.Canvas.Rectangle (x, y,  
x+100, y+100);
```

будет рисовать прямоугольную рамку от точки с координатами указателя мыши (левый верхний угол) со стороной, равной 100, при каждом щелчке левой кнопкой мыши.



Если нажата клавиша мыши на форме, то выполняется процедура FormMouseDown (Sender: TObject; Button: TMouseButton; Shift: TShiftState; X, Y: Integer).

Ее параметры:

Button	номер нажатой кнопки(mbLeft, mbRight, mbMiddle);
X,Y	курсора мыши
Shift	определяет, нажата ли клавиша

