

Графические методы и процедуры



Canvas – это холст, который дает доступ к каждому пикселю.

Canvas содержит два инструмента:



Pen –
определяет
цвет, толщину
и стиль линий
и границ
областей.



Brush –
определяет
цвет и стиль
заливки.



Графические примитивы

| | |
|------------------------------------|--|
| Ellipse(x-r, y-r, x+r, y+r) | закрашенный эллипс или окружность радиуса r |
| LineTo | провести линию в заданную точку |
| MoveTo | перейти в заданную точку |
| Rectangle | прямоугольная рамка |



Принцип работы с графическими примитивами тот же, что и в среде Pascal. Например, процедура обработки события **OnMouseDown** для формы, содержащая строку

```
form1.Canvas.Rectangle (x, y,  
x+100, y+100);
```

будет рисовать прямоугольную рамку от точки с координатами указателя мыши (левый верхний угол) со стороной, равной 100, при каждом щелчке левой кнопкой мыши.



Если нажата клавиша мыши на форме, то выполняется процедура `FormMouseDown` (`Sender: TObject; Button: TMouseButton; Shift: TShiftState; X, Y: Integer`).

Ее параметры:

| | |
|---------------|---|
| Button | номер нажатой кнопки(<code>mbLeft</code> , <code>mbRight</code> , <code>mbMiddle</code>); |
| X, Y | курсора мыши |
| Shift | определяет, нажата ли клавиша |

