



Пользовательский  
интерфейс – это  
совокупность средств и  
правил взаимодействия  
человека и компьютера.



# Командный интерфейс



# Графический интерфейс

Система средств для взаимодействия пользователя с компьютером, основанная на представлении всех доступных пользователю системных объектов и функций в виде графических компонентов экрана (окон, значков, меню, кнопок, списков и т. п.).



Впервые концепция графического  
пользовательского интерфейса была  
предложена учеными из  
исследовательской лаборатории Xerox  
PARC (США) в 1970-х.

Графический интерфейс также называют  
объектно-ориентированным интерфейсом.

# Объектно-ориентированный интерфейс



# Объект

## Информационный:

- Документы;
- Программы.

## Аппаратный (физический):

- Дисководы;
- Принтеры;
- Внешние устройства, подключаемые к ПК.



# Объект

– это документ, программа, устройство, с которым связываются определенные свойства и действия (поведение).

Объект имеет свое имя и обозначение (значок, пиктограмму, иконку).



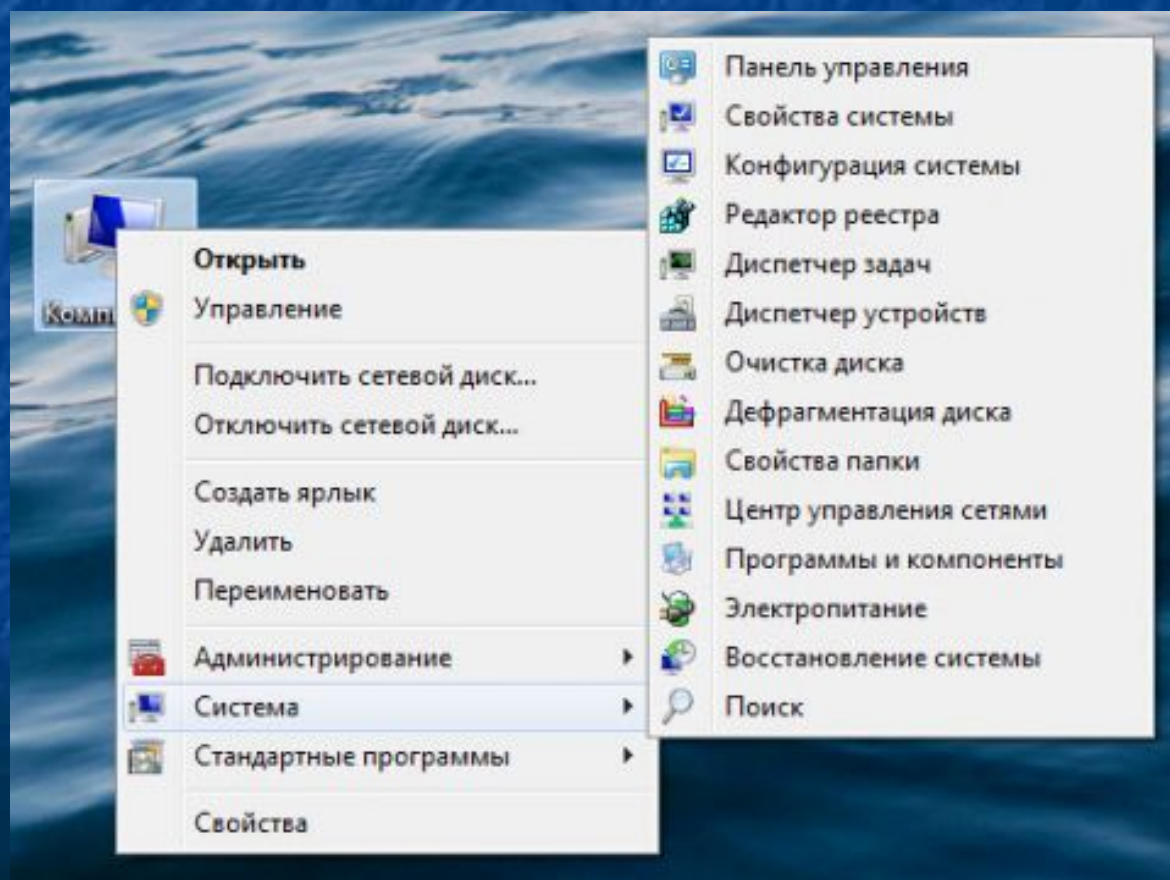




Пиктограммы информационных объектов

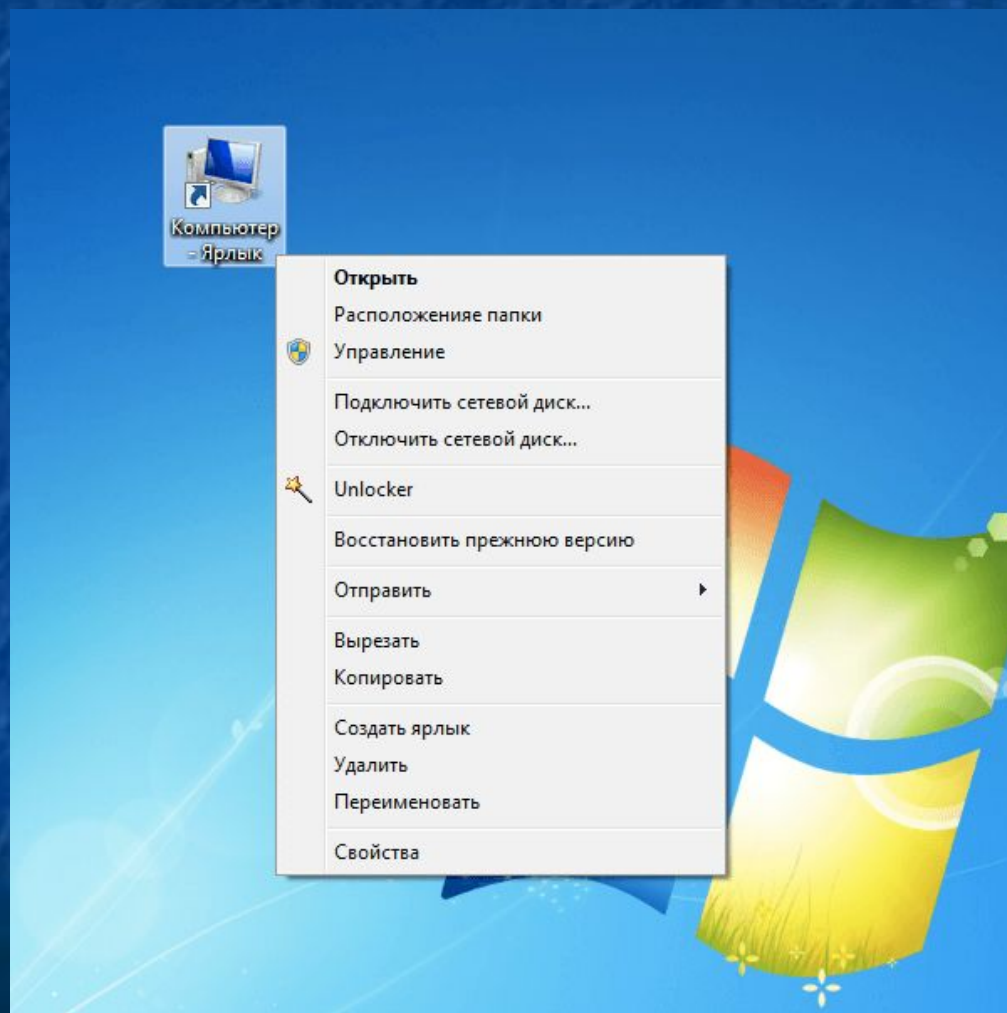


С каждым объектом связан определенный набор свойств и множество действий, которые могут быть выполнены над объектом.



# Меню (контекстное меню)

– ЭТО  
ВЫВОДИМЫЙ на  
экран список,  
из которого  
ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ  
МОЖЕТ  
выбирать  
нужный ему  
элемент.





Какую  
информацию о  
свойствах  
объекта можно  
получить из  
приведенного  
окна?

