# МИНИ-ЛАПТА

Воробьев Михаил Федорович ГБОУ СОШ 78

РУССКАЯ ЛАПТА

ФЕДЕРАЦИЯ РУССКОЙ ЛАПТЫ РОССИИ

Общероссийская общественная физкультурно-спортивная организация

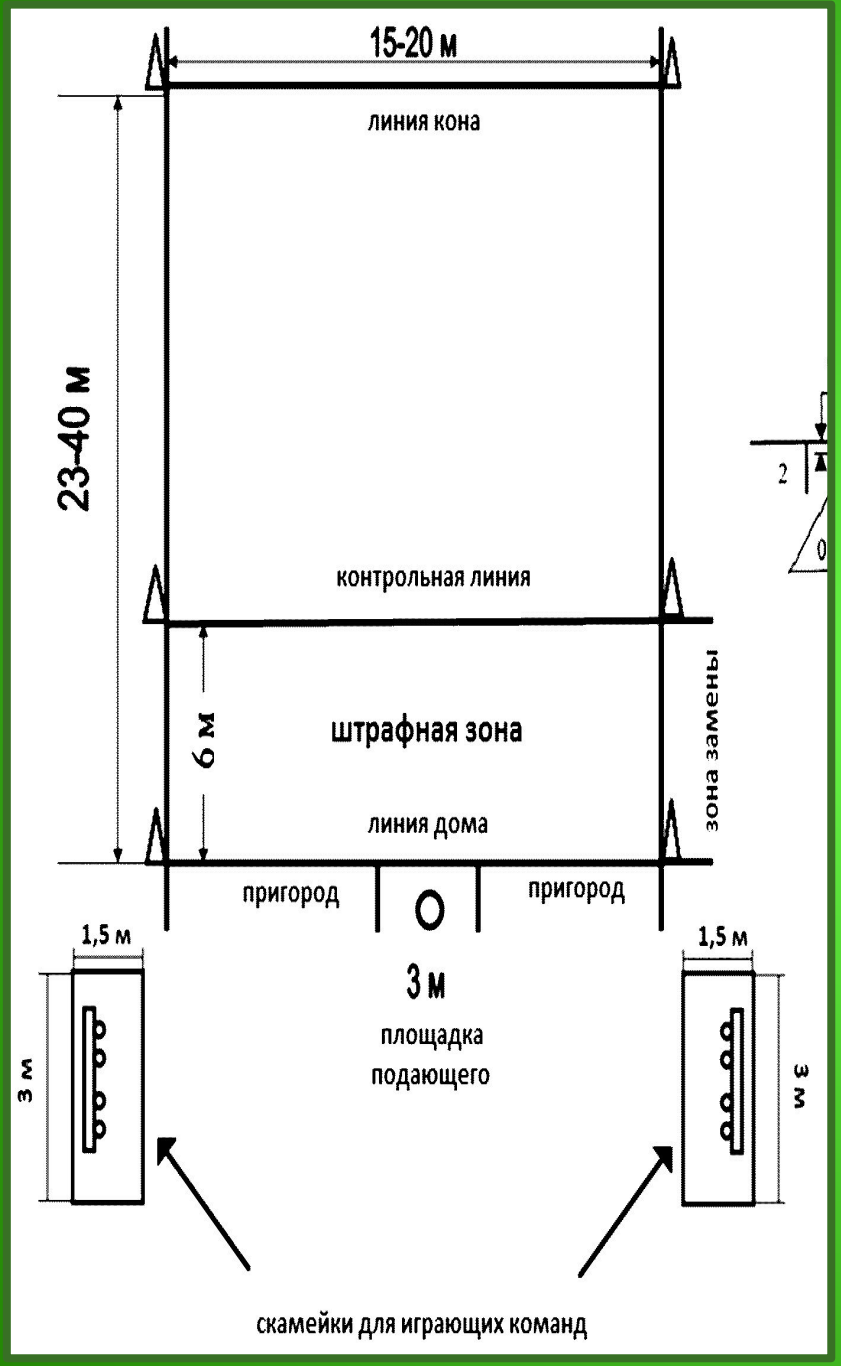
**Мини-лапта - производная игра от лапты в закрытых помещениях и на уменьшенных игровых площадках.**

**Играют две команды. Каждая команда состоит из 8 игроков, один из которых является капитаном. Во время игры на площадке должны находиться пять игроков каждой команды, которые могут быть заменены в соответствии с предусмотренными правилами.**

Цель одной команды - совершить как можно больше перебежек от линии пригорода до линии кона и обратно после совершенных ударов битой по мячу в отведенное для игры время, где каждый спортсмен (далее - игрок), совершивший полную перебежку, приносит своей команде очки.

Цель другой команды - не дать сопернику сделать перебежки, осалив игрока мячом, то есть касанием мяча, и поймать больше "свечей", мячей у.

Причем, осалив перебежчика, команда получает право на удары и перебежки, если не произойдет ответное осаливание




Штрафная зона представляет собой прямоугольную площадку, размером 6 м х 15 - 20 м, необходимую для определения действительности удара по мячу, т.е. удары действительны, если мяч при прочих условиях не попал в штрафную зону.

Пригород - место, откуда совершаются перебежки игроками, выполнившими удары по мячу. Игроку, пробившему по мячу, разрешается после удара располагаться по всей линии дома.

Зона замены - расположена между контрольной линией и линией дома. Игроки обязаны выходить на площадку и уходить с нее через эту зону .

Площадка подающего расположена в центре линии дома, шириной 3 м.

Бита должна быть цельнодеревянной, длиной 60 - 100 см. Диаметр бит в утолщенной части 5 см.

Диаметр рукоятки биты должен быть не менее 2,5 см.

Конец рукоятки должен иметь утолщение, которое разрешается обматывать изолентой.

Оно должно обеспечивать безопасность при проведении ударов по мячу.

Игра проводится теннисным мячом желтого или белого цвета.

Участники соревнований обязаны знать правила, программу и положение соревнований.

При нарушении Правил или некорректном поведении участник наказывается желтой карточкой,
при повторном нарушении наказывается красной карточкой и снимается с соревнований.

При особо грубых нарушениях участник может быть снят с соревнований без предупреждения.

Участник имеет право обращаться к судьям только через капитана команды.

Игра состоит из двух таймов по 20 минут каждый
(учебные игры и игры на товарищеских соревнованиях проводятся по договорённости)
с 3-минутным перерывом между ними.

При этом в каждом тайме судья обязан компенсировать время, потерянное, по его мнению,
в результате затягивания игроками пауз, в тактических целях,
пауз в игре на транспортировку с площадки травмированных игроков
или по какому-либо другому непредвиденному случаю.

Начало игры

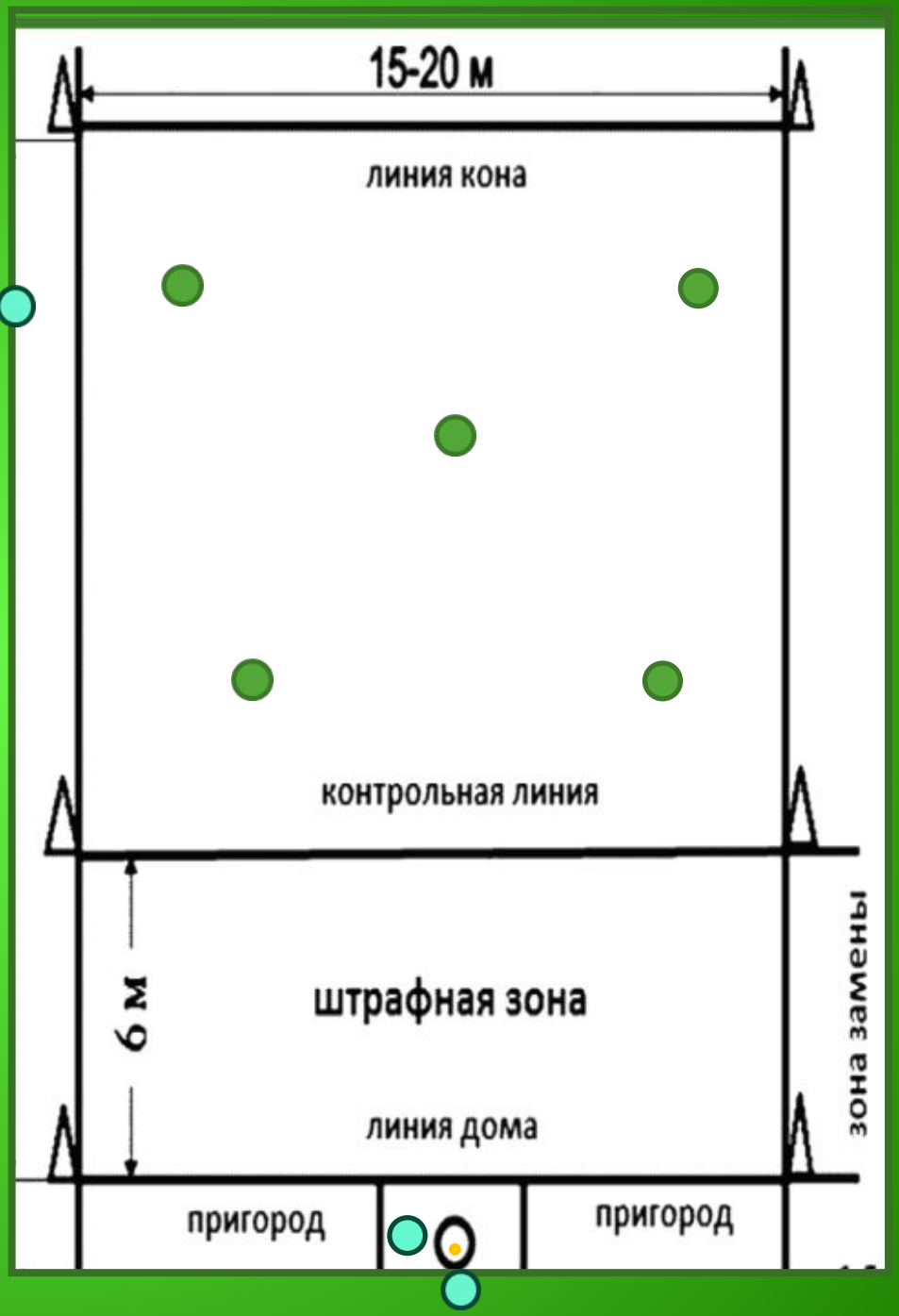
Перед началом игры по свистку старшего судьи команды выходят со стороны линии дома на середину контрольной линии и поворачиваются лицом друг к другу для приветствия.

После приветствия старший судья проводит жеребьевку,
в которой участвуют капитаны команд.

Игроки команды, начинающей по жребию игру в **ЗАЩИТЕ**, занимают исходные позиции на игровой площадке,
а первый игрок **НАПАДАЮЩЕЙ** команды становится с битой на площадку подающего у круга подачи.

Подачу мяча осуществляет игрок нападения (без права на перебежку). Игрок, подающий мяч, становится у круга подачи.

По свистку старшего судьи подающий делает подачу, а бьющий - первый удар по мячу.

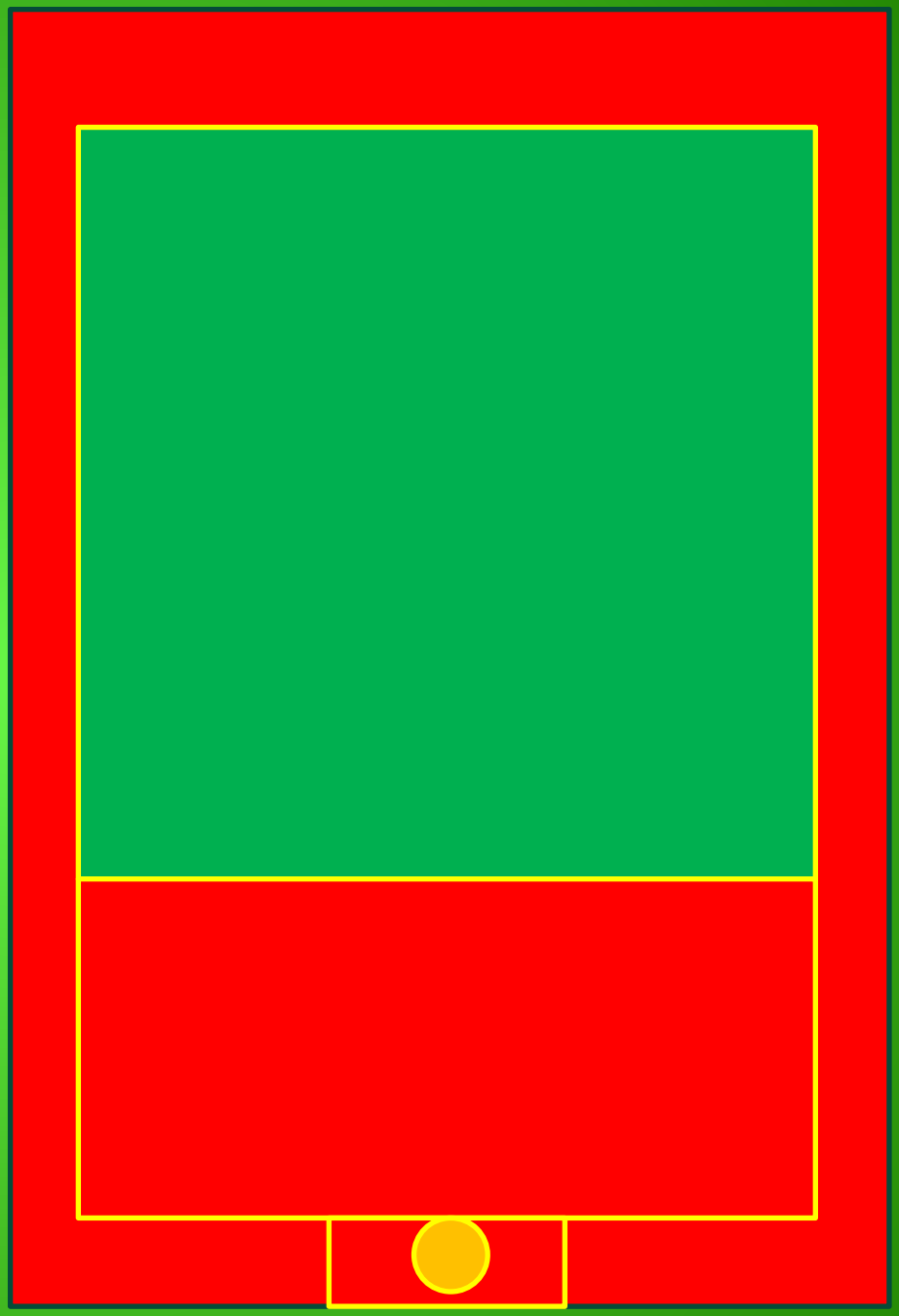


Подача мяча проводится одним из игроков нападения открытой ладонью над кругом подачи.
В момент подачи мяча нападающий и подающий игроки располагаются на площадке подающего у круга подачи.
Каждый игрок нападения имеет право на использование одной попытки, для пробития удара по мячу.
Игроки имеют право отказаться от выполнения своего удара и перейти на перебежку, о чем предварительно предупреждают старшего судью поднятием руки вверх.
Разрешаются удары способом сверху.

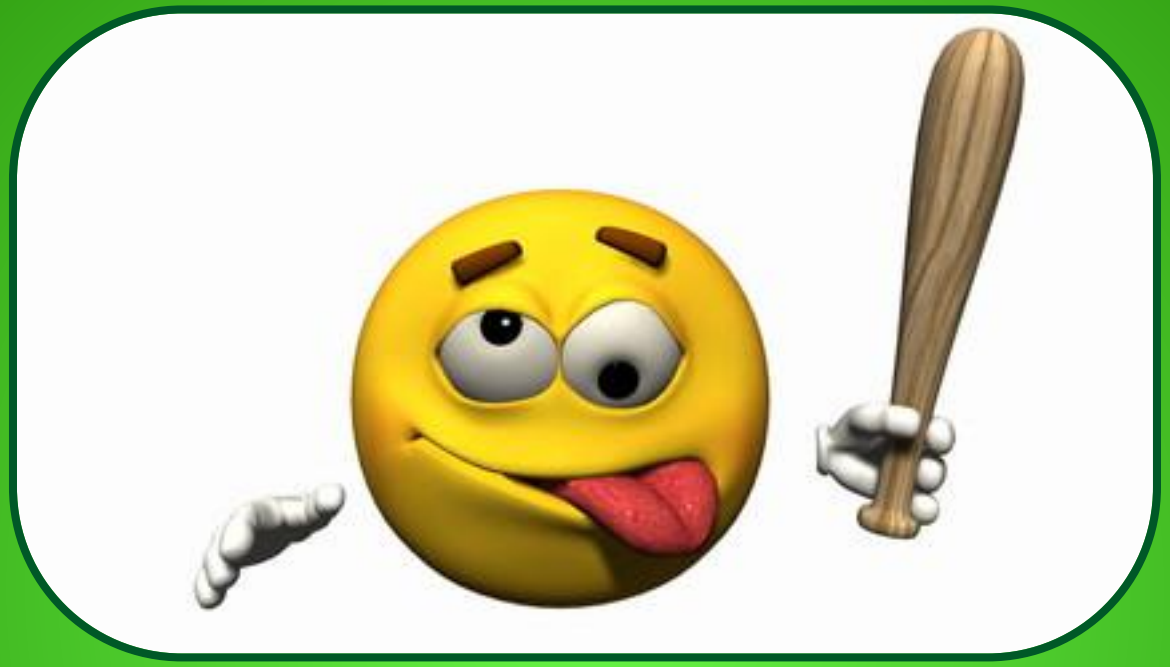
Подача и удары по мячу

Удар считается действительным, если мяч после удара попадает в игровую площадку, игроки нападения, имеющие право на перебежку, могут ее начинать.

Удар способом сверху произведенный при игре в спортивном зале, считается также действительным в случае выхода мяча по воздуху за линию кона между угловыми флажками. Если после удара в закрытых помещениях мяч касается потолка, потолочных перекрытий, предметов подвешенных к ним или на какой-то момент скрывается из виду, то удар считается недействительным.



Подача и удары по мячу



Игрок нападения, не сумевший ввести мяч в игру после удара, получает право на перебежку с пригорода только при следующем правильном ударе одного из игроков своей команды.

В случае, если при выполнении удара по мячу бита вырывается из рук и падает на площадку, это засчитывается, как промах.

В начале каждого тайма,
а также после перехода из защиты
в нападение,
игроки нападения выходят на удар
в любой очередности.

Право на последующий удар
игроки получают
только после полной перебежки.

Если в ходе игры у нападающей команды не окажется игроков,
имеющих право на удар, то происходит свободная смена.

Подача и удары по мячу

В случае промаха четырех игроков команды нападения или в ситуации, когда в пригороде находятся 4 игрока, а пятый выполняет удар (подачу ему производит запасной игрок нападения), при засчитанном ударе защитники обязаны быстро вывести мяч из игры, если нет необходимости осаливания игроков нападения.

Игроки нападения, пока мяч находится в игре, имеют право выполнять перебежку за линию кона и наступать на площадку двумя ногами.
В этом случае они также получают очки и имеют право на удар, возвращаясь в дом.

Перебежки

Игроки защиты, получив мяч, обязаны вернуть его за линию дома, если не возникает ситуация для осаливания.

При возвращении мяча за линию дома в штрафной зоне не должно находиться более одного игрока команды.

Мяч возвращается без задержки и считается вышедшим из игры, если он пересекает линию дома.

(При возвращении мяча надо сохранять контроль над мячом, заносить в пригород, броски могут быть только в том случае, когда есть уверенность, что соперник не начнёт перебежку, пока мяч летит над полем).

Обратно из-за линии дома мяч на площадку не может быть возвращен, так как считается, что он уже вышел из игры.

Вывести мяч из игры игрок может, как находясь в пределах игровой площадки, так и из аута.

Каждый игрок нападения,
совершивший после правильного удара по мячу
(или ввода мяча в игру) полную перебежку
из пригорода или площадки подающего
за линию кона и обратно за линию дома
и при этом не был осален или самоосален,
приносит своей команде два очка.

Перебежки

Игрок, совершивший правильный удар, может начать перебежку с площадки подающего.
Нападающие, имеющие право на перебежку, в любой момент могут начать перебежку, пока мяч находится в игре и не возвращен в дом.
Если до пересечения мячом линии дома игроки нападения начали перебежку, то они обязаны закончить ее в одну сторону.
Игрок, сделавший перебежку из дома за линию кона, может при необходимости остаться там и возвратиться в дом после одного из последующих ударов своей команды, что также является полной перебежкой.

Перебежки

Перебежка считается начатой, если игрок начал движение в соответствующем направлении и при этом коснулся игрового поля двумя ногами или всем телом пересек линию дома или кона.
Начальной фазой перебежки считается касание любой частью тела игровой площадки, после чего игрок не имеет права вернуться за линию дома или кона и может быть осаленным игроками защищающейся команды.
Перебежка считается оконченной, если игрок полностью пересек линию города или кона.

Если после начатой перебежки
игроки нападения оказались за линией кона,
то защитники обязаны доставить мяч в дом без задержки для продолжения игры.

Игрок атаки,
имеющий право на перебежку,
имеет право отказаться от перебежки,
если в поле нет игроков его команды,
подняв руку и повернувшись спиной
к игровому полю.

Старший судья подает свисток на остановку игры,
а игроки защиты должны быстро доставить мяч подающему игроку.

Игрок, совершающий перебежку, считается осаленным, если его коснется в пределах игровой площадки мяч.

В закрытых помещениях осаливанием считается, если нападающего мяч коснется после отскока от площадки, стены или других предметов, кроме потолочного перекрытия.

Осаливание

С целью осаливания игроков нападения защитники имеют право передвигаться с мячом по своему усмотрению или передавать мяч любому игроку своей команды.

После осаливания игроки защиты обязаны убежать за линию дома или кона, так как осаленная команда может произвести ответное осаливание.

Ответные осаливания могут продолжаться до тех пор, пока все игроки последней осалившей команды не убегут за линию кона или дома.

Осаливание

Для ответного осаливания игроки команды нападения, находящиеся за линией дома, имеют право выбегать на площадку, помогая своим игрокам, но их количество не должно превышать 5 игроков.

Если на площадке находится 6 игроков, происходит свободная смена. Команда, нарушившая правила уходит играть в защиту.

Осаливание

Игрок нападения считается самоосаленным,
если он начал перебежку и возвратился за линию дома или кона.
В этом случае команда нападения переходит играть в защиту.

Игрок нападения считается самоосаленным,
если он начал перебежку и наступил ногой на боковую линию или при падении задел ее какой-либо частью тела.

Игрок защиты считается самоосаленным,
если он после осаливания или самоосаливания
нападающего сам оказался за боковой линией последним
или коснулся мяча после совершенного осаливания или самоосаливания.

Игрок считается самоосаленным,
если во время удара по мячу он заступает за линию дома.

Момент самоосаливания (как и осаливания) фиксируется
судейским свистком и соответствующими жестами судей.

Самоосаливание

Если к моменту осаливания или самоосаливания
игроки нападения не успели завершить пробежку в дом,
то очков команде они не приносят,
а только получают право на удар.
Игроки, задержавшиеся при этом за линией кона, при возвращении в дом также очков не приносят.

Если один из игроков оказался самоосаленным,
то игрок противоположной команды,
находящийся с мячом, обязан положить его так,
чтобы мяч оказался в пределах игровой площадки,
и покинуть площадку за линию дома или кона
вместе со своими игроками.

Осаливание и самоосаливание

Если защитник поймал мяч с лета в пределах поля или вне его, то он приносит своей команде очко и обязан быть готовым к осаливанию игроков нападения, если они выйдут на перебежку.

Если защитник поймал отбитый мяч с лета в пределах штрафной зоны, также приносит своей команде очко (игра продолжается).

Ловля мяча за пределами линии дома и после удара с нарушениями правил, очков защите не приносит, так как удар засчитывается не действительным.

Ловля мяча с лета

Одно очко своей команде
приносит игрок, поймавший "свечу",
два очка - игрок,
совершивший полную перебежку
и оставшись при этом не осаленным,
или до осаливания другого игрока своей команды.

Очки

Результат игры определяется по наибольшему числу очков, набранных командой за игровое время.
При равном количестве очков фиксируется ничья.

При проведении стыковых игр или игр по системе с выбыванием в случае ничейного результата после основного времени игры проводится (после жеребьевки) два дополнительных периода продолжительностью 5 мин. или несколько таких периодов, необходимых для получения преимущества одной из команд, в дополнительное время играют в составе по 4 человека в каждой команде. Между дополнительными периодами предусматриваются перерывы продолжительностью до 2 мин., в начале дополнительного времени проводится жеребьевка.

Результат игры

РУССКАЯ ЛАПТА

ФЕДЕРАЦИЯ РУССКОЙ ЛАПТЫ РОССИИ

Теперь вы знаете, как играть в  мини-лапту!

Собирайте команду и выходите играть!

Хорошего вам настроения и побед!