

UNITED PRODUCTIONS ATOM



UP ATOM Программный обучающий комплекс

Задачи:

- 1. Автоматизировать отдельные процессы обучения, в том числе подачу материала и контроль полученных знаний
- 2. Сделать обучение интерактивным, чтобы обучающиеся не только изучали теорию, но и сразу же практиковались
- 3. Сделать обучение дистанционным, увеличив пропускную способность обучающего центра



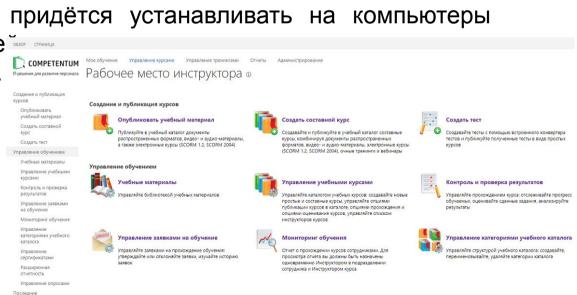
Основа системы

Предлагается классическое централизованное ядро на основе веб-сервера.

Это позволит сделать обучение дистанционным и пользоваться всеми преимуществами этого, такими как:

- а) учётные записи пользователей
- б) индивидуальный доступ к разным обучения
- прогресс каждого пользователя изучении материала

также не придётся устанавливать на компьютеры ПОЛЬЗОВАТЕЛЕ 0830Р СТРАНИЦА Мое обучение Управление курсами Управление тренингами Отчеты Администрирование COMPETENTUM обеспечения.



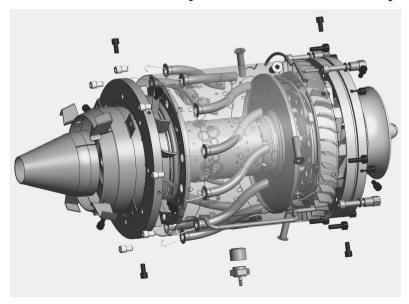


Модуль работы с 3D-объектами

Основа для изучения машин и узлов. Позволяет загружать

3D-модели и работать с ними прямо в браузере:

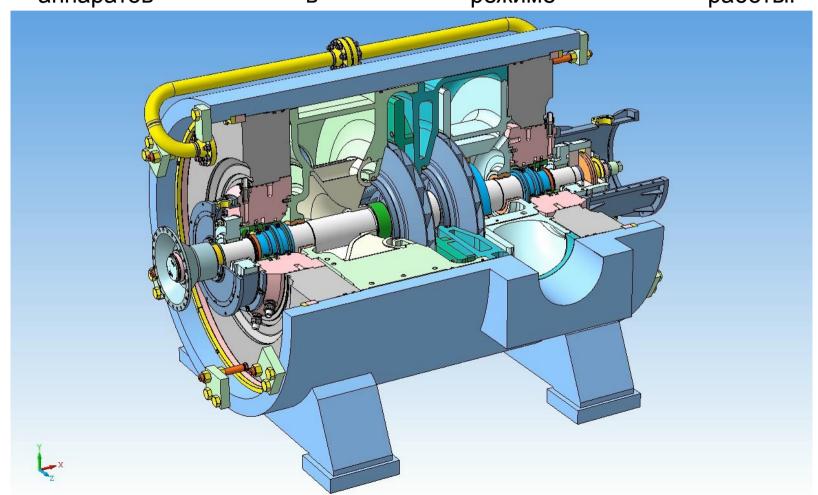
- вращать
- масштабировать
- выделять отдельные узлы и получать о них информацию
- в упрощённом виде изучить поэлементную разборку





Объекты в работе

При помощи доработки основного модуля можно показывать анимацию в режиме работы.





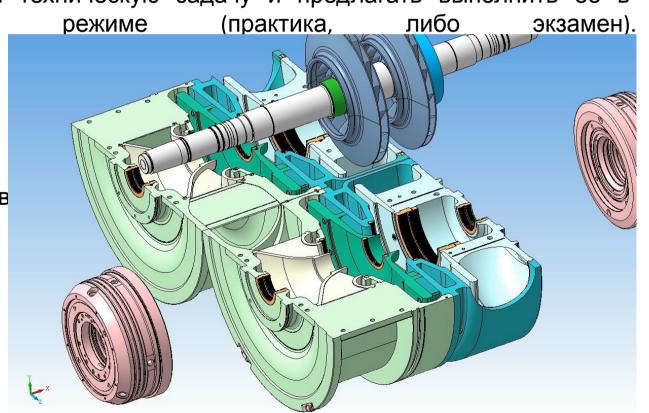
Сценарии пошаговой работы с 3D-объектом

Также предлагается обеспечить в модуле возможность создавать при помощи

3D-моделей текстовые, либо анимированные пошаговые инструкции по работе с оборудованием, а также давать возможность ставить перед пользователями техническую задачу и предлагать выполнить её в интерактивном режиме (практика, либо экзамен).

Это при разработки специального языка сценариев

(Нажмите на Изображении кнопку «Пуск», чтобы включить видео)





Техническая реализация системы

Существует два варианта реализации интерактивной системы

работы с 3D-объектами:

Работа с отображением 3D- моделей полностью на компьютере клиента

Работа с отображением 3Dмоделей на стороне сервера и передача потокового видео на компьютер клиента

Преимущества:

- дешевле разработка
- нагрузка ложится на компьютер клиента

Недостатки:

- 3D-модель загружается полностью на компьютер клиента (вопрос безопасности)

Преимущества:

 на клиентский компьютер загружается только отображение (исходные данные остаются на сервере в безопасности)

Недостатки:

- дороже разработка
- вся нагрузка по отрисовке 3D для всех

KUNDLITOD DOWNTOO DODLIGOTE IO LIG



Развитие системы

В дальнейшем можно развивать систему в сторону работы с дополненной/виртуальной реальностью.

Преимущества: более глубокое обучение благодаря полному погружению.

Недостатки: гораздо дороже разработка системы, на каждое рабочее



(Нажмите на изображении кнопку «Пуск», чтобы включить видео)