

## Усваиваем:

- ◆ 10% того, что читаем,
- ◆ 20% того, что слышим,
- ◆ 30% того, что видим и слышим,
- ◆ 70% того, что говорим,
- ◆ 90% того, что говорим и делаем.

Вернон Мегнесон, педагог



# МЕТОД

# ИНТЕЛЛЕКТ-КАРТ

«Каждый бит информации, поступающей в мозг, — каждое ощущение, воспоминание или мысль— может быть представлен в виде центрального сферического объекта, от которого расходятся десятки, сотни, тысячи и миллионы лучей».

*(Из книги Тони и Барри Бьюзен  
"Супермышление«)*





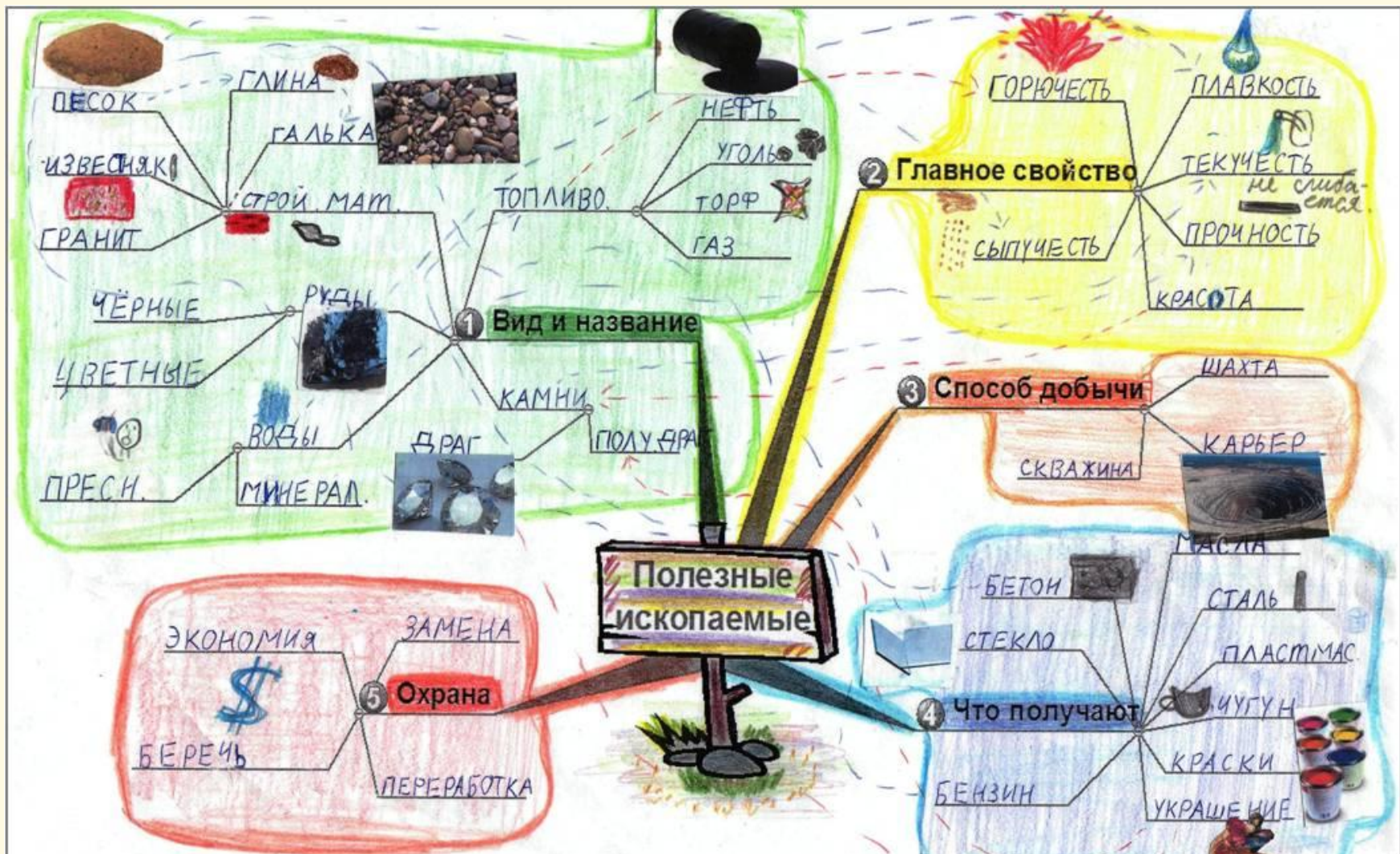
# ПРАВИЛА СОЗДАНИЯ ИНТЕЛЛЕКТ-КАРТ

- ❖ Для создания карт используются только цветные карандаши, маркеры и т. д.
- ❖ Основная идея, проблема или слово располагается в центре.
- ❖ Для изображения центральной идеи можно использовать рисунки, картинки. Каждая главная ветвь имеет свой цвет.
- ❖ Главные ветви соединяются с центральной идеей, а ветви второго, третьего и т.д. порядка соединяются с главными ветвями.
- ❖ Ветви должны быть изогнутыми, а не прямыми (как ветви дерева).
- ❖ Над каждой линией – ветвью пишется только одно ключевое слово.
- ❖ Для лучшего запоминания и усвоения желательно использовать рисунки, картинки, ассоциации о каждом слове.
- ❖ Разросшиеся ветви можно заключать в контуры, чтобы они не смешивались с соседними ветвями.

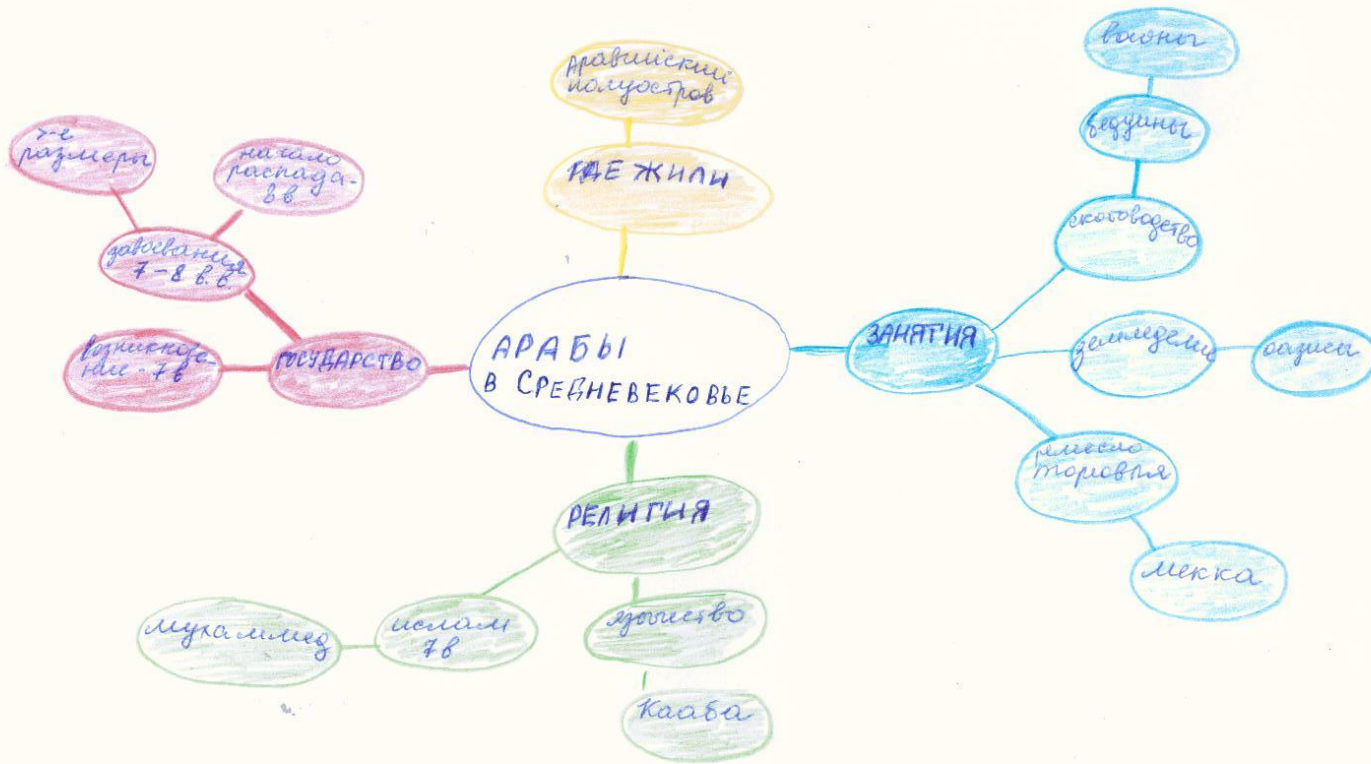


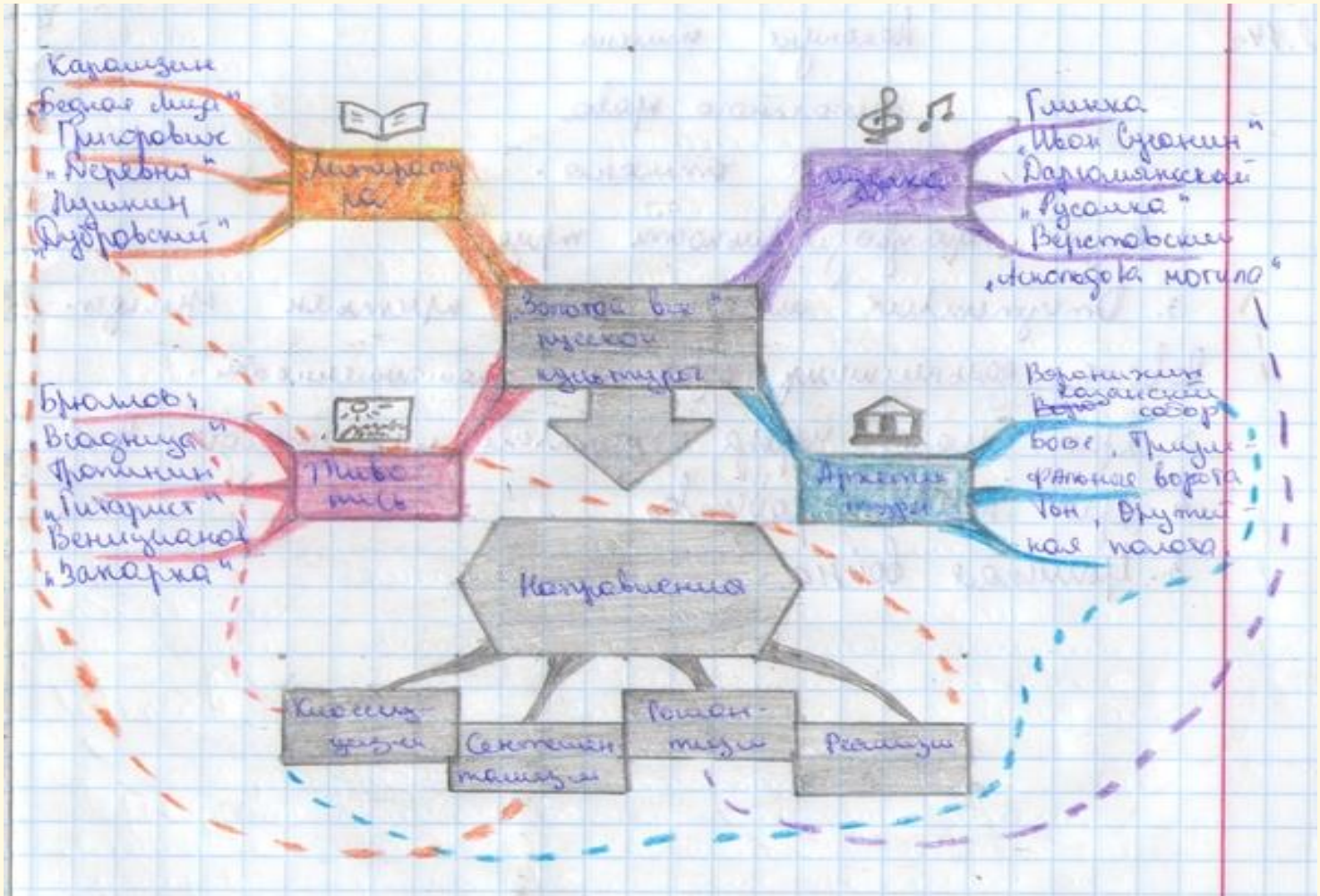














**Критериями оценки карты является наличие в ней:**

- названия темы (о чём интеллект-карта);**
- адекватного графического изображения темы в виде яркого, цветного, объёмного рисунка – центрального образа;**
- первых ответвлений, несущих ключевую информацию об объекте (главные, ключевые ветви);**
- ответвлений второго, третьего и т. д. порядка, несущих второстепенную информацию;**
- рисунков, образов, ассоциирующихся со словами на ветвях;**
- цветового оформления ветвей;**
- объективных связей между отдельными словами интеллект-карты или её элементами.**



# ПРЕИМУЩЕСТВА

**Наглядность.** Вся проблема с ее многочисленными сторонами и гранями оказывается прямо перед вами, ее можно окинуть одним взглядом.

**Привлекательность.** Хорошая интеллектуальная карта имеет свою эстетику, ее рассматривать не только интересно, но и приятно. Тони Бьюзен рекомендовал: "Настраивайтесь на создание красивых интеллект-карт".

**Запоминаемость.** Благодаря работе обоих полушарий мозга, использованию образов и цвета интеллект-карта легко запоминается.

Интеллект-карта **помогает выявить недостаток информации** и понять, какой информации не хватает.

Интеллект-карта **стимулирует творчество**, помогает найти нестандартные пути решения задачи.

Интеллект-карта **наводит на мысли** о новых идеях: бывает достаточно провести от объекта на интеллект-карте пустую веточку и подумать, что она могла бы означать?

Интеллект-карты **можно составлять коллективно**: рабочей группой, командой, семьей.

Пересмотр интеллект-карт через некоторое время (сутки, неделю, месяц) помогает усвоить картину в целом, запомнить ее, а также **увидеть новые идеи**.



# Преимущества

Легко научиться



Пишем

- с удовольствием
- быстро
- мало



Запоминаем



Видно

- взаимосвязи
- структуру
- логику



сразу

много

качественно



творчество

весь потенциал



Задействуем

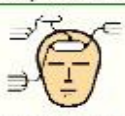


Развиваем

- мышление
- память
- воображение

творческое

логическое





# МЕТОД

# ИНТЕЛЛЕКТ-КАРТ

**Творите сами и вместе с детьми!**

