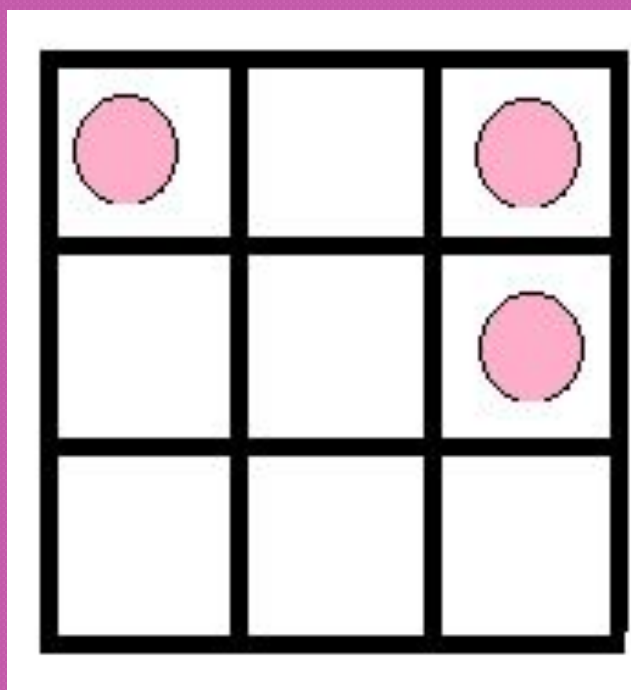


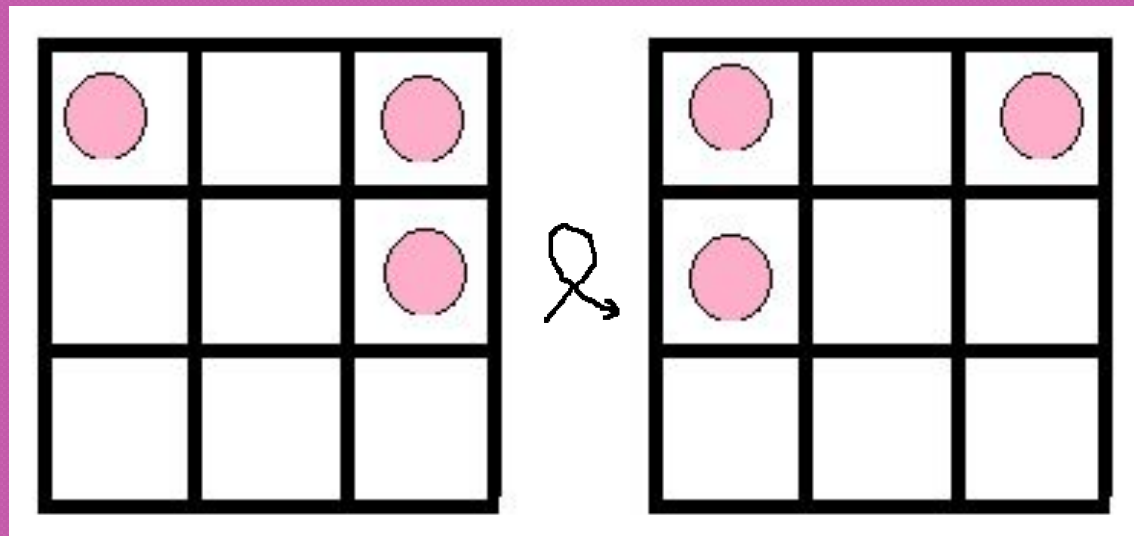
Зеркальные отражения



У нас опять есть расчерченный на сектора квадратик.

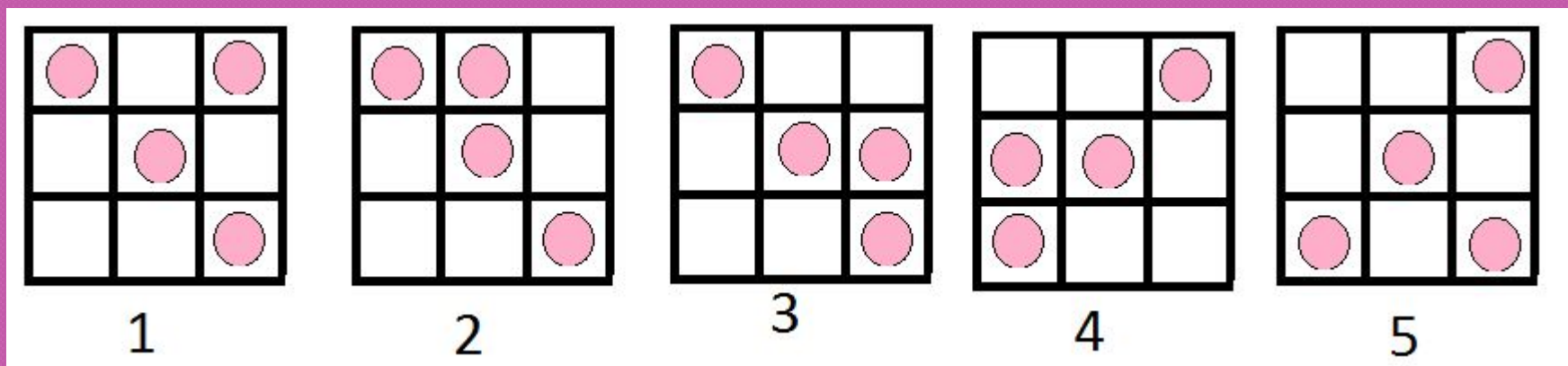


Предположим, что он нарисован на куске стекла. Нарисуем в некоторых секторах кружочки и перевернем кусок стекла на противоположную сторону.



Получится два квадратика, которые словно бы отражаются в зеркале

**Посмотри на пять квадратиков, нарисованных
ниже.**



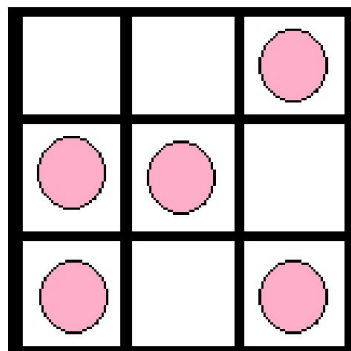
**Квадратики под номерами 3 и 4 получены
путем зеркального отражения.**

Игра состоит в том, чтобы глядя на лист с нарисованными квадратиками и расположенными в них кружками, найти пару квадратов, которые получены путем зеркального отражения.

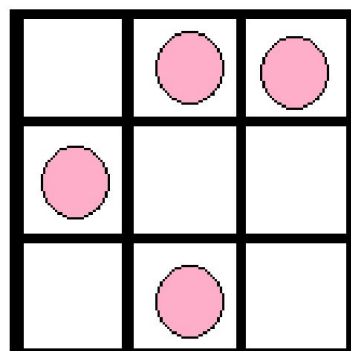
Уровень 1.

Начнем с квадратов, у которых
число кружков и секторов
невелико.

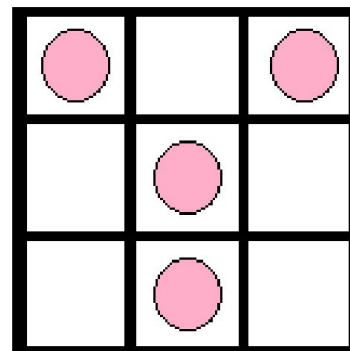
Задача 1.



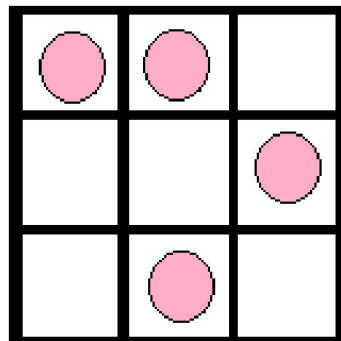
1



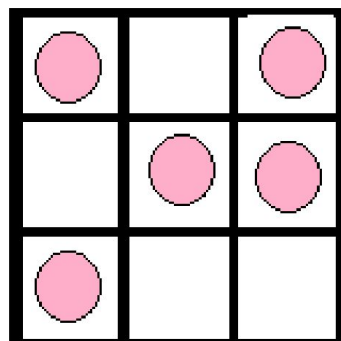
2



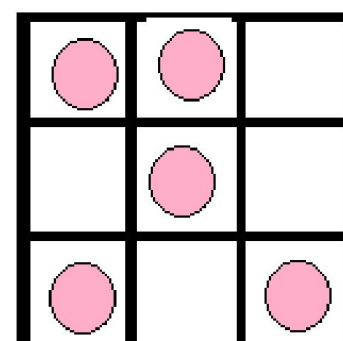
3



4

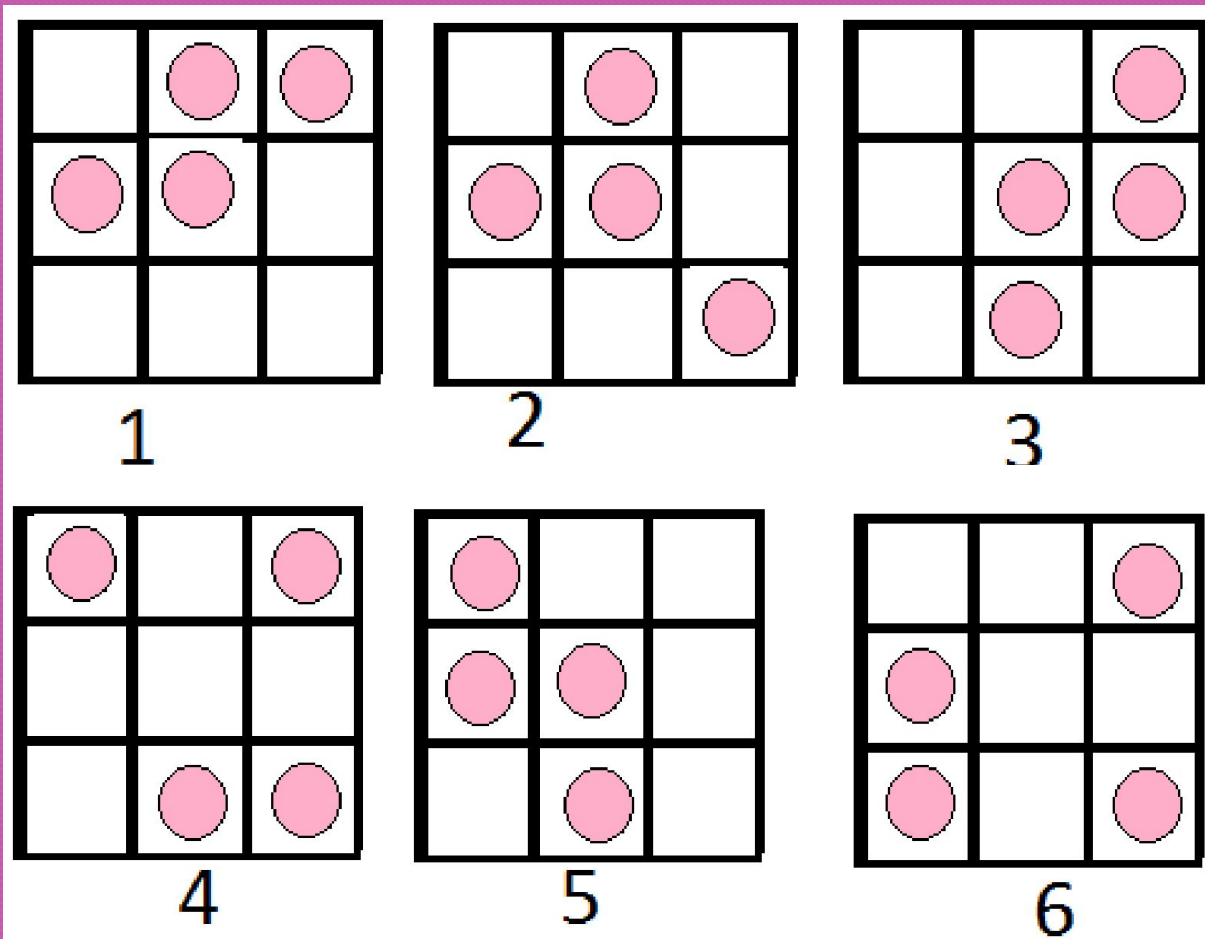


5

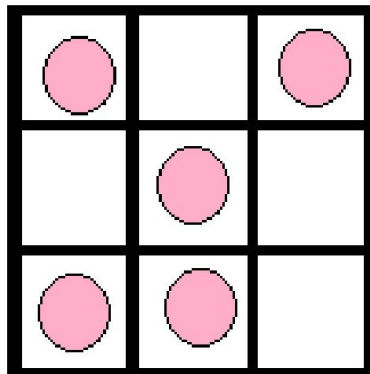


6

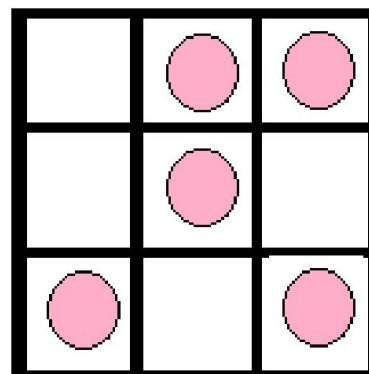
Задача 2.



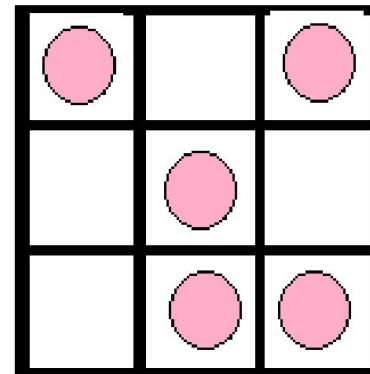
Задача 3.



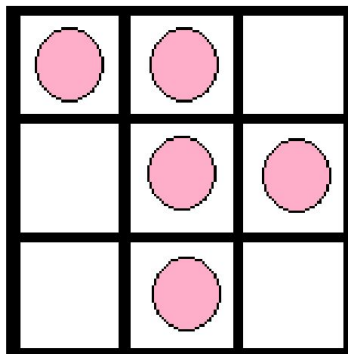
1



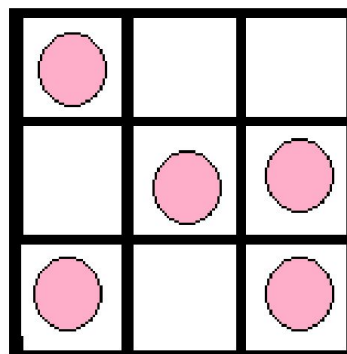
2



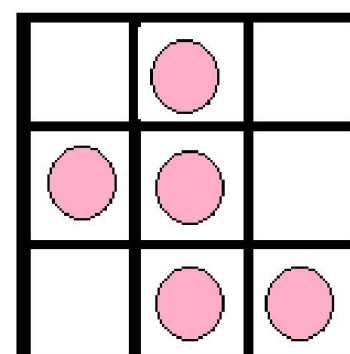
3



4

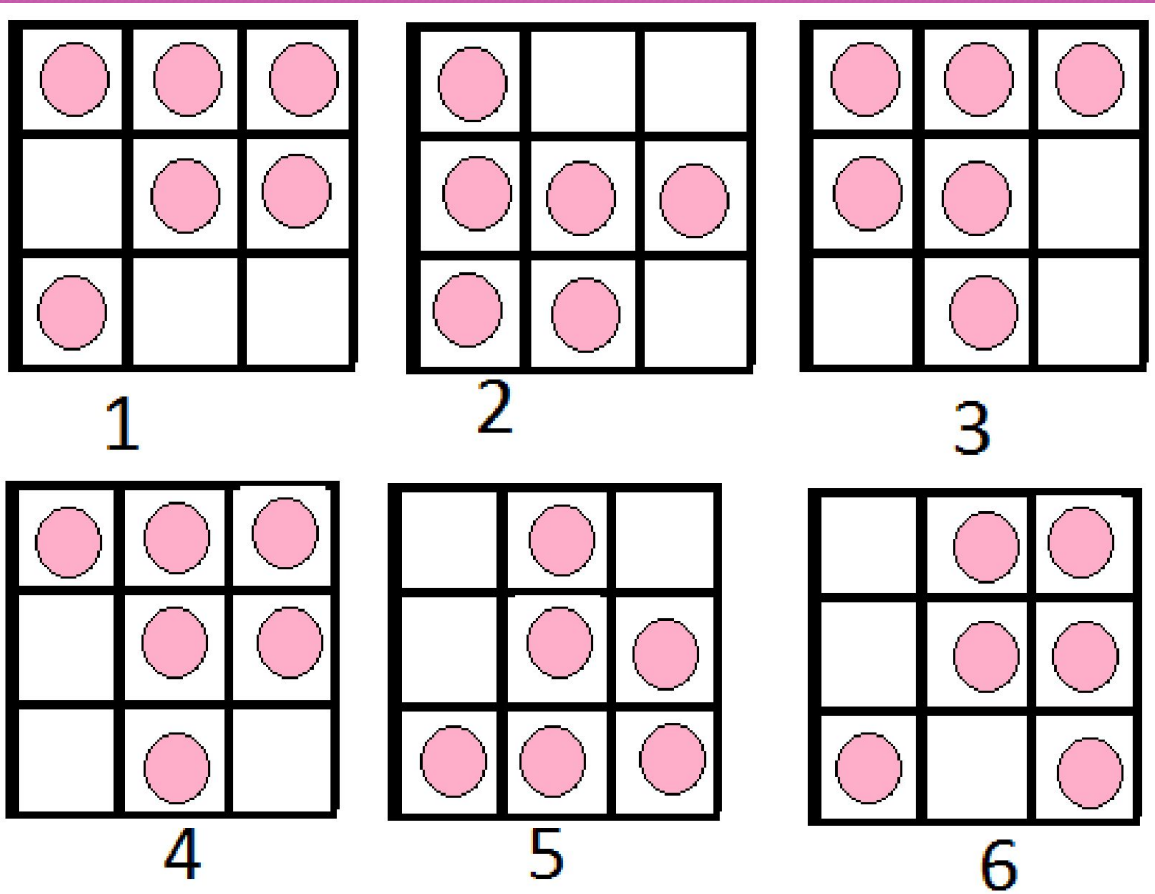


5



6

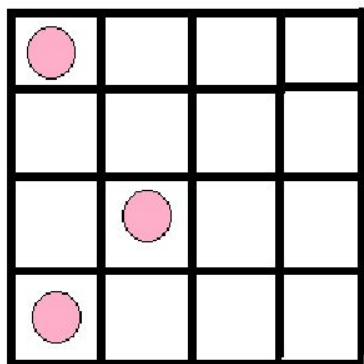
Задача 4.



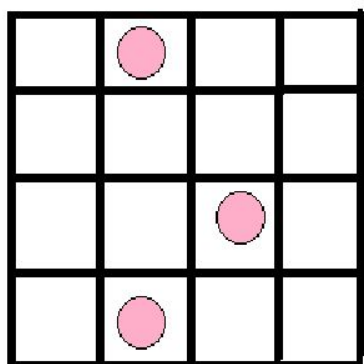
Уровень 2.

Теперь число квадратиков и секторов в них увеличивается.

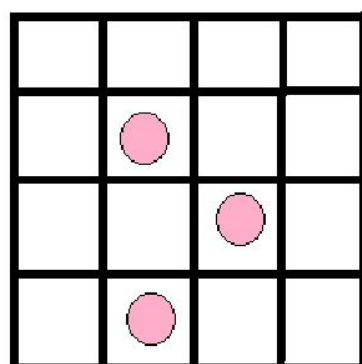
Задача 5.



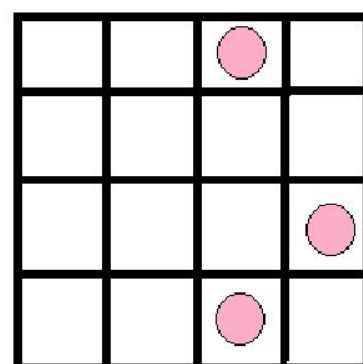
1



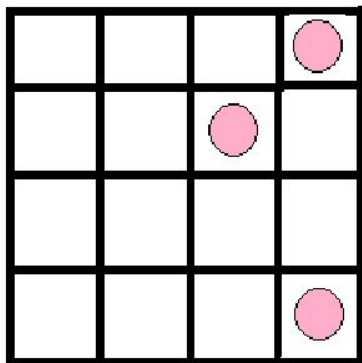
2



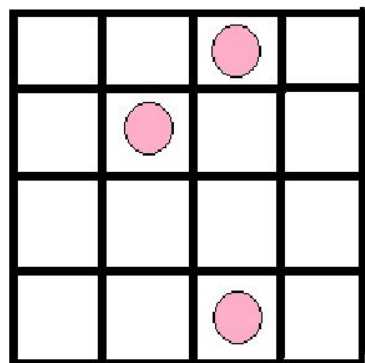
3



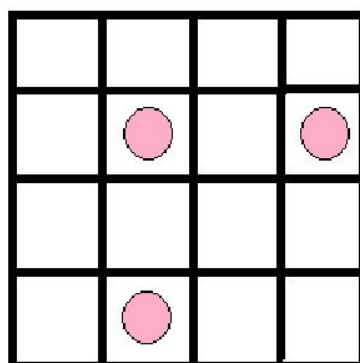
4



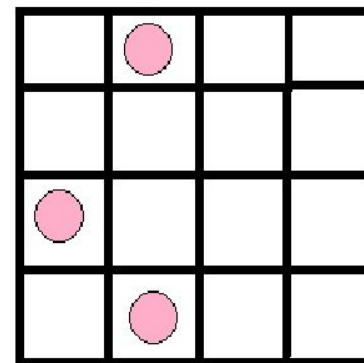
5



6

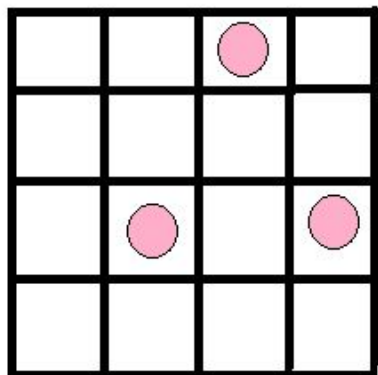


7

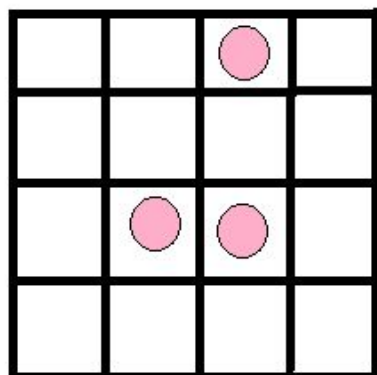


8

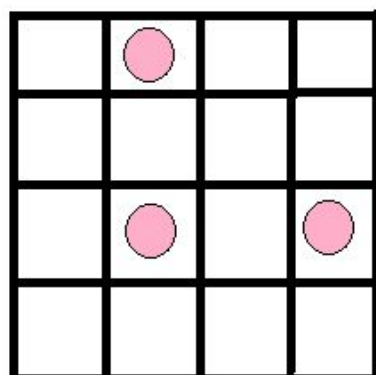
Задача 6.



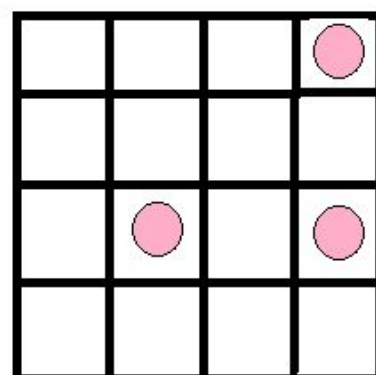
1



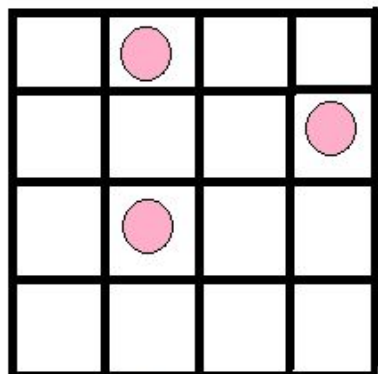
2



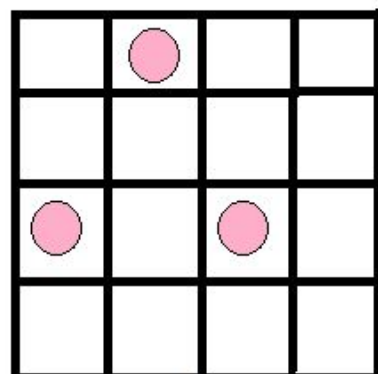
3



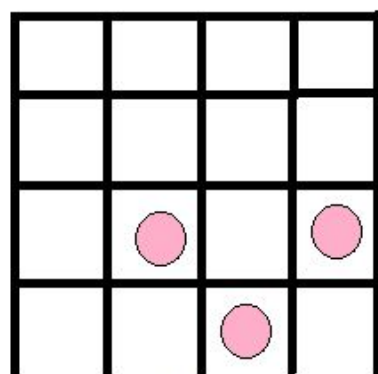
4



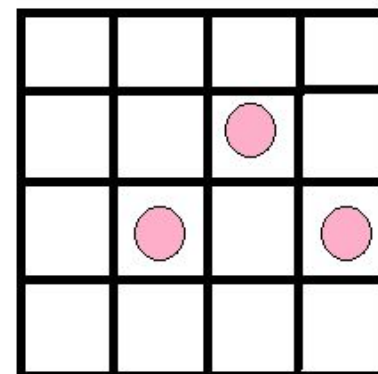
5



6

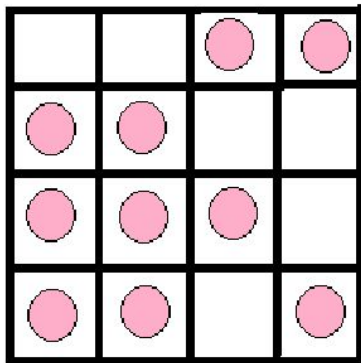


7

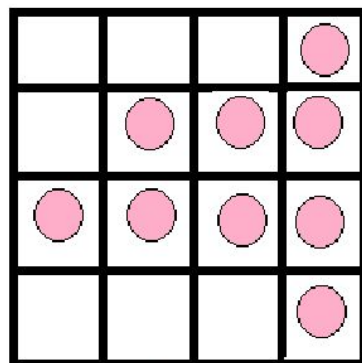


8

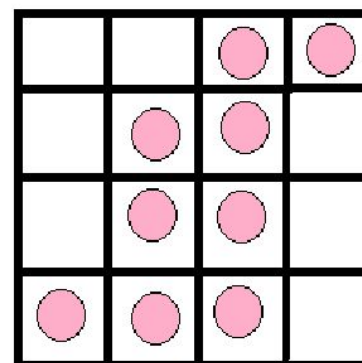
Задача 7.



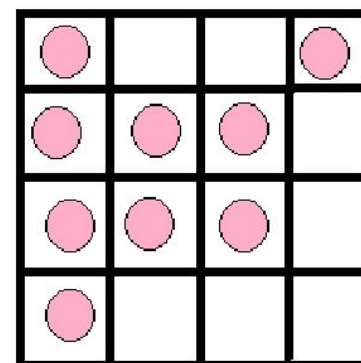
1



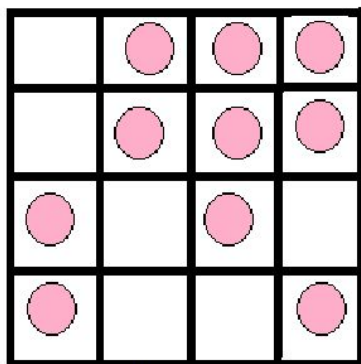
2



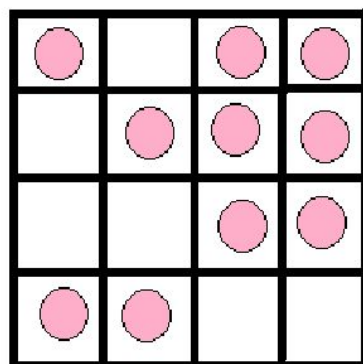
3



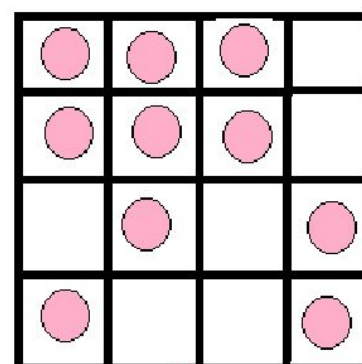
4



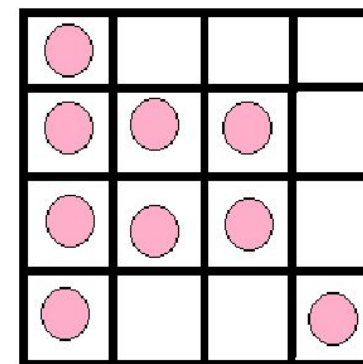
5



6



7



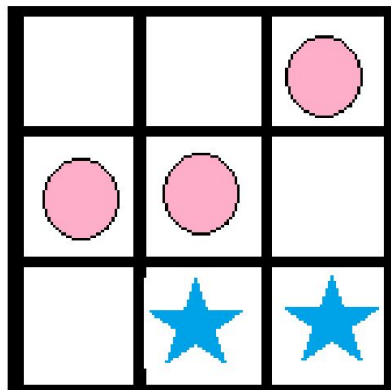
8

Продолжаем искать квадратично-зеркальные отражения. Теперь сектора будут заняты кружками и звездочками. Глядя на серию квадратиков, попробуй найти среди них пару, которая получена путем зеркального отражения. При этом не важно, что именно находится в секторе – звездочка или кружочек. Важно лишь, что этот сектор занят.

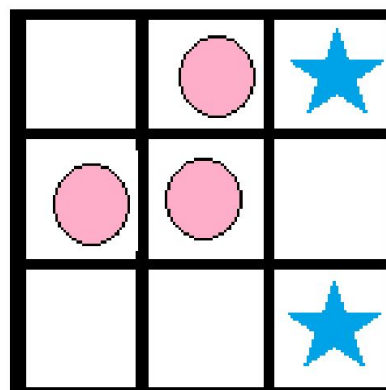
Уровень 3.

**Начнем с квадратиков, у которых
число кружков и секторов
невелико.**

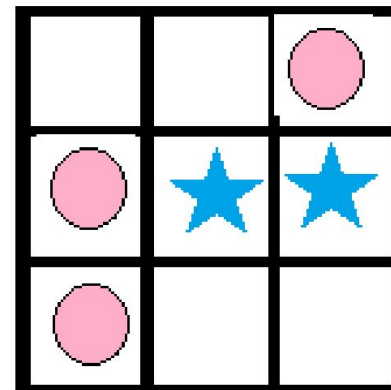
Задача 8.



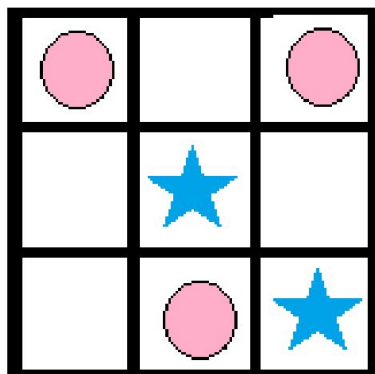
1



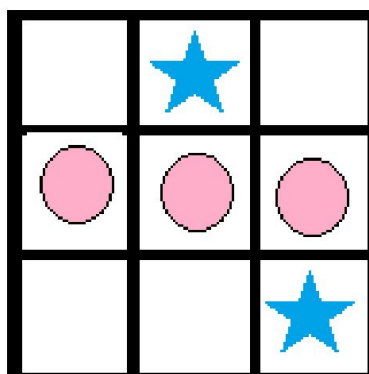
2



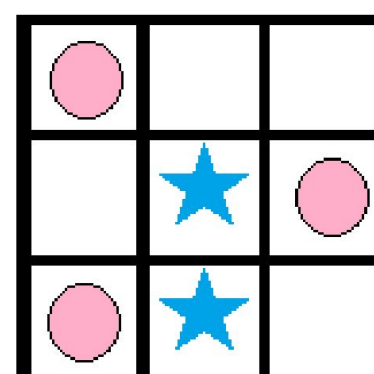
3



4

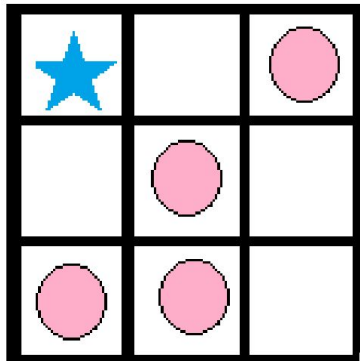


5

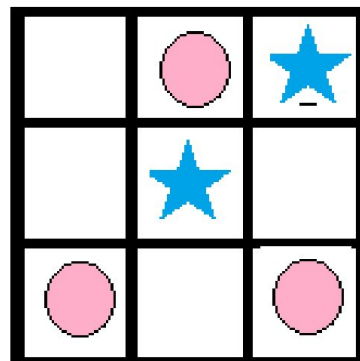


6

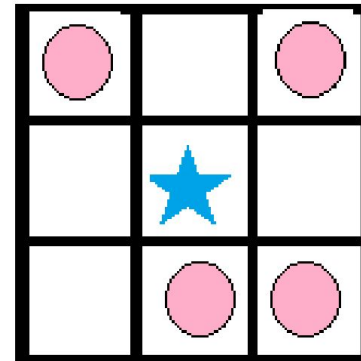
Задача 9.



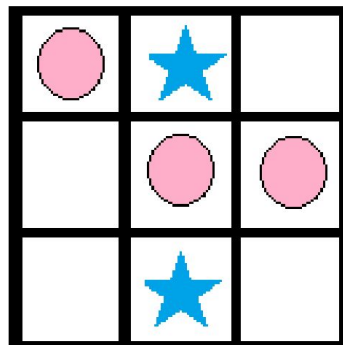
1



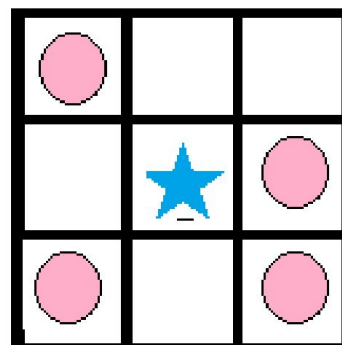
2



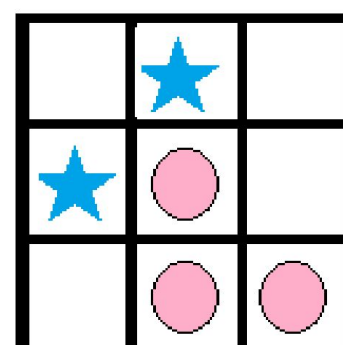
3



4

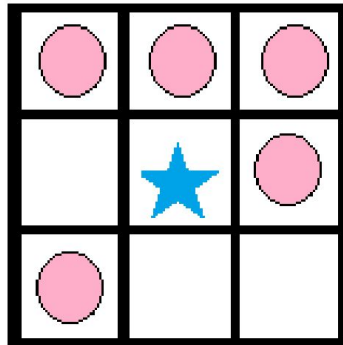


5

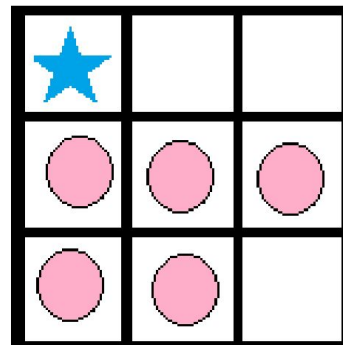


6

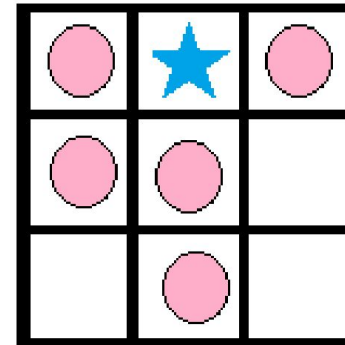
Задача 10.



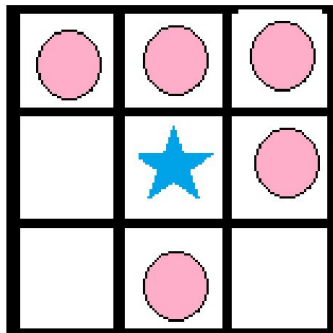
1



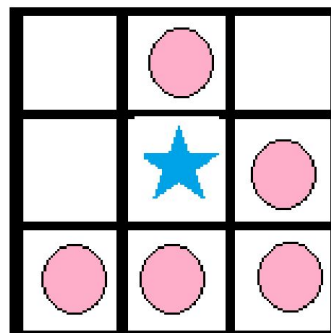
2



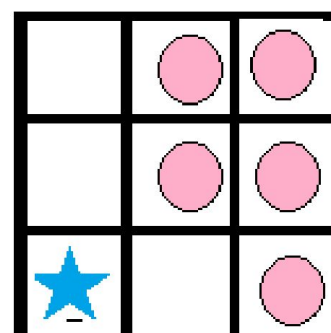
3



4



5

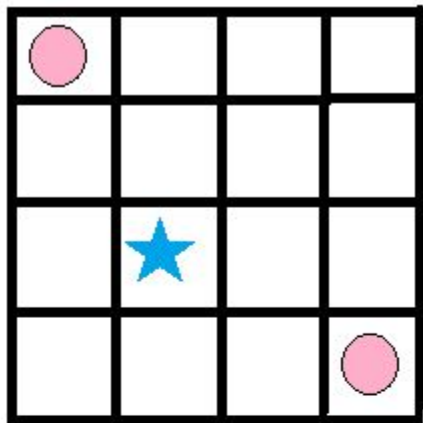


6

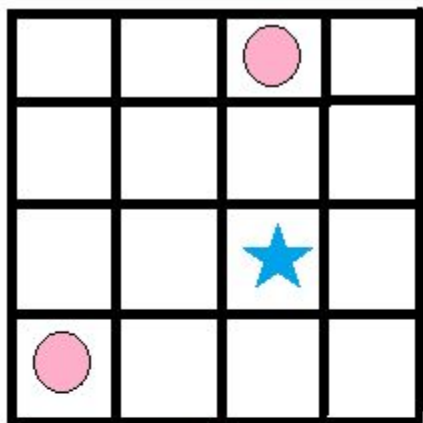
Уровень 4.

Теперь число квадратиков и секторов в них увеличивается.

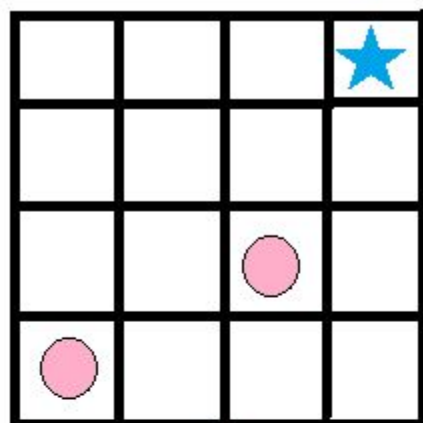
Задача 11.



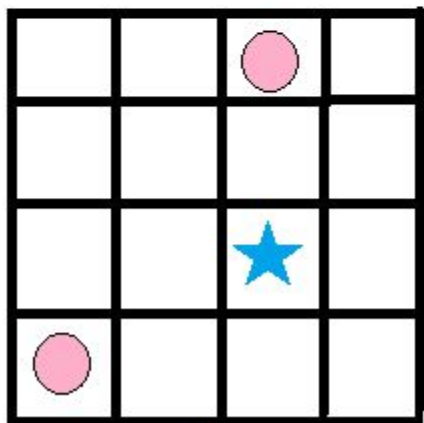
1



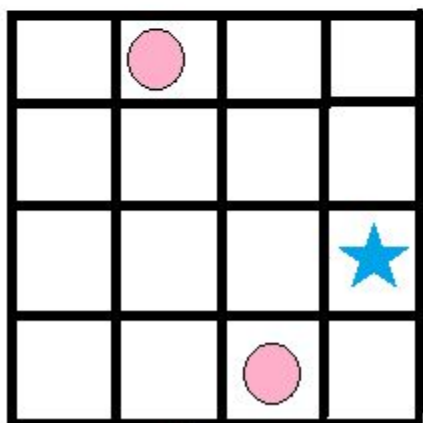
2



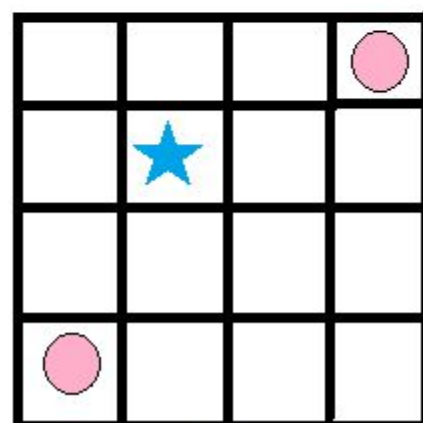
3



4

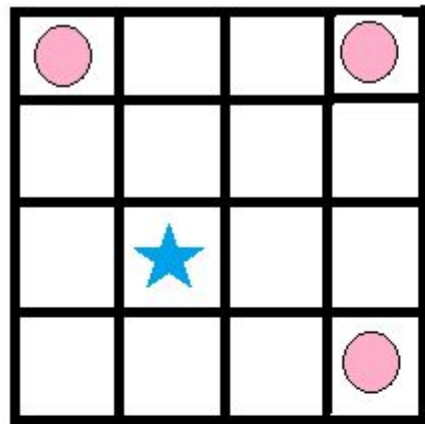


5

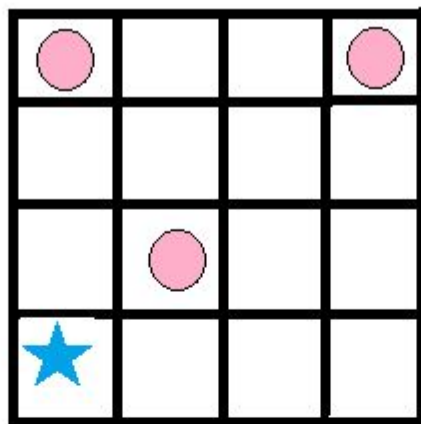


6

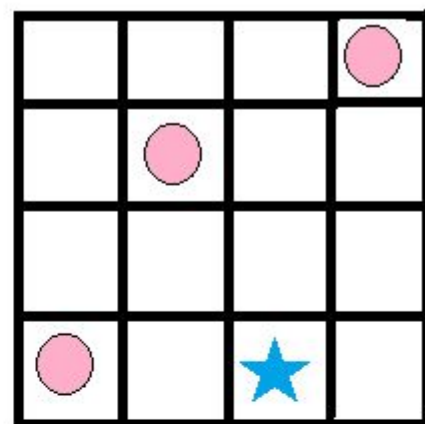
Задача 12.



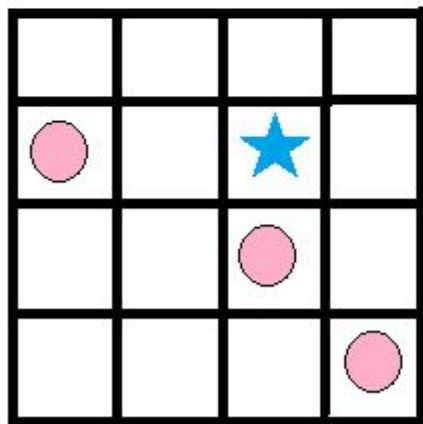
1



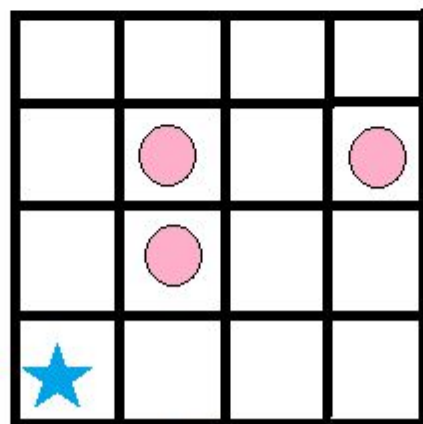
2



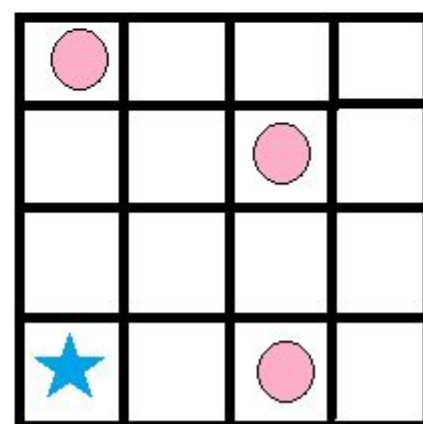
3



4

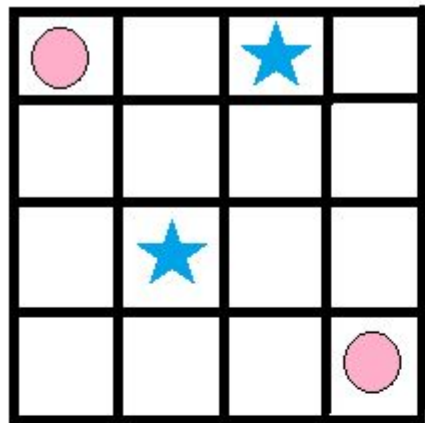


5

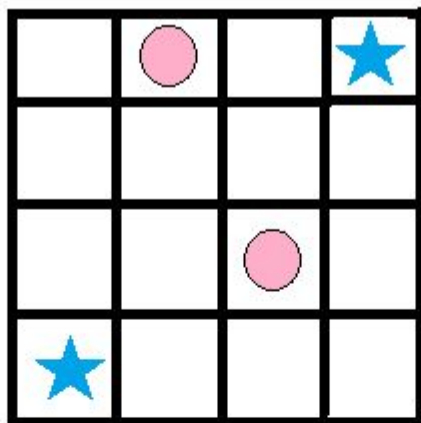


6

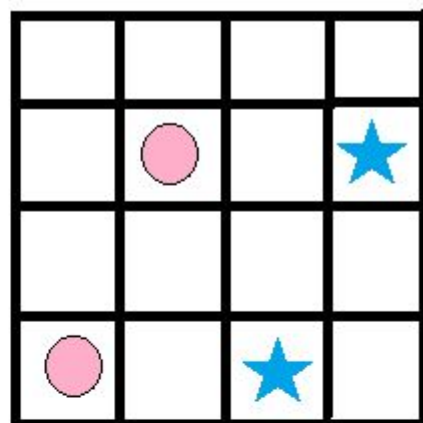
Задача 13.



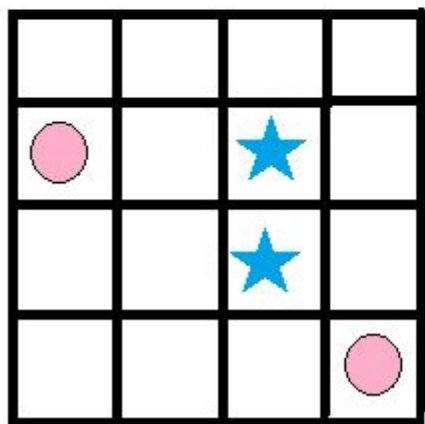
1



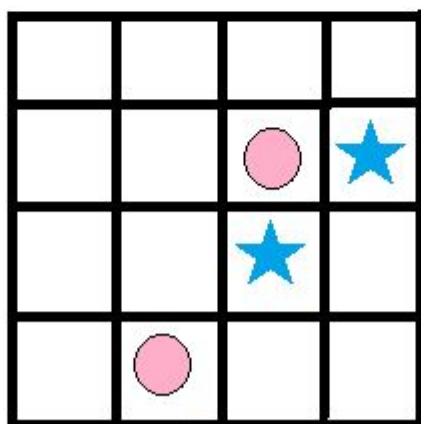
2



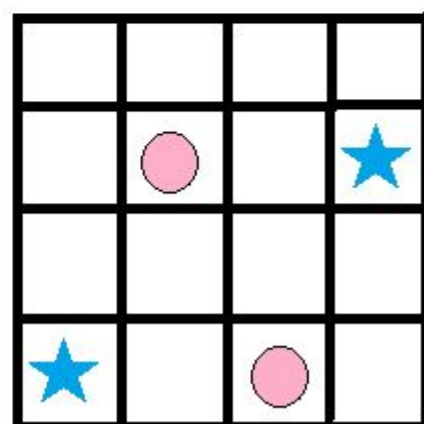
3



4

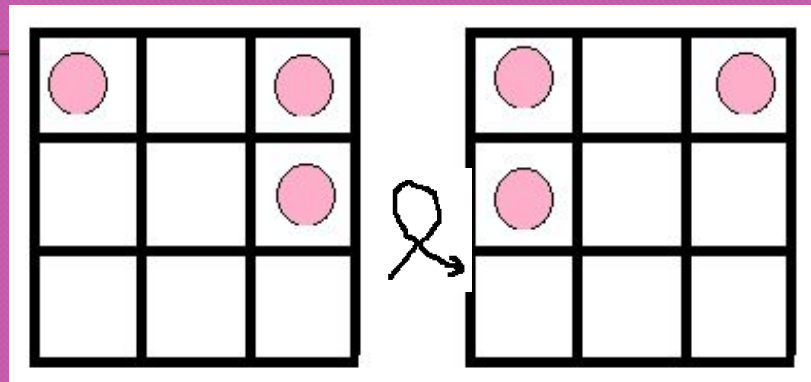


5

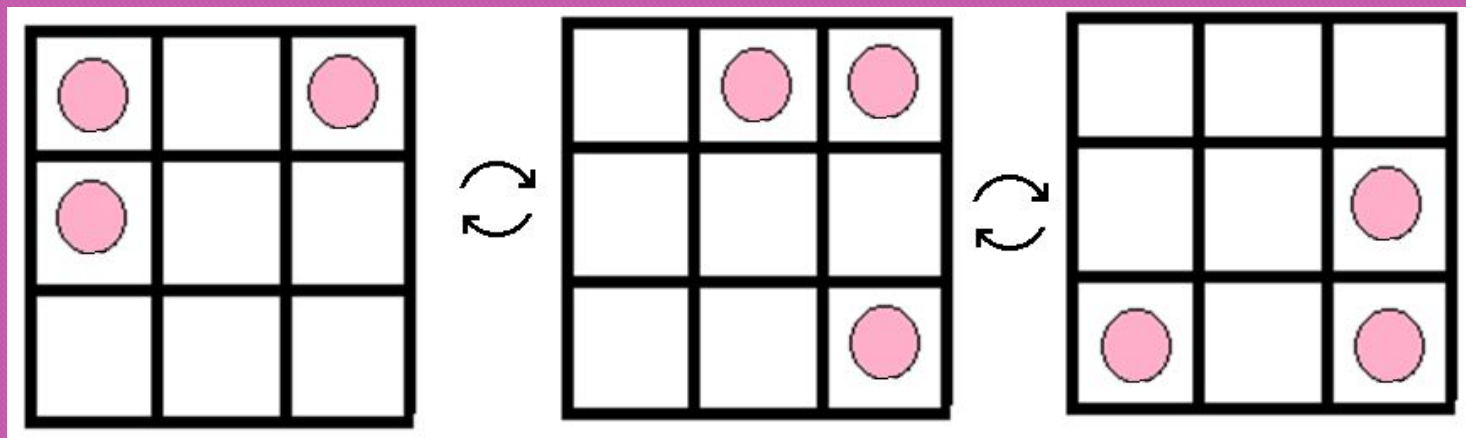


6

Вернемся к самому первому квадратику с секторами и кружочками и его зеркальным отражением.



Как отражение второго квадратика не поворачивай, прежнего квадратика уже не получишь. Каждый раз положение занятых кружками секторов будет иным.



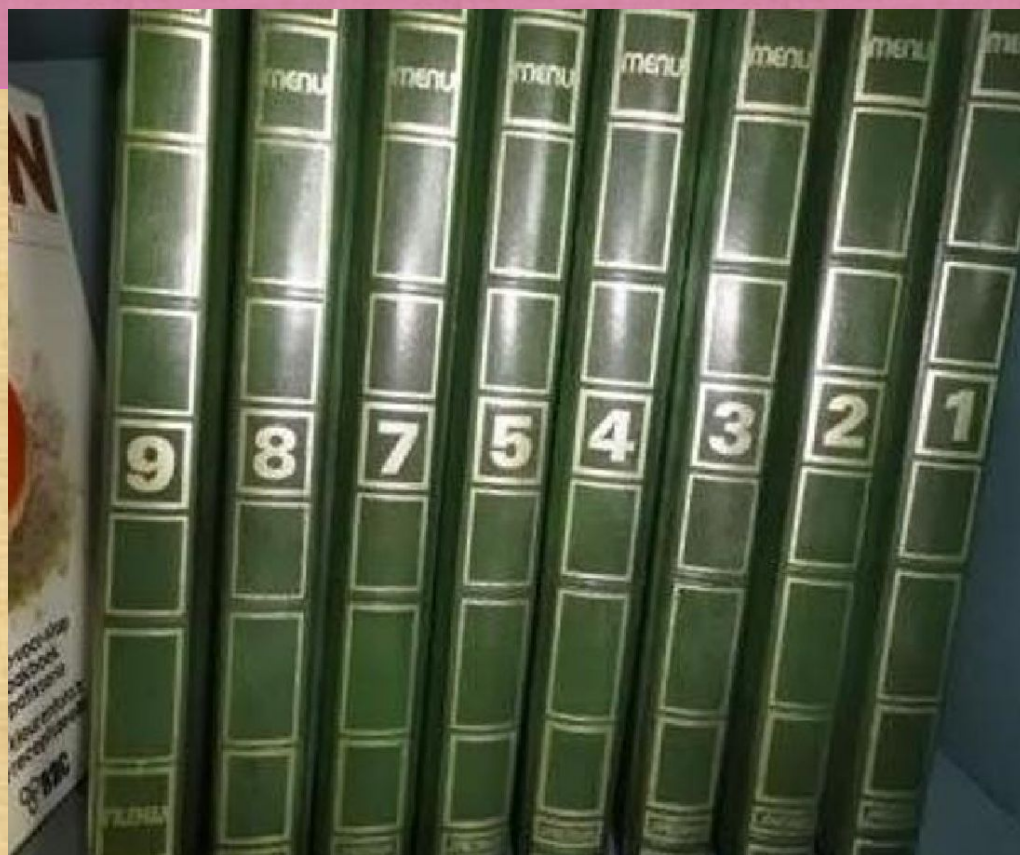
ПЕРЕМЕНКА!



**Среди теней котенка
найди ту, которая могла
бы отразиться в зеркале**



Найди шестой том ЭНЦИКЛОПЕДИИ



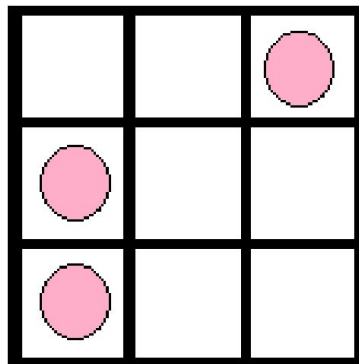
Теперь квадратики будут не только зеркально отражаться, но и поворачиваться. Представь себе, что квадратик с кружочками в его секторах нарисован на прямоугольном стеклышке. Стеклышко можно вертеть как угодно – поворачивать и переворачивать. Твоя задача – найти в серии пару квадратиков, которые получены таким образом – то есть поворотом, переворотом или переворотом с поворотом.

Спокойно! Примеры будут не сложные!

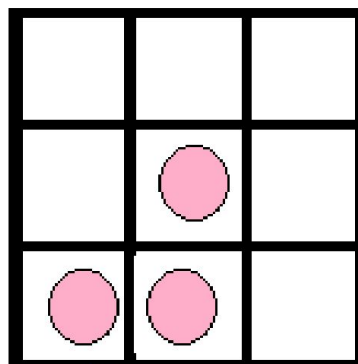
Уровень 5.

Начнем с квадратиков, у которых число кружков и секторов невелико.

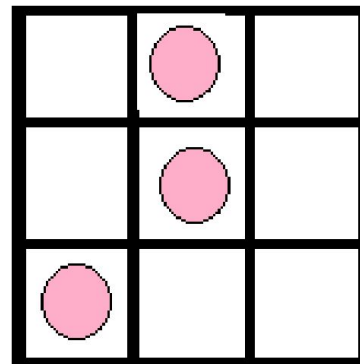
Задача 14.



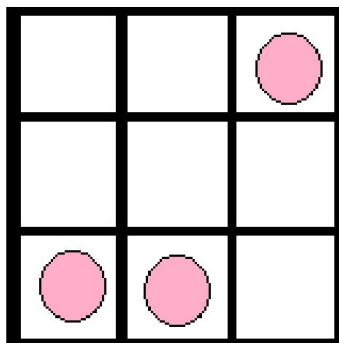
1



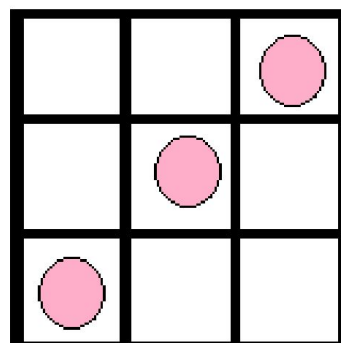
2



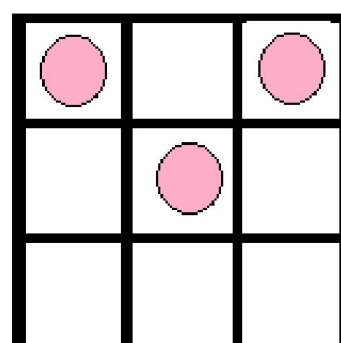
3



4

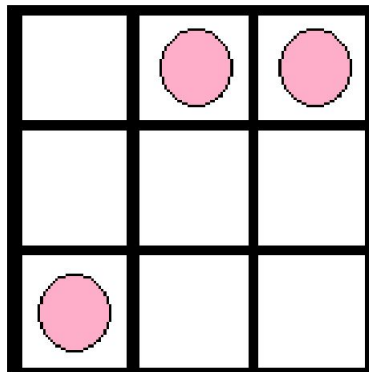


5

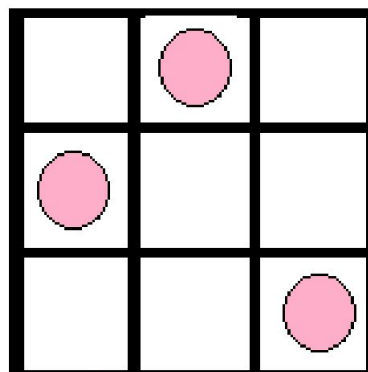


6

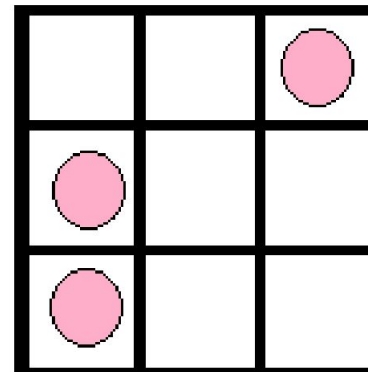
Задача 15.



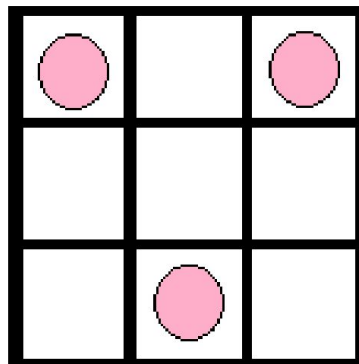
1



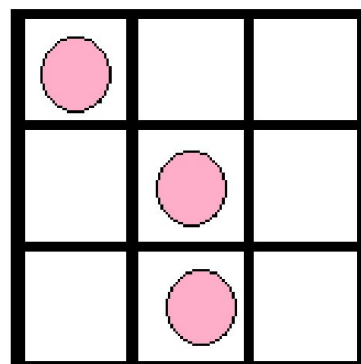
2



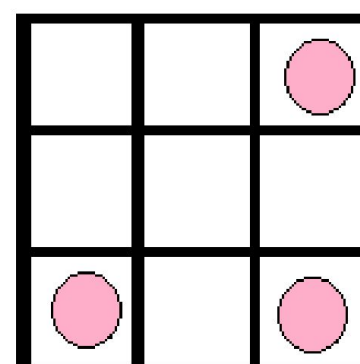
3



4

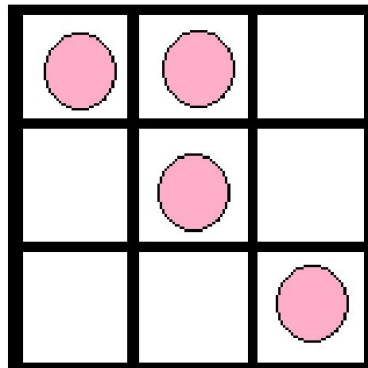


5

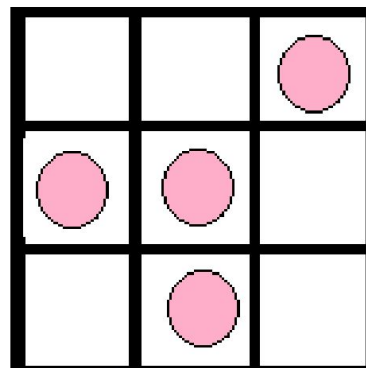


6

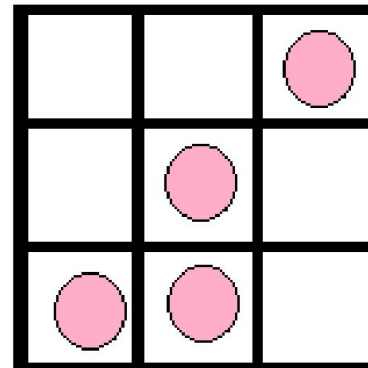
Задача 16.



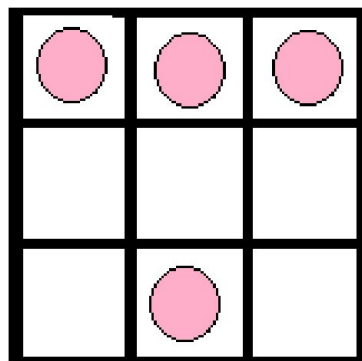
1



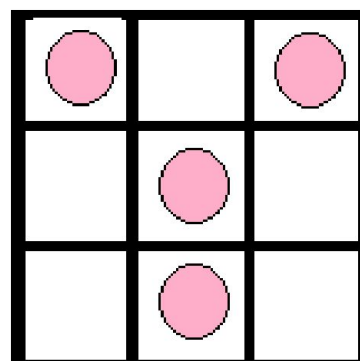
2



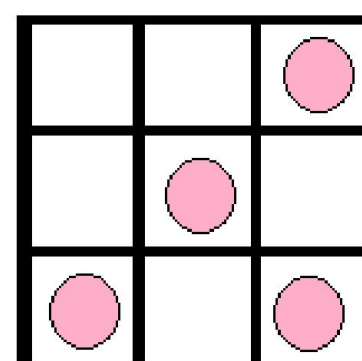
3



4



5

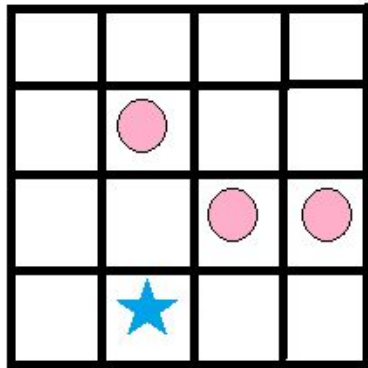


6

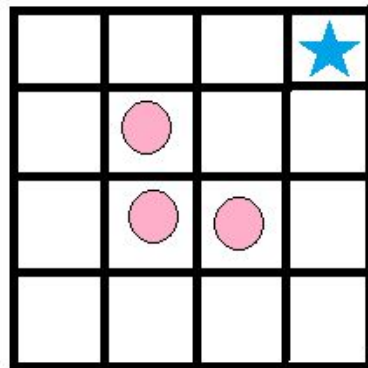
Уровень 6.

В последних заданиях в секторах могут стоять как кружочки, так и звездочки. Обращайте внимание только на то, занят сектор или нет, а не на форму значка. Попробуйте снова найти пары квадратиков, которые получены путем поворотов и переворотов.

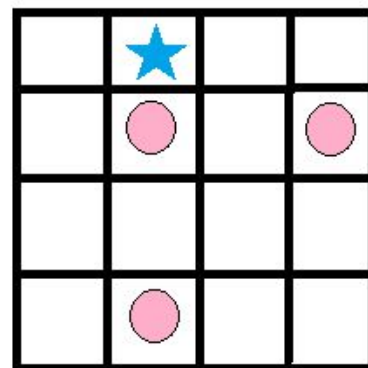
Задача 17.



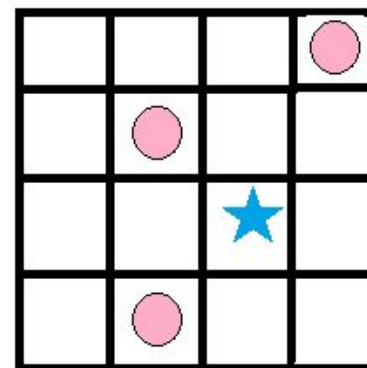
1



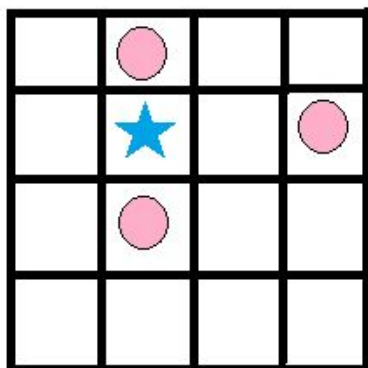
2



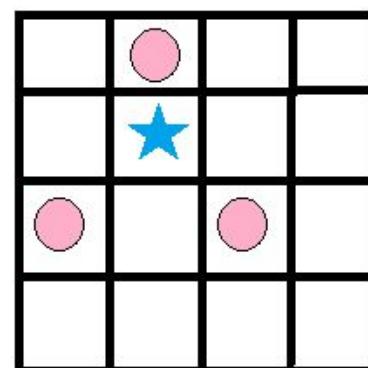
3



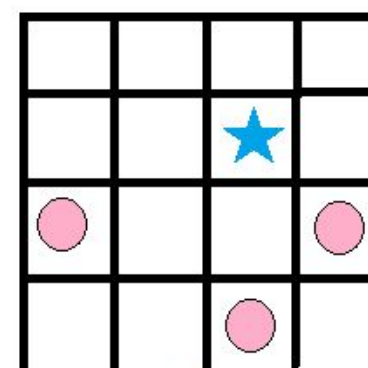
4



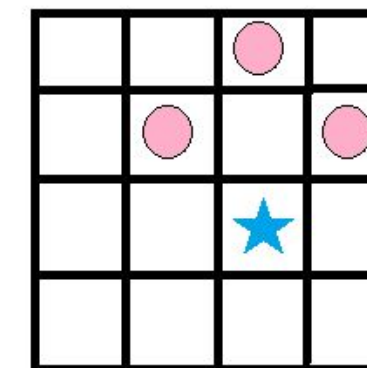
5



6

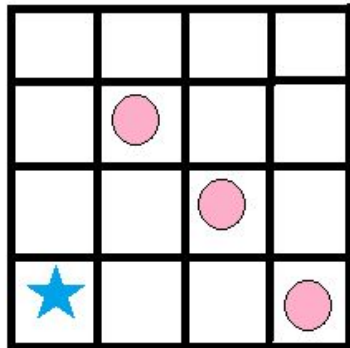


7

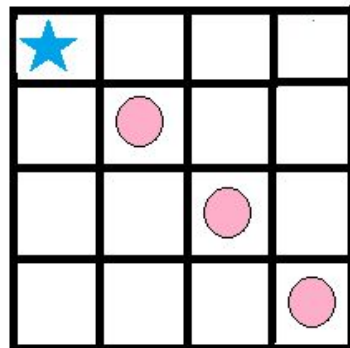


8

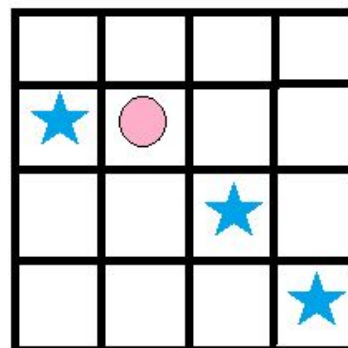
Задача 18.



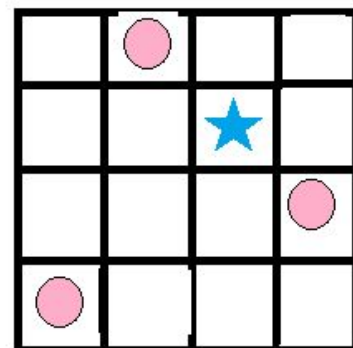
1



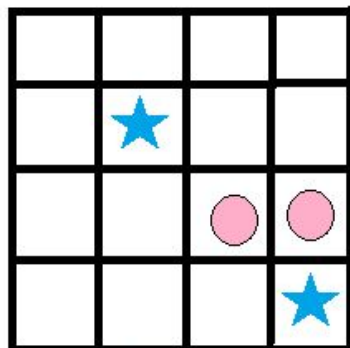
2



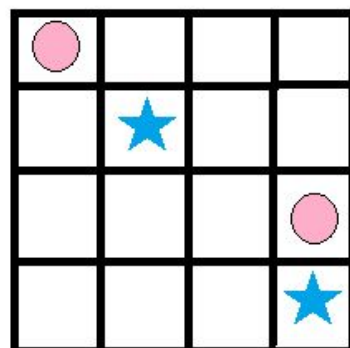
3



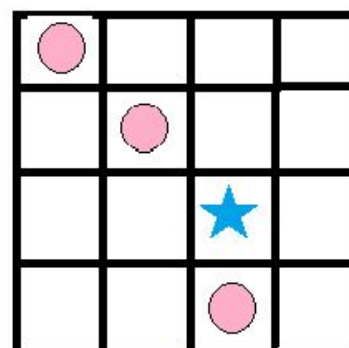
4



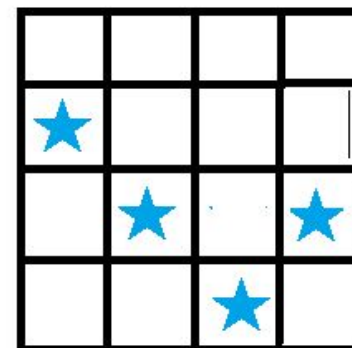
5



6



7



8