

# Обработка символьной информации в языке Pascal

## Задание 1.

Составить программу:

1. В строке 'арифмометр' выделить фрагмент 'риф'
2. Строку 'логарифм' заменить строкой 'огарок'
3. Склеить две получившейся строки и подсчитать ее длину.

## Задание 2.

Дано слово. Определить, одинаковы ли второй и четвертый символы?

## Д/з

- 1. Знать функции и операции, применяемые к переменным CHAR и STRING.**
- 2. Составить программу, которая:**
  - 1) находит символ, код которого на 10 больше кода символа, введенного с клавиатуры;**
  - 2) определяет коды цифр от 0 до 9;**
  - 3) в строке 'типография' выделяет фрагмент 'граф';**
  - 4) строку 'середина' заменяет строкой 'редис'**