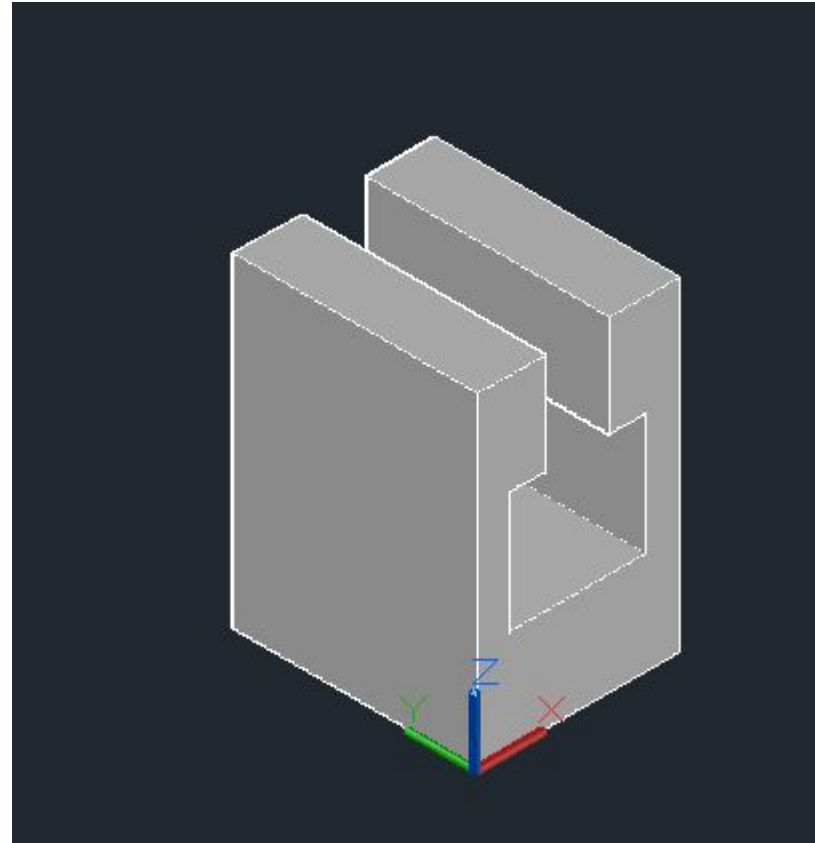
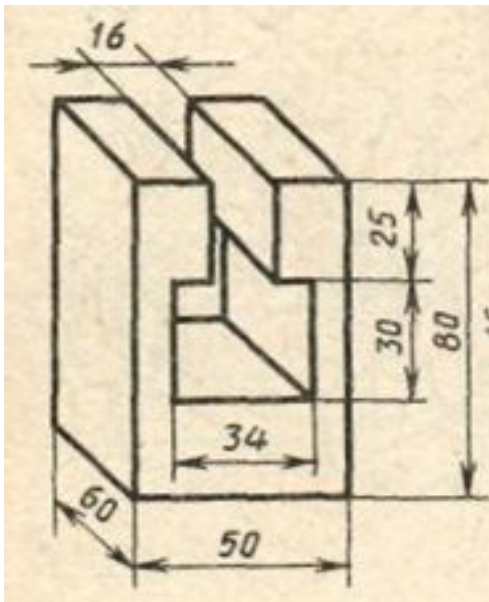


ПОСТРОЕНИЕ 3D МОДЕЛЕЙ В AUTOCAD.
ПРИМЕРЫ ПОСТРОЕНИЯ
ТВЕРДОТЕЛЬНЫХ МОДЕЛЕЙ

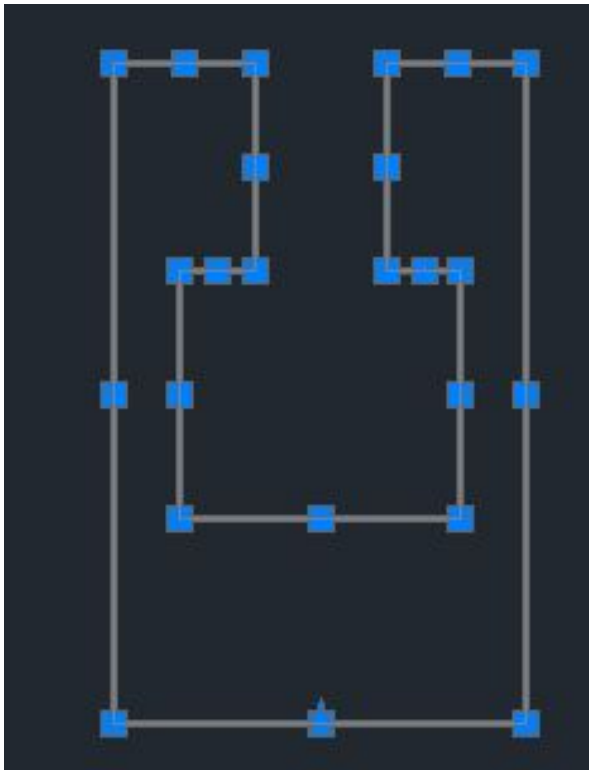
ПРИМЕР ПОСТРОЕНИЯ ТВЕРДОТЕЛЬНОЙ МОДЕЛИ

По наглядному изображению построить в AutoCAD твердотельную модель.

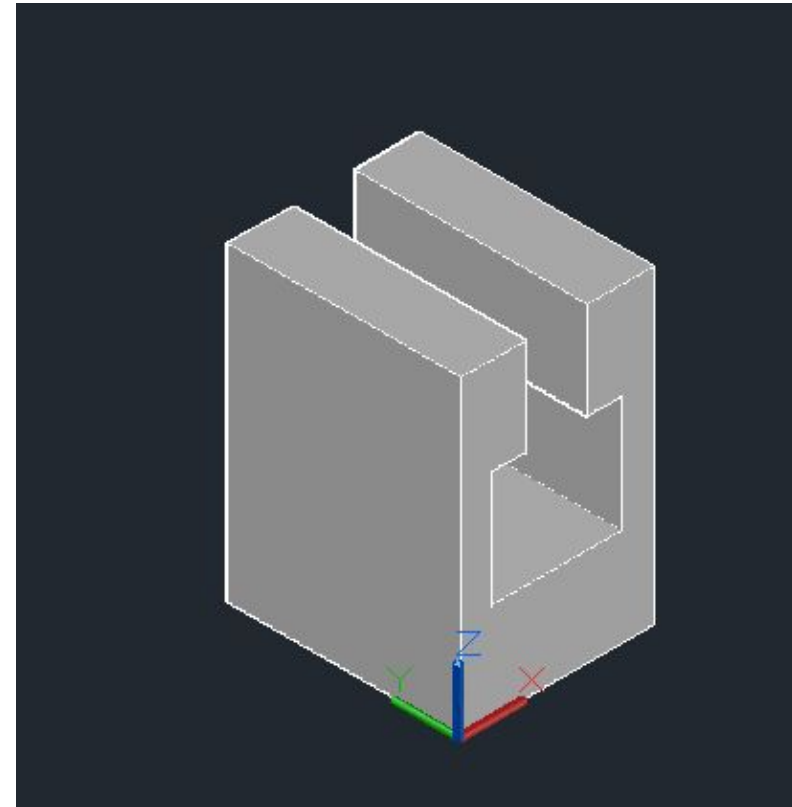


ПРИМЕР ПОСТРОЕНИЯ ТВЕРДОТЕЛЬНОЙ МОДЕЛИ

Представить как можно построить данную модель.



1. Построить контур детали



2. Придать объем с помощью
команды «Выдавить»

ПРИМЕР ПОСТРОЕНИЯ ТВЕРДОТЕЛЬНОЙ МОДЕЛИ

1. Настроить параметры рабочей среды пространства 3D моделирования.

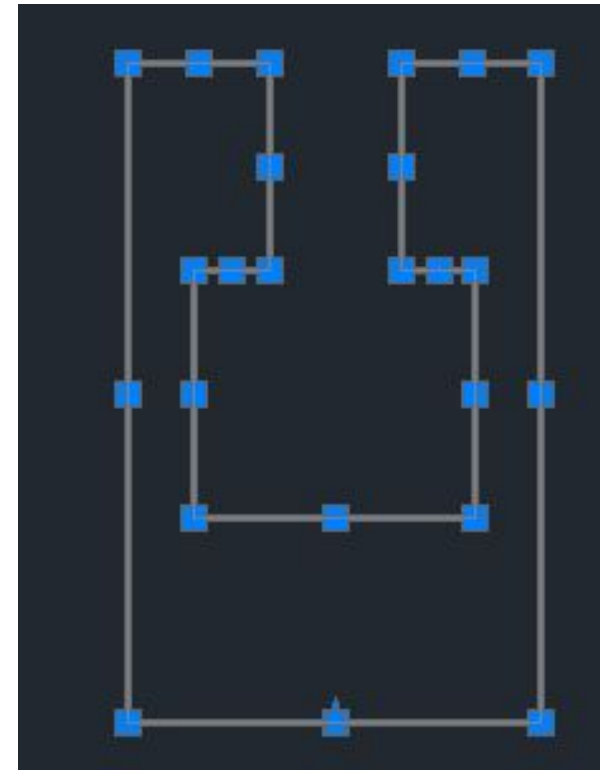
а) Лента → Визуализация → Вид → ЮЗ ИЗОМЕТРИЯ.

б) Лента → Визуализация → Визуальные стили → 2D – каркас.

ПРИМЕР ПОСТРОЕНИЯ ТВЕРДОТЕЛЬНОЙ МОДЕЛИ

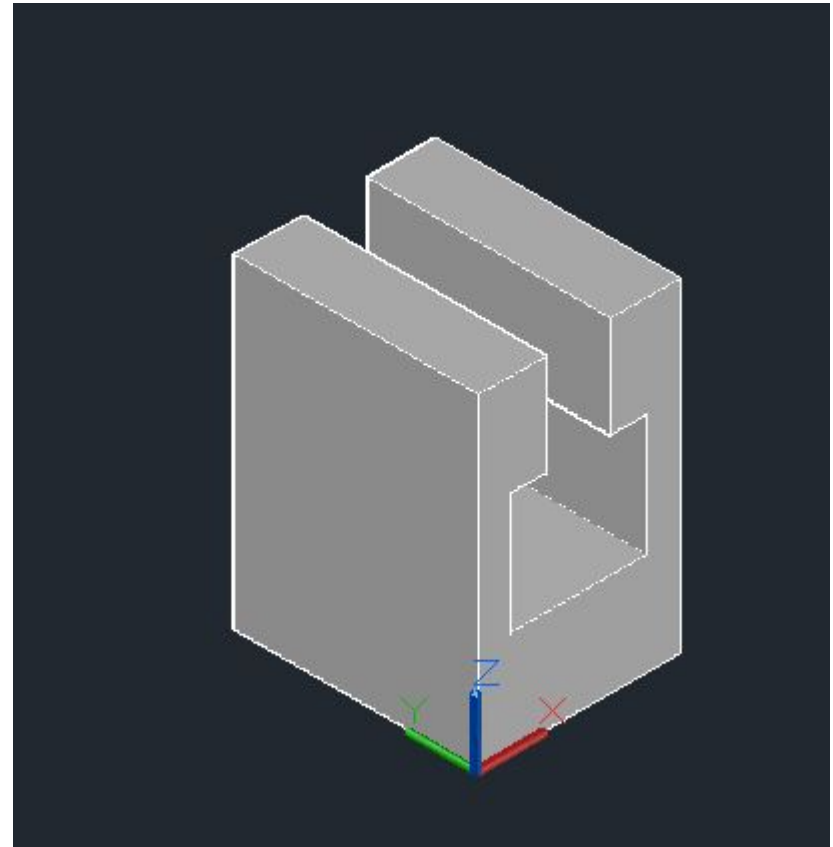
2. Выбрать Вид спереди и построить контур детали.

3. С помощью команды «Соединить» сделать замкнутый профиль.



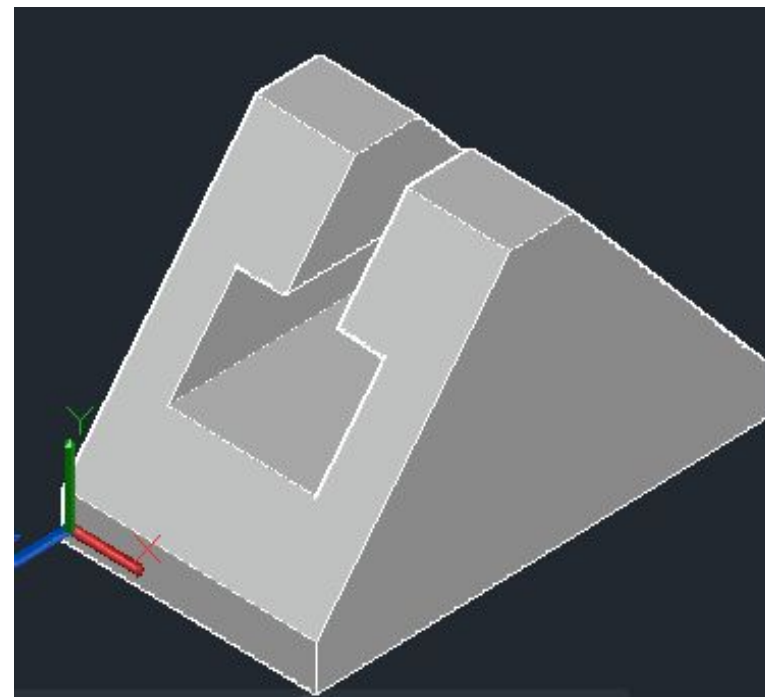
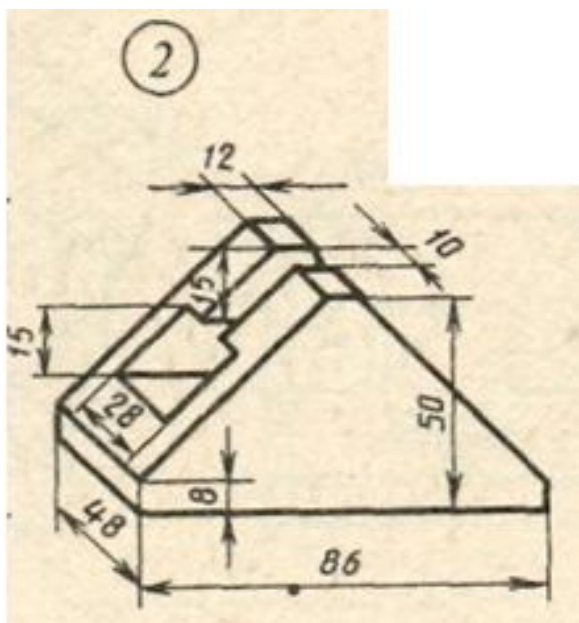
ПРИМЕР ПОСТРОЕНИЯ ТВЕРДОТЕЛЬНОЙ МОДЕЛИ

4. С помощью команды «Выдавить» придать
сделать деталь объемной.



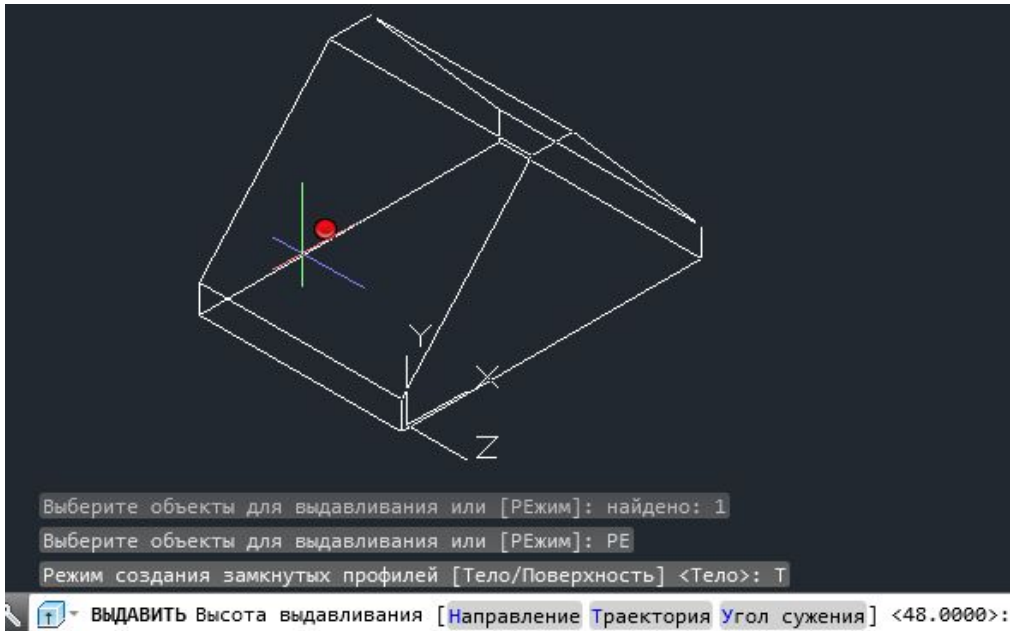
ПРИМЕР ПОСТРОЕНИЯ ТВЕРДОТЕЛЬНОЙ МОДЕЛИ

По наглядному изображению построить в AutoCAD твердотельную модель.

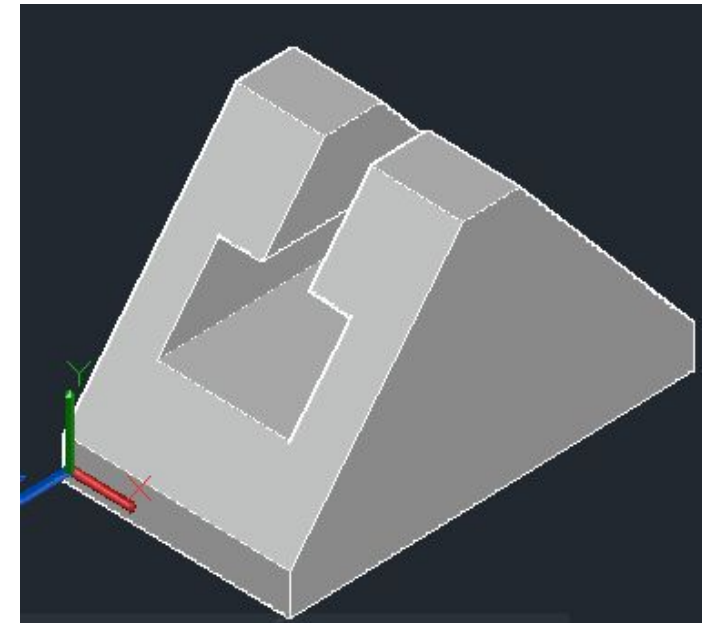


ПРИМЕР ПОСТРОЕНИЯ ТВЕРДОТЕЛЬНОЙ МОДЕЛИ

Представить как можно построить данную модель.



1. Построить основу детали



2. Построить отверстие

ПРИМЕР ПОСТРОЕНИЯ ТВЕРДОТЕЛЬНОЙ МОДЕЛИ

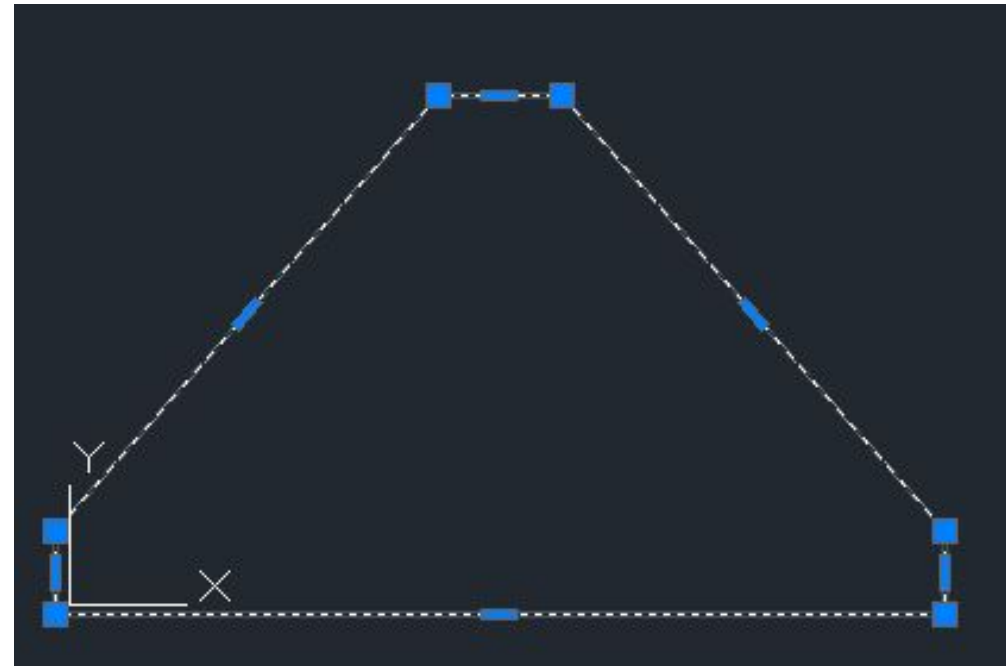
1. Настроить параметры рабочей среды пространства 3D моделирования.

а) Лента → Визуализация → Вид → ЮЗ ИЗОМЕТРИЯ.

б) Лента → Визуализация → Визуальные стили → 2D – каркас.

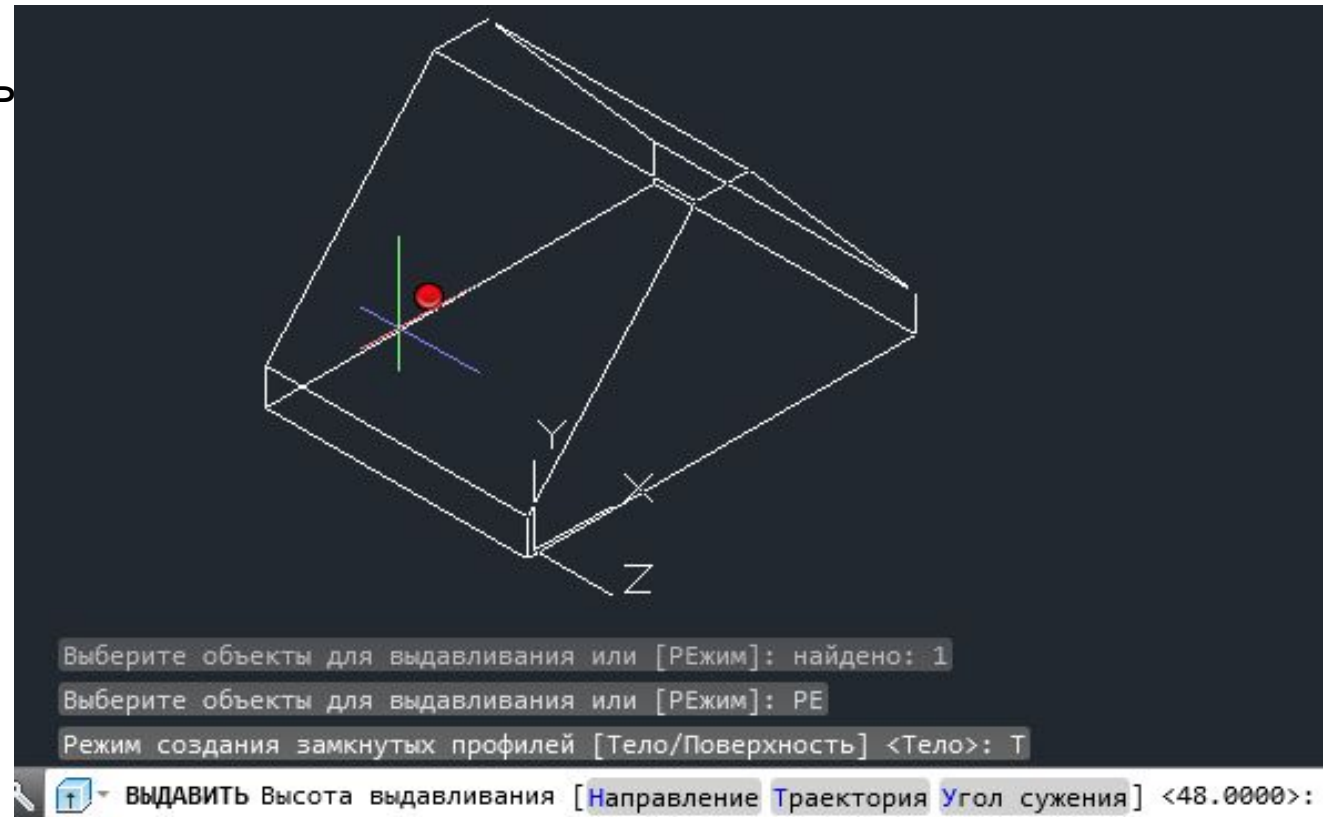
ПРИМЕР ПОСТРОЕНИЯ ТВЕРДОТЕЛЬНОЙ МОДЕЛИ

2. Выбрать Вид спереди и построить контур детали.
3. С помощью команды «Соединить» сделать замкнутый профиль.



ПРИМЕР ПОСТРОЕНИЯ ТВЕРДОТЕЛЬНОЙ МОДЕЛИ

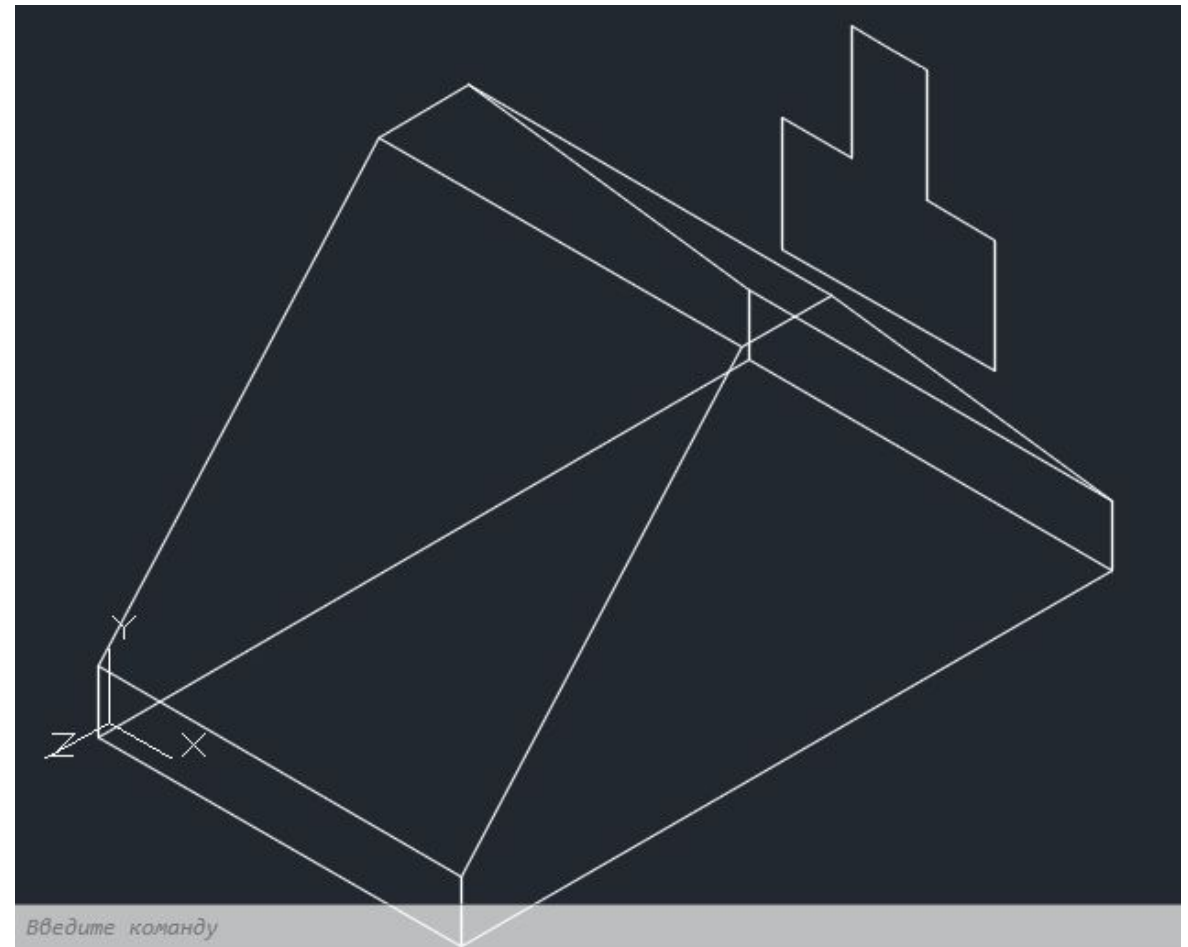
4. С помощью команды «Выдавить» придать
сделать деталь объемной.



ПРИМЕР ПОСТРОЕНИЯ ТВЕРДОТЕЛЬНОЙ МОДЕЛИ

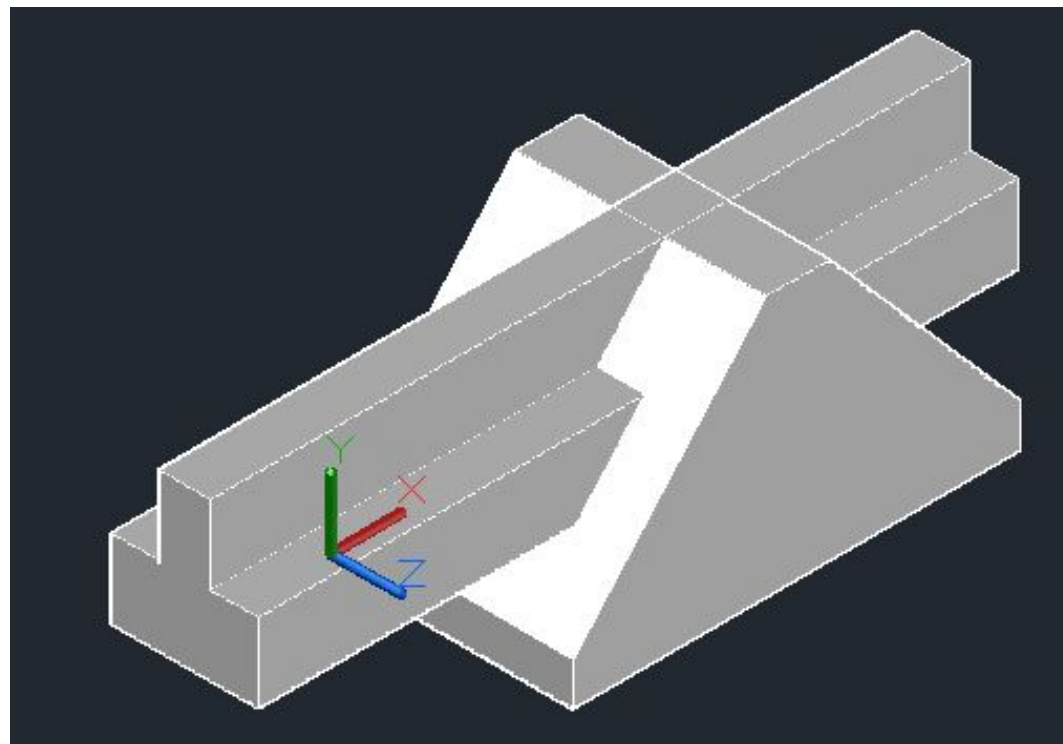
5. Выбрать вид слева и построить профиль, который будет выдавлен.

6. С помощью команды «Соединить» сделать замкнутый профиль.



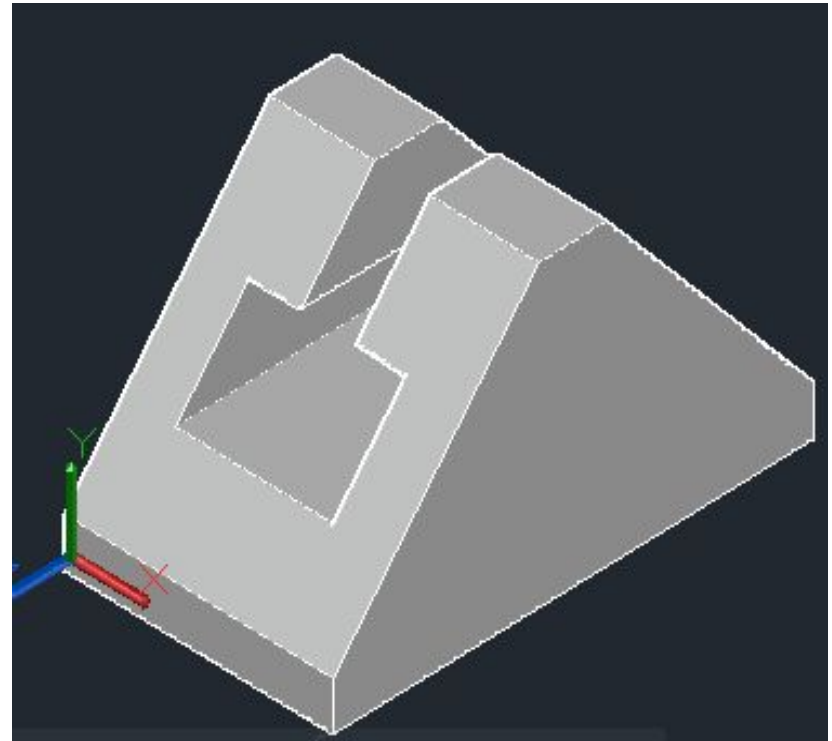
ПРИМЕР ПОСТРОЕНИЯ ТВЕРДОТЕЛЬНОЙ МОДЕЛИ

7. Выполнить выдавливание.



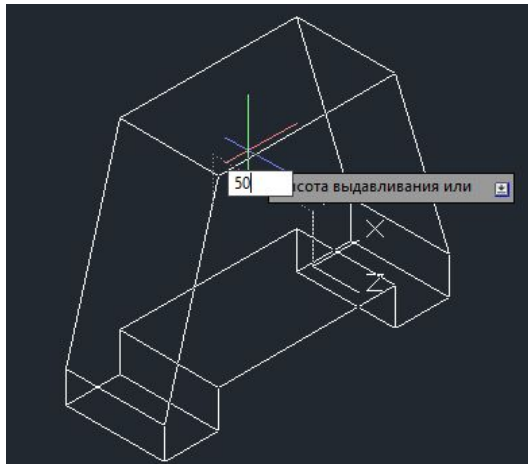
ПРИМЕР ПОСТРОЕНИЯ ТВЕРДОТЕЛЬНОЙ МОДЕЛИ

9. С помощью команды «Вычитание» выполнить вычитание получившегося объекта из детали.

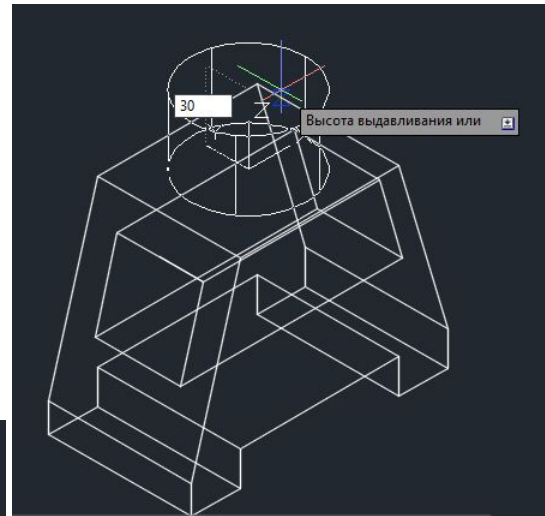


ПРИМЕР ПОСТРОЕНИЯ ТВЕРДОТЕЛЬНОЙ МОДЕЛИ

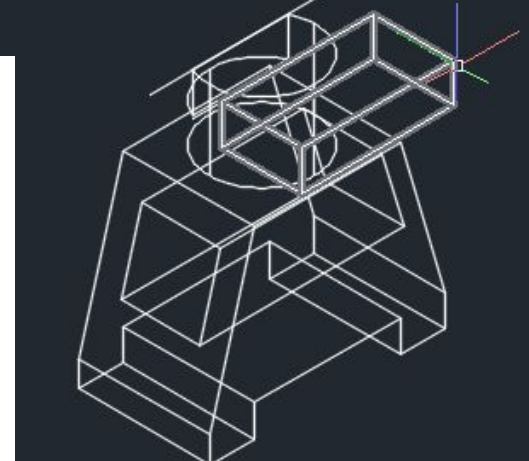
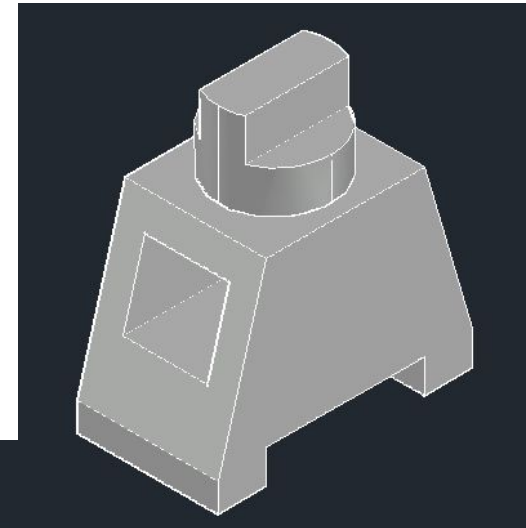
Представить как можно построить данную модель.



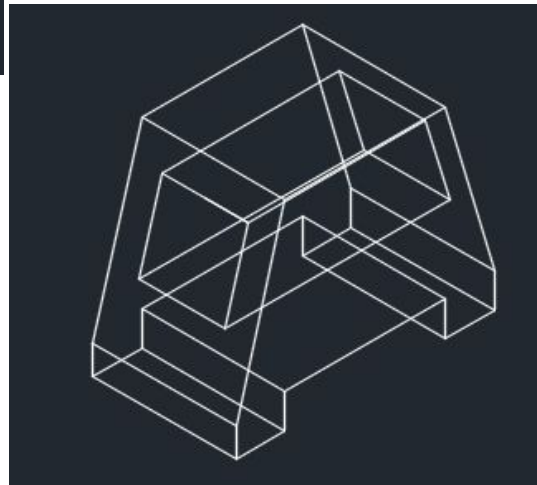
2. Выполнить
отверстие в
основании



4. Вырезать
часть
цилиндра



3. Построить цилиндр



1. Построить основание

ПРИМЕР ПОСТРОЕНИЯ ТВЕРДОТЕЛЬНОЙ МОДЕЛИ

1. Настроить параметры рабочей среды пространства 3D моделирования.

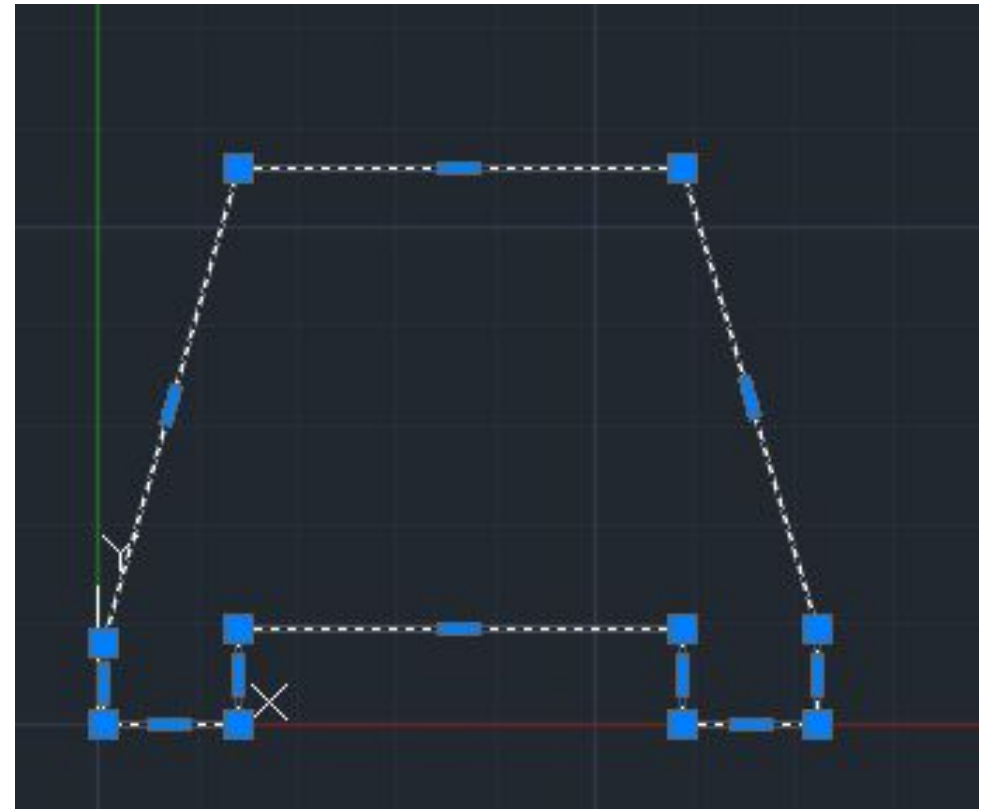
а) Лента → Визуализация → Вид → ЮЗ ИЗОМЕТРИЯ.

б) Лента → Визуализация → Визуальные стили → 2D – каркас.

ПРИМЕР ПОСТРОЕНИЯ ТВЕРДОТЕЛЬНОЙ МОДЕЛИ

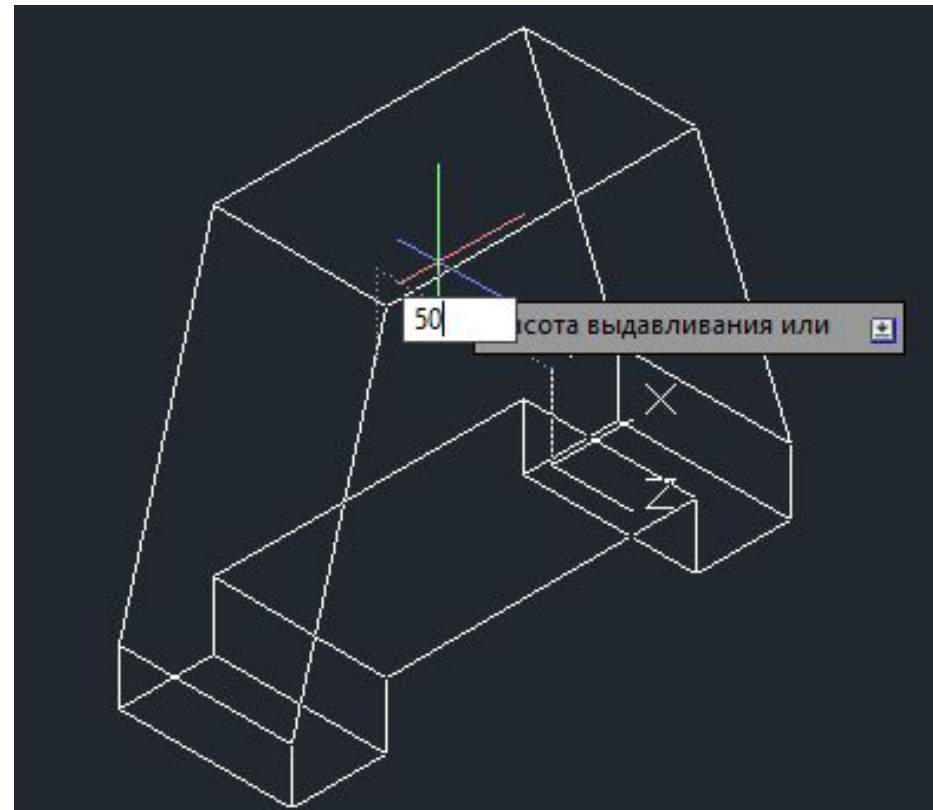
2. Выбрать Вид спереди и построить контур детали.

3. С помощью команды «Соединить» сделать замкнутый профиль.



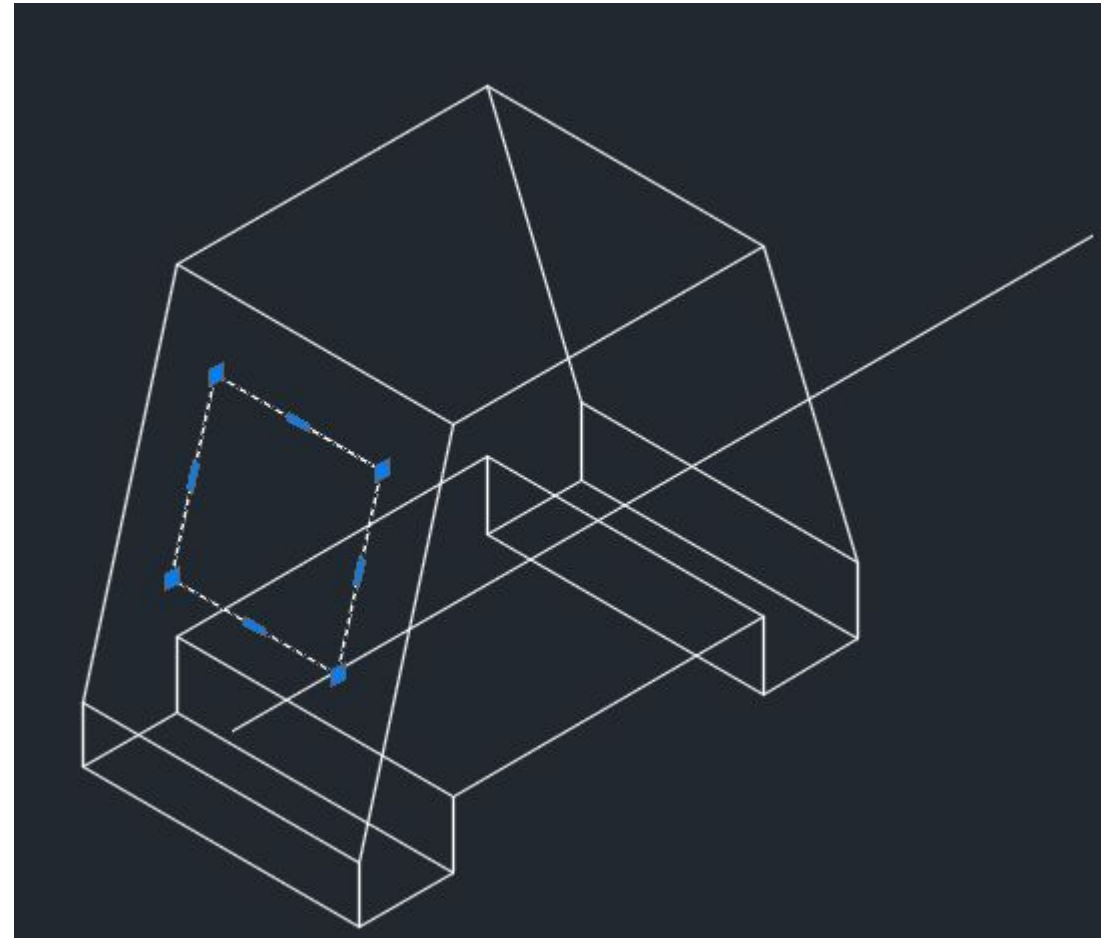
ПРИМЕР ПОСТРОЕНИЯ ТВЕРДОТЕЛЬНОЙ МОДЕЛИ

4. С помощью команды «Выдавить» придать
сделать деталь объемной.



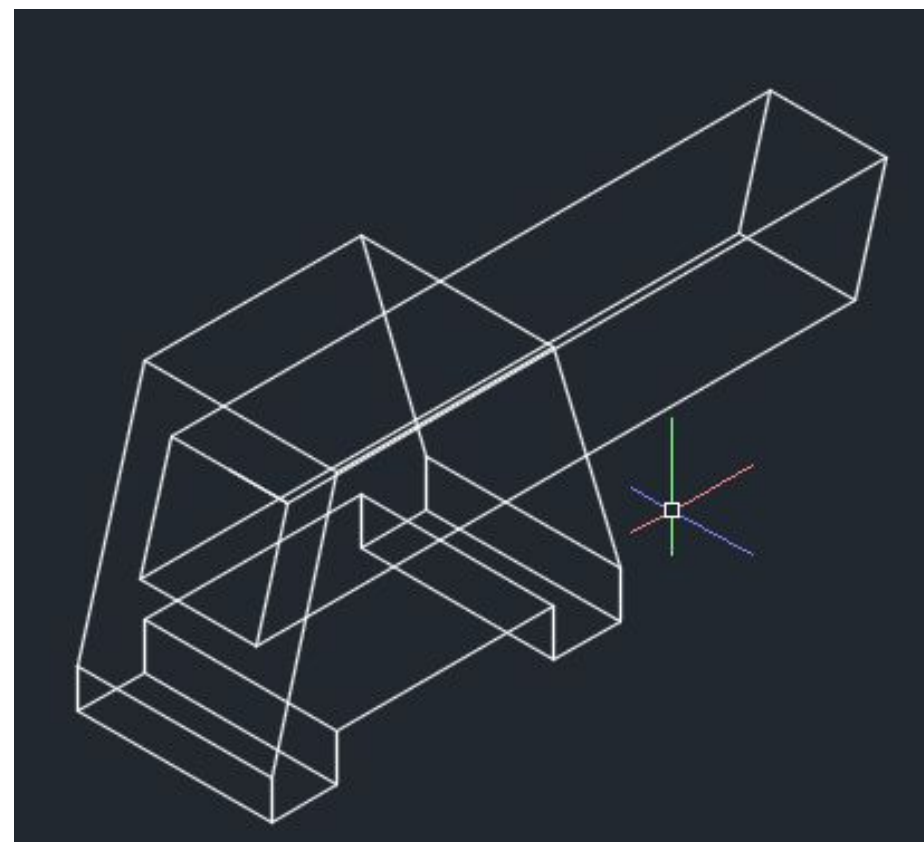
ПРИМЕР ПОСТРОЕНИЯ ТВЕРДОТЕЛЬНОЙ МОДЕЛИ

5. Выбрать вид слева и построить профиль, который будет выдавлен.
6. С помощью команды «Соединить» сделать замкнутый профиль.
7. Для выдавливания также строим траекторию.



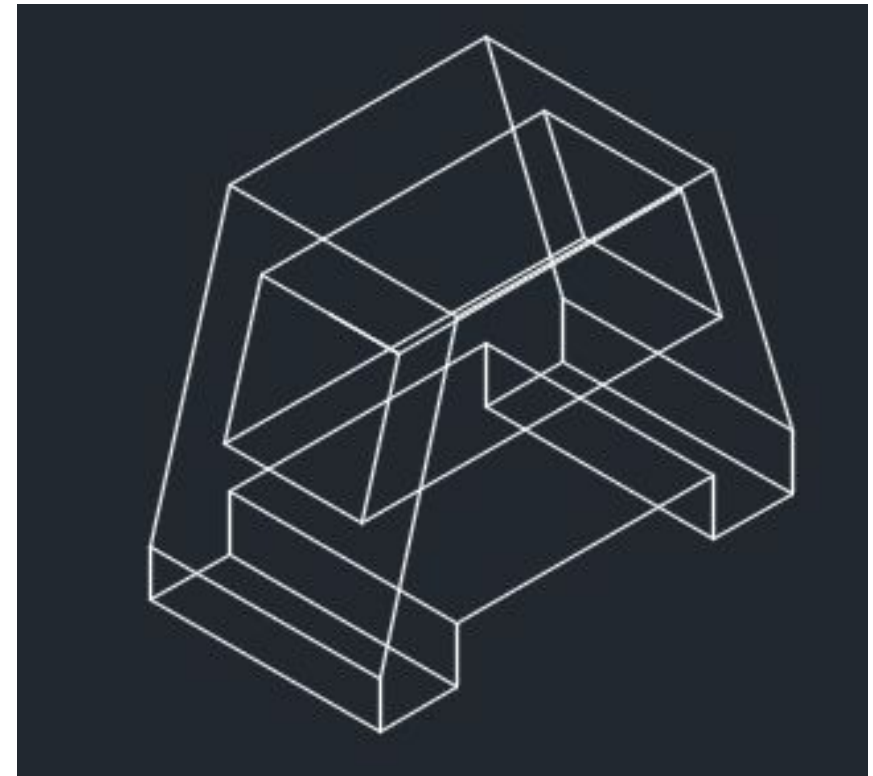
ПРИМЕР ПОСТРОЕНИЯ ТВЕРДОТЕЛЬНОЙ МОДЕЛИ

8. Выполнить выдавливание по траектории.



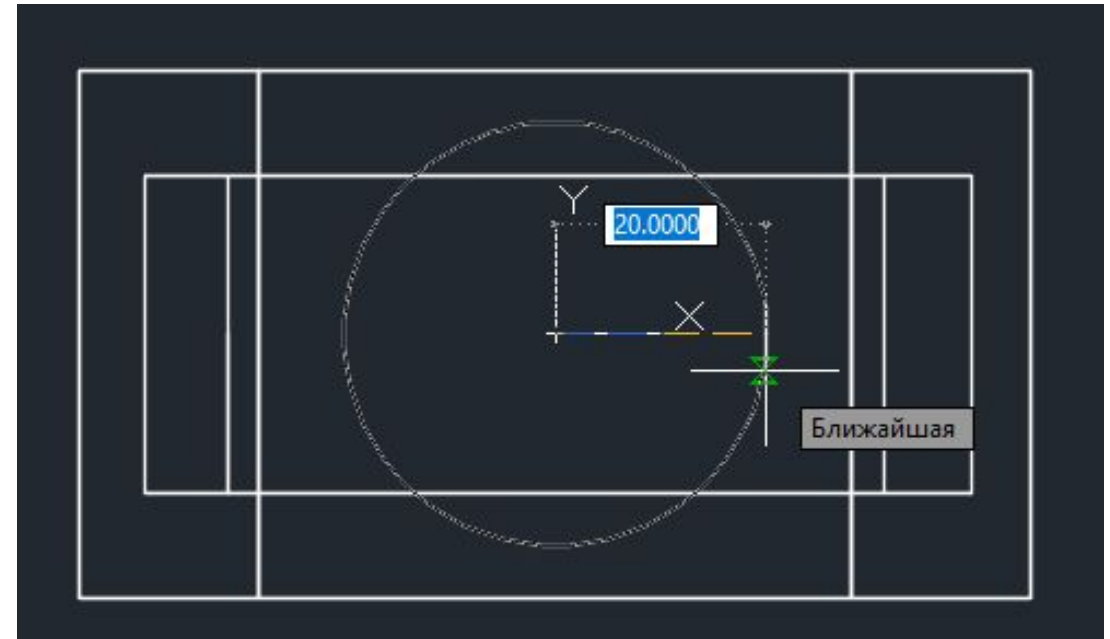
ПРИМЕР ПОСТРОЕНИЯ ТВЕРДОТЕЛЬНОЙ МОДЕЛИ

9. С помощью команды «Вычитание» выполнить вычитание получившегося объекта из детали.



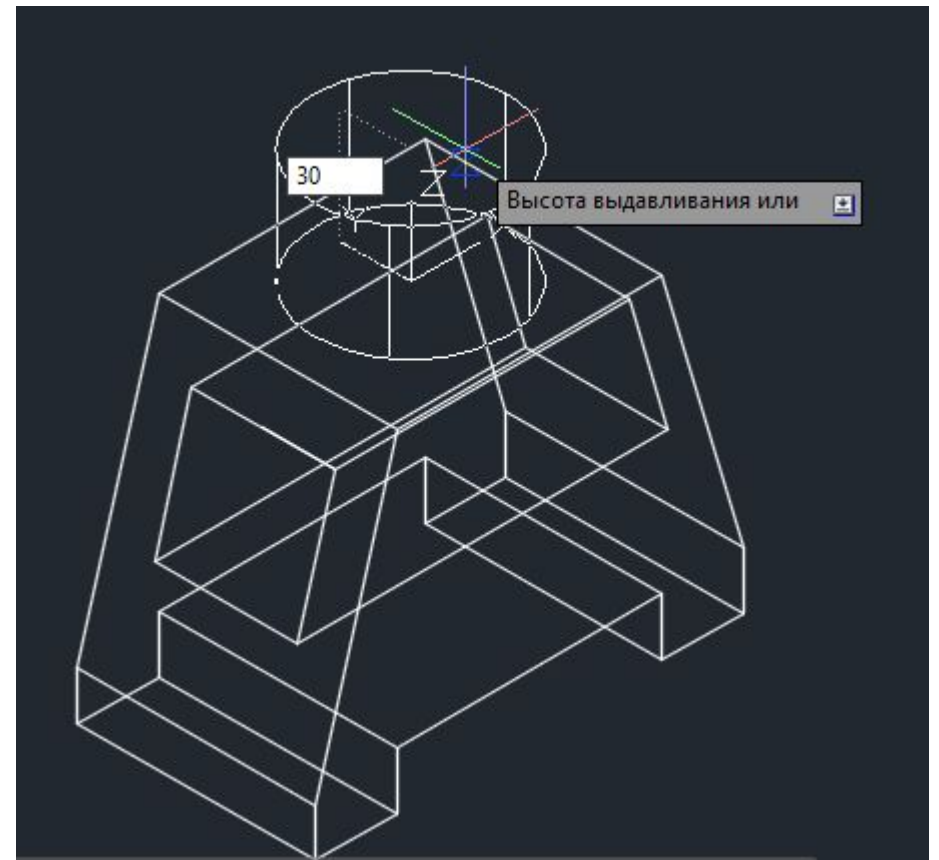
ПРИМЕР ПОСТРОЕНИЯ ТВЕРДОТЕЛЬНОЙ МОДЕЛИ

10. Выбрать Вид сверху и построить окружность.



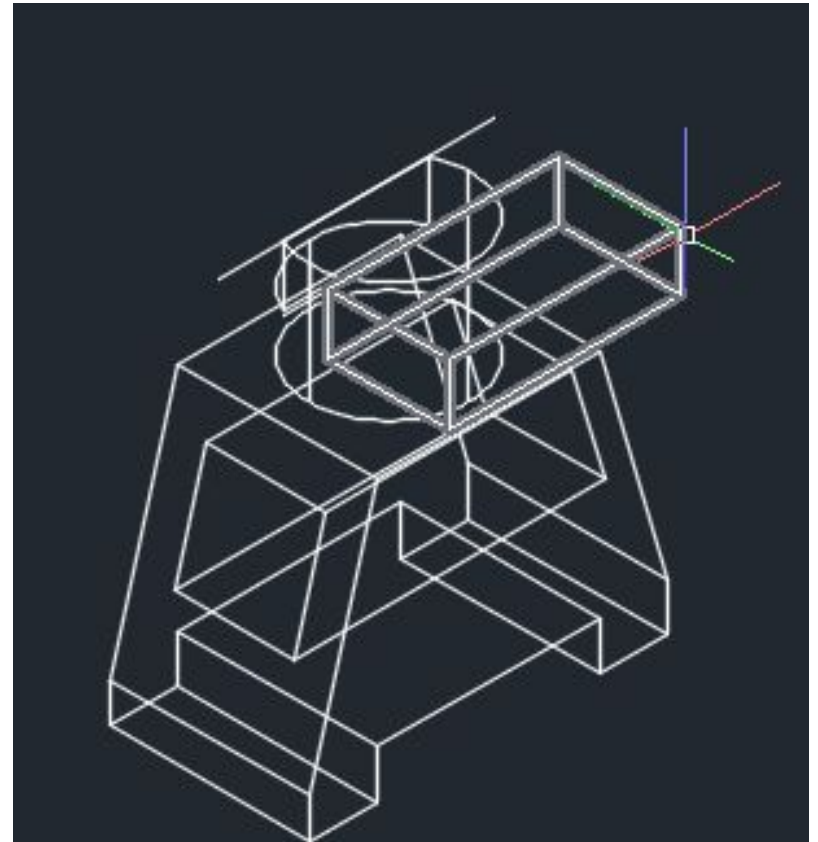
ПРИМЕР ПОСТРОЕНИЯ ТВЕРДОТЕЛЬНОЙ МОДЕЛИ

11. Выдавить окружность на заданную высоту.



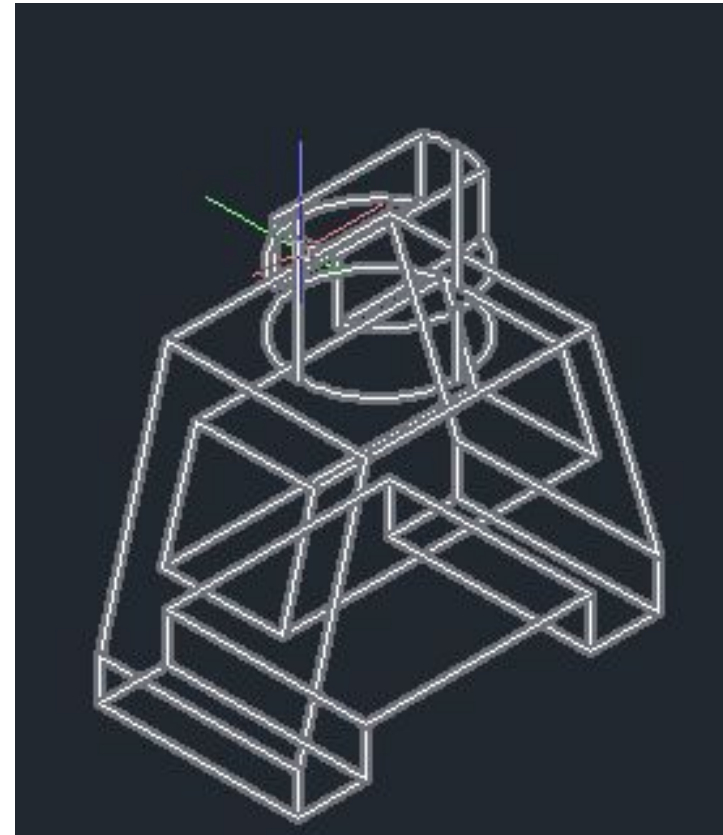
ПРИМЕР ПОСТРОЕНИЯ ТВЕРДОТЕЛЬНОЙ МОДЕЛИ

11. Построить два прямоугольника для выдавливания.
12. Выдавить прямоугольники.
13. С помощью команды «Вычитание» выполнить вычитание прямоугольников из цилиндра.



ПРИМЕР ПОСТРОЕНИЯ ТВЕРДОТЕЛЬНОЙ МОДЕЛИ

14. С помощью команды «Объединение»
объединить детали в одну.



ПРИМЕР ПОСТРОЕНИЯ ТВЕРДОТЕЛЬНОЙ МОДЕЛИ

15. Поменять стиль с 2D – каркас на
Тонированный.

