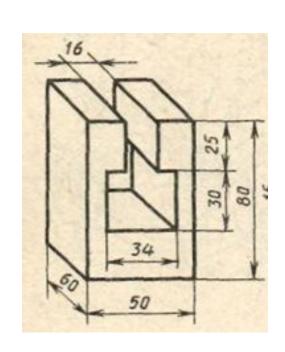
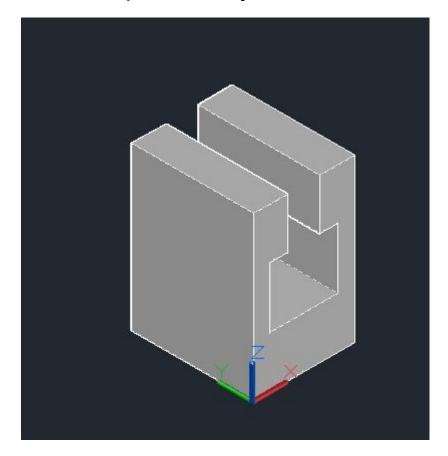


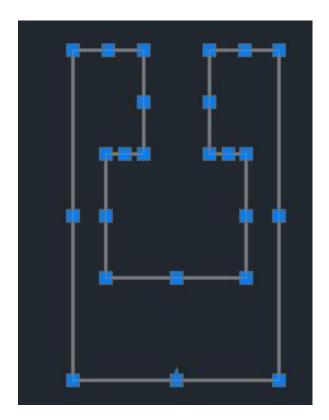
ПОСТРОЕНИЕ 3D МОДЕЛЕЙ В AUTOCAD.
ПРИМЕРЫ ПОСТРОЕНИЯ
ТВЕРДОТЕЛЬНЫХ МОДЕЛЕЙ

По наглядному изображению построить в AutoCAD твердотельную модель.

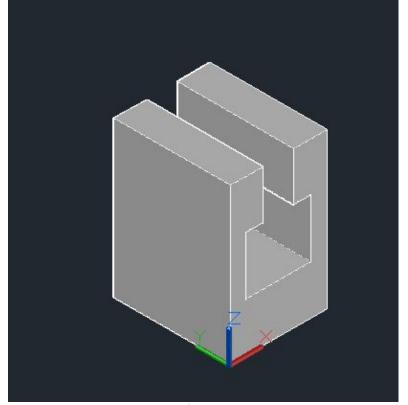




Представить как можно построить данную модель.



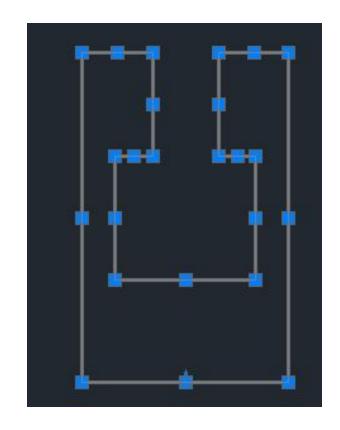
1. Построить контур детали



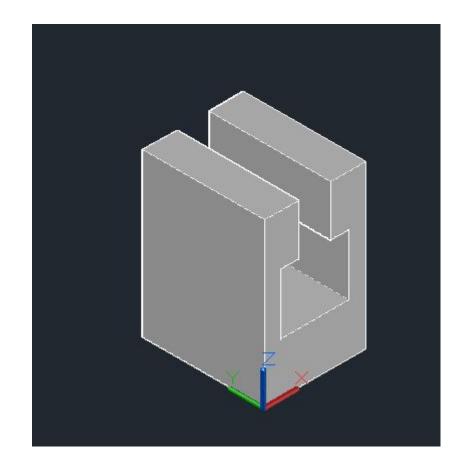
2. Придать объем с помощью команды «Выдавить»

- 1. Настроить параметры рабочей среды пространства 3D моделирования.
- а) Лента → Визуализация → Вид→ ЮЗ ИЗОМЕТРИЯ.
- б) Лента \rightarrow Визуализация \rightarrow Визуальные стили \rightarrow 2D каркас.

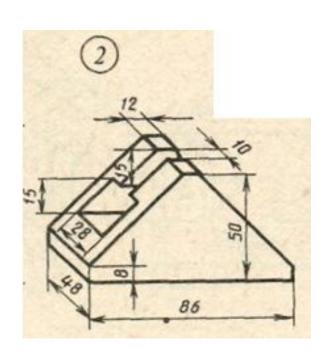
- 2. Выбрать Вид спереди и построить контур детали.
- 3. С помощью команды «Соединить» сделать замкнутый профиль.

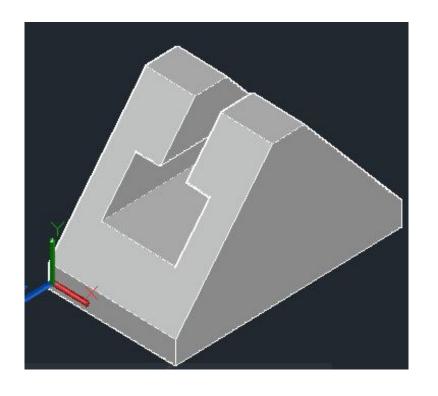


4. С помощью команды «Выдавить» придать сделать деталь объемной.

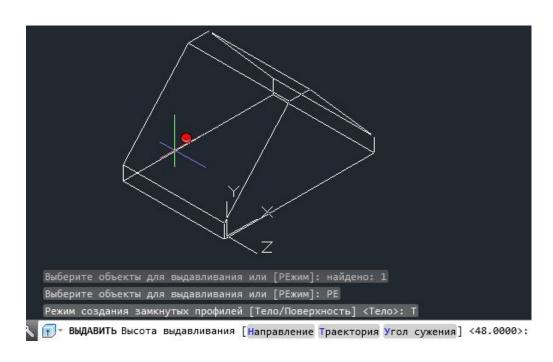


По наглядному изображению построить в AutoCAD твердотельную модель.

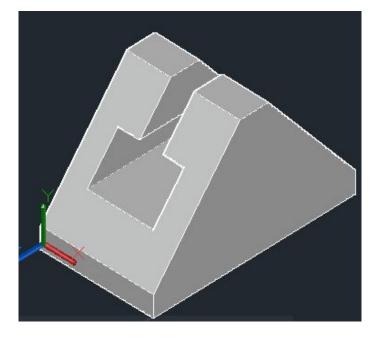




Представить как можно построить данную модель.



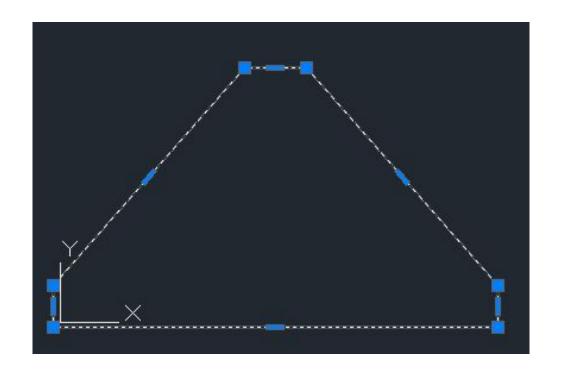
1. Построить основу детали



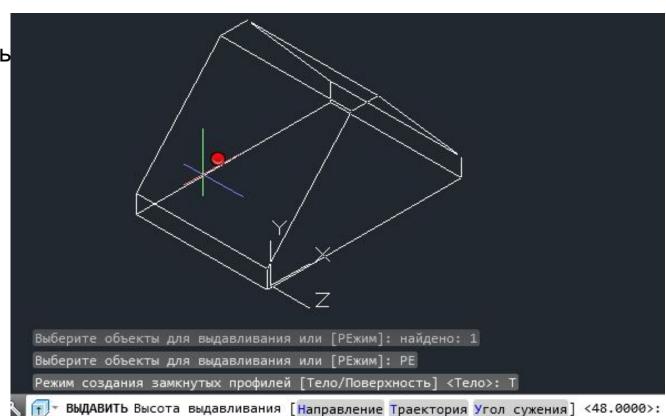
2. Построить отверстие

- 1. Настроить параметры рабочей среды пространства 3D моделирования.
- а) Лента → Визуализация → Вид→ ЮЗ ИЗОМЕТРИЯ.
- б) Лента \rightarrow Визуализация \rightarrow Визуальные стили \rightarrow 2D каркас.

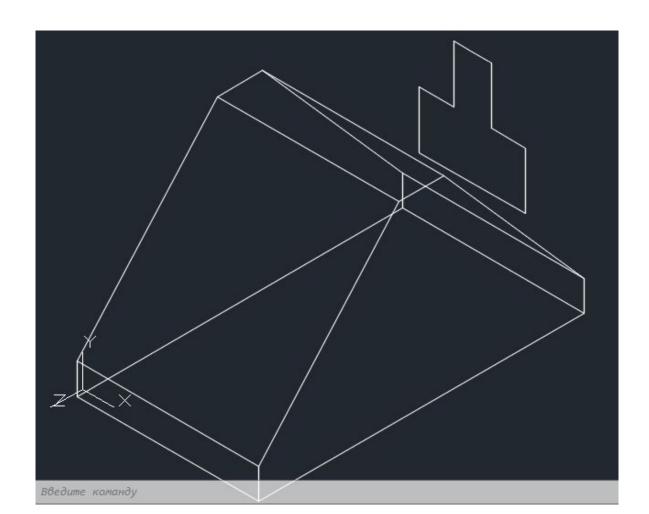
- 2. Выбрать Вид спереди и построить контур детали.
- 3. С помощью команды «Соединить» сделать замкнутый профиль.



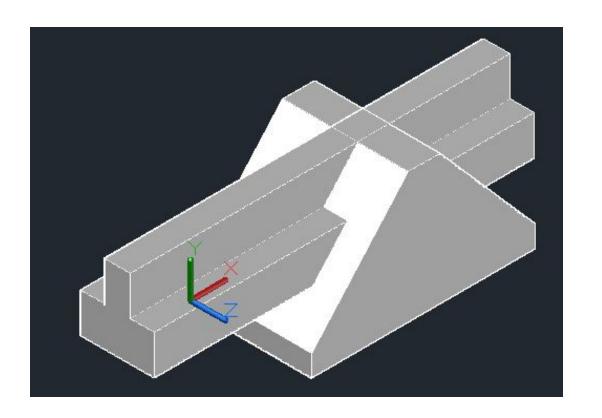
4. С помощью команды «Выдавить» придать сделать деталь объемной.



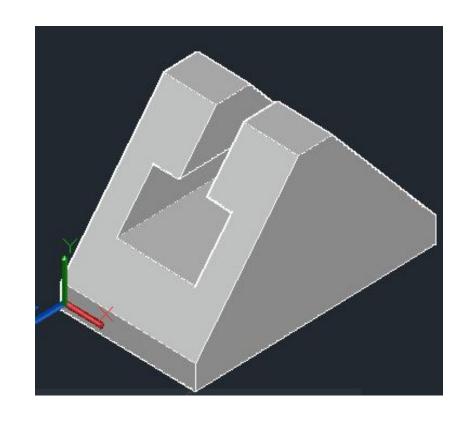
- 5. Выбрать вид слева и построить профиль, который будет выдавлен.
- 6. С помощью команды «Соединить» сделать замкнутый профиль.



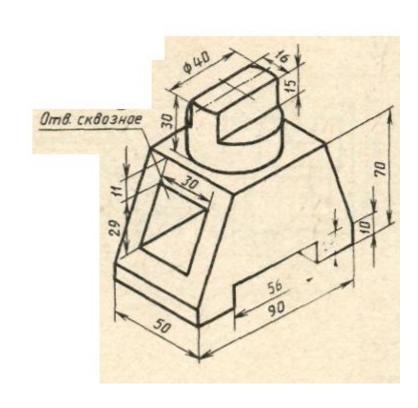
7. Выполнить выдавливание.

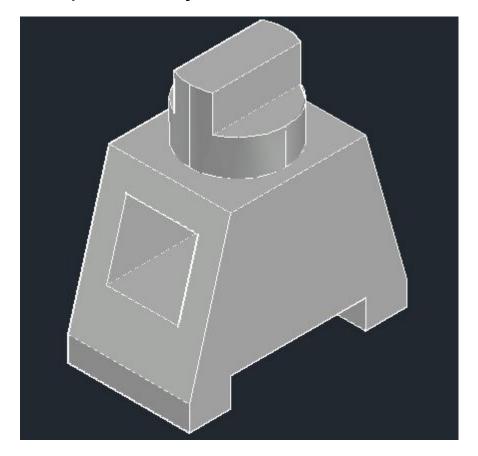


9. С помощью команды «Вычитание» выполнить вычитание получившегося объекта из детали.

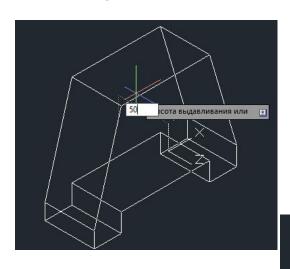


По наглядному изображению построить в AutoCAD твердотельную модель.

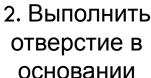


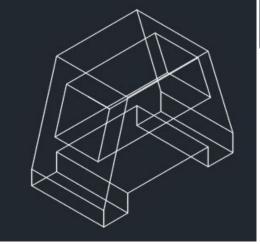


Представить как можно построить данную модель.

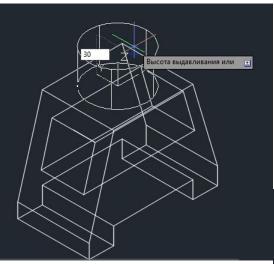


1. Построить основание



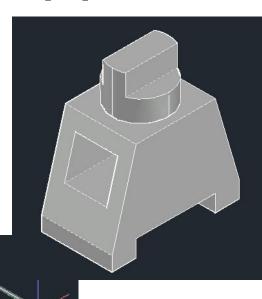


Ъ З



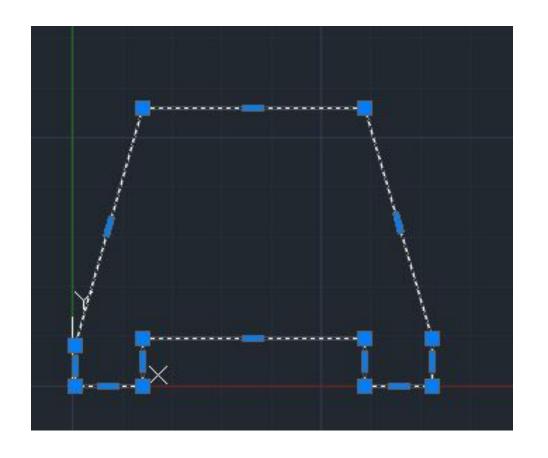
3. Построить цилиндр



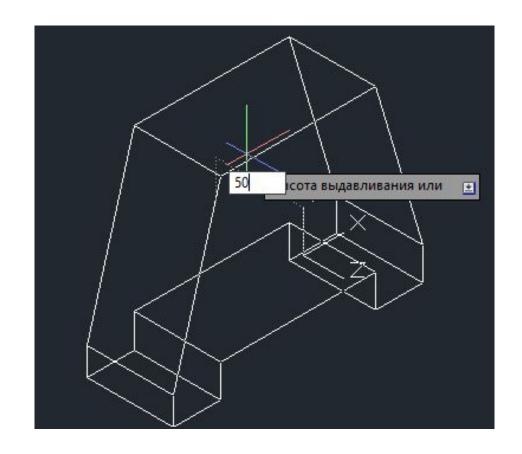


- 1. Настроить параметры рабочей среды пространства 3D моделирования.
- а) Лента → Визуализация → Вид→ ЮЗ ИЗОМЕТРИЯ.
- б) Лента \rightarrow Визуализация \rightarrow Визуальные стили \rightarrow 2D каркас.

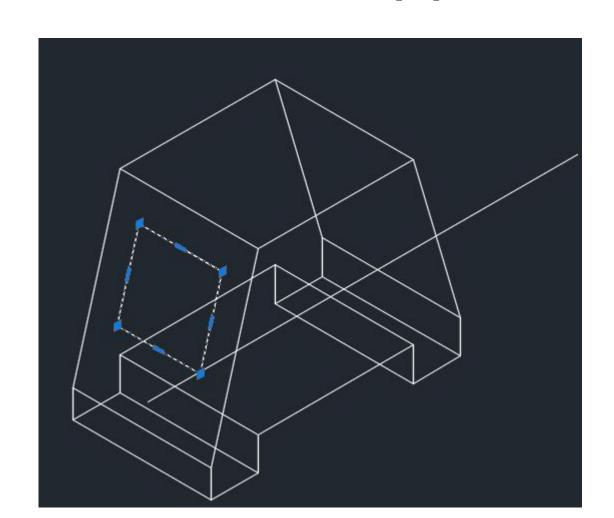
- 2. Выбрать Вид спереди и построить контур детали.
- 3. С помощью команды «Соединить» сделать замкнутый профиль.



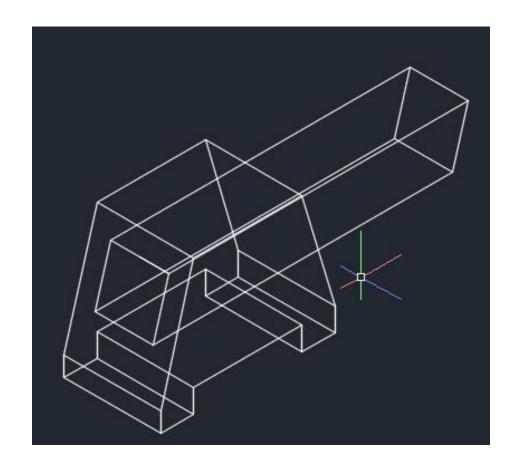
4. С помощью команды «Выдавить» придать сделать деталь объемной.



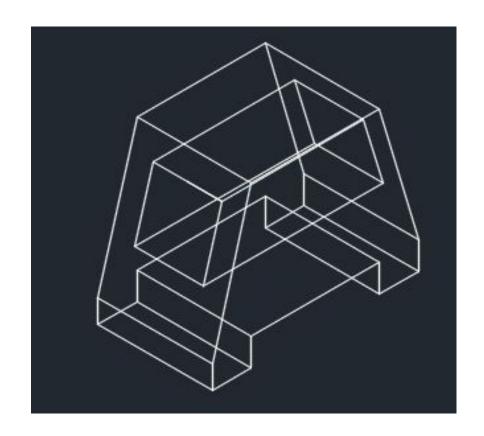
- 5. Выбрать вид слева и построить профиль, который будет выдавлен.
- 6. С помощью команды «Соединить» сделать замкнутый профиль.
- 7. Для выдавливания также строим траекторию.



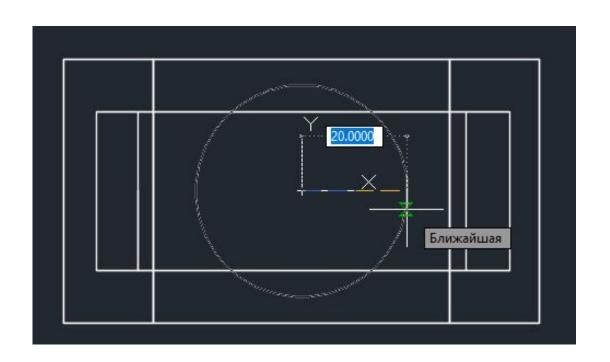
8. Выполнить выдавливание по траектории.



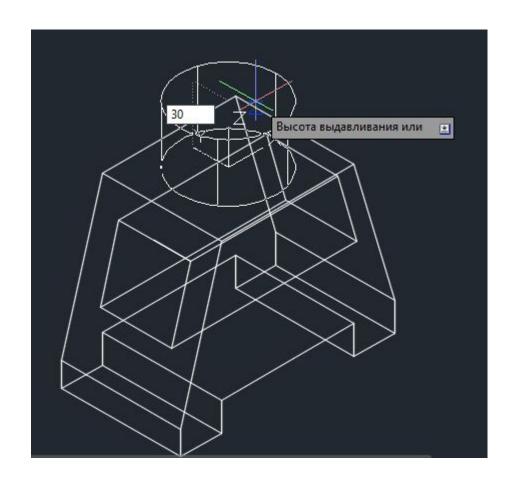
9. С помощью команды «Вычитание» выполнить вычитание получившегося объекта из детали.



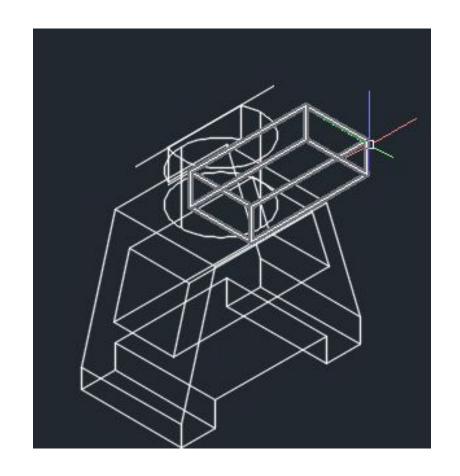
10. Выбрать Вид сверху и построить окружность.



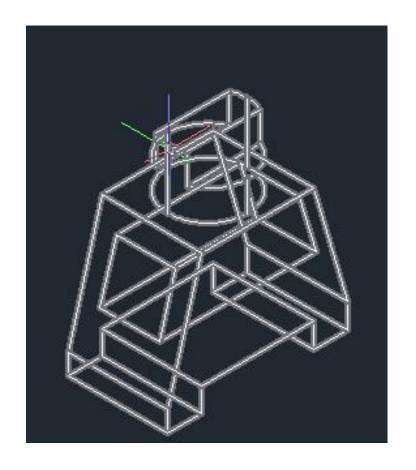
11. Выдавить окружность на заданную высоту.



- 11. Построить два прямоугольника для выдавливания.
- 12. Выдавить прямоугольники.
- 13. С помощью команды «Вычитание» выполнить вычитание прямоугольников из цилиндра.



14. С помощью команды «Объединение» объединить детали в одну.



15. Поменять стиль с 2D – каркас на Тонированный.

