

Дополнительная предпрофессиональная
общеобразовательная программа в области
декоративно-прикладного искусства
ДЕКОРАТИВНО-ПРИКЛАДНОЕ ТВОРЧЕСТВО

Срок обучения 5 лет
1 год обучения, 2 четверть
Классы 1Д и 1Е

Программа по учебному предмету
РАБОТА В МАТЕРИАЛЕ
Преподаватель: Ерохина Дарья Евгеньевна

Тема: Игра в куклы.

Время выполнения: 8 академических часа (14 и 21 ноября)

Материалы:

Бумага формата А-3, картон, гуашь, кисти различных размеров, палитра, емкость с водой, простой карандаш, ластик, ножницы, клей-карандаш, вырезки из журналов/газет

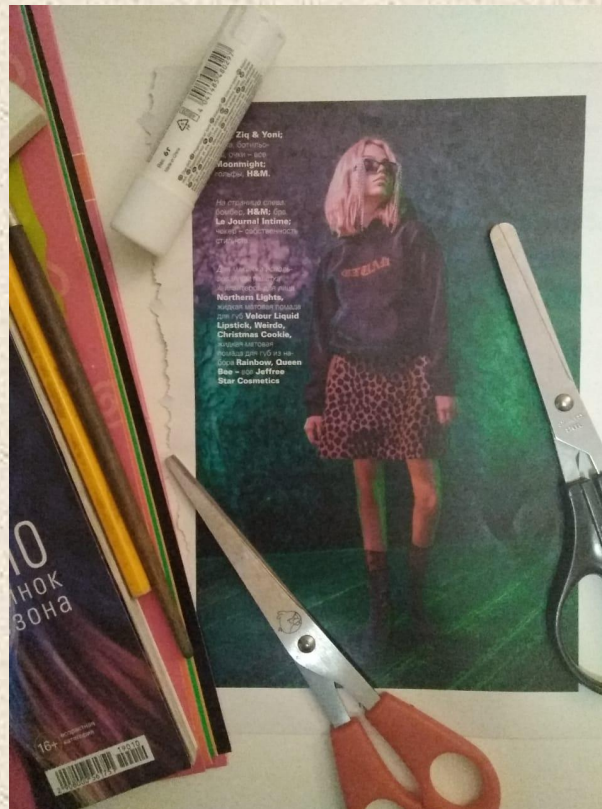
Цель: Закрепление первых знаний о народных промыслах России.

Учебные задачи:

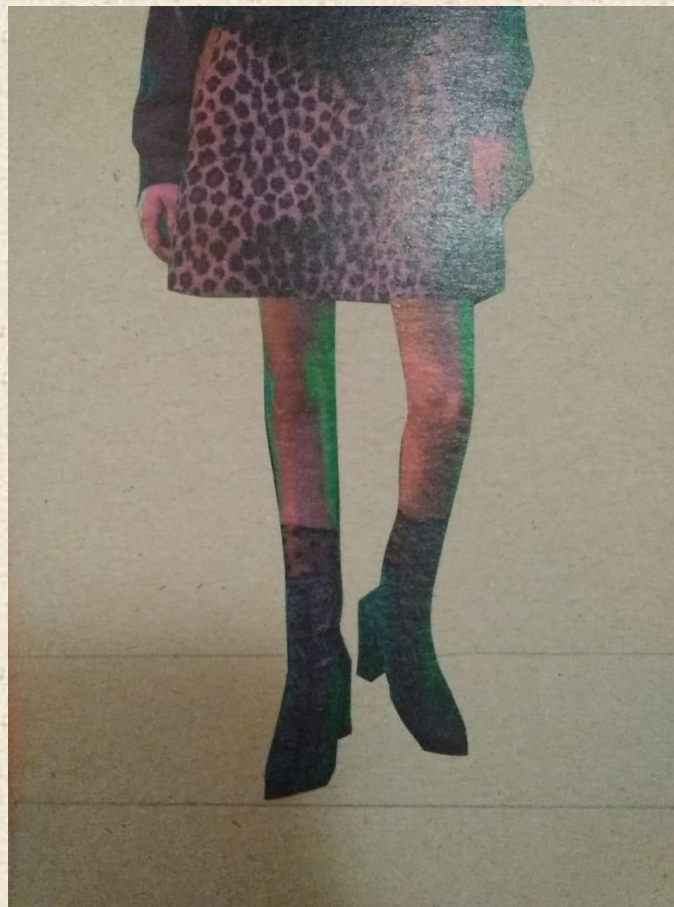
1. Вспомнить и обобщить знания о народных промыслах из бесед об искусстве и прикладной композиции.
2. Создать бумажную куклы с костюмами по мотивам народных промыслов.
3. Добиться аккуратности выполнения работы.

Этапы работы:

1. Вырезать фигуру персонажа из журнала, газеты, можно распечатать на компьютере. Это может быть фотография актера, героя кино, музыканта, просто модели или любого человека.



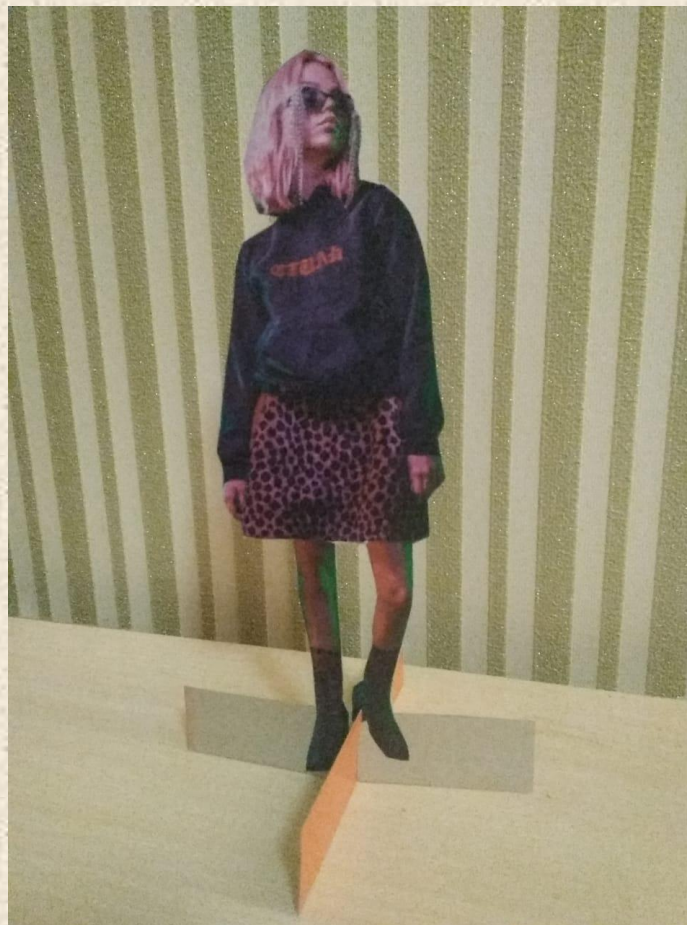
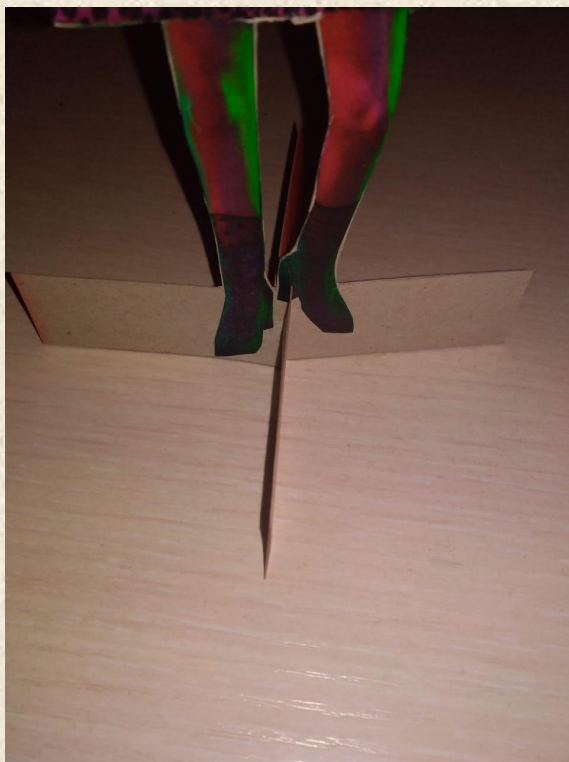
2. Наклеить на картон вырезанную фигуру.
Нарисовать около ног полосу подставки.



3. Вырезать с картона вместе с этой подставкой и еще одной полоской. Каждую полоску посередине надрезать до середины ширины (разметка карандашом).



4. Соединить полоски крест на крест. Будет кукла на подставке.



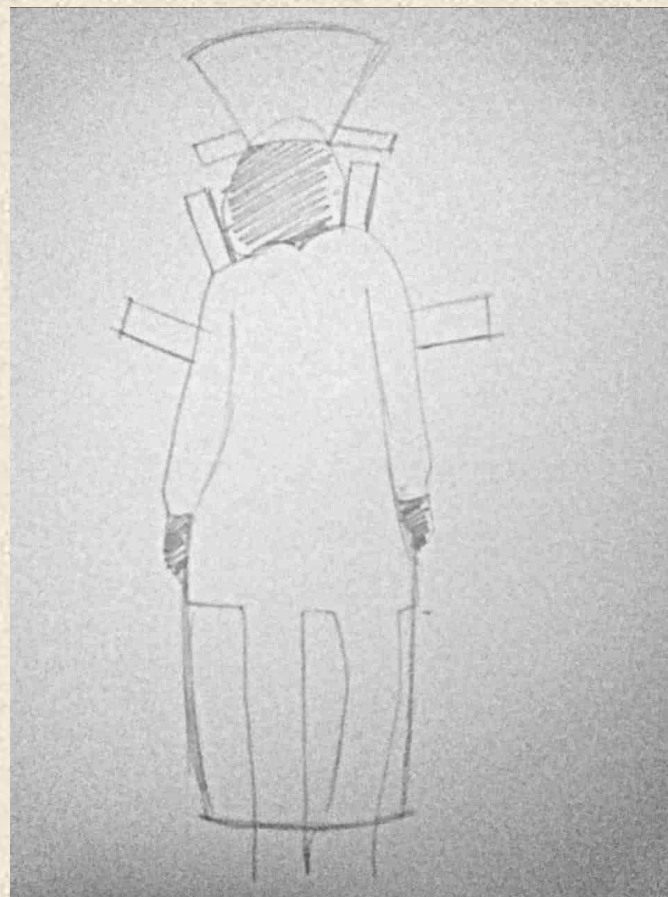
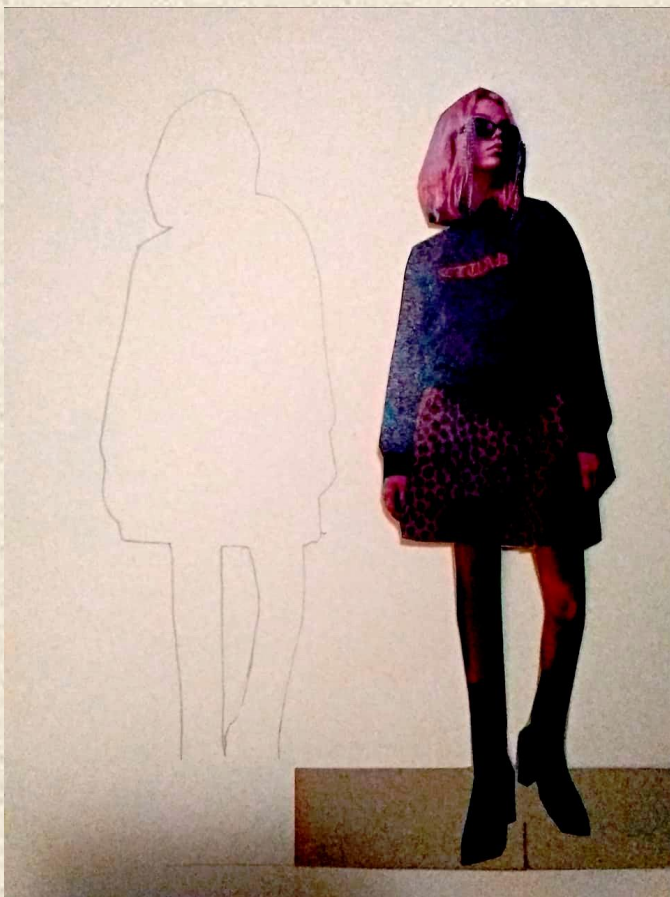
5. Для куклы нужно сделать коллекцию одежды.



5. Вспоминаем народные промыслы, которые изучили на беседах об искусстве и прикладной композиции. Гжель, хохлома, Павло-посадские платки, дымка и т.д. Костюмы должны быть по мотивам этих промыслов.



6. Обводим куклу на листе, рисуем костюм. Не забудьте про прямоугольники-заклепки, на них будет держаться одежда.



7. Рисуем узоры, раскрашиваем, вырезаем.



8. Одеваем куклу в костюм. Выполняем еще несколько костюмов в другом стиле.

