



RUSSKY MEETUP
&
DIGITAL REGION

Мастер-класс «Как создать визитку в дополненной реальности»

Центр НТИ по направлению «Нейротехнологии, технологии виртуальной и дополненной реальности»

Центр создан в рамках Национальной технологической инициативы на базе Дальневосточного федерального университета для накопления технологической и продуктовой экспертизы в области нейротехнологий, технологий виртуальной и дополненной реальности.



Стратегической целью реализации программы Центра является достижение мирового уровня отечественных разработок в области нейротехнологий, технологий виртуальной и дополненной реальности в приоритетных сферах деятельности и вывод результатов на мировой рынок.



XR-технологии

- Дополненная реальность
- Смешенная реальность
- Виртуальная реальность



ЛЕКТОРИЙ

Открытый образовательный формат в области виртуальной и дополненной реальности в виде лекций на YouTube канале Центра НТИ VR/AR

МАСТЕРСКАЯ

Мастер-классы и вебинары от лекторов, преподавателей, тренеров XR-школы и специалистов Центра НТИ.

НАПРАВЛЕНИЯ



Разработка дополненной реальности



Разработка виртуальной реальности



Разработка видеоигр



VR/AR-технологии как инструмент для обучения



Менеджмент цифровой трансформации



UI/UX design

XR-ШКОЛА

Образовательное направление Центра НТИ VR/AR.

Мы готовим специалистов для новой реальности, предлагая различные образовательные форматы.

AR-ВИЗИТКА

- Для нетворкинга на площадке Russky MeetUp

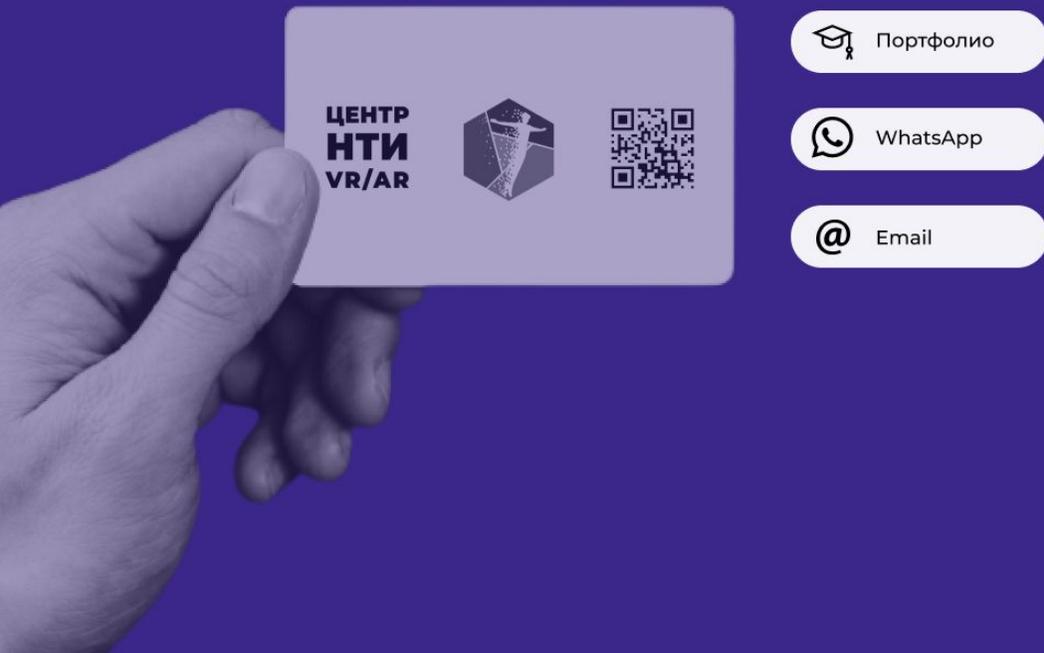


AR-ВИЗИТКА



- Для нетворкинга на площадке Russky MeetUp
- Для популяризации XR-технологий

AR-ВИЗИТКА



- Для нетворкинга на площадке Russky MeetUp
- Для популяризации XR-технологий
- **Для твоего старта в области дополненной реальности**

ГДЕ МОЖЕМ ВСТРЕТИТЬСЯ?

Как продолжить свое развитие в XR



18 октября

«Разработчик дополненной реальности»



15 ноября

«BASE. Unreal Engine»



Всегда и регулярно

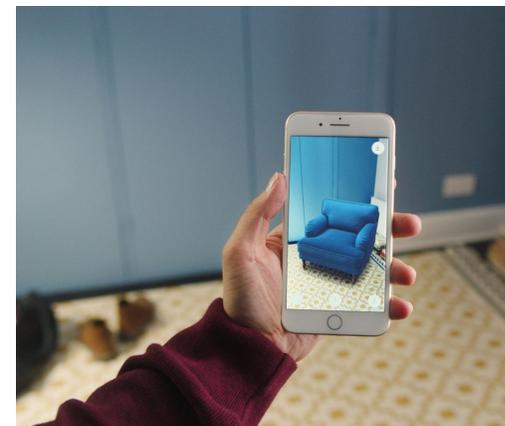
Мастерские на YouTube канале Центр НТИ VR/AR

Все анонсы в
Instagram
[@centernti.vr](https://www.instagram.com/centernti.vr)



ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

— это среда, в реальном времени дополняющая физический мир, каким мы его видим, цифровыми данными с помощью каких-либо устройств — планшетов, смартфонов или других, и программной части.

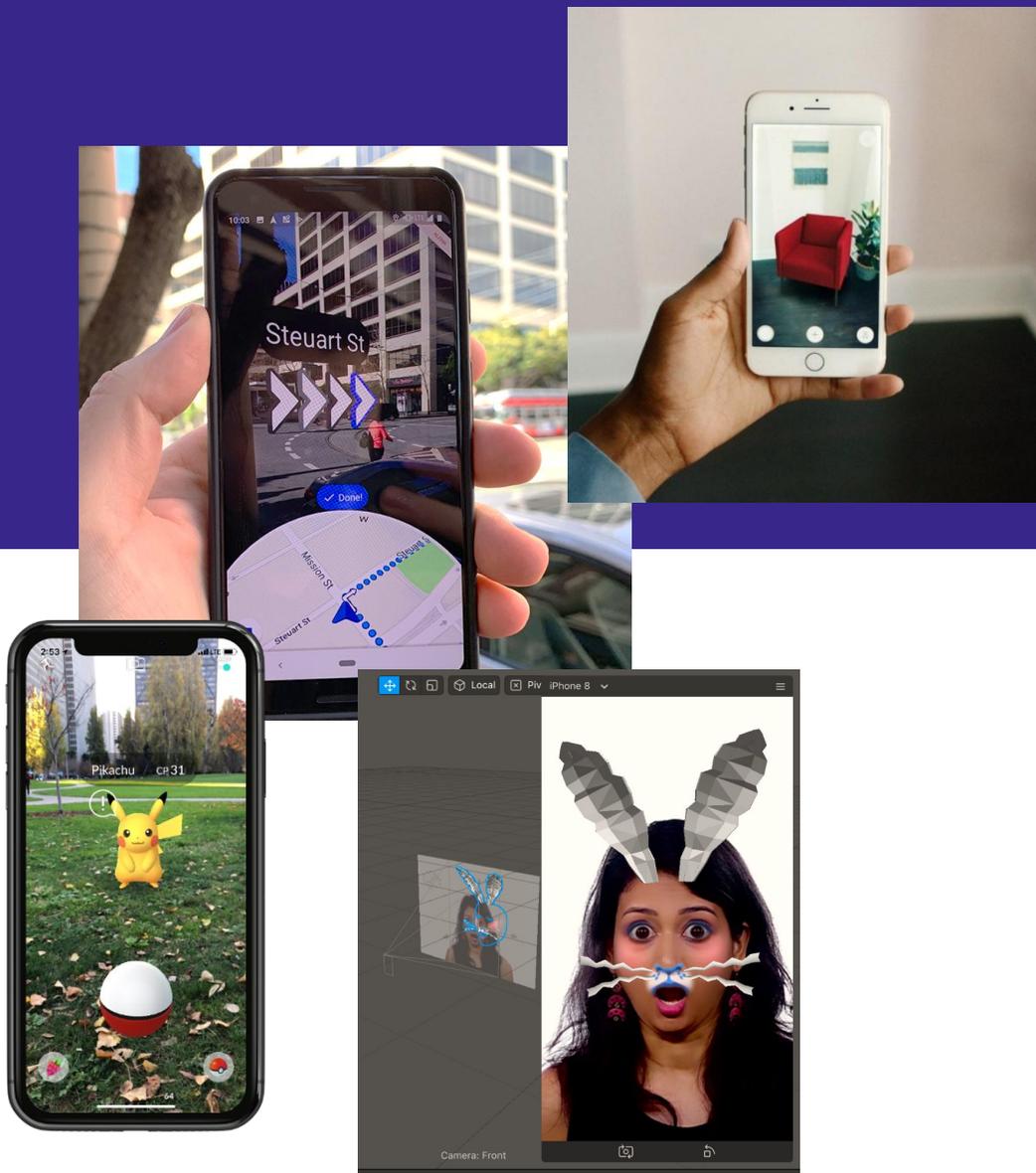


НАВЫКИ AR-РАЗРАБОТЧИКА



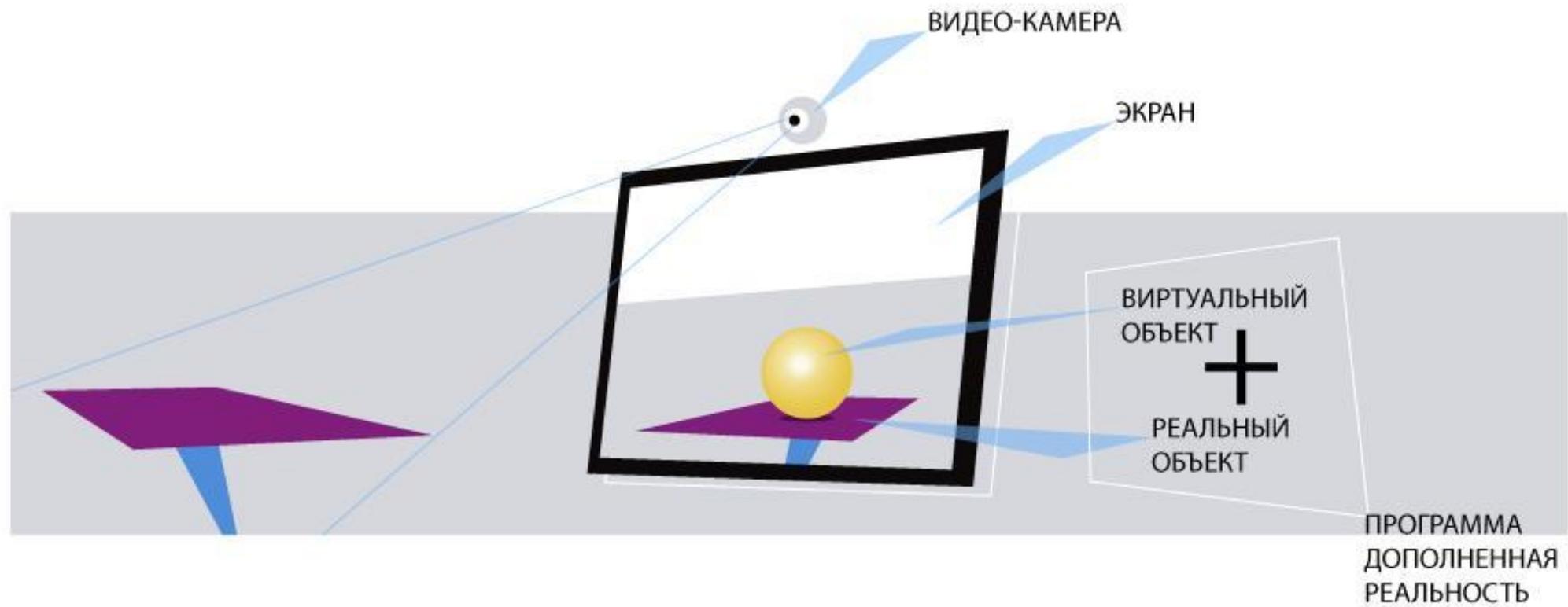
- Программирование на языке C# (Unity) или C++ и Blueprints в Unreal Engine
- Vuforia SDK
- ARkit & ARCore
- Машинное зрение: OpenCV, DLib
- Графика и инструменты технического художника (3D-моделирование).
- Работа с системами контроля версий: Unity Collaborate, Git

ПРИМЕРЫ AR



- Google Map
- IKEA
- Pokemon Go
- Instagram filters

ПРИНЦИП РАБОТЫ



ТИПЫ ТРЕКИНГА



- Маркерная
 - Image
 - Object
 - Face
- Безмаркерная
 - GroundPlane
 - Area
- Геолокационный

1



2



3



4



5



Примеры AR-визиток

Визитка – инструмент для эффективного общения



- Рашем, какую функцию должна выполнять наша визитка
- Определяем, какую информацию нам нужно включить для достижения цели
- Прототипируем
- Тестируем