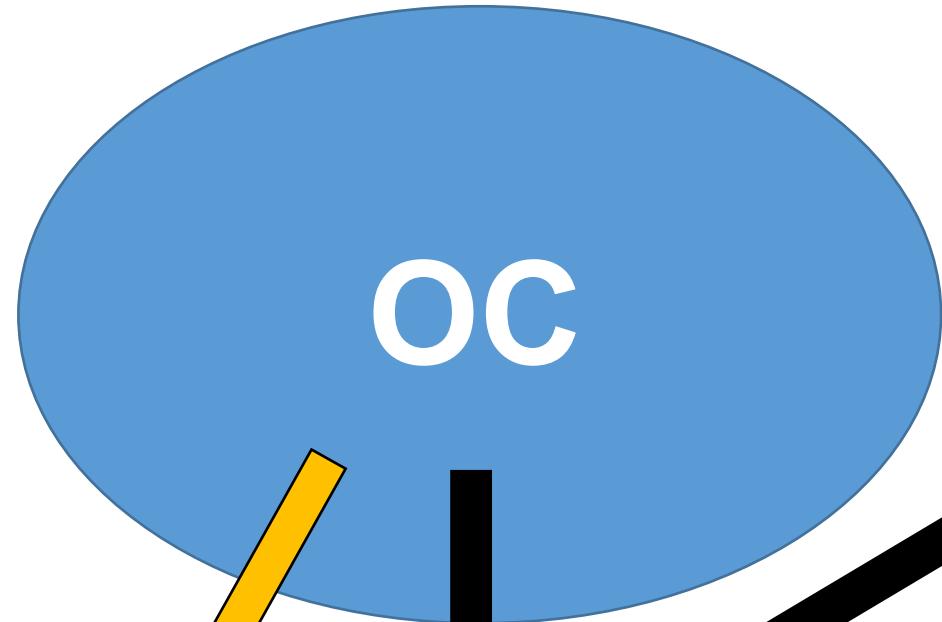
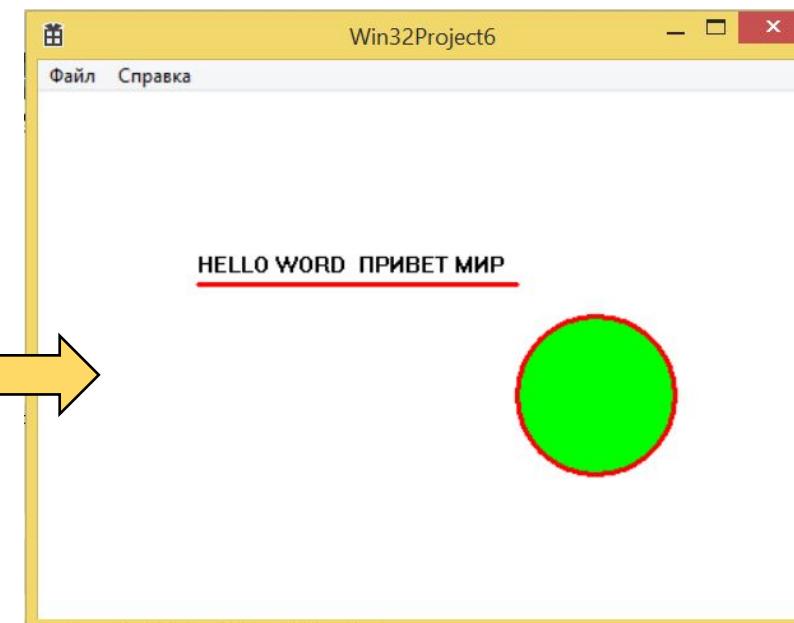
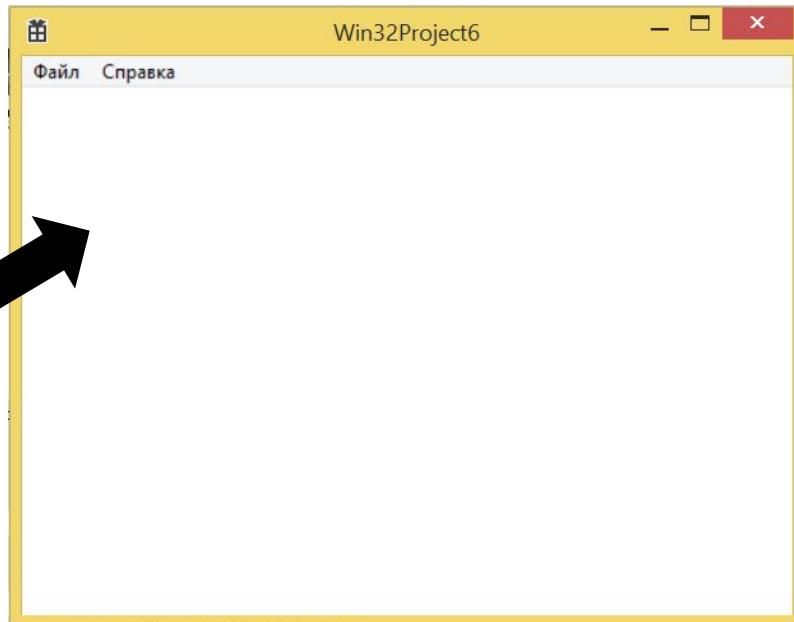


```
case WM_PAINT:  
    hdc = BeginPaint(hWnd, &ps);  
    TextOut(hdc, 100, 100, L"HELLO WORD ПРИВЕТ МИР!", 22);  
    pen1 = CreatePen(PS_SOLID, 3, RGB(255, 0, 0));  
    SelectObject(hdc, pen1);  
    MoveToEx(hdc, 100, 120, 0);  
    LineTo(hdc, 300, 120);  
    hb1 = CreateSolidBrush(RGB(0, 255, 0));  
    SelectObject(hdc, hb1);  
    Ellipse(hdc, 300, 140, 400, 240);  
    EndPaint(hWnd, &ps);  
break;
```



case WM_PAINT:
break;

```
case WM_LBUTTONDOWN:  
hdc = BeginPaint(hWnd, &ps);  
TextOut(hdc, 100, 100, L"HELLO WORD ПРИВЕТ МИР!", 22);  
pen1 = CreatePen(PS_SOLID, 3, RGB(255, 0, 0));  
SelectObject(hdc, pen1);  
MoveToEx(hdc, 100, 120, 0);  
LineTo(hdc, 300, 120);  
hb1 = CreateSolidBrush(RGB(0, 255, 0));  
SelectObject(hdc, hb1);  
Ellipse(hdc, 300, 140, 400, 240);  
EndPaint(hWnd, &ps);  
break;
```

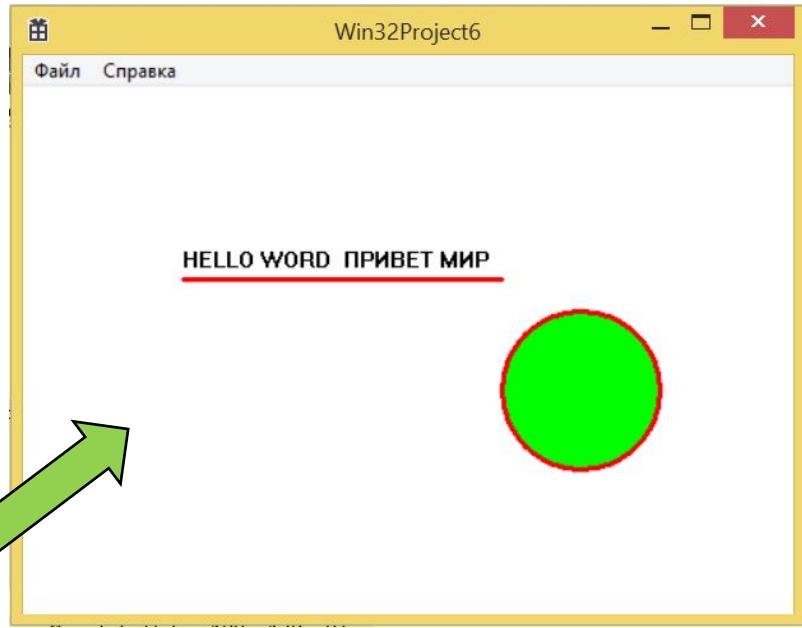
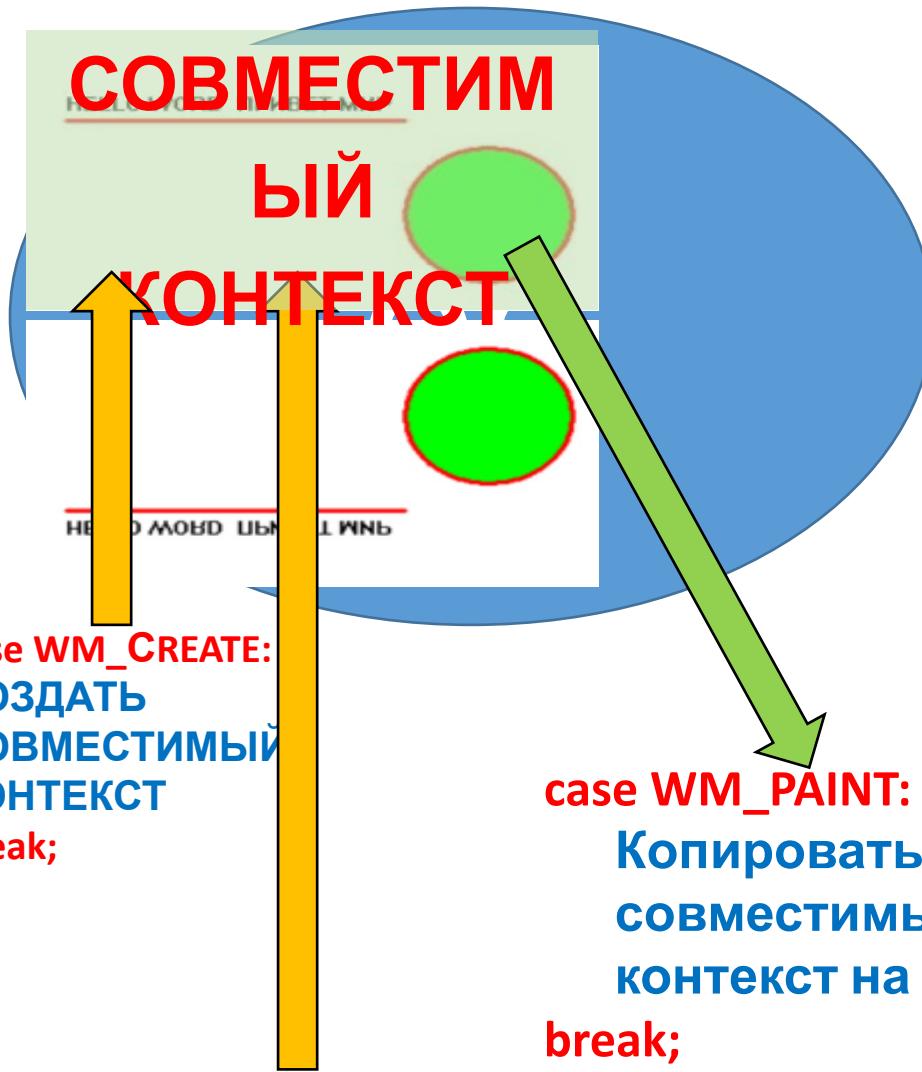


СОВМЕСТИМЫЙ КОНТЕКСТ

```
case WM_CREATE:  
СОЗДАТЬ СОВМЕСТИМЫЙ КОНТЕКСТ  
break;
```

```
case WM_LBUTTONDOWN:  
РИСОВАТЬ НА СОВМЕСТИМОМ КОНТЕКСТЕ  
break;
```

```
case WM_PAINT:  
Копировать совместимый контекст на экран  
break;
```



```
case WM_CREATE:  
    //Получить контекст окна на экране  
    hdc = GetDC(hWnd);  
        //Создать контекст памяти совместимый с контекстом экрана  
    hmemdc = CreateCompatibleDC(hdc);  
    //Получить контекст клиентской области окна  
    GetClientRect(hWnd, &rect);  
        //Создать БитМап (холст) для вывода графики в память машины  
    hbmp = CreateCompatibleBitmap(hdc, rect.right - rect.left, rect.bottom - rect.top);  
    //Присоединить холст к контексту памяти  
    SelectObject(hmemdc, hbmp);  
        //Создать белую кисть  
    hb1 = CreateSolidBrush(RGB(255, 255, 255));  
        //Залить холст белым цветом  
    FillRect(hmemdc, &rect, hb1);  
        //Убрать из памяти ненужные объекты: контекст экрана и белую кисть  
    ReleaseDC(hWnd, hdc);  
    DeleteObject(hb1);  
break;
```

```
case WM_PAINT:  
    hdc = BeginPaint(hWnd, &ps);  
  
    //Копирование изображения из памяти на экран  
    BitBlt(hdc, 0, 0, rect.right - rect.left, rect.bottom - rect.top, hmemdc, 0,  
            0, SRCCOPY);  
  
    EndPaint(hWnd, &ps);  
break;
```

case WM_LBUTTONDOWN:

// Вывод текста на холст памяти

TextOut(hmemdc, 100, 100, L"HELLO WORD ПРИВЕТ МИР!", 22);

//Создание нового пера (толстая линия красного цвета)

pen1 = CreatePen(PS_SOLID, 3, RGB(255, 0, 0));

SelectObject(hmemdc, pen1);

//Рисование линии

MoveToEx(hmemdc, 100, 120, 0);

LineTo(hmemdc, 300, 120);

//Создание зеленой кисти

hb1 = CreateSolidBrush(RGB(0, 255, 0));

SelectObject(hmemdc, hb1);

//Рисование окружности залитой зеленым цветом

Ellipse(hmemdc, 300, 140, 400, 240);

InvalidateRect(hWnd, 0, 0);

break;