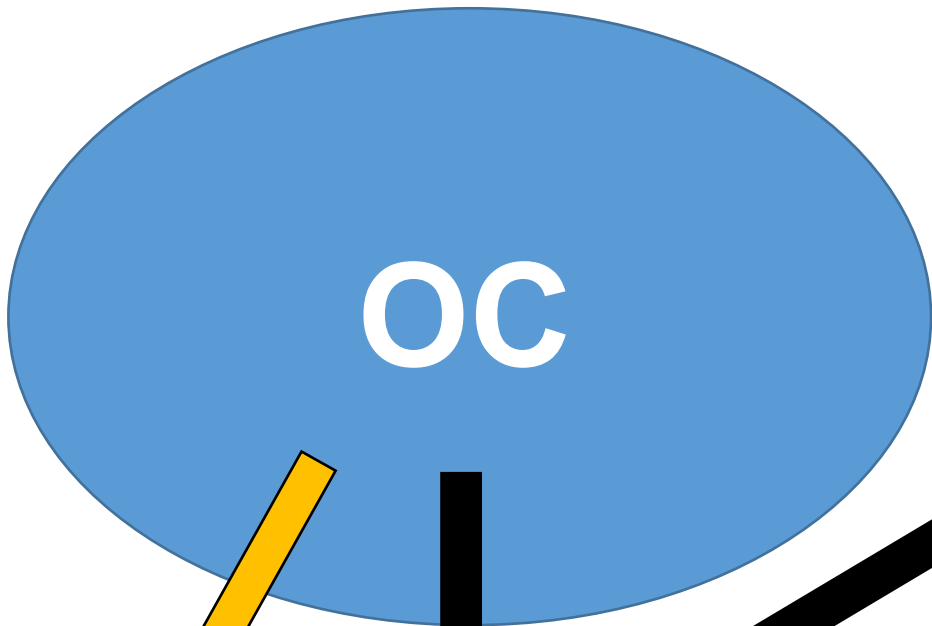


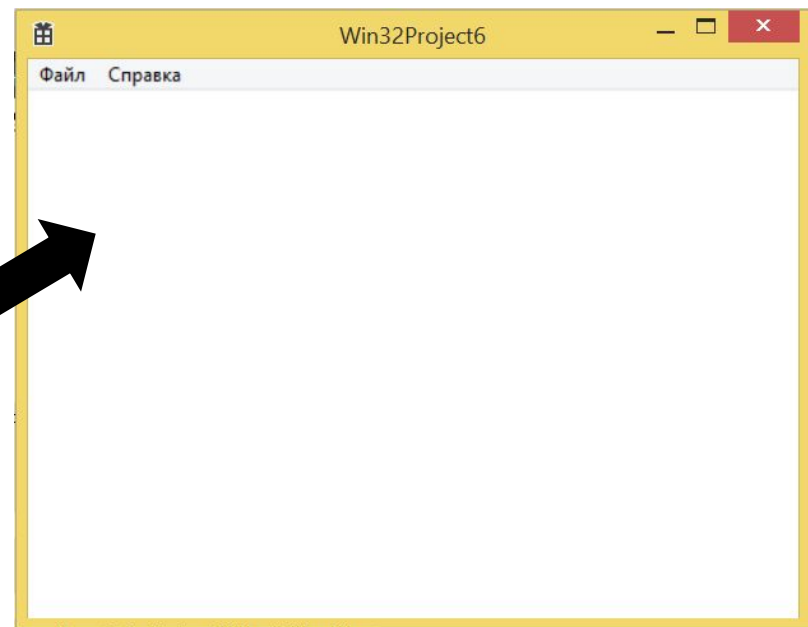
case WM_PAINT:

```
hdc = BeginPaint(hWnd, &ps);
TextOut(hdc, 100, 100, L"HELLO WORD ПРИВЕТ МИР!", 22);
pen1 = CreatePen(PS_SOLID, 3, RGB(255, 0, 0));
SelectObject(hdc, pen1);
MoveToEx(hdc, 100, 120, 0);
LineTo(hdc, 300, 120);
hb1 = CreateSolidBrush(RGB(0, 255, 0));
SelectObject(hdc, hb1);
Ellipse(hdc, 300, 140, 400, 240);
EndPaint(hWnd, &ps);
```

break;



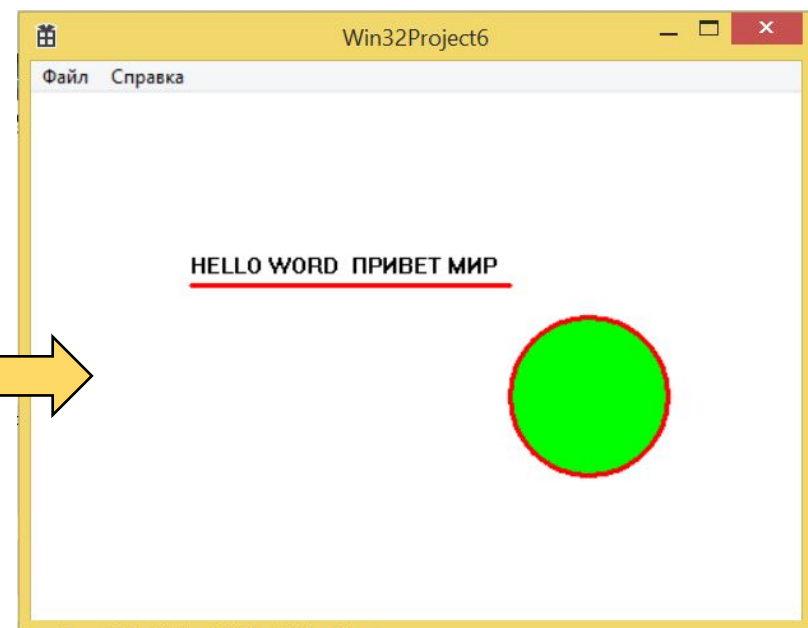
case WM_PAINT:
break;

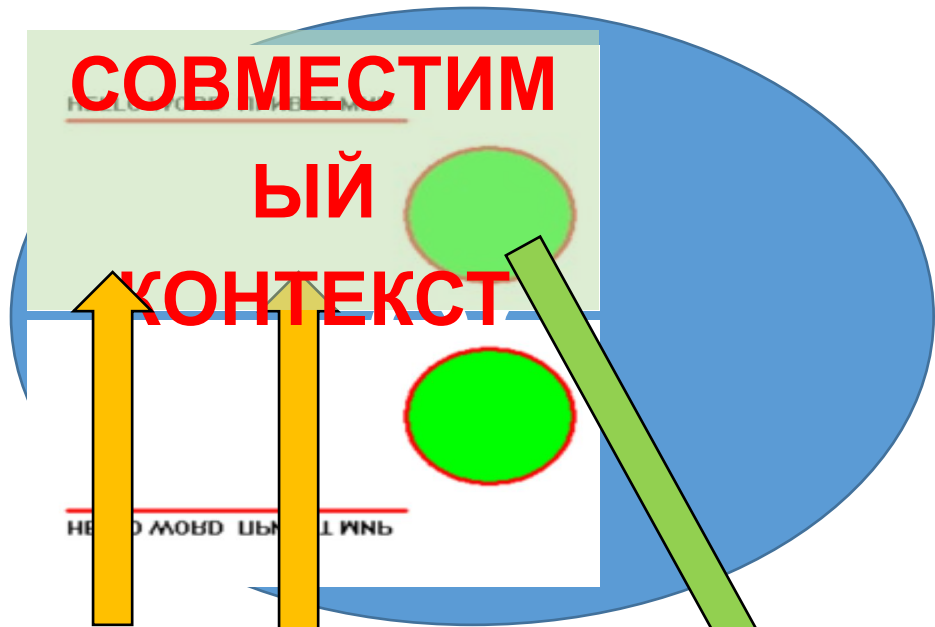


case WM_LBUTTONDOWN:

```
hdc = BeginPaint(hWnd, &ps);  
TextOut(hdc, 100, 100, L"HELLO WORD ПРИВЕТ МИР!", 22);  
pen1 = CreatePen(PS_SOLID, 3, RGB(255, 0, 0));  
SelectObject(hdc, pen1);  
MoveToEx(hdc, 100, 120, 0);  
LineTo(hdc, 300, 120);  
hb1 = CreateSolidBrush(RGB(0, 255, 0));  
SelectObject(hdc, hb1);  
Ellipse(hdc, 300, 140, 400, 240);  
EndPaint(hWnd, &ps);
```

break;

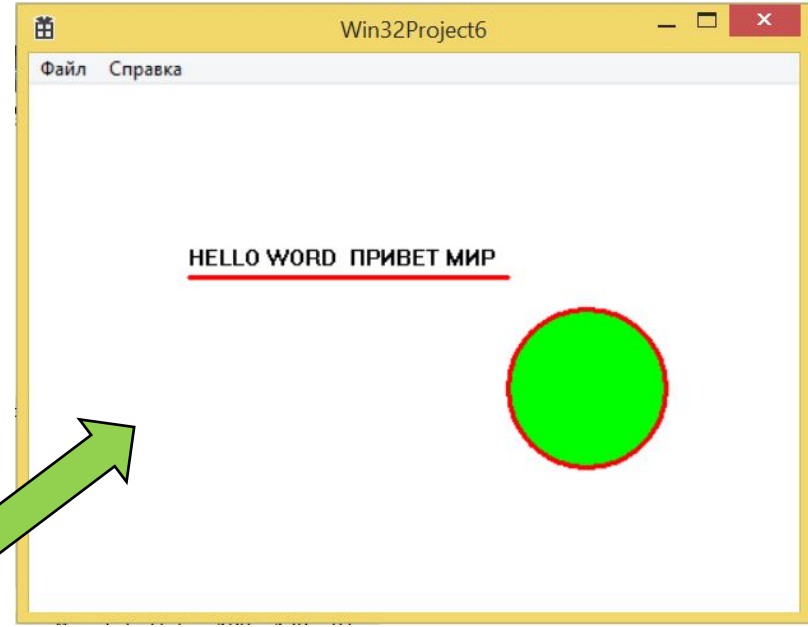
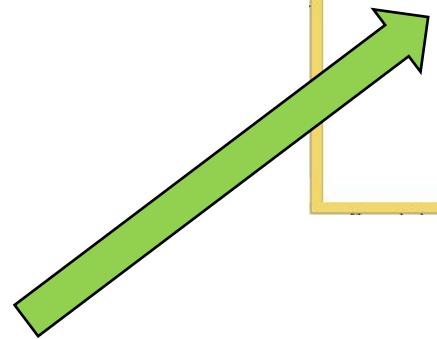




case WM_CREATE:
СОЗДАТЬ
СОВМЕСТИМЫЙ
КОНТЕКСТ
break;

case WM_LBUTTONDOWN:
РИСОВАТЬ НА СОВМЕСТИМОМ
КОНТЕКСТЕ
break;

case WM_PAINT:
Копировать
СОВМЕСТИМЫЙ
КОНТЕКСТ на экран
break;



ЭКРАН

case WM_CREATE:

//Получить контекст окна на экране

hdc = GetDC(hWnd);

//Создать контекст памяти совместимый с контекстом экрана

hmemdc = CreateCompatibleDC(hdc);

//Получить контекст клиентской области окна

GetClientRect(hWnd, &rect);

//Создать БитМап (холст) для вывода графики в память машины

hbmp = CreateCompatibleBitmap(hdc, rect.right - rect.left, rect.bottom - rect.top);

//Присоединить холст к контексту памяти

SelectObject(hmemdc, hbmp);

//Создать белую кисть

hb1 = CreateSolidBrush(RGB(255, 255, 255));

//Залить холст белым цветом

FillRect(hmemdc, &rect, hb1);

//Убрать из памяти ненужные объекты: контекст экрана и белую кисть

ReleaseDC(hWnd, hdc);

DeleteObject(hb1);

break;

case WM_PAINT:

```
hdc = BeginPaint(hWnd, &ps);
```

//Копирование изображения из памяти на экран

```
BitBlt(hdc, 0, 0, rect.right - rect.left, rect.bottom - rect.top, hmemdc, 0,  
0, SRCCOPY);
```

```
EndPaint(hWnd, &ps);
```

```
break;
```

case WM_LBUTTONDOWN:

// Вывод текста на холст памяти

```
TextOut(hmemdc, 100, 100, L"HELLO WORD ПРИВЕТ МИР!", 22);
```

//Создание нового пера (толстая линия красного цвета)

```
pen1 = CreatePen(PS_SOLID, 3, RGB(255, 0, 0));
```

```
SelectObject(hmemdc, pen1);
```

//Рисование линии

```
MoveToEx(hmemdc, 100, 120, 0);
```

```
LineTo(hmemdc, 300, 120);
```

//Создание зеленой кисти

```
hb1 = CreateSolidBrush(RGB(0, 255, 0));
```

```
SelectObject(hmemdc, hb1);
```

//Рисование окружности залитой зеленым цветом

```
Ellipse(hmemdc, 300, 140, 400, 240);
```

```
InvalidateRect(hWnd, 0, 0);
```

```
break;
```