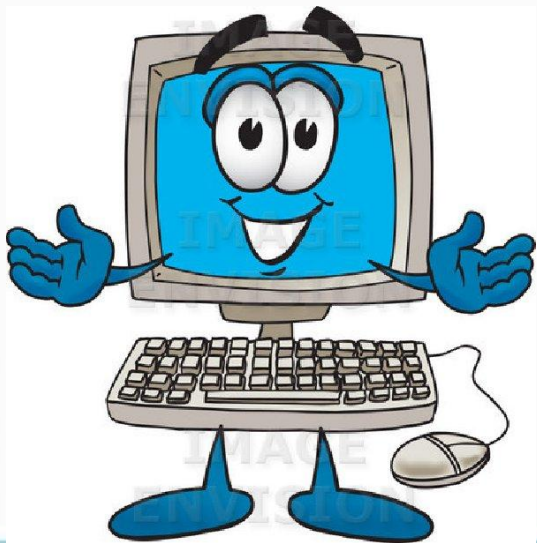


ТУРНИР ПРОГРАММИСТОВ



Представление команд



1 тур РАЗМИНКА

Алгоритм

- последовательность действий



Циклический алгоритм

- это алгоритм, в котором действия повторяются



INPUT

- оператор ввода



PRINT

- оператор вывода



Блок - схема

**- графический способ
записи алгоритма**



**FOR ... TO ... STEP ...
NEXT ...**

- оператор цикла





=

**- оператор
присваивания**



END

**- КОНЕЦ
ПРОГРАММЫ**



CLS

- оператор очистки
экрана



```
IF ... THEN ...  
ELSE ...  
ENDIF
```

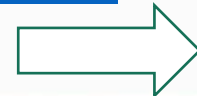
**- оператор проверки
условия**



2 тур НЕМНОГО ИСТОРИИ

Ответьте на вопросы:

1. В каком году был создан язык программирования BASIC?
2. Кем был создан язык программирования BASIC?
3. Как назывался первый в мире язык программирования высокого уровня?
4. В каком году был создан первый в мире язык программирования высокого уровня?
5. Кем был создан первый язык программирования высокого уровня?
6. Как называется один из самых популярных в мире язык программирования?



ЯЗЫК ПРОГРАММИРОВАНИЯ BASIC

Basic был придуман в 1963 году преподавателями Дартмутского Колледжа Джоном Кемени и Томасом Куртцом.

Бейсик был спроектирован так, чтобы студенты без специального математического образования могли писать программы. Он создавался как решение проблем, связанных со сложностью



Basic (basic — основной, базовый) — семейство высокоуровневых языков программирования.



Первый язык программирования — Планкалкюль

Планкалкюль (Plankalkül)
— первый в мире язык
программирования
высокого уровня,
разработанный
немецким инженером
Конрадом Цузе в 1946
году для его
компьютера «Z4».



ЯЗЫК ПРОГРАММИРОВАНИЯ VISUAL BASIC

Язык Visual Basic - один из самых популярных языков программирования сегодня в мире. Именно при помощи Visual Basic сегодня разработаны многие компьютерные игры, мультфильмы и многие другие программные продукты.



При помощи VB начинающие программисты получили возможность писать программы для Windows! По оценке Microsoft на Visual Basic работают четыре миллиона программистов. ←

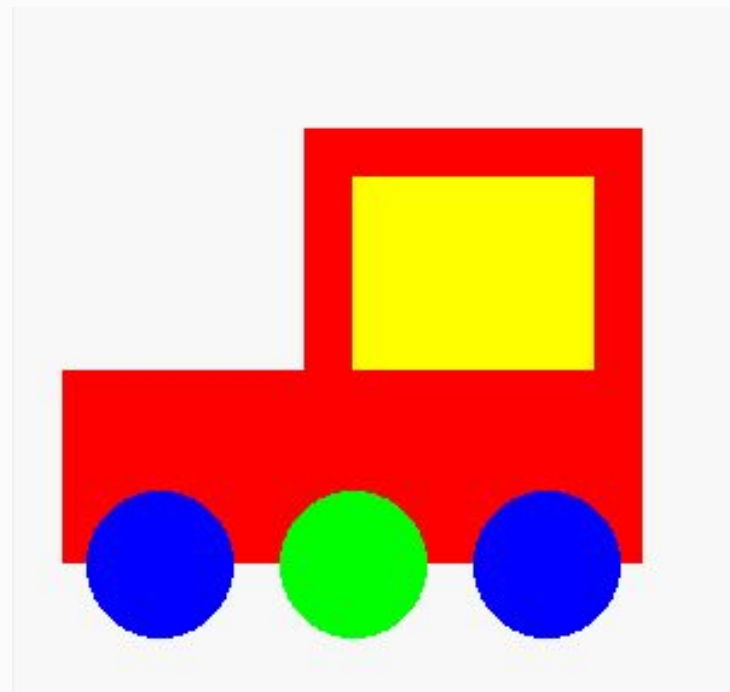
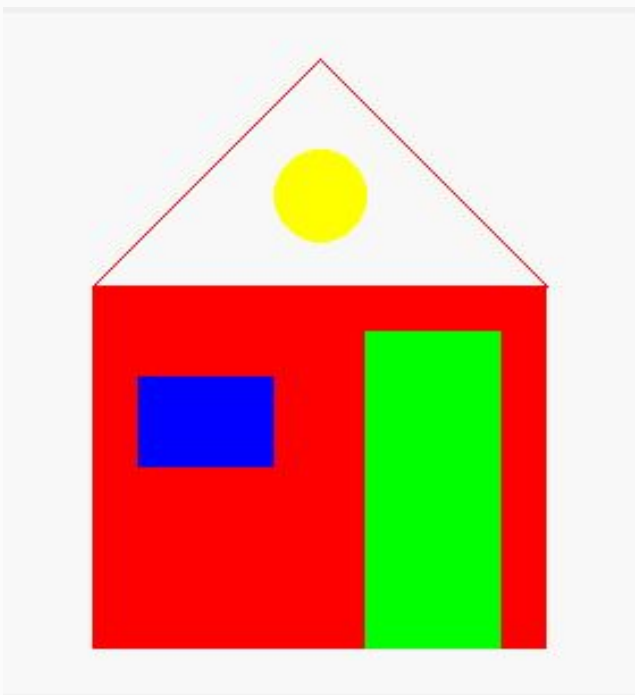
3 тип РИСУЕМ В BASIC-256

```
clg
color white
rect 0,0,300,300
color red
rect 60,120,200,160
color blue
rect 80,160,60,40
color green
rect 180,140,60,140
color red
line 60,120,160,20
line 160,20,260,120
color yellow
Circle 160,80,20
end
```

```
clg
color white
rect 0,0,300,300
color red
rect 20,160,100,80
rect 120,60,140,180
color yellow
rect 140,80,100,80
color blue
Circle 60,240,30
color green
Circle 140,240,30
color blue
Circle 220,240,30
end
```



3-й тип РИСУЕМ В BASIC-256



4 тип ПРОЩЕ ПРОСТОГО!

<pre>!!! *!* !!! !!! *!* !!! !!! *!* !!! !!! *!* !!! !!! *!* !!! !!! *!* !!! !!! *!* !!!</pre>	<pre><<< *** >>> <<< *** >>> <<< *** >>> <<< *** >>> <<< *** >>> <<< *** >>> <<< *** >>></pre>	<pre>AAA !!! AAA AAA !!! AAA AAA !!! AAA AAA !!! AAA AAA !!! AAA</pre>
<pre>%%%% !!! %%%% %%%% !!! %%%% %%%% !!! %%%% %%%% !!! %%%% %%%% !!! %%%% %%%% !!! %%%%</pre>	<pre>!!+!!!!+!! !!+!!!!+!! !!+!!!!+!! !!+!!!!+!! !!+!!!!+!!</pre>	<pre>*** <*** <*** *** <*** <*** *** <*** <*** *** <*** <*** *** <*** <*** *** <*** <***</pre>
<pre>!! VVV !!! VVV !! !! VVV !!! VVV !! !! VVV !!! VVV !! !! VVV !!! VVV !! !! VVV !!! VVV !! !! VVV !!! VVV !!</pre>	<pre>MMM* !!! *MMM MMM* !!! *MMM MMM* !!! *MMM MMM* !!! *MMM MMM* !!! *MMM</pre>	<pre>(OO)****(OO) (OO)****(OO) (OO)****(OO) (OO)****(OO) (OO)****(OO) (OO)****(OO) (OO)****(OO)</pre>



ПОДВОДИМ ИТОГИ



**понравилось и было
легко**

**интересно, но были
сложности**

**неинтересно, было
сложно**

- <http://microinform.by/images/stories/VBA.jpg>
- <http://bolknote.ru/imgs/2011.11.26.jpg>
- http://lib.podelise.ru/tw_files2/urls_44/3/d-2022/2022_html_m1826d243.jpg