


КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА И ФОРМАТЫ ГРАФИЧЕСКИХ ФАЙЛОВ

Выполнила ученица
Группы ИП-11
Курбатова Дарья

Формат графических файлов

- Существуют два типа графических файлов, это растровый и векторный, которые имеют различные форматы.



Растровому графическому файлу соответствуют форматы *.bmp, *.tif, *.psd, *.gif, *.png, *.jpg;

Векторному графическому файлу соответствуют форматы *.wmf, *.eps, *.cdr, *.ai

Знание форматов файлов – являются основой работы с цифровыми фотографиями т. к. они определяют способ хранения информации в файле (растровый или векторный), а также форму хранения информации (используемый алгоритм сжатия). Сжатие применяется для растровых графических файлов, так как они имеют обычно достаточно большой объем. Сжатие графических файлов отличается от их архивации с помощью программ-архиваторов (гаг, zip, arj и пр.) тем, что алгоритм сжатия включается в формат графического файла.

Растровые форматы графических файлов

Название формата	Программы, которые открывают формат
BMP (Windows Device Independent Bitmap)	Все программы Windows, которые могут открывать графические файлы
GIF (CompuServe Graphics Interchange Format)	Почти все растровые редакторы; большинство издательских пакетов; векторные редакторы, поддерживающие растровые объекты
TIFF (Tagged Image File Format)	Большинство растровых редакторов и настольных издательских систем; векторные редакторы, поддерживающие растровые
PSD (Adobe Photoshop Document)	PSD – «родной» формат популярного растрового редактора Photoshop. Он позволяет записывать изображение со многими слоями, их масками, дополнительными каналами, контурами и другой информацией - все, что может сделать Photoshop.
JPEG (Joint Photographic Experts Group)	Последовательные версии программ редактирования растровой графики; векторные редакторы, поддерживающие растровые объекты



Форматы файлов векторной графики

- **Формат WMF** (метафайл Windows) - универсальный формат для Windows-дополнений. Используется для хранения коллекции графических изображений Microsoft ClipArt. Основные недостатки - искажение цвета, невозможность сохранения ряда дополнительных параметров объектов.
- **Формат CGM** (метафайл компьютерной графики) - широко использует стандартный формат векторных графических данных в сети Internet.
- **Формат CDR** (файлы CorelDRaw) - формат, который используется в векторном графическом редакторе Corel Draw.
- **Формат AI** - формат, который поддерживается векторным редактором Adobe Illustrator.

Метафайловый файл

Метафайл — это общий термин для **формата** файлов, которые могут хранить в себе сведения о хранимых в них данных (файлах), которые, в обычном режиме просмотра содержимого, скрыты от пользователя.

Метафайлы могут хранить и растровые, и векторные данные. Простейшие метафайлы напоминают файлы векторного формата; они содержат язык или синтаксис для определения элементов векторных данных, но могут включать и растровое представление изображения. Метафайлы часто используются для транспортировки растровых и векторных данных между аппаратными платформами, а также для перемещения изображений между программными платформами.

Наиболее распространенные метафайловые форматы — WPG, Macintosh PICT и CGM.