

Профессиональная карьера программиста: от стажера до IT-директора



Выполнил Евгений Алексеев 11 класс

Стажер (Junior Developer)

Большинство программистов начинают свою карьеру именно с этой первой ступени. Среди основных требований при приеме на работу:

Высшее или неоконченное техническое образование.

Владение основами языков программирования.

Первая должность молодого специалиста не предполагает участия в крупных проектах: им отведена роль исполнителей стандартных, типичных задач. На этом этапе разработчик имеет достаточно времени на оттачивание навыков и получение максимально возможного пласта знаний, чтобы следовать дальше. Получить базовые знания вам поможет

Разработчик программного обеспечения (Developer)



К моменту перехода на эту должность программист должен как минимум:

Обладать дипломом специалиста (лучше технической специальности, но не обязательно).

Знать все о программной инженерии.

Владеть несколькими языками программирования.

Иметь представление о системах управления базами данных, web-сервисах, ОС.

На этом этапе обязанности сотрудника выходят на совершенно иной уровень — ему доверяют разработку и внедрение программного обеспечения, поручают работу над новыми проектами и ведение уже существующих.



Ведущий разработчик (Senior Developer)

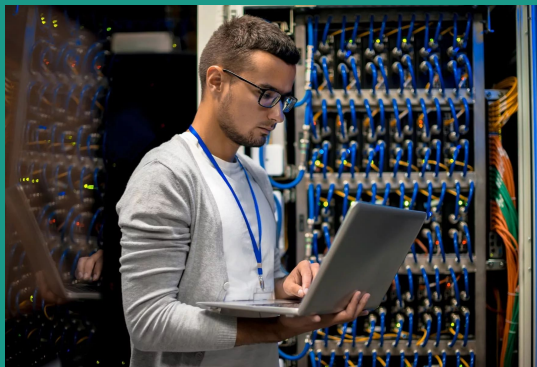
Требования к претенденту дополнительно включают:

Опыт работы в крупной профильной компании, от 2-х лет.

Участие в коммерческих корпоративных проектах.

Диапазон профессиональных задач, стоящих перед ведущим разработчиком, включает реализацию детального проектирования компонент на основе имеющихся общих спецификаций, а также программирование и стартовое тестирование компонента. Говоря о перспективах дальнейшего продвижения, стоит отметить, что больше шансов двигаться дальше по карьерной лестнице есть у ведущих разработчиков, которые не только обладают потенциалом, но и умеют организовать работу группы людей.

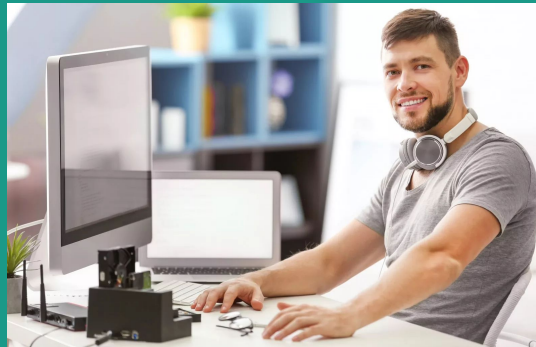
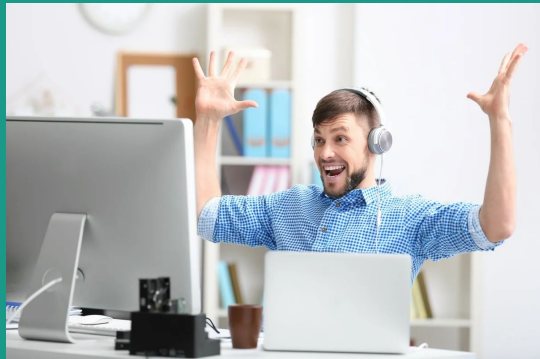
Руководитель отдела разработки (Team Leader)




Все дополнительные требования к кандидату на этот пост, по сути, ограничиваются опытом управления группой разработчиков, состоящей минимуму из двух человек и владением управленческими навыками. Руководитель должен знать основы управления проектами, уметь подготавливать эффектные толковые презентации и выступать перед аудиторией. Ему также не обойтись без способности делегировать полномочия, определять проблемы и наиболее эффективные способы их решения.

К основным обязанностям, как правило, относятся администрирование проектов и принятие проектных решений, организация работы в команде, решение всевозможных технических задач.

Менеджер проекта





Как показывает практика, лучше всего на этой должности проявляют себя специалисты, обладающие как управленческими навыками, так и знаниями в области разработки. Но иногда менеджерами проектов становятся люди, далекие от собственно сферы программирования. Поэтому у каждого амбициозного разработчика на этом этапе появляется немало конкурентов. Здесь важно хорошо проявить себя и как толкового управленца, в обойме у которого достаточно нетривиальных идей.

Двигаться дальше — в нескольких направлениях: перейти в другой, более интересный и масштабный проект, развиваться как директор по разработке или стать ИТ-директором. Выбранный путь во многом зависит от интересов специалиста и той области, в которой он стремится себя проявить.