

# Освещение.

---

СВЕТ И ТЕНЬ

# Правила распределения светотени:



# Блик-

---

световое пятно на ярко освещённой выпуклой или плоской глянцевой поверхности, когда на ней имеется ещё и зеркальное отражение

# Свет-

---

поверхность, ярко освещённая источником  
света

# Полутень-

---

слабая тень, возникающая, когда объект освещён несколькими источниками света. Она также образуется на поверхности, обращённой к источнику света под небольшим углом

# Рефлекс -

---

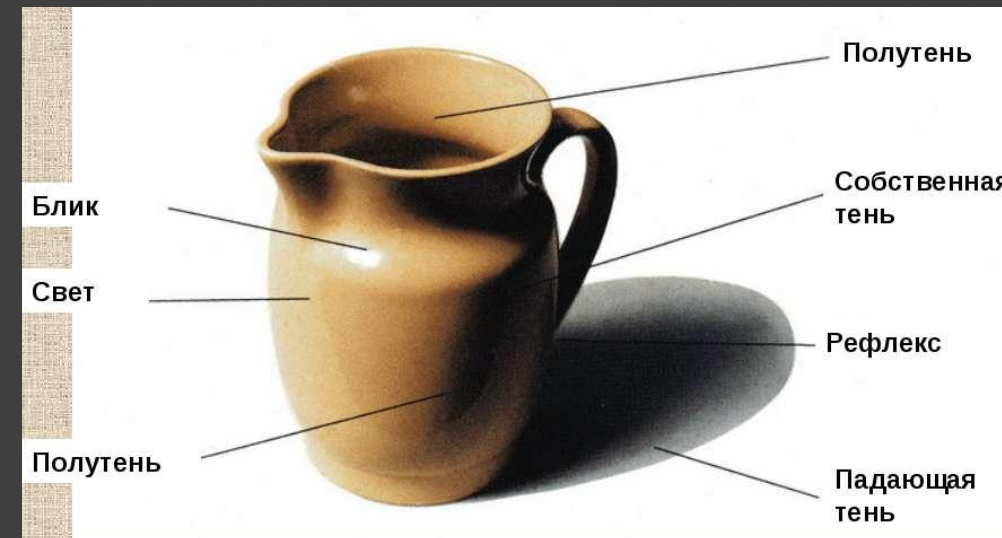
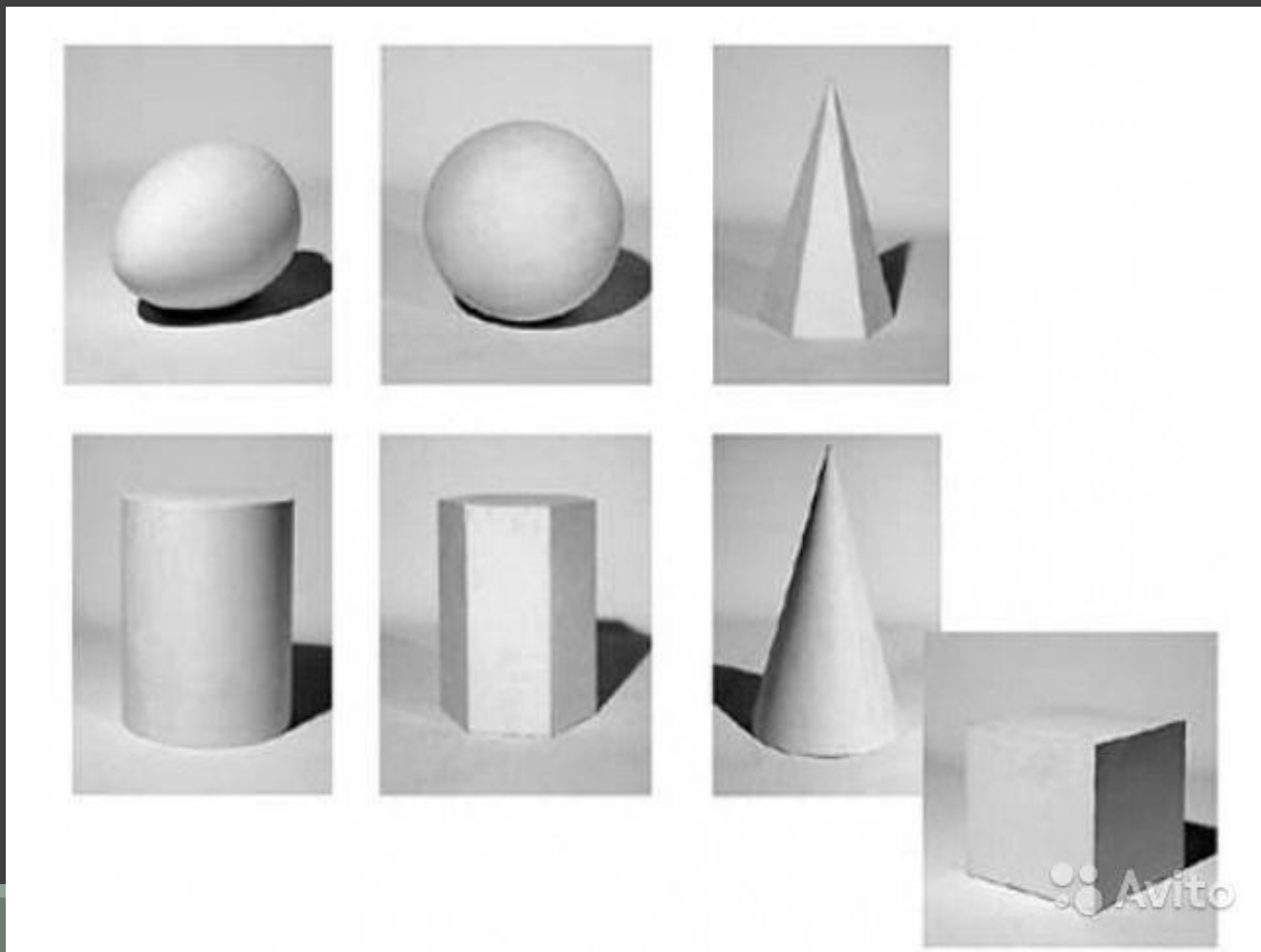
слабое светлое пятно в области тени,  
образованное лучами, отражёнными от близко  
лежащих объектов

# Собственная и падающая тень -

---

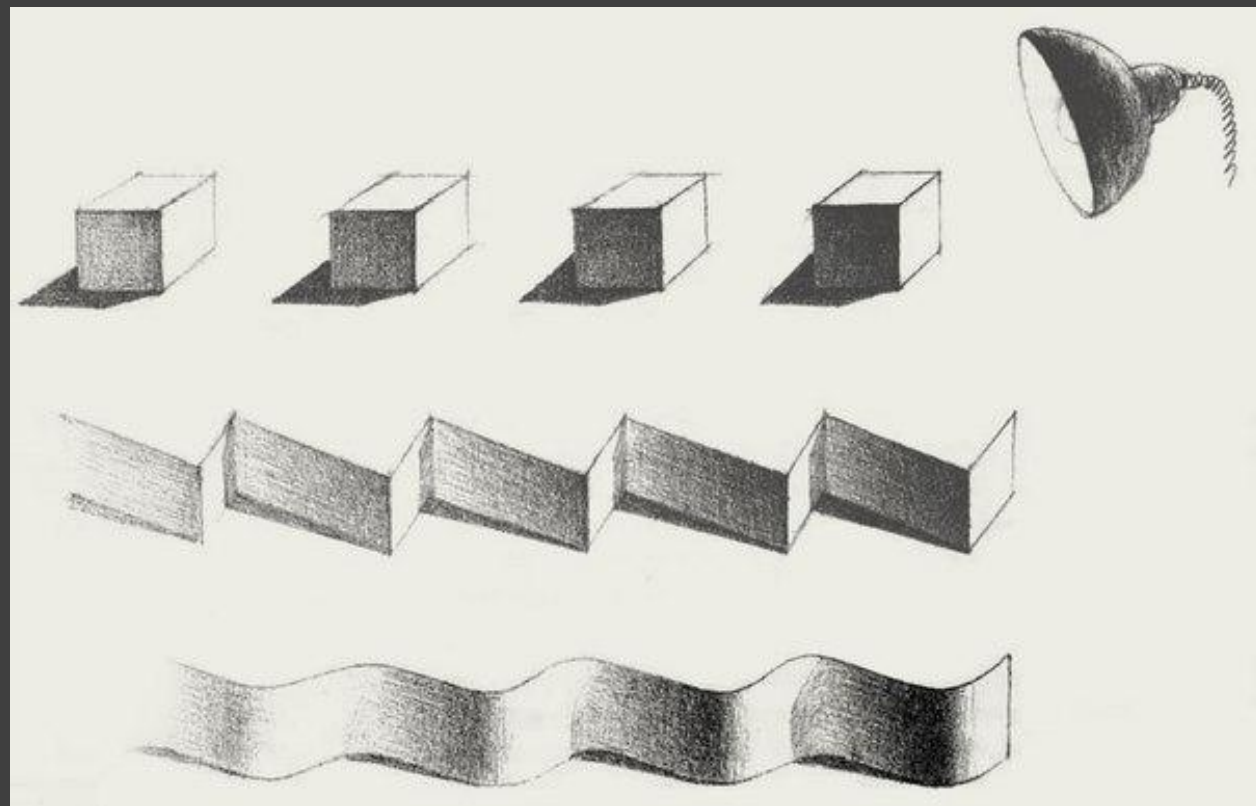
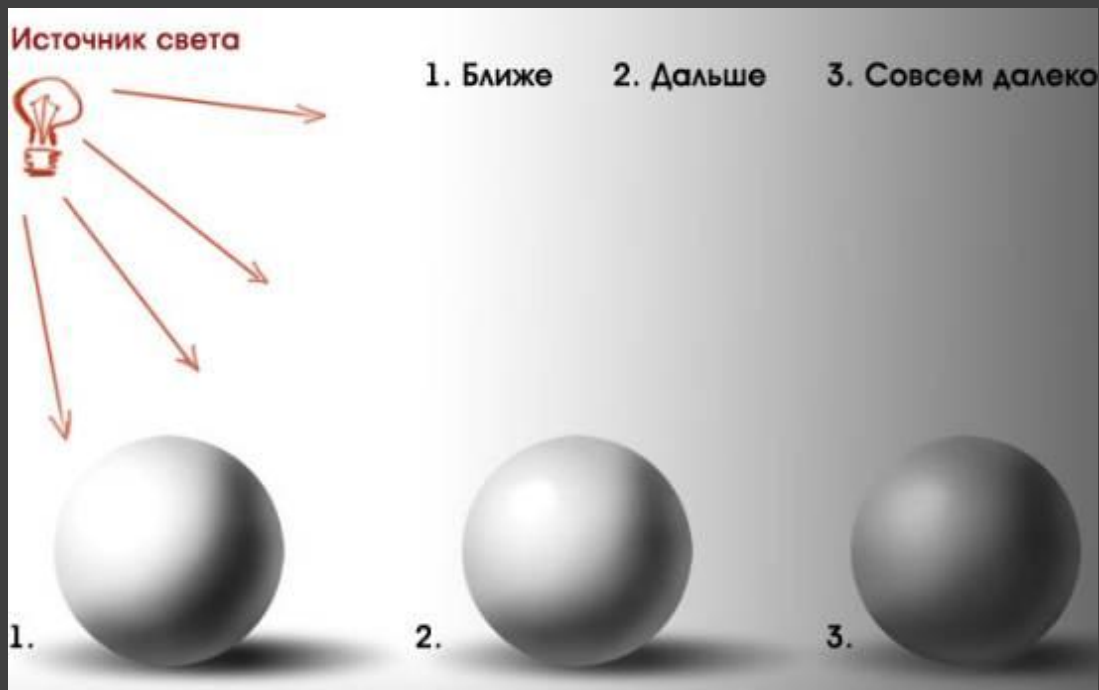
неосвещённые или слабо освещённые участки объекта. Тени на неосвещённой стороне объекта называются собственными, а отбрасываемые объектом на другие поверхности — падающими

# Правила распределения светотени:





# Влияние источника света:



# Тип освещения:

---



Фронтальное



Боковое



Против света

# Природа освещения:

---

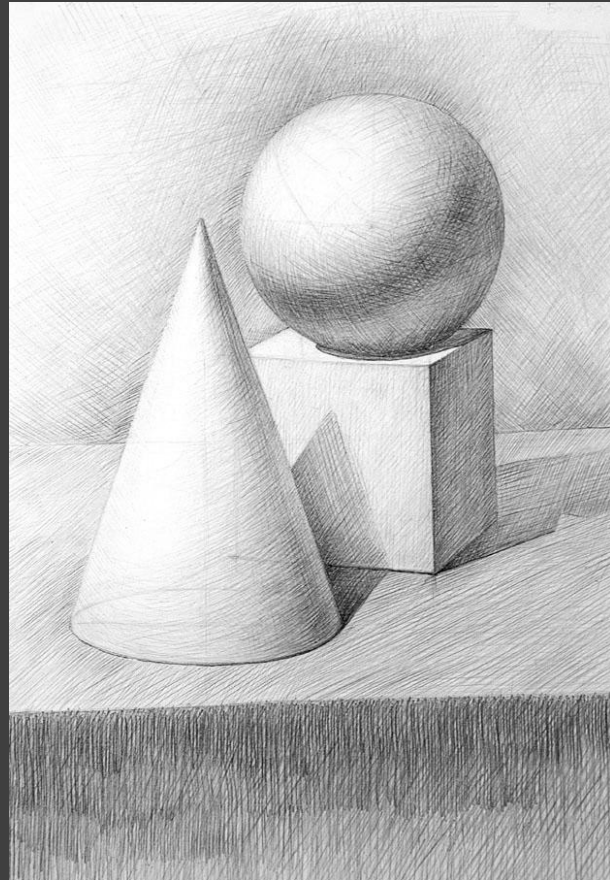
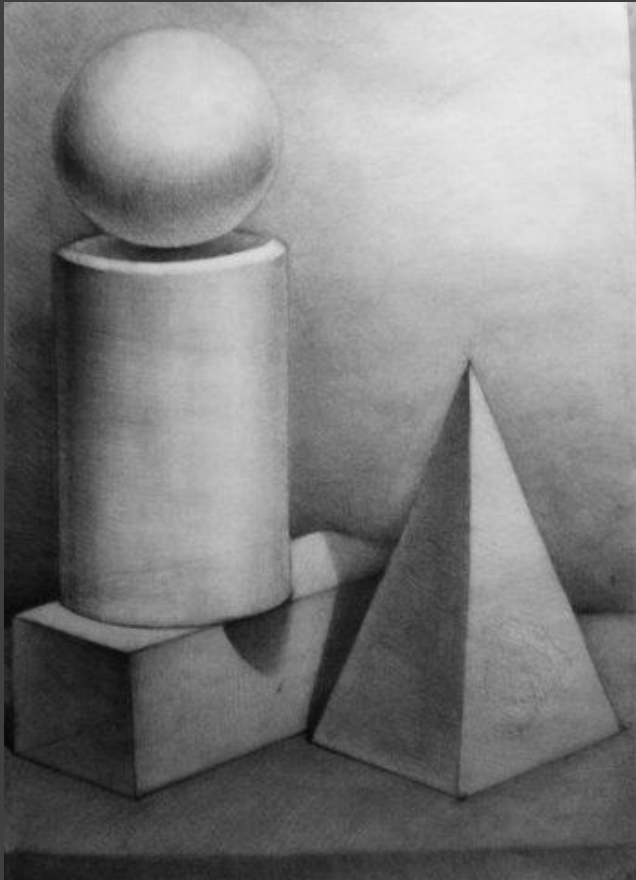


Искусственное



Естественное

# Примеры работ:



# Задание

Изобразить три яблока в разных цветах с использованием светотени.  
ПРОШЛЫЕ РАБОТЫ НУЖНО ОТПРАВИТЬ СЕГОДНЯ (вк, либо в Эпосе сообщением)

