

Компьютерная графика



Информатика 5 класс

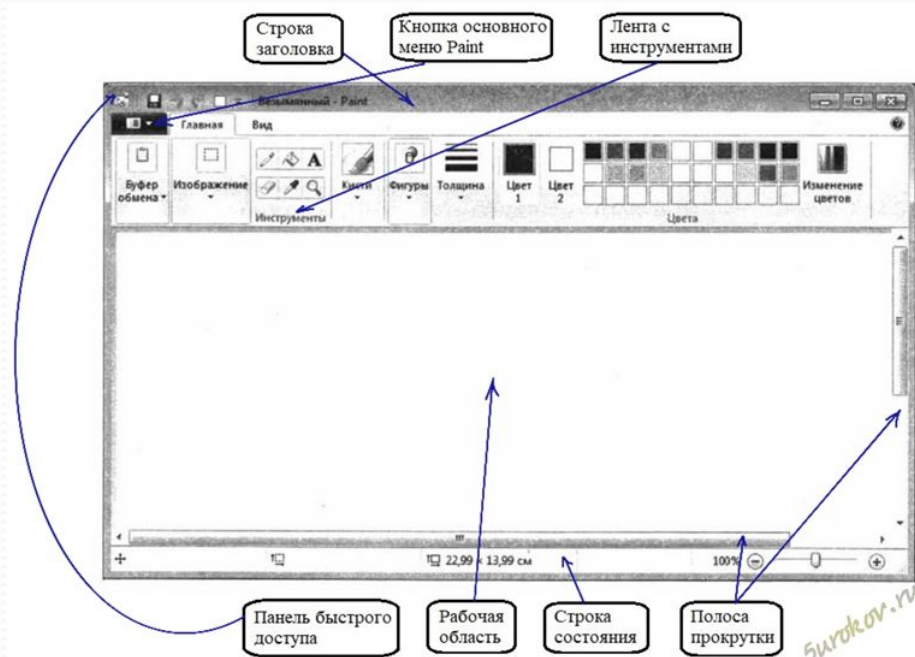
Компьютерная графика – это разные виды графических изображений, создаваемых или обрабатываемых с помощью компьютера.

Компьютерную графику применяют представители самых разных профессий: архитекторы при проектировании зданий; инженеры-конструкторы при создании новых видов техники; мультипликаторы при создании новых мультфильмов; астрономов при нанесении новых объектов на карту звездного неба; ученые для реалистического воспроизведения явлений в микромире или поведения удаленных объектов. Которые невозможно наблюдать непосредственно.



Графический редактор – это программа, предназначенная для создания картинок, поздравительных открыток, рекламных объявлений, приглашений, иллюстраций к докладам и других изображений.

Рабочая область – это место для рисования. **Выбор цвета.** **Основной цвет** – тот которым вы будете рисовать; **фоновый цвет** – этот цвет как бы подкладывается под белую рабочую область и проявляется при использовании инструмента **Ластик**, а также в некоторых других ситуациях.

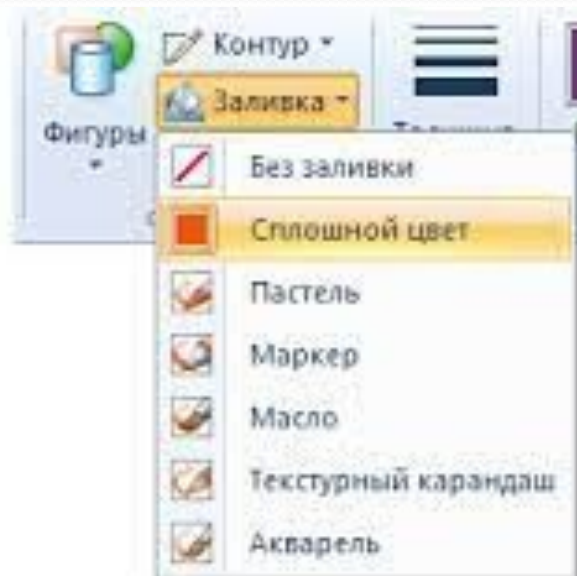
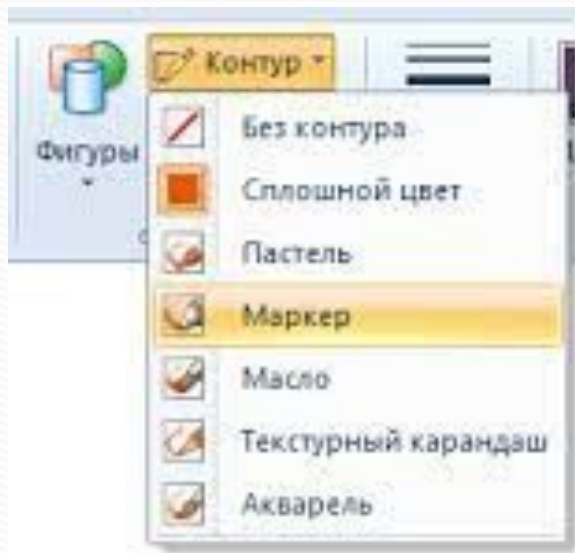


Инструменты художника.

На уроках рисования вы скорее всего пользовались карандашами и красками. Похожие инструменты есть и в графическом редакторе.

Инструмент **Карандаш** позволяет проводить произвольные линии.

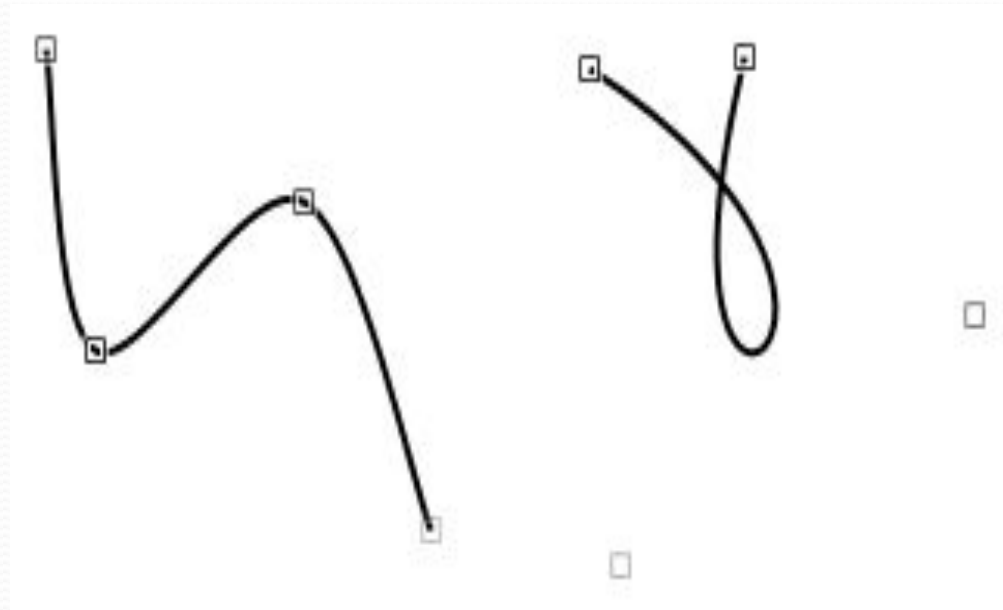
Заливка. Его выбирают, устанавливают курсор на выбранную область и выполняют щелчок. Если вы нажимаете левую кнопку мыши, то изображение заполняется основным цветом. Если нажимаете правую, то фоновым.



Инструменты чертежника

Линия. С помощью этого инструмента удобно проводить прямые линии.

Кривая. С помощью инструмента кривая можно изображать кривые линии, состоящие из одной или двух дуг.



Редактирование рисунка

Графический редактор *Paint* дает возможность удалить, переместить, скопировать, вырезать и вставить, а также изменить определенным образом любую часть изображения. Прежде всего надо **выделить** нужную область. Для этого предназначены два инструмента: **Выделение прямоугольной области**; **Выделение произвольной области**.



Рис. 32

Редактирование рисунка

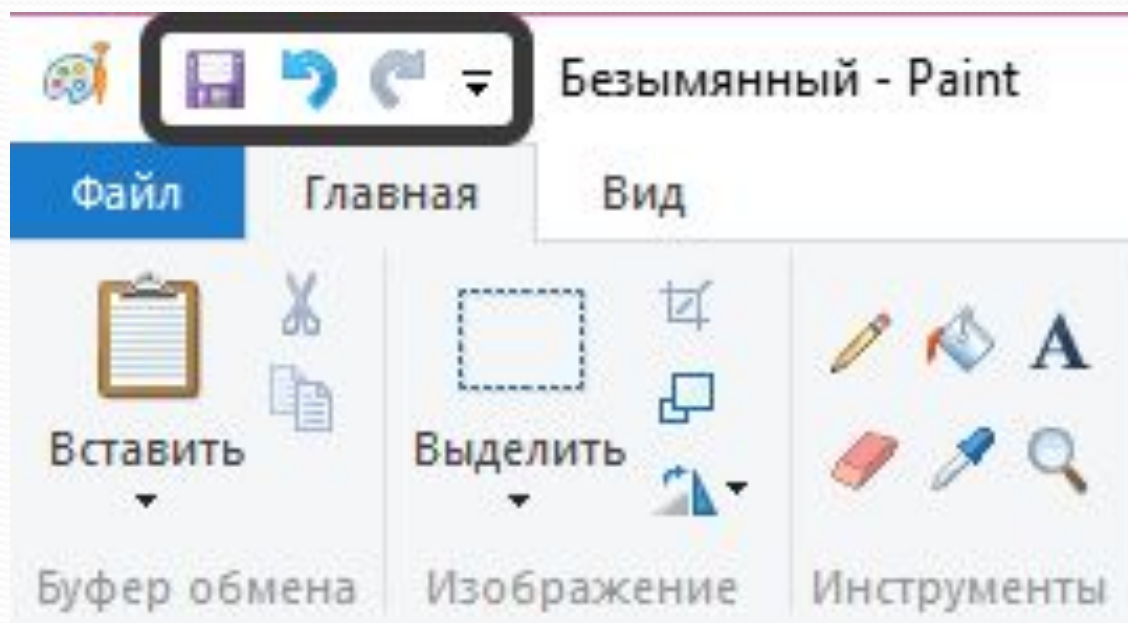
Выделенный фрагмент можно:

- *Удалить – фрагмент исчезнет*
- *Переместить методом перетаскивания в любое место рабочей области*
- *Перетащить так, что он оставит фигурный след*
- *Вырезать – фрагмент исчезнет и переместится в буфер обмена*
- *Вставить из буфера обмена в требуемое место рабочей области*
- *Копировать фрагмент останется на прежнем месте а его копия переместится в буфер обмена*
- *Размножить очередная копия будет появляться всякий раз, когда кнопка мыши будет отпущена*
- *Преобразовать – повернуть, растянуть, наклонить.*



Исправление ошибок

Инструмент Ластик применяют, если область для внесения изменений небольшая. Если рисунок не удался совсем. То можно начать работу заново, предварительно выполнив команды выделить все – удалить. Помните, что в графическом редакторе Paint можно отменить последние действия. Для этого служит инструмент отменить. Инструмент Вернуть позволяет вернуться к исходному варианту.



Устройства ввода графической информации

Ввод графической информации может быть осуществлен с помощью различных устройств: клавиатуры, мыши, сканера или графического планшета. Каждое из них имеет те или иные достоинства, но основной характеристикой является удобство использования.



Что сделали на уроке

- *Освоили работу с инструментами графического редактора Paint Карандаш, Ластик, Линия, Прямоугольник, Многоугольник, Эллипс и др.;*
- *Пользуясь инструментами художника и инструментами чертёжника можем создавать графические изображения;*
- *Может быть кто-то из вас тоже захочет быть в будущем художником-иллюстратором*

Практическая работа

- Нарисовать рисунок кривой:



Домашнее задание

*01.02.2022 Тема «Компьютерная графика . Инструменты
графического редактора.» Параграф 11*

*Практическая работа №8 « Работаем с графическими
редакторами»*