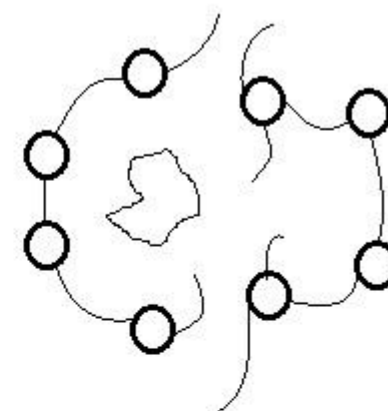
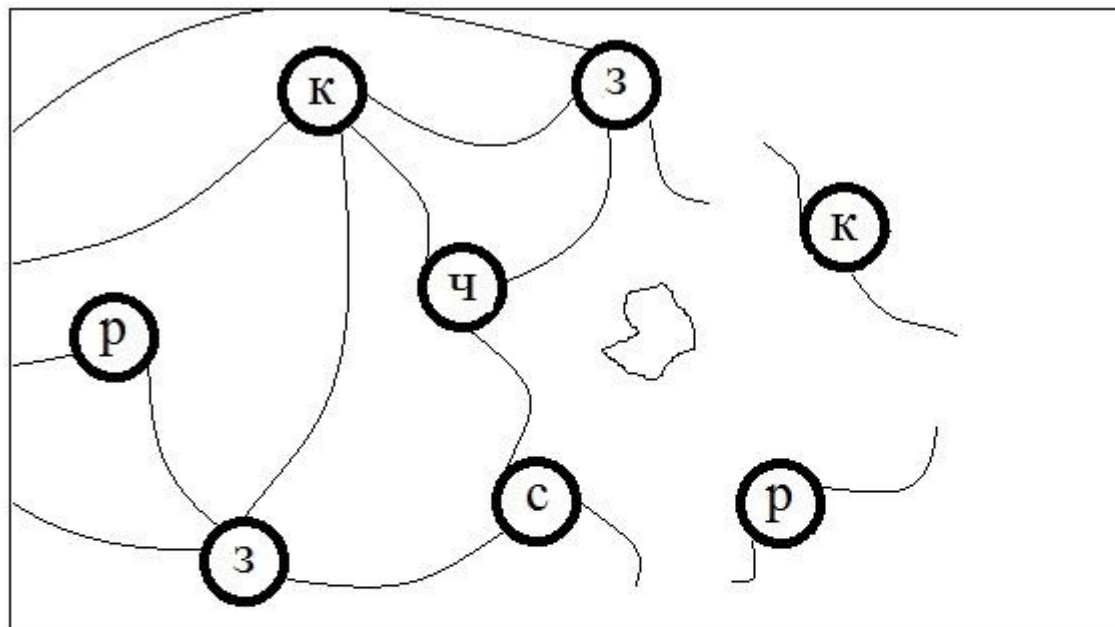


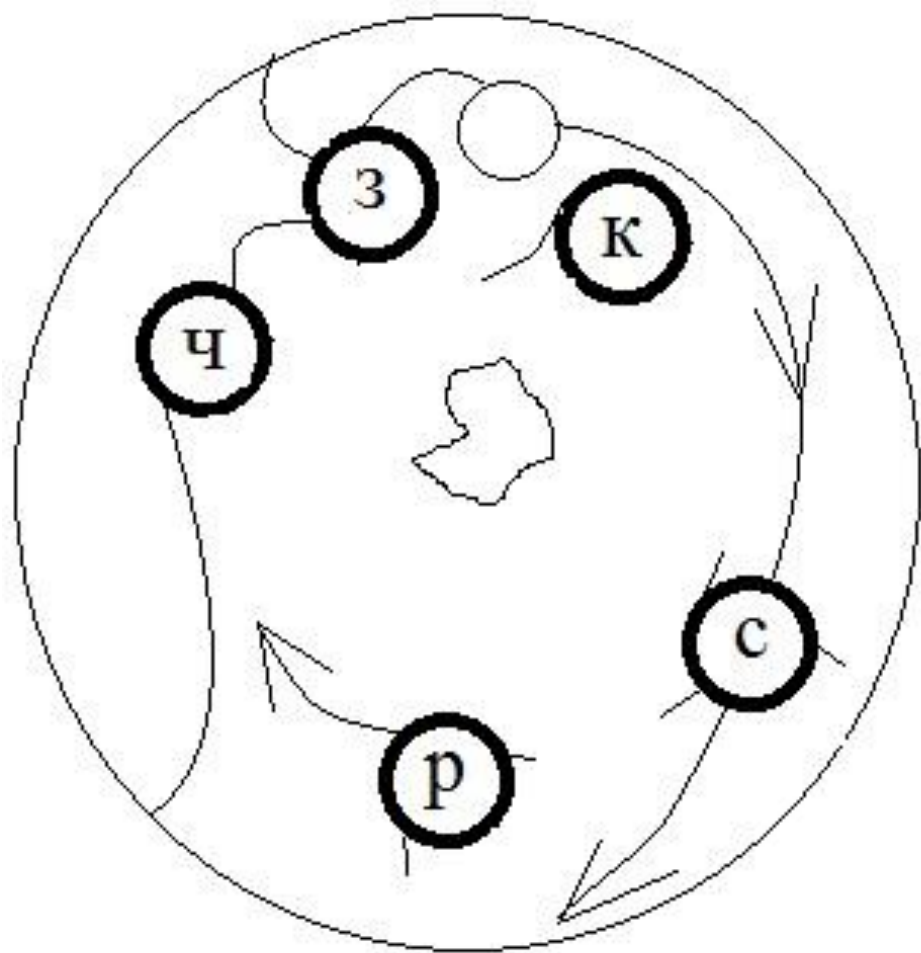
Мир состоит из плоскости в виде цилиндра, где обитают существа 5 - ти цветов с разной степенью притяжения друг к другу (связи) и двух гравитационных существ, которые разрывают связи.

Движение гравитационных существ осуществляется за счет хаотичного выбора к какой из молекул двигаться. Выбор обоснован цветом молекул.

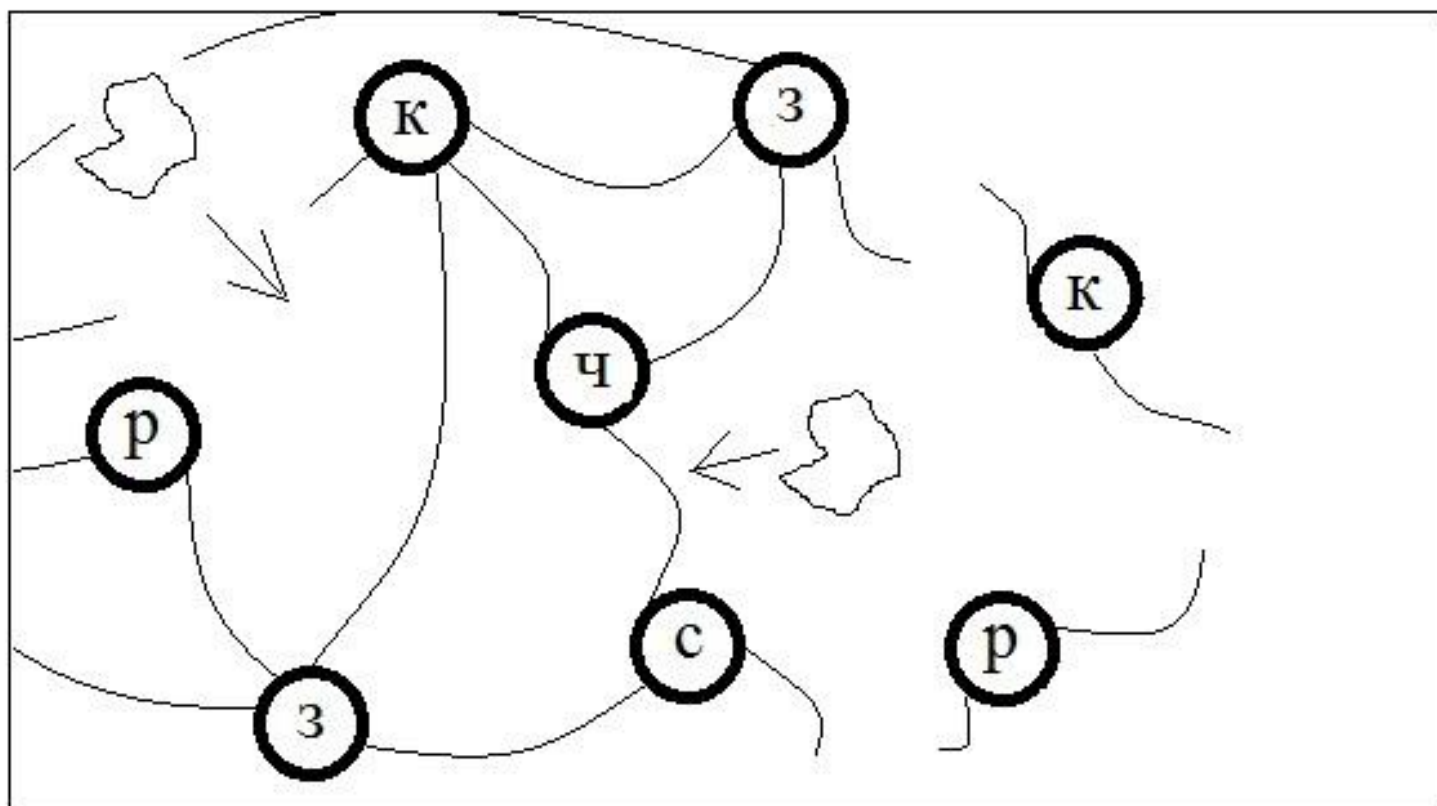


Восстановление разрывов происходит в соответствии с предыдущими связями, без перемещения молекул

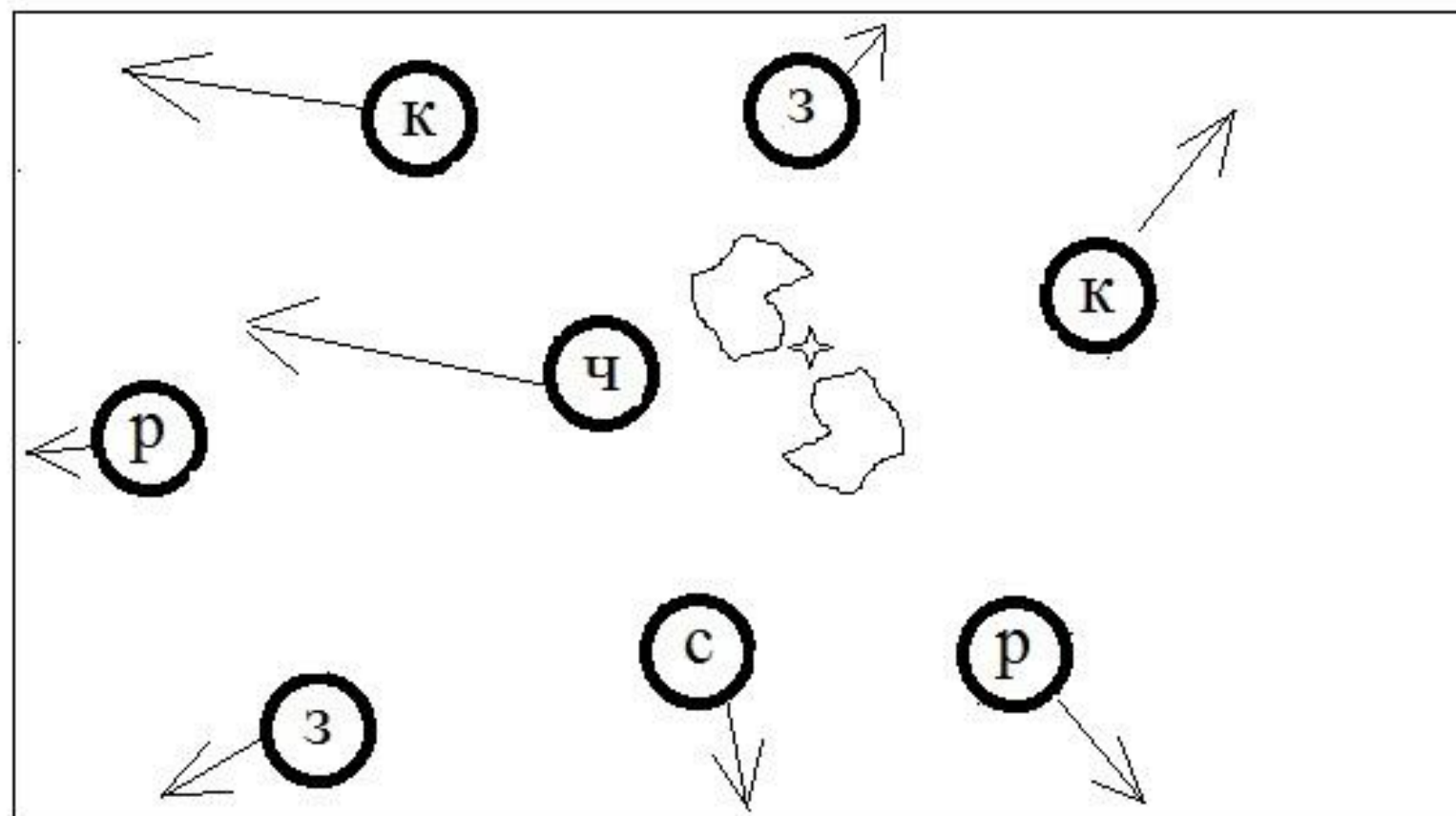
При движении в стенках цилиндра гравитационное существо разрывает связи, после чего молекулы возвращаются в исходное положение и принимают изначальные связи.



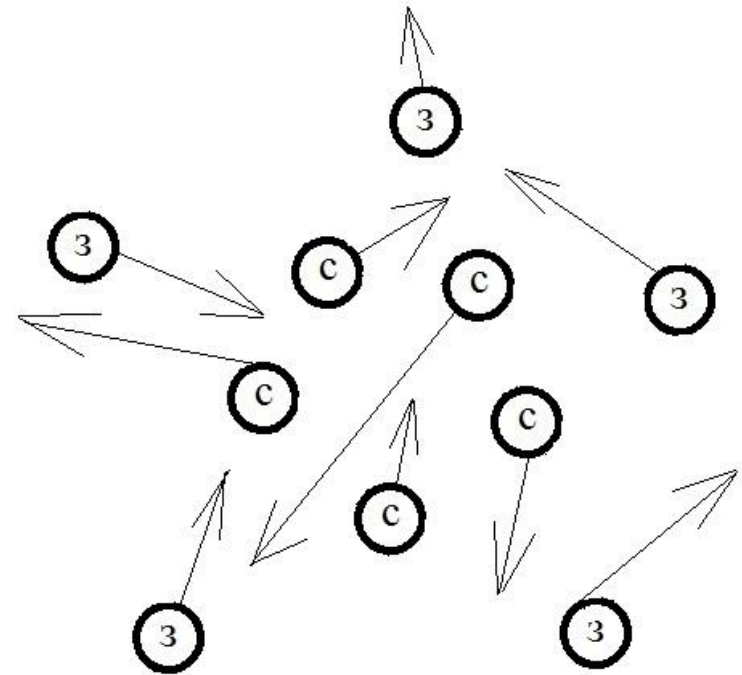
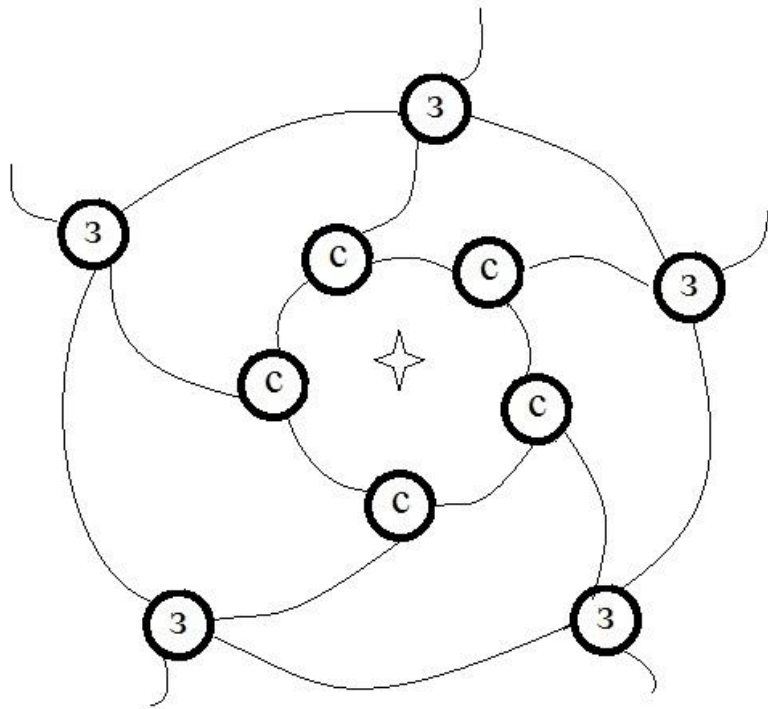
На круглой поверхности цилиндра,  
при разрыве, происходит  
перемещение существ с  
образование новых связей.



В мире существуют два гравитационных существа, которые исходя из теории бесконечных вариантов периодически сталкиваются между собой.



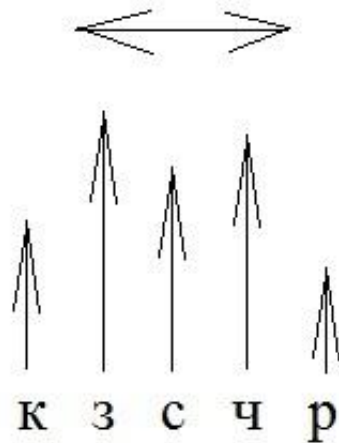
При столкновении гравитационные существа на время пропадают а частици разлитаются в хаотичном порядке и формируют цепь частиц.



Цепь частиц формируется относительно того какая частица какую гравитационную связь получила в момент столкновения гравитационных существ.

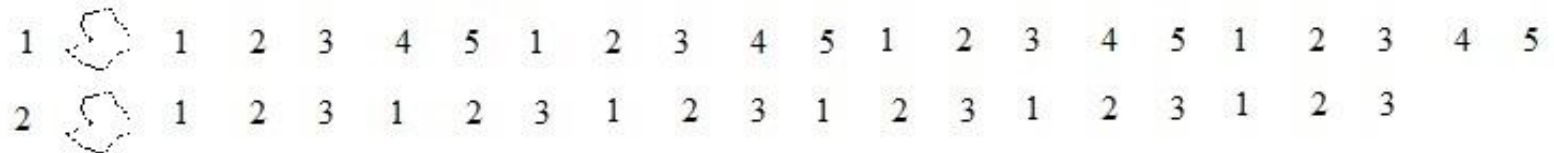
Частицы формируются в поверхности цилиндра от более плотных к менее плотным. Что меняет прочность цилиндра на некоторых участках.

После  $n$ -ного времени связи распадаются и частицы разлетаются в хаотичном порядке снова меняя тип гравитационного притяжения для каждого из цветов.



Степень притяжения  
молекул друг с другом.

к з с ч р  
1 2 3 4 5



Гравитационные существа подчинятся закономерности, что первый гравитрон идет предпочтительно к красным молекулам (1), потом к зеленым (2) и т. д. Первые три встречи гравитронов меняют мир. Но при последующих встречах мир не меняется, а меняется только ориентация на цвета. Следующее изменение произойдет когда числа 1 - ого и 2 - ого гравитрона начнут совпадать.