

БЮДЖЕНИЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАНИЕ УЧРЕЖДЕНИЕ РЕСПУБЛИКИ
«САРАПУЛЬСКИЙ ТЕХНИКУМ МАШИНОСТРОЕНИЯ И ИНФОРМАЦИОННЫХ
ТЕХНОЛОГИЙ»

КИБЕРСПОРТ

Руководитель: Шемякина Л.Н

Выполнил: Муратов В.Р
Обучающийся 1 курса

Актуальность: Актуальность данной работы в том что киберспорт быстроразвивающийся вид спорта, который набирает популярность по всему миру, именно по этому он должен привлекать инвестиции, спонсоров и людей. Так же он актуален по причине внесения его в реестр официальных видов спорта в России.

Предмет: Видеоигры.

Объект: Киберспортсмены.

Цель проекта: Изучить историю Киберспорта. Для чего он нужен?

Узнать, какие виды киберспорта существуют.

Задачи:

- Изучить что такое киберспорт и узнать как становятся киберспорсменами.
- Узнать какие виды киберспорта бывают.

Введение

Киберспорт – это командное или индивидуальное соревнование на основе видеоигр. 25 Июля 2001 года Россия признала киберспорт официальным видом спорта.

Разыгрываемые призовые фонды могли достигать нескольких миллионов долларов \$ США.

Игры турниров транслируются в прямом эфире, собирая многомиллионную аудиторию.

Первые соревнования по киберспортивной дисциплине были проведены в 1996, а чемпионат мира в 2000 году.



История киберспорта

До того как появились официальные киберспортивные лиги, имело место небольшие соревнования в играх, где проводился подсчёт очков (Spacewar, Asteroids, Space Invaders и т. д.) В 1996 году появляется EVO, проводящий турнир по игре Street Fighter II. Позже, в 1997 году была основана CPL, которая сделала первый турнир в дисциплине Quake. Но первой игрой с возможностью кооперативной схватки была Doom 2.

Россия стала первой страной в мире, которая признала киберспорт официальным видом спорта.

В 2015 году был основан российский киберспортивный холдинг ESforce, ставший крупнейшей киберспортивной организацией в России, СНГ и странах Восточной Европы.



Самые влиятельные киберспортсмены

Самым влиятельным игроком по игре **Dota 2** является **Роман Кушнарков (Ramzes 666)**

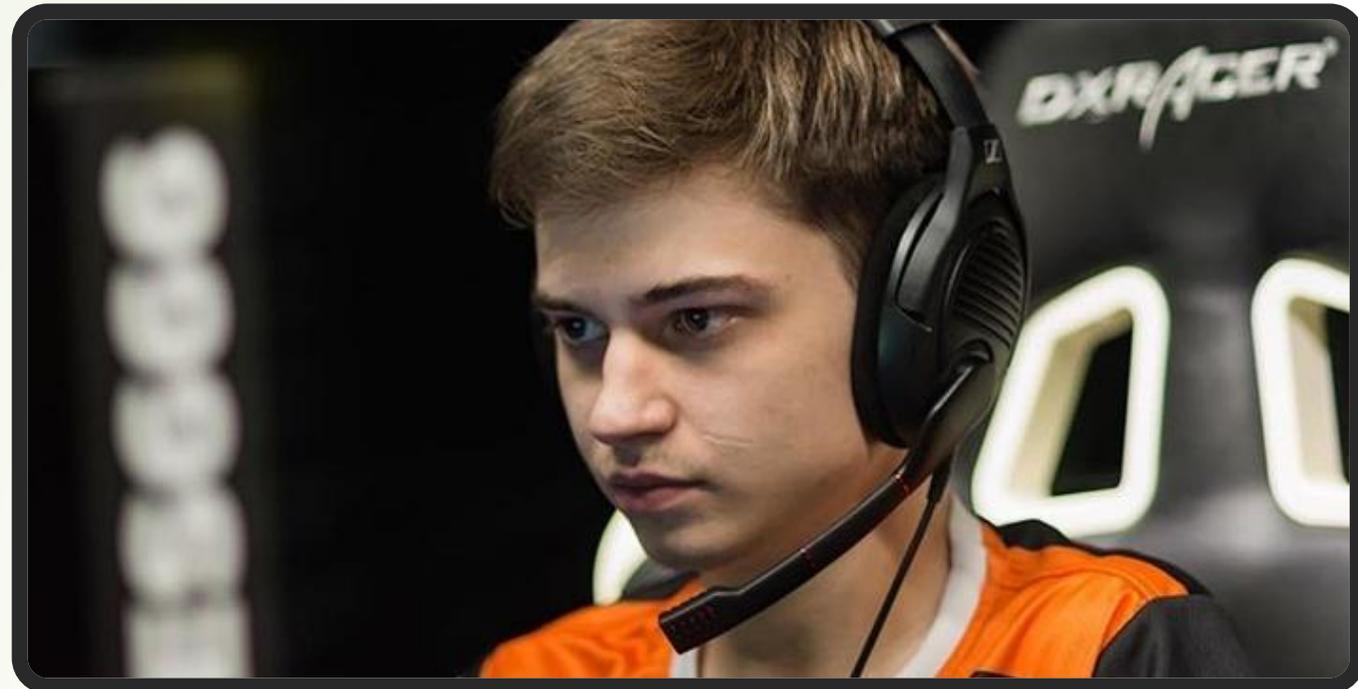
Возраст: 20 лет

Команда: [CIS Rejects](#) (США)

Общий игровой балл: 87,8

Общий призовой фонд: 1.596.756\$

Игровой балл вычисляется как сумма трёх слагаемых: денежный фактор, влияние по оценке Forbes, Результат экспертного голосования.



Второе место по игре **Dota 2** занимает игрок **Алексей Березин (SOLO)** по игре **Dota 2**

Возраст: 29 лет

Команда: Virtus.pro (Россия)

Итоговый балл: 84,4

Общий призовой фонд: 1.200.500\$

Он является капитаном состава Virtus.pro



Самым влиятельным игроком по игре CS:GO является **Александр Костылёв (S1mple)**

Возраст: 22 года

Команда: Natus Vincere NAVI (Украина)

Игровой бал: 86,2 баллов

Общий призовой фонд: 1 544 814 \$

Этот человек является мировой звездой CS:GO



Плюсы и минусы киберспорта

У каждого вида спорта всего есть свои плюсы и не недостатки. Киберспорт не исключение.

Достоинства:

- 1. Победить может каждый.**
- 2. Играть можно на любой территории и из любой точки мира.**
- 3. Возможность заработать реальные деньги.**

Недостатки:

- 1. Потеря огромного количества времени на игру.**
- 2. Серьезные траты на регулярный апгрейд компьютера.**
- 3. Поездки на соревнования требуют финансовых и временных вложений.**
- 4. Угроза здоровью и хорошему самочувствию.**
- 5. Допинг.**

Виды киберспорта

Виды киберспорта официального определения не имеют, но условно их можно разделить на следующие:

Шутеры: CS, Quake, Overwatch, Point Blank

Стратегии: Dota 2, League of Legends, Starcraft 2

Файтеры: Mortal Kombat, Tekken

Симуляторы: FIFA, Project CARS



Заключение

Киберспорт – это новинка 21 века. Он открывает перед любым человеком неограниченные возможности. Новичков, естественно, привлекают большие деньги и известность. А профессиональные геймеры уже успели ощутить на себе все минусы «виртуального спорта». Каждый сам принимает решение о своей судьбе и деятельности, но для объективного выбора, нужно учитывать и плюсы и минусы этой новой сферы.

Список интернет ресурсов

www.cybersport.ru

www.forbes.ru

ru.m.wikipedia.com

ddk.dn.ua

znaniya.com

garganta.ru

Спасибо

за

ВНИМАНИЕ!!!