

Logika

# Python Start 1





# You' re welcome!

Сегодня:

- Какая работа была проделана
- Мой результат
- Что я планирую делать дальше

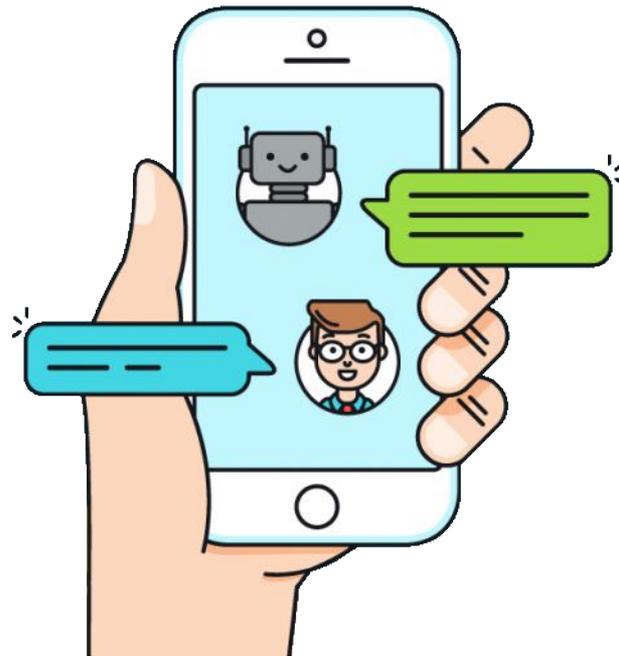


# Что мы выучили:

1. Основы языка
2. Управляющие конструкции
3. Функции и модули
4. ООП
5. Основы разработки игры на Pygame

# Проект 1: Чат-бот

В данном проекте были использованы базовые функции пайтон, а также управляющие конструкции такие как циклы, условия, переменные, типы данных.



# Чат-бот



Привет! меня зову **ЗАКРЫТО** здесь в проэкте

Ваши деньги: 1000000

1 - магазин, 2 - посмотреть рекламу(+100000), 3 - выйти

>>> 1

1 - Ford Mustang(84000\$), 2 - Mercedes S-550(190000\$), 3 - Bugatti Veyron(2200000\$), 4 - Porsche 911 Turbo S(240000\$), 5 - Rollse-Royce Phantom(600000\$)

>>> 2

Mercedes-S 550 флагман модельного ряду Mercedes традиційно є головним авангардистом світового автопрому.

—ЧЕК—

Ціна: 84000,00\$

—ЧЕК—

Введите промокод:

>>> Kirsan2010

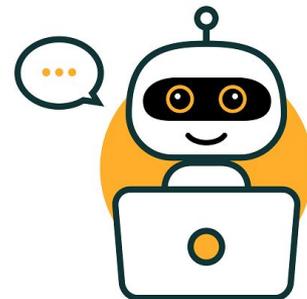
Промокод принят.

Ваши деньги: 857500.0

Ваши деньги: 857500.0

1 - магазин, 2 - посмотреть рекламу(+100000), 3 - выйти

>>>





# Чат-бот



Всем привет!!!Вы любите новый год?Давайте поотвечаем на вопросы про Санту!!!

я вам розкажу где находится резиденция Африканского Санты как зовут главного оленя Санты,как называют французского Санту и т.д

где находится резиденция Африканского Санты?

>>> Килиманджаро

Ты моллодец!!!И кстати Килиманджаро это вулкан, который состоит из большого количества пепла

И застывшей лавы.

как называют французского Санту?

>>> Не знаю :(

Неверный ответ

В следеюшем вопросе повезет

Как зовут главного оленя Санты?

>>> Рудольф

Ты чудесно справился!!!Рудольф — девятый и самый популярный олень

Как называют деда мороза в Грузии?

>>> Не знаю :(

Неверный ответ

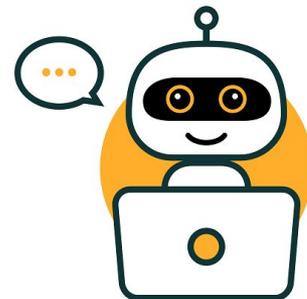
-

деда мороза

Он ходит по снегу босиком, в тулупе на  
и предпочитает не говорить о будничной

Вы набрали: 50 баллов

Вы использовали: 3 попыток



# Чат-бот



Здравствуйте, ваш компьютер сломан и вы должны купить детали для починки его.

Ваши деньги: 0

1 - магазин, 2 - работать, 3 - выйти

>>> 2

Ваши деньги: 4700

1 - магазин, 2 - работать, 3 - выйти

>>> 2

Ваши деньги: 9400

1 - магазин, 2 - работать, 3 - выйти

>>> 1

1 - процессор(2300), 2 - материнская плата(24700), 3 - видеокарта(7200), 4 - кулер(2450), 5 - оперативная память(2700), 6 - накопитель(4700), 7 - блок питания(1800), 8 - корпус(1050).

>>> 1

Поздравляем, вы купили процессор!

Ваши деньги: 7100

1 - магазин, 2 - работать(+4700), 3 - выйти

>>> 1

Ваши деньги: 7100

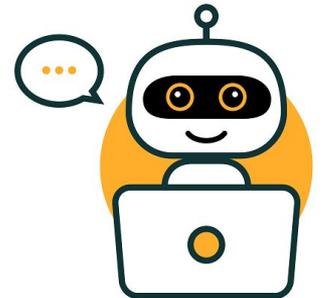
1 - процессор(2300), 2 - материнская плата(24700), 3 - видеокарта(7200), 4 - кулер(2450), 5 - оперативная память(2700), 6 - накопитель(4700), 7 - блок питания(1800), 8 - корпус(1050).

>>> 3

Поздравляем, вы купили видеокарту!

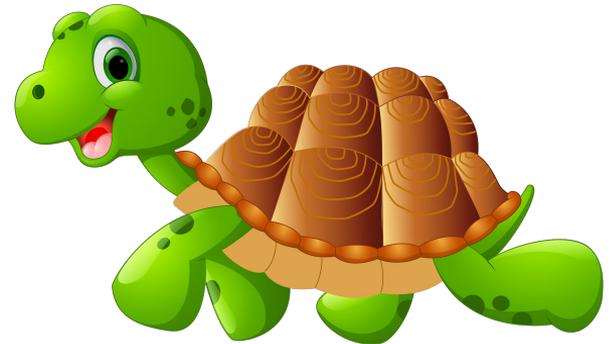
Ваши деньги: -100

1 - магазин, 2 - работать(+4700), 3 - выйти



# Проект 2: Городская среда

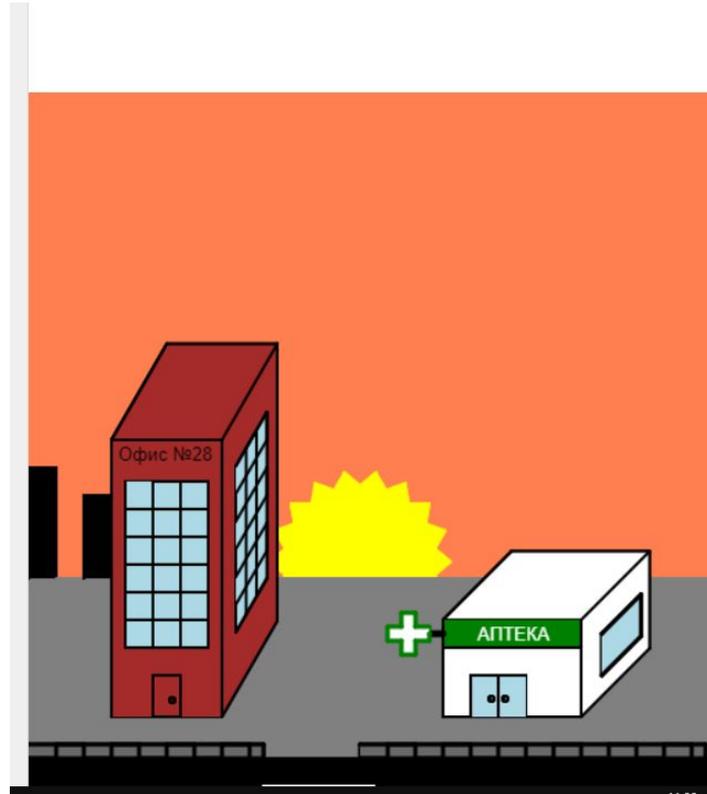
Модуль Turtle для быстрого изображения кода с помощью линий и геометрических фигур.



# Проект 2: Городская среда



## Проект 2: Городская среда

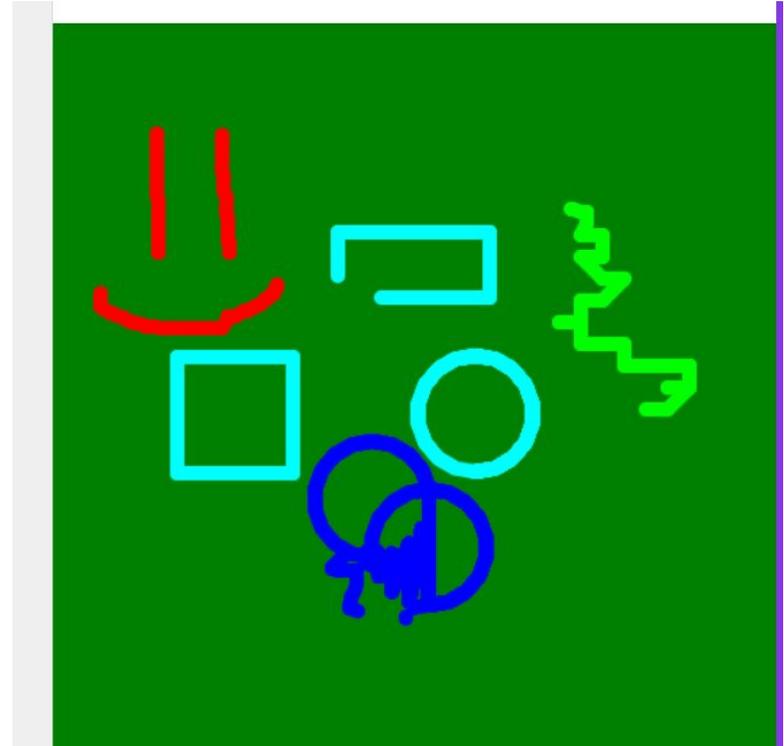
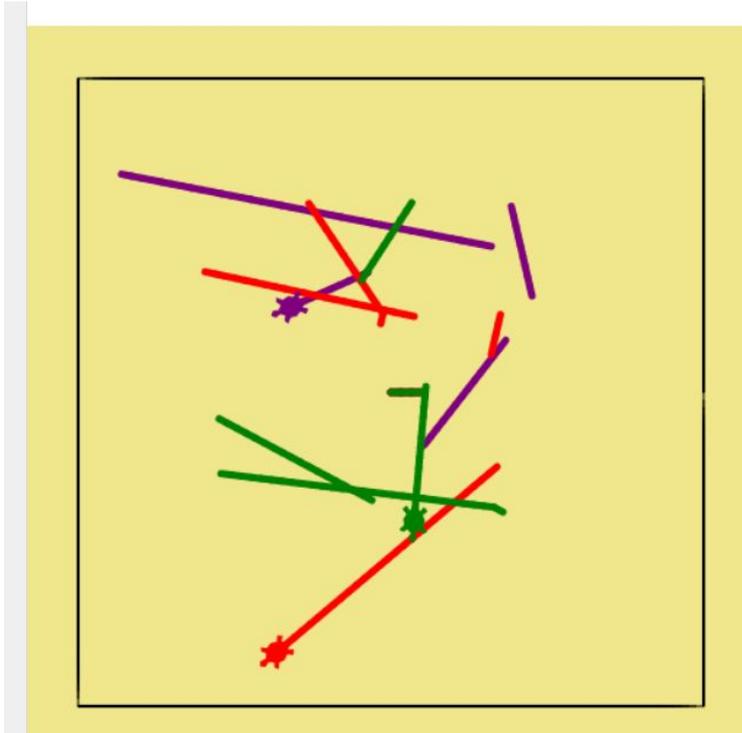


# Проект 3: Поймай черепашку\Simple Paint

Усовершенствовали свои навыки и научились взаимодействовать программу с клавиатурой/мышкой.



# Проект 3: Поймай черепашку\Simple Paint



# Проект 4: Арканоид\Фаст кликер\Вопрос-ответ

Освоили команды модуля Pygame. Научились создавать экран программировать столкновения спрайтов, задавать счётчик времени, записывать игровые очки и бонусы.

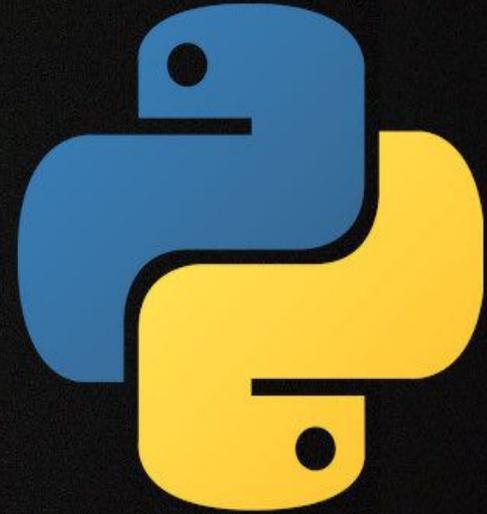


# Projects

## Pleasant viewing



```
def request_seen(self, request):  
    fp = self.request_fingerprint(request)  
    if fp in self.fingerprints:  
        return True  
    self.fingerprints.add(fp)  
    if self.file:  
        self.file.write(fp + os.linesep)  
# fingerprint(self, request):
```



**Good job, my team!**



# Мои планы

Расскажите несколько слов о своих планах, что дал вам данный курс, как вы считаете что было самым интересным и полезным, планируете ли вы продолжать обучение, расскажите чего бы вы хотели добиться в программировании, как проекты реализовать

**Thank you!**

