

Основы кибернетики и робототехники

Лекция 3, Лабораторная 3

Познакомимся с тактовой кнопкой. У такой кнопки нет фиксации - это кнопка замыкает цепь, только пока она нажата. Обычно у таких кнопок попарно выводы соединены между собой. Именно эти пары выводов замыкаются или размыкаются.

Существуют 2 основные схемы подключения кнопки:

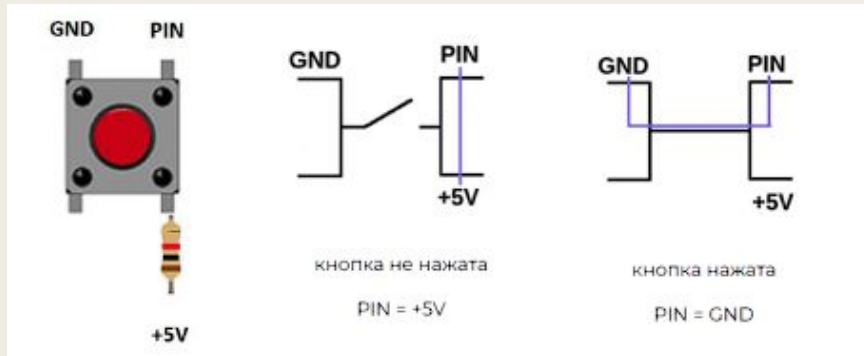
- **PULL UP** - когда вывод, с которого считывается информация о состоянии кнопки, соединен через резистор с высоким уровнем сигнала +5V
- **PULL DOWN** - вывод, с которого считывается информация о состоянии кнопки, соединен через резистор с низким уровнем сигнала 0V(GND).



PULL UP: в отпущенном состоянии с кнопки будет считано HIGH, а в нажатом LOW.

PULL UP когда кнопка НЕ нажата - на пин поступит высокий уровень сигнала HIGH (+5 Вольт).

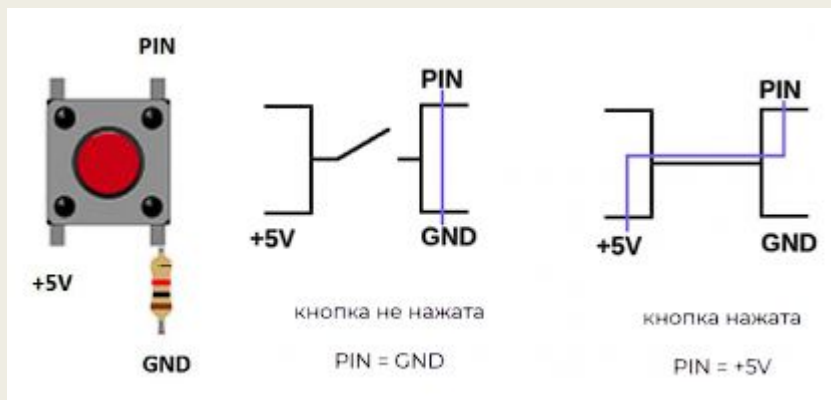
Когда кнопка нажата - на пин поступит низкий уровень сигнала LOW(GND).



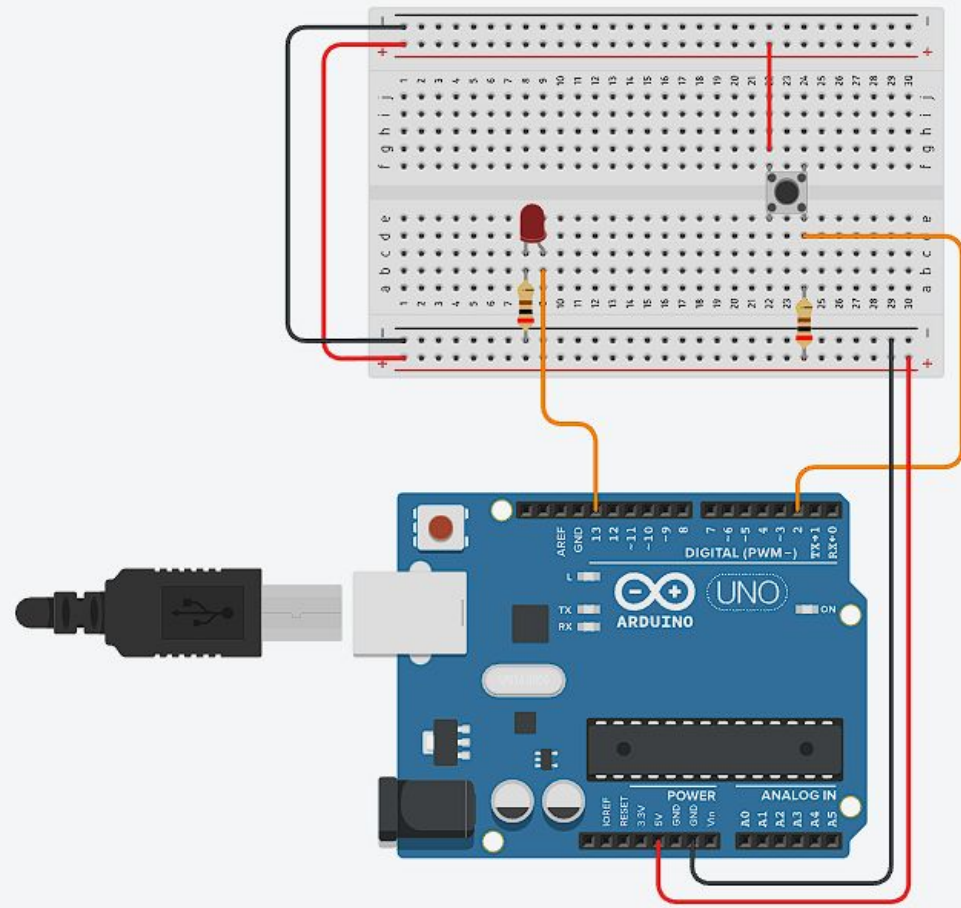
PULL DOWN: в отпущенном состоянии с кнопки будет считано LOW, а в нажатом HIGH.




PULL DOWN когда кнопка НЕ нажата - на пин поступит низкий уровень сигнала LOW (GND).

Когда кнопка нажата - на пин поступит высокий уровень сигнала HIGH (+5 Вольт).



Вывод кнопки, который расположен напротив пина, с которого считывается ее состояние соединяется к питанию или земле обязательно через резистор. Номинал резистора 1 кОм. Резистор помогает избежать помех и считывания неверного состояния кнопки.



		
Резистор	Светодиод	Кнопка

Программный код приведен в листинге ниже:

```
Текст 1 (Arduino Uno R3)
1 // C++ code
2 //
3
4 void setup() {
5   pinMode(2, OUTPUT);
6   pinMode(13, OUTPUT);
7 }
8
9 void loop() {
10  if(digitalRead(2) == HIGH) {
11    digitalWrite(13, HIGH);
12    digitalWrite(8, HIGH);
13  }
14  else
15  {
16    digitalWrite(13, LOW);
17  }
18 }
```

Задания к лабораторной работе № 3.

- 1) Создать программу заставляющую светодиод при нажатии кнопки 0,5 секунды гореть и 0,5 секунду не гореть.
- 2) Создать программу заставляющую светодиод при нажатии кнопки 1 секунды гореть и 1 секунду не гореть.
- 3) Создать программу заставляющую светодиод при нажатии кнопки 0,5 секунды гореть и 1 секунду не гореть.
- 4) Создать программу заставляющую светодиод при нажатии кнопки 1 секунды гореть и 2 секунду не гореть.
- 5) Создать программу заставляющую светодиод при нажатии кнопки 2 секунды гореть и 2 секунду не гореть.
- 6) Создать программу заставляющую при нажатие кнопки включать и выключать светодиод.
- 7) Создать программу заставляющую при нажатие кнопки включать 2 светодиода одновременно.
- 8) Создать программу заставляющую 2 светодиода при нажатие кнопки 0,5 секунды