

# Картотека подвижных игр на военную тему



## **«Разведчики, парад, засада»**

По команде «Парад» дети идут парадным шагом, высоко поднимая колени.

По команде «Разведчики» дети идут осторожно, согнувшись.

По команде «Засада» приседают и не шевелятся.

## «Сигнал»

Оборудование: флажки четырех цветов: красный, синий, голубой, зеленый.

У ведущего четыре флажка. Дети «военные» смотрят на флажки и выполняют определенные движения.

Игра проводится под музыку.

Ведущий поднял голубой флажок, дети - «летчики» бегают, «летают» на самолетах, руки - «крылья» в стороны.. Синий флажок – дети - «моряки», бегают на носочках, разводя руками «волны».

Зеленый флажок – дети - «разведчики», ползают попластунски. Красный флажок – дети - «военные» кричат УРА!!!

## **«Меткий стрелок»**

Попасть мячиком в ведро(корзину).

## **«Разминировать поле»**

На полу два круга, в них разбросаны  
шашки  
(киндер-сюрпризы).

Предложить детям «разминировать  
поле», с завязанными глазами собрать  
шашки, желательно что - бы не  
наступить на них.

## **«Боевая тревога»**

По сигналу «Боевая тревога» участники команд по сигналу бегут по одному к назначенному месту, надевают морскую форму пилотки и бескозырки и возвращаются обратно.

## **«Собери патроны»**

На полу лежат «патроны». По сигналу дети собирают их в корзину. Побеждает тот, кто соберет больше патронов.

## **«Пограничник»**

Выбирается водящий. Он будет называться «незадачливый пограничник».

На полу проводятся две черты. За первой линией будут стоять дети, которые должны перейти границу, на средней черте «незадачливый пограничник», который вместо того, чтобы отмечать День Защитника Отечества, ловит детей на границе. А третья линия, это черта, за которую дети должны пройти не пойманными. Кого пограничник поймают, тот займет его место.



## «Туннель»

Дети выстраиваются в две шеренги (две команды).

Первый ребенок проходит вперед, и ложиться на пол в полусогнутой позе. Второй ребенок из этой же шеренги должен проползти под ним по-пластунски (либо другим заданным способом), лечь на небольшом расстоянии в той же позе. Затем задание повторяет третий ребенок, и т. д. Движение повторяется до тех пор, пока команда не достигнет условленной черты. Выигрывает та команда, которая справится с заданием быстрее.

## «Танки»

На полу в центре зала лежат обручи – танки, по количеству на один меньше, чем детей. Под музыку дети бегают вокруг обручей. Как закончилась музыка, каждый участник торопится занять место в «танке» (становится в обруч). Тот, кому не хватило «танка» (обруча, выходит из игры. После чего убирают один обруч. Игра продолжается до тех пор, пока не останется два игрока и один обруч.

## «Самолёты»

По команде воспитателя «Заводим моторы!» - дети делают вращательные движения руками перед грудью. При команде: «Самолёты летят» дети разводят руки в стороны (как крылья у самолёта) и бегают врассыпную. По сигналу воспитателя: «На посадку!» - дети садятся на скамейку.

## **«Пройди по трапу»**

На полу веревка, нужно пройти с  
завязанными глазами и не  
оступиться.

## **«Моряки»**

Участники должны привести палубу в порядок.

Собрать за одну минуту мусор с закрытыми глазами.

Подсчитывается количество собранного мусора (кубики, шашки и т.д.).

## **«Быстрая лодка»**

На пол кладутся 2 половинки альбомного листа. Участники должны встать на четвереньки и дуть, чтобы эти листы переместились от "буйка" до "буйка" без помощи рук.

## **«Боевая тревога»**

По сигналу «Боевая тревога» участники команд по сигналу бегут по одному к назначенному месту, надевают морскую форму пилотки и бескозырки и возвращаются обратно.

### **«Взлетная полоса»**

Первый участник команды кладет на вытянутую руку с расправленной ладонью альбомный лист бумаги. В таком положении он должен пройти до условленного места и там оставить свой лист. Двигаться нужно осторожно, потому что лист легкий и все время стремится слететь с руки. Следующий игрок положит свой лист рядом с первым листом. И так далее. Из листов выкладывается «взлетная полоса».



## **«Подъем»**

На стуле висит куртка. Кто быстрее оденется при слове «Подъем», тот и победил.

## **«Доставь пакет»**

Мальчики делятся на 2 команды.

По сигналу первые проходят под дугой, по

досочкам, между кеглями,

берут флажок - дают знак следующему.

Пакет находится в руках у последнего  
мальчика.

Побеждает та команда, кто быстрее доставит  
пакет.