

# *Идеально сбалансированное дерево*

- Пусть задано  $n$  элементов.
- Требуется построить дерево минимальной глубины, содержащее эти элементы.
- Минимальная высота при заданном числе вершин достигается, если на всех уровнях, кроме последнего, помещается максимально возможное число вершин.
- Этого просто добиться, размещая приходящие вершины поровну слева и справа от каждой вершины.
- Дерево называется *идеально сбалансированным*, если *число вершин в его левых и правых поддеревьях отличается не более чем на 1.*

## Алгоритм построения идеально сбалансированного дерева

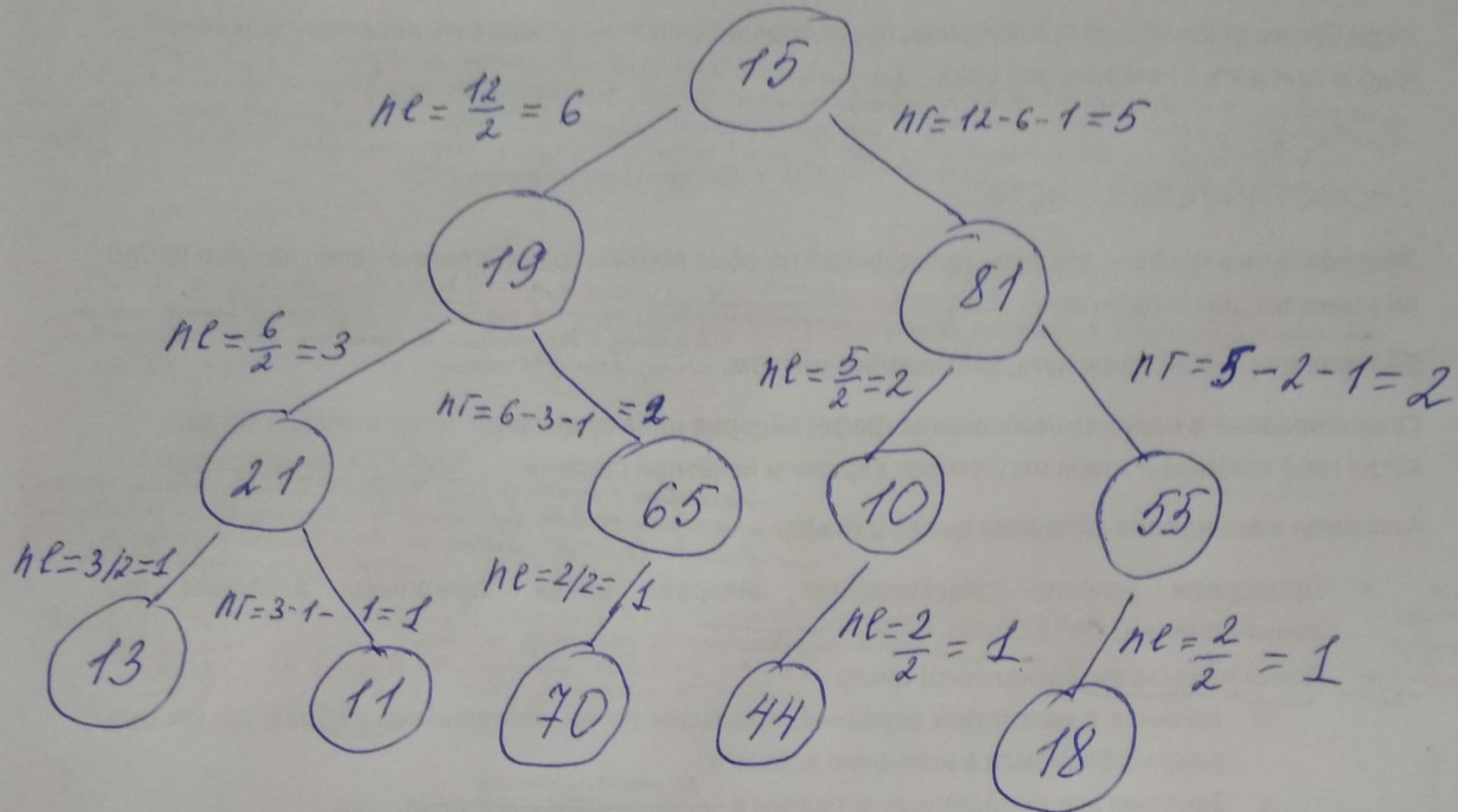
1. Взять одну вершину в качестве корня.
2. Построить тем же способом левое поддерево с  $nl = n / 2$  вершинами.
3. Построить тем же способом правое поддерево с  $nr = n - nl - 1$  вершинами.

Заполнение идеально сбалансированного  
дерева осуществляется согласно прямого метода  
прохождения.

# Пример оформления домашней работы

15, 19, 21, 13, 11, 65, 70, 81, 10, 44, 55, 18

$$n = 12$$



# РЕКУРСИВНЫЕ МЕТОДЫ ПРОХОЖДЕНИЯ ДЕРЕВЬЕВ

*Прямой метод прохода* определяется посещением узла в первую очередь и последующим прохождением сначала левого, а потом правого поддеревьев.

Порядок операций дает так называемое *NLR* (node, left, right,) сканирование.

- 1.Посещение узла (N).
- 2.Прохождение левого поддерева (L).
- 3.Прохождение правого поддерева (R).

Сначала осуществлялось прохождение по левому поддереву, а уже потом по правому. Существует алгоритм, который выбирает сначала правое поддерево и потом левое.

Порядок операций дает так называемое *NRL* сканирование.

Порядок операций при *симметричном методе* следующий:

- 1.Прохождение левого поддерева (L).
- 2.Посещение узла (N).
- 3.Прохождение правого поддерева (R).

Назовем такое прохождение *LNR*. Второй алгоритм – *RNL* прохождение.

Порядок операций при *обратном методе* следующий:

- 1.Прохождение левого поддерева (L).
- 2.Прохождение правого поддерева (R).
- 3.Посещение узла (N).

Назовем такое прохождение *LRN*. Второй алгоритм – *RLN* прохождение.

## Варианты прохождения дерева

NLR: 15, 19, 21, 13, 11, 65, 70, 81, 10, 44, 55, 18

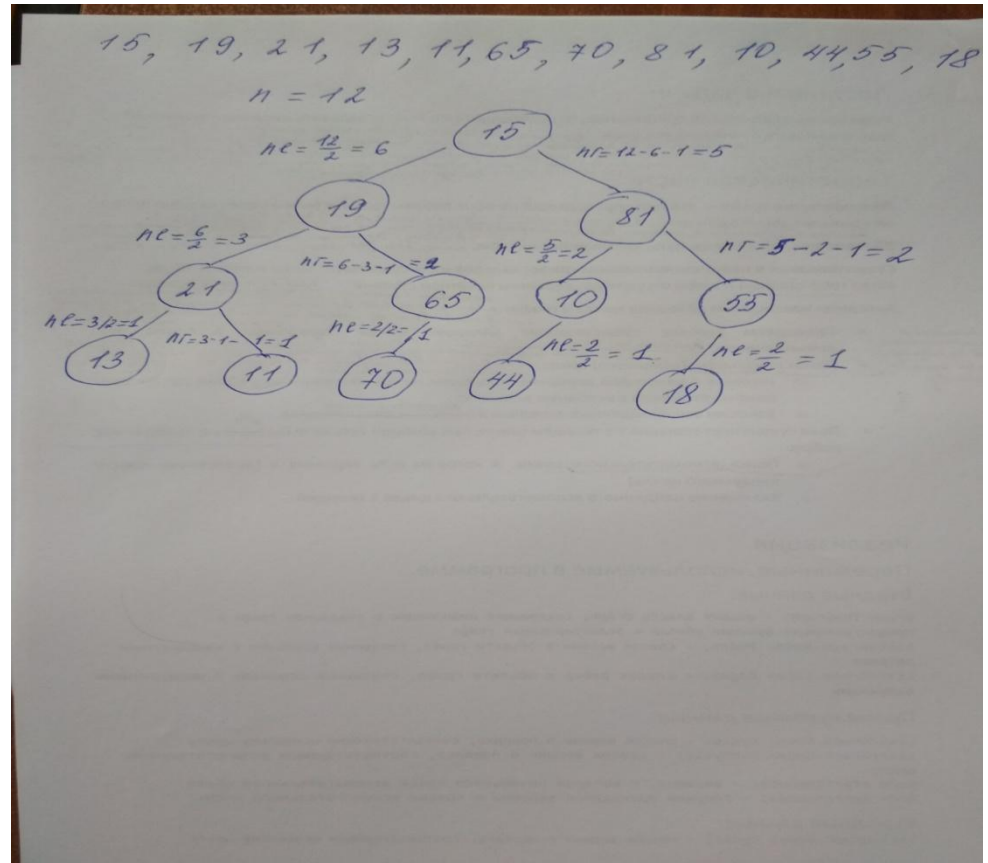
NRL: 15, 81, 55, 18, 10, 44, 19, 65, 70, 21, 11, 13

LNR: 13, 21, 11, 19, 70, 65, 15, 44, 10, 81, 18, 55

RNL: 55, 18, 81, 10, 44, 15, 65, 70, 19, 11, 21, 13

LRN: 13, 11, 21, 70, 65, 19, 44, 10, 18, 55, 81, 15

RLN: 18, 55, 44, 10, 81, 70, 65, 11, 13, 21, 19, 15

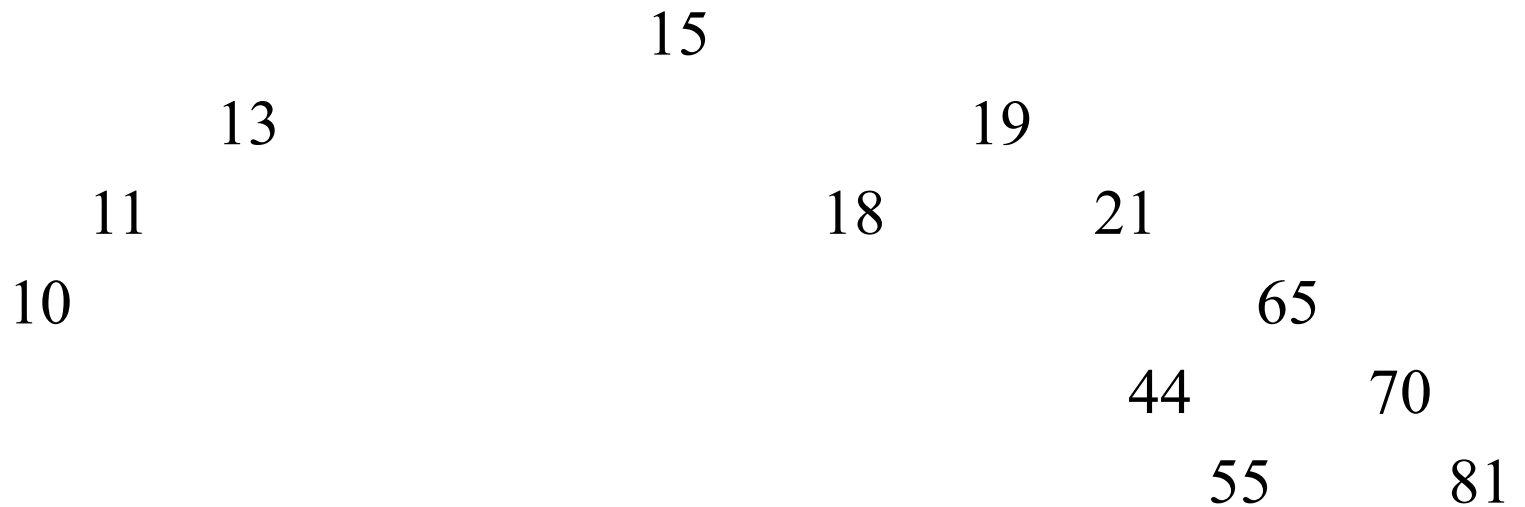


# Бинарное поисковое дерево

- Если дерево организовано так, что для каждой вершины  $t_i$  справедливо утверждение, что все ключи левого поддерева  $t_i$  меньше ключа  $t_i$ , а все ключи правого поддерева  $t_i$  больше его, то такое дерево будем называть *деревом поиска* или *поисковым деревом*.
- Бинарное дерево поиска строится по следующему правилу: для каждого узла значения данных в левом поддереве меньше, чем в этом узле, а в правом поддереве - больше или равны.
- В таком дереве легко обнаружить произвольный ключ, для этого достаточно, начав с корня, двигаться к левому или правому поддереву на основании лишь одного сравнения с ключом текущей вершины.
- Причем структура поискового дерева заранее не определена, она меняется в ходе выполнения программы, дерево растет или сокращается.

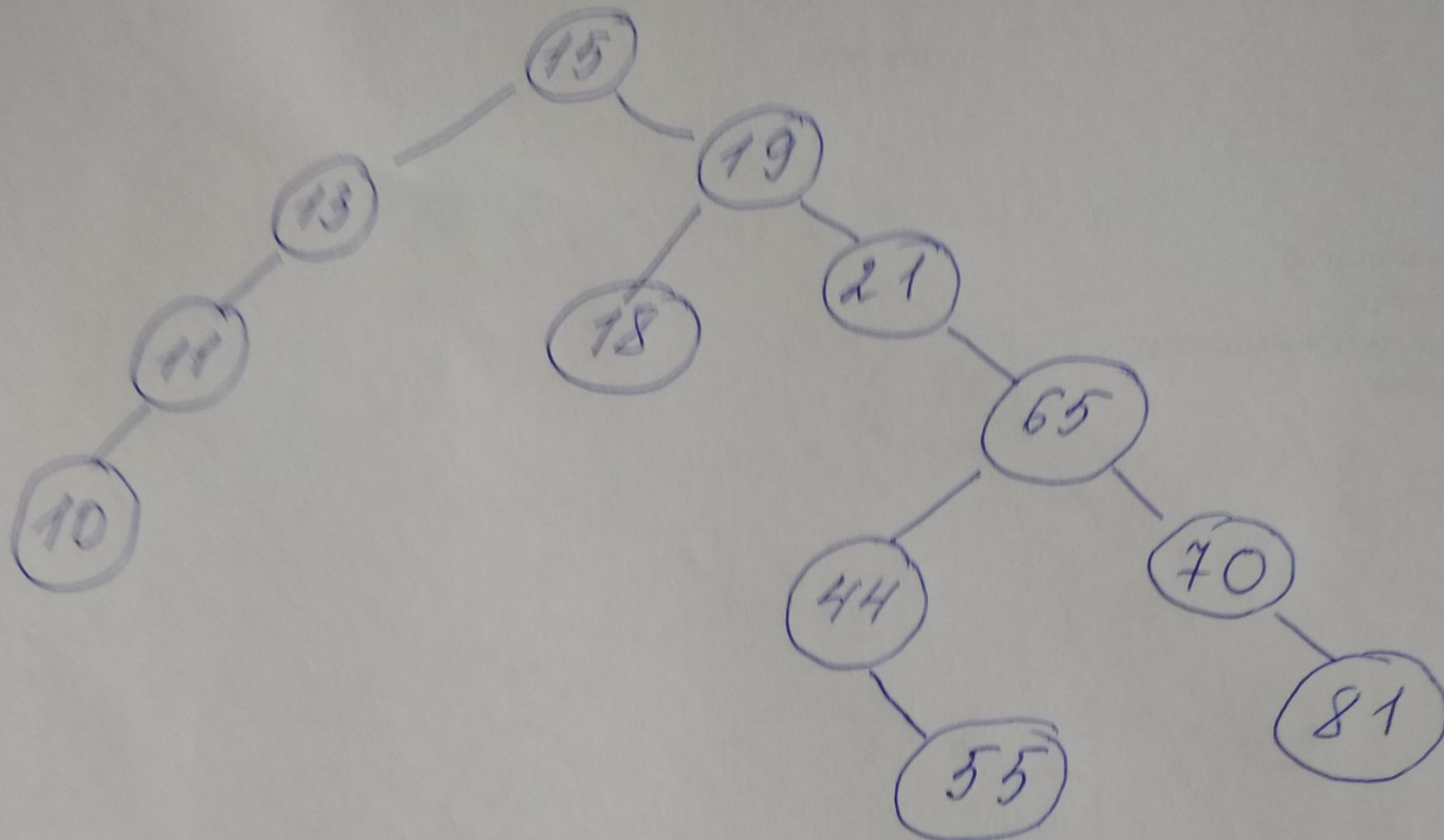
# Пример построения поискового дерева

15 19 21 13 11 65 70 81 10 44 55 18



# Пример поискового дерева

15, 19, 21, 13, 11, 65, 70, 81, 10, 44, 55, 18





# Домашнее задание

1. Построить идеально сбалансированное дерево.
2. Обойти построенное дерево с помощью 6 способов прохождения.
3. Построить поисковое дерево.

Исходная последовательность:

1. **число, соответствующее дню рождения,**
2. **число, соответствующее месяцу рождения,**
3. **Номер школы,**
4. **Номер дома,**
5. **Номер квартиры**
6. **Любимое число**
7. **94 33 39 90 75 99 85 43 67**