

Модуль 09 Наследование

```
class MyClass : Базовый класс, Интерфейс1, Интерфейс2..  
{  
    ...  
}
```

Организация защищенного доступа

Модификаторы доступа
Protected и protected internal

Язык C# поддерживает следующие модификаторы методов и полей

- static
- public abstract
- public virtual
- override
- new

Конструкторы и наследование

Не наследуемый

```
КонструкторНаследуемойКласса()
```

```
{  
    // поля, свойства, события и методы класса  
}
```

Наследуемый

```
КонструкторНаследуемойКласса() : base()
```

```
{  
    // поля, свойства, события и методы класса  
}
```

Ключевое слово base

```
конструктор_производного_класса  
(список_параметров) : base (список_аргументов)  
    { // тело конструктора }
```

Наследование и сокрытие имен

Применение ключевого слова `base` для
доступа к скрытому имени

base.метод

Ссылки на базовый класс и объекты производных классов

virtual и override

Ключевое слово sealed, abstract