

# Модуль 09 Наследование

---

```
class MyClass : Базовый класс, Интерфейс1, Интерфейс2..  
{  
    ...  
}
```

# Организация защищенного доступа

Модификаторы доступа  
Protected и protected internal

# Язык C# поддерживает следующие модификаторы методов и полей

- static
- public abstract
- public virtual
- override
- new

# Конструкторы и наследование

## **Не наследуемый**

```
КонструкторНаследуемойКласса()
```

```
{
```

```
// поля, свойства, события и методы класса
```

```
}
```

## **Наследуемый**

```
КонструкторНаследуемойКласса() : base()
```

```
{
```

```
// поля, свойства, события и методы класса
```

```
}
```

# Ключевое слово base

```
конструктор_производного_класса  
(список_параметров) : base (список_аргументов)  
    { // тело конструктора }
```

# Наследование и сокрытие имен

Применение ключевого слова `base` для  
доступа к скрытому имени

*base.метод*

# Ссылки на базовый класс и объекты производных классов



virtual и override

Ключевое слово sealed, abstract