



ООО "МайТона"  
Эл.почта: [job@mytona.com](mailto:job@mytona.com)

## Дорогой соискатель!

Направляем Вам тестовое задание на вакансию «**Фронтенд-разработчик**».

### **Срок выполнения задания:**

- до 7 дней с момента получения задания.

### **Формат выполнения задания:**

- Выполненное задание необходимо сохранить на Google drive и отправить ссылку на задание на e-mail: [job@mytona.com](mailto:job@mytona.com), в теме письма указать "Выполненное задание кандидата на позицию "**Фронтенд-разработчик**" \_\_\_\_\_ (фамилия, имя)".

## Задание для кандидата в фронтенд-разработчики

### Описание:

Рекламный креатив состоит из двух частей:

- Видеоролик (<https://www.youtube.com/watch?v=tqLjS0bVFYM>);
- *Playable Endcard (Мини игра)*;

После просмотра ролика, игроку дают поиграть мини игру, которая должна послужить финальным аргументом для установки игры

### Задание:

Сделать PrePlay game (Мини рекламная игра)

Жанр игры: Поиск предметов

Цель мини игры: Привлечь игроков установить игру после просмотра ролика

## Пример выполнения задания



Локация: "Ателье"

Задача игрока: Найти 4 предмета

Режим игры: "Текст"

### Этап 1 - Начало игры

- Игра начинается сразу
- Текст: "Find the hidden objects!" - слегка пульсирует. Расположен сверху посередине
- Время игры: Неограниченно

### Этап 2 - Процесс игры

- На фоне локация и четыре кликабельных объекта
- После клика на спрятанный предмет из списка, предмет исчезает с анимацией на ваш выбор
- В списке название предмета зачеркивается или исчезает
- Если игрок бездействует или не может найти предмет в течении 5 и более секунд - первый по списку не найденный предмет подсвечивается и/или пульсирует

### Этап 3 - Конец игры

- По окончании игры. В середине экрана появляется logo игры и всплывает кнопка с СТА (Call to action) - "Play Free" (Кнопку можно анимировать по вашему усмотрению)

## Разное

- Все необходимые арты находятся по [ссылке](#)

### Требования:

- Чистый HTML5 / CSS / JavaScript inline-код
- Желательно, чтобы все ассеты были упакованы в index.html
- Адаптивный дизайн. Желательно, чтобы игра занимала всю площадь экрана в портретном и ландшафтном режимах
- Без jQuery

### Будет лучше, если...

- Использован HTML5 Canvas
- Будут проведены тесты на производительность
- Не использовать сторонние библиотеки/плагины/фреймворки.

*Все тестовые задания должны быть выполнены Вами самостоятельно и являться результатом исключительно Вашей интеллектуальной деятельности, созданы без нарушения прав третьих лиц, незаконных заимствований и плагиата. Направляя результат выполненных тестовых заданий, Вы подтверждаете, что понимаете и принимаете тот факт, что ООО "МайТона" могло получить или получать от третьих лиц, либо разработать или разрабатывать самостоятельно материалы, схожие с направленными Вами.*