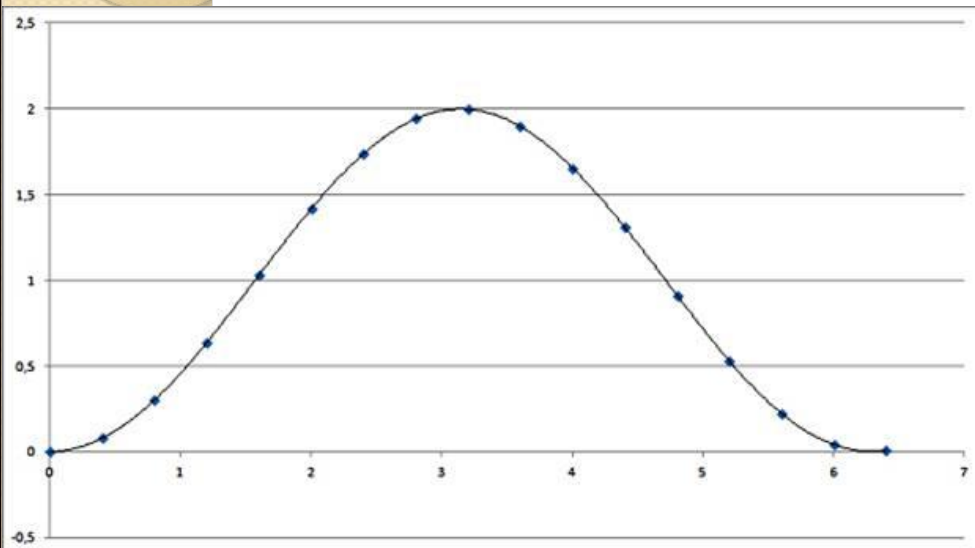


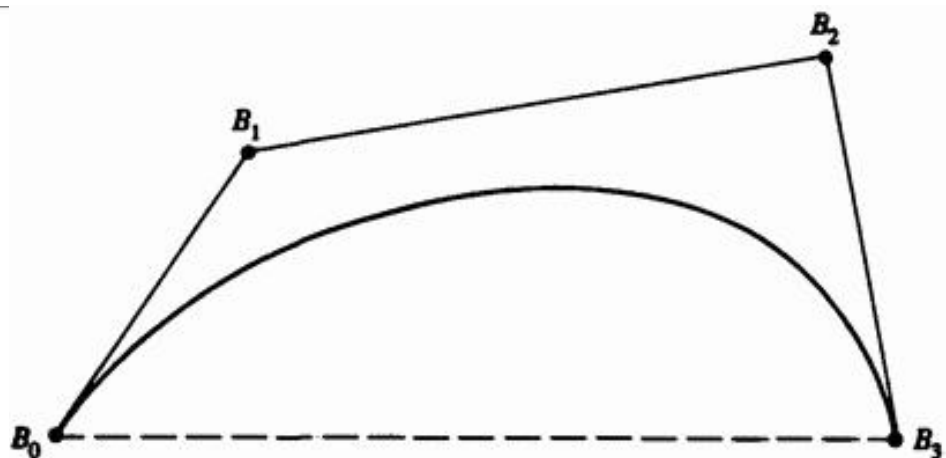
Моделирование кривых и поверхностей

Кривые линии

Сплайн интерполяция



Кривые Безье



Кубические сплайны
Эрмитовы сплайны
И т д

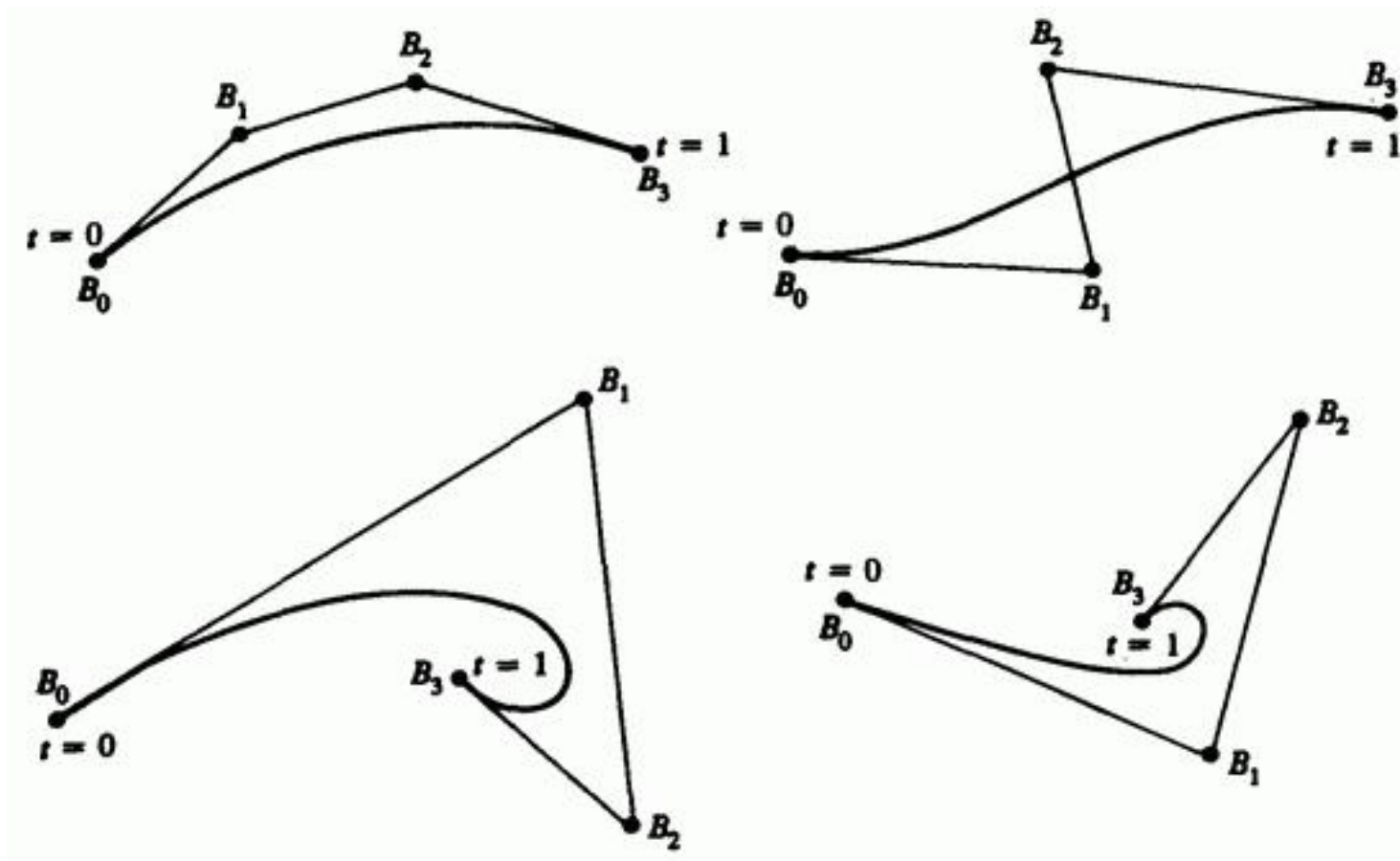
$$P(t) = \sum_{i=0}^n B_i J_{n,i}(t)$$

$$J_{n,i}(t) = \binom{n}{i} t^i (1-t)^{n-i}$$

$$0 \leq t \leq 1$$

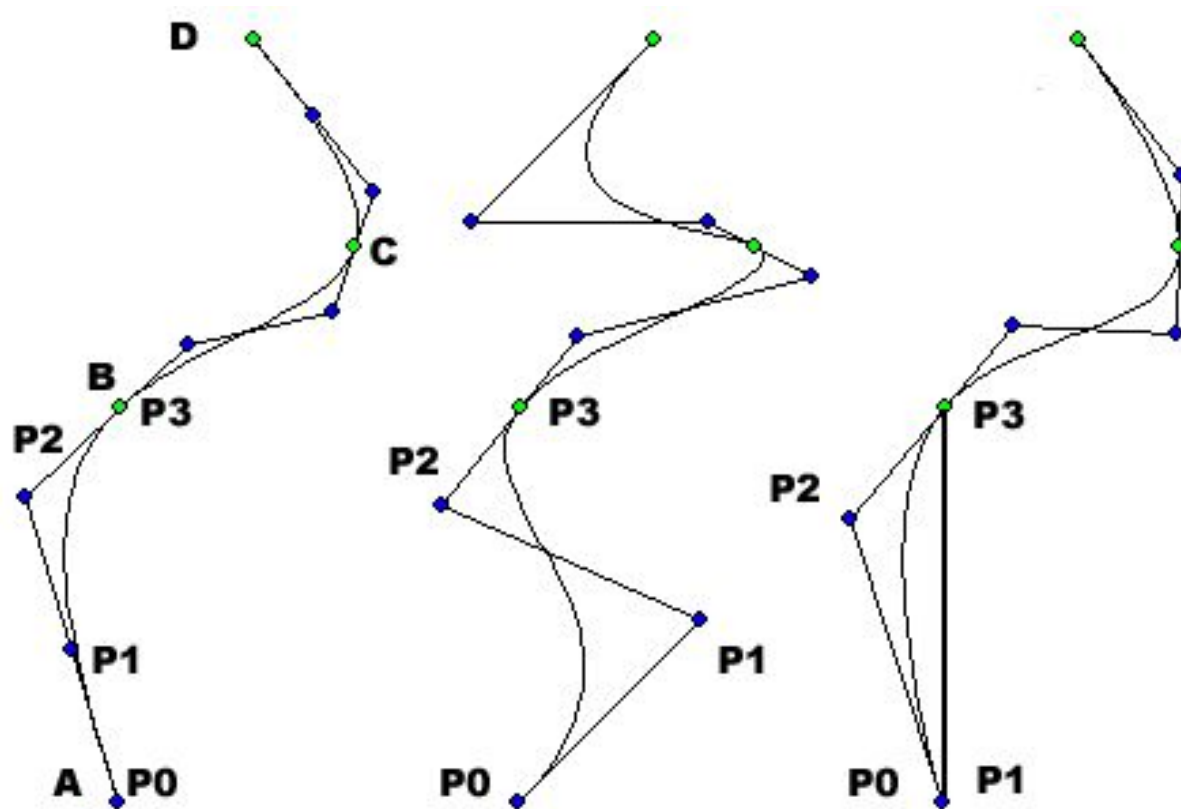
Моделирование кривых и поверхностей

Многоугольники Безье для кубических кривых



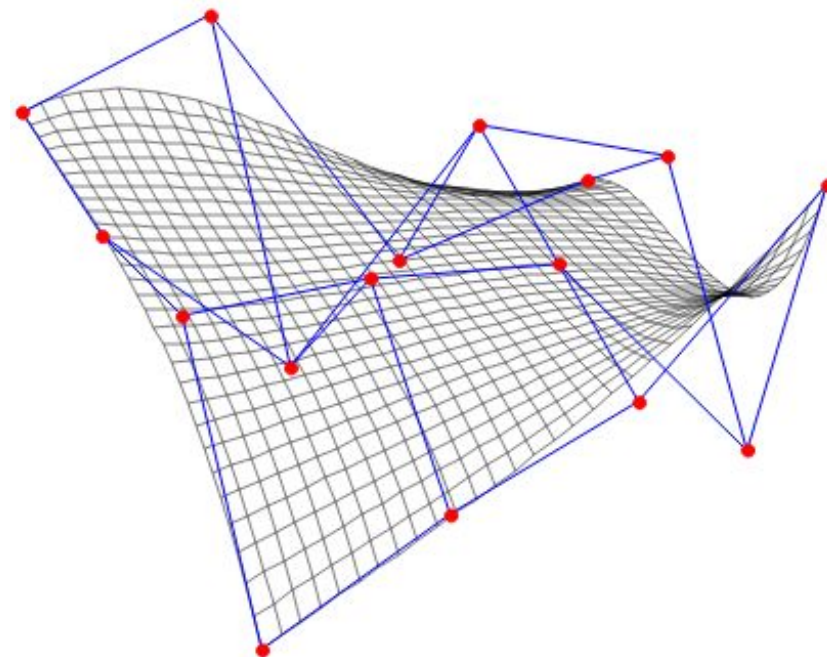
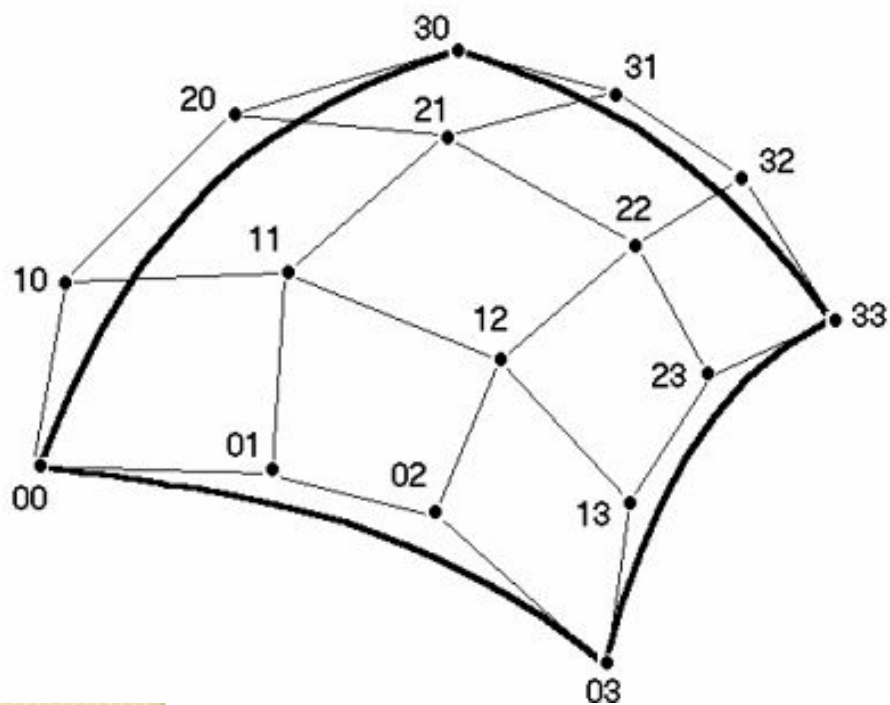
Моделирование кривых и поверхностей

Зависимость от граничных условий



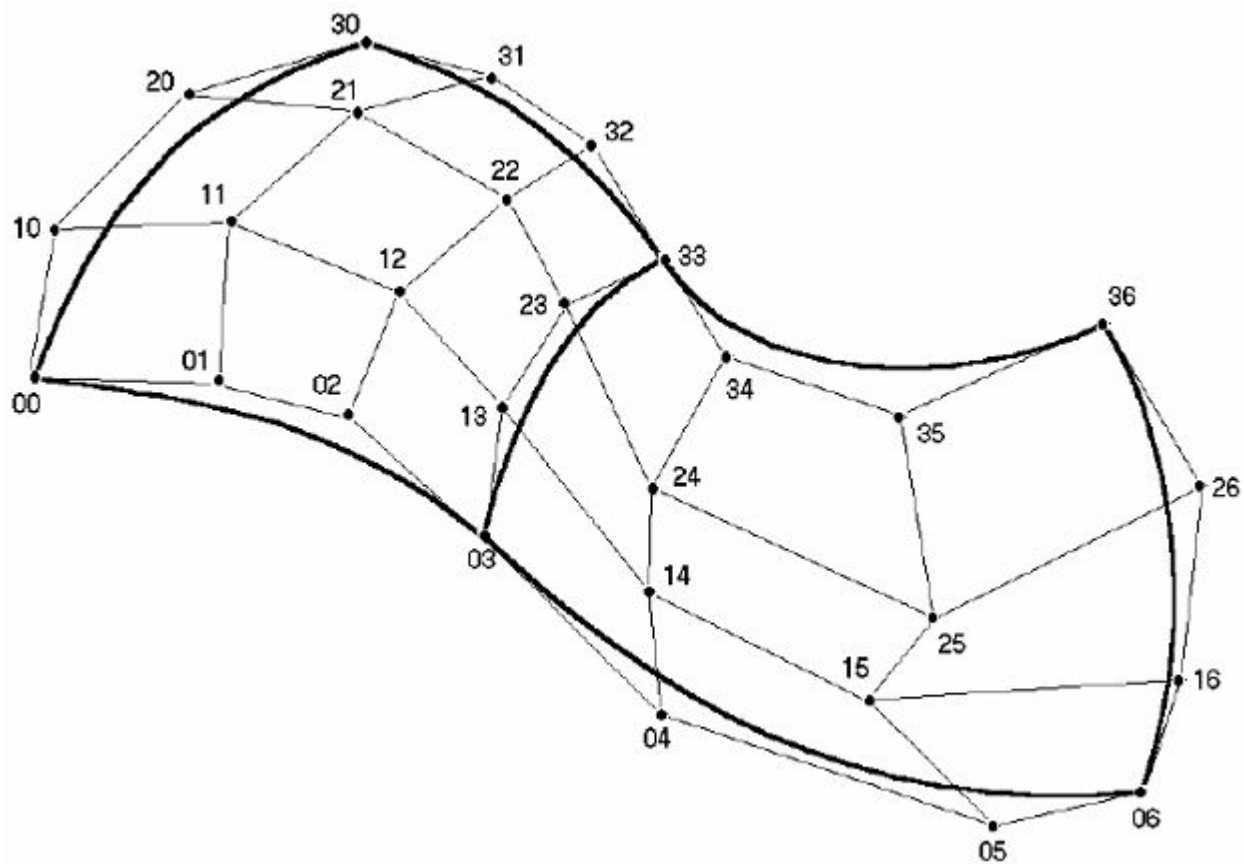
Моделирование кривых и поверхностей

Поверхность Безье



Моделирование кривых и поверхностей

Гладкое сопряжение поверхностей Безье



Моделирование кривых и поверхностей

NURBS – Non-Uniform Rational B-Spline

$$C(u) = \sum_{i=1}^k \frac{N_{i,n} w_i}{\sum_{j=1}^k N_{j,n} w_j} \mathbf{P}_i = \frac{\sum_{i=1}^k N_{i,n} w_i \mathbf{P}_i}{\sum_{i=1}^k N_{i,n} w_i}$$

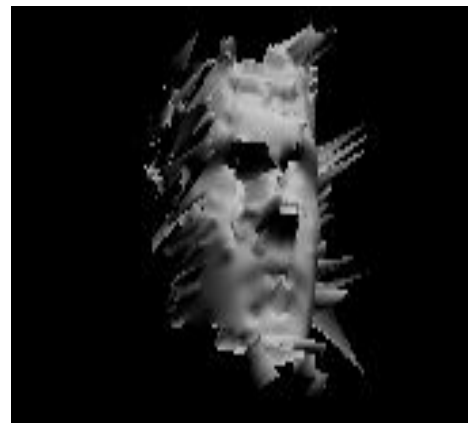
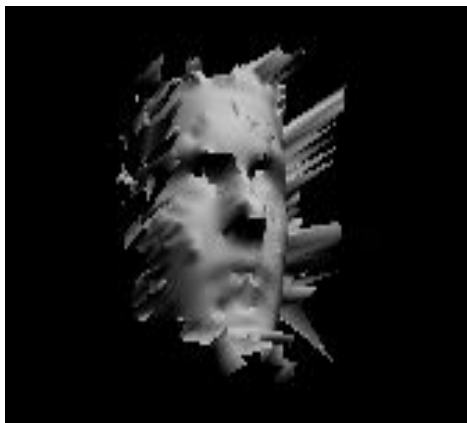
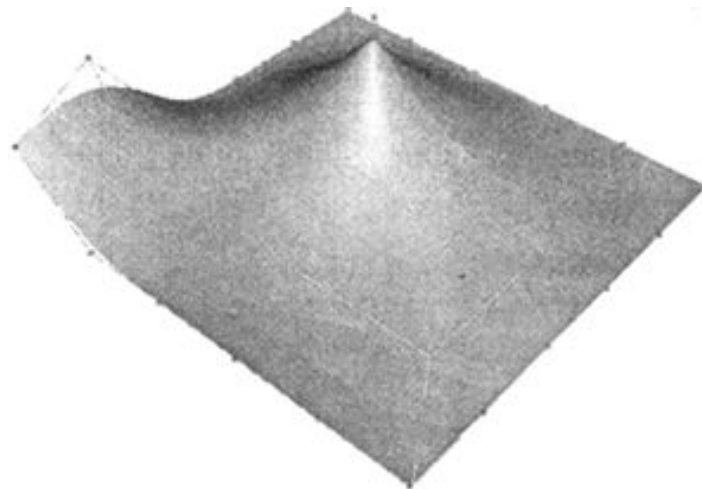
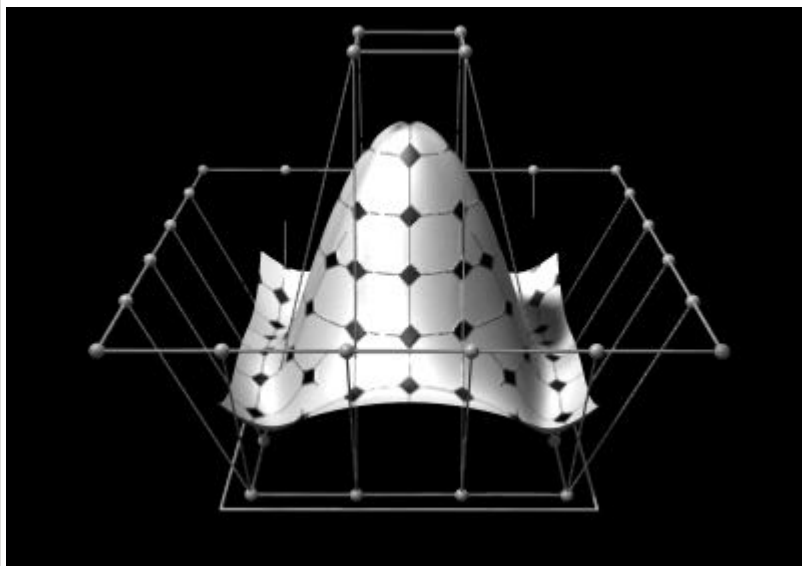
$$C(u) = \sum_{i=1}^k R_{i,n}(u) \mathbf{P}_i \quad R_{i,n}(u) = \frac{N_{i,n}(u) w_i}{\sum_{j=1}^k N_{j,n}(u) w_j}$$

$$S(u, v) = \sum_{i=1}^k \sum_{j=1}^l R_{i,j}(u, v) \mathbf{P}_{i,j}$$

$$R_{i,j}(u, v) = \frac{N_{i,n}(u) N_{j,m}(v) w_{i,j}}{\sum_{p=1}^k \sum_{q=1}^l N_{p,n}(u) N_{q,m}(v) w_{p,q}}$$

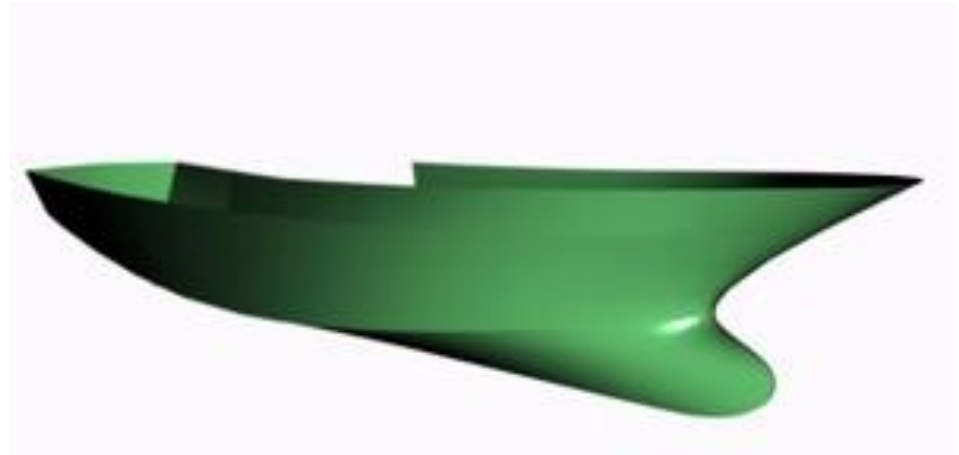
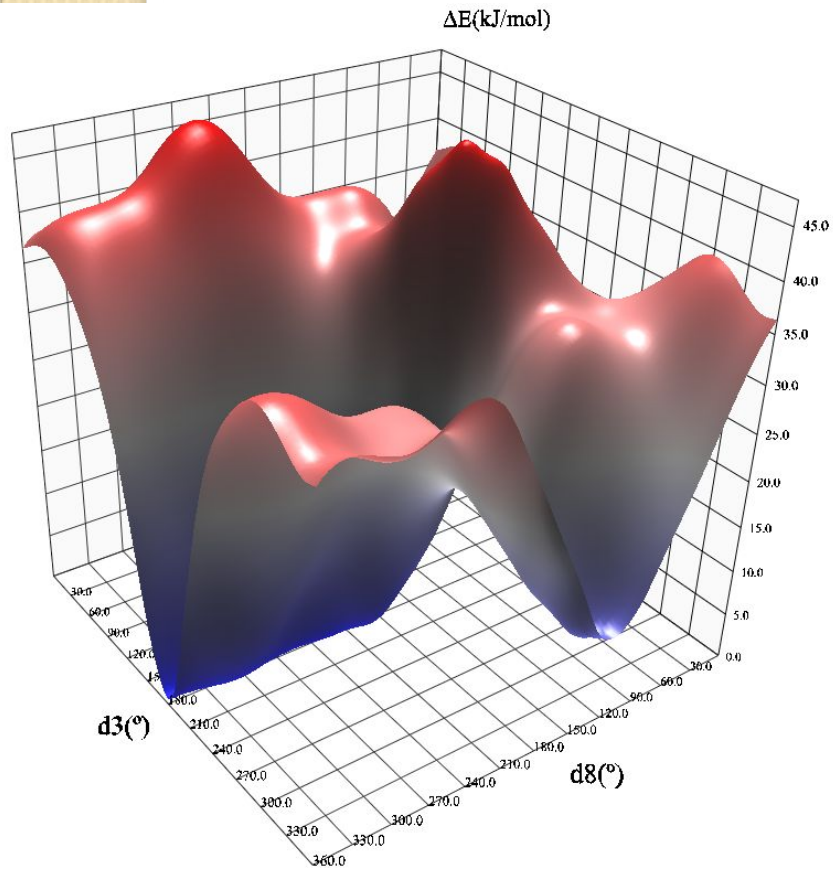
Моделирование кривых и поверхностей

NURBS – Non-Uniform Rational B-Spline



Моделирование кривых и поверхностей

NURBS – Non-Uniform Rational B-Spline



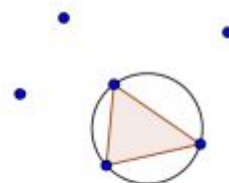
Моделирование кривых и поверхностей

Триангуляция Делоне

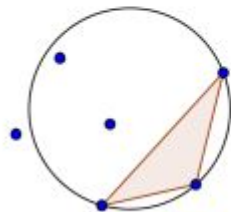
Триангуляция Делоне — триангуляция для заданного множества точек S на плоскости, при которой для любого треугольника все точки из S за исключением точек, являющихся его вершинами, лежат вне окружности, описанной вокруг треугольника.



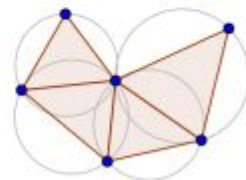
Облако точек



Треугольник Делоне



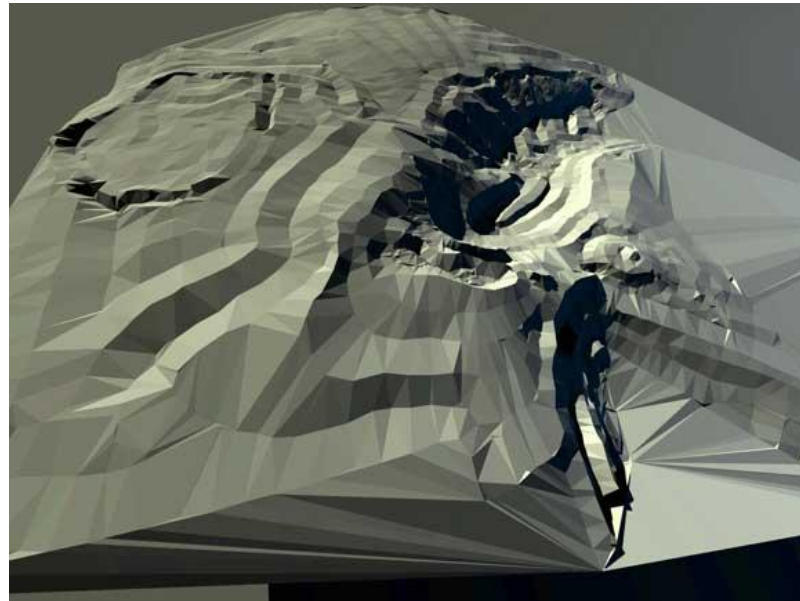
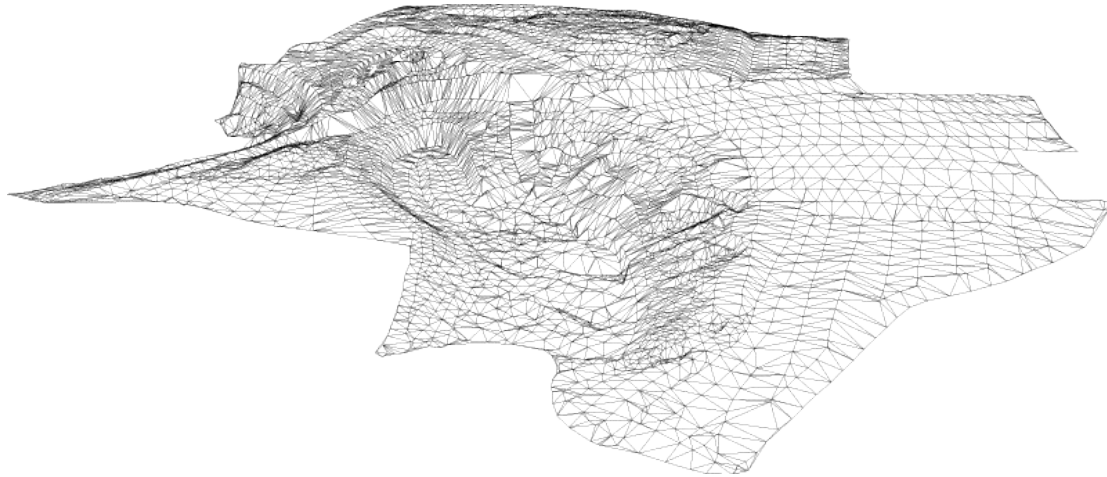
НеДелоне Треугольник



Делоне Триангуляция

Моделирование кривых и поверхностей

Триангуляция Делоне



Моделирование кривых и поверхностей

Триангуляция Делоне

