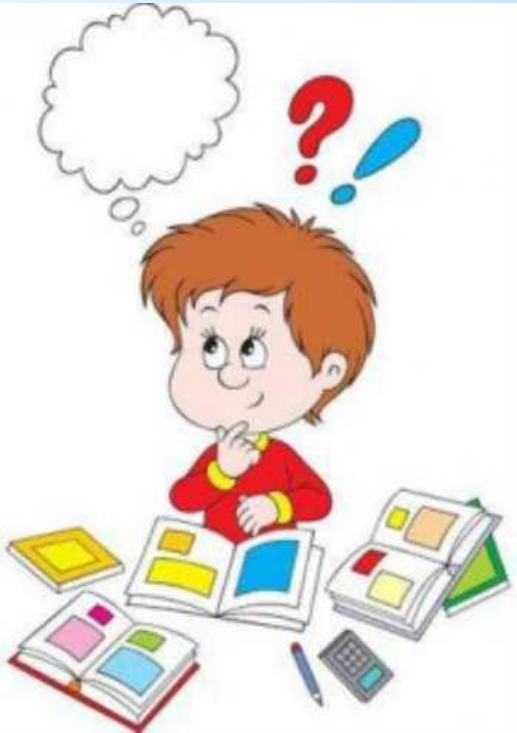
у знайки
кафе

# Меню

- «Блоки Дьенеша»
- « Сложи узор»
- « Кубики для всех»
- «Квадрат Воскобочича»
- « Геоконд»
- Геометрические плоскостные головоломки.



# ЛОГИЧЕСКИЕ БЛОКИ ДЬЕНЕША

- **Основная цель** – научить ребенка решать логические задачи на разбиение по свойствам.
- **Состав**

  48 объемных геометрических фигур, различающихся по цвету, форме, размеру и толщине.

  Каждая фигура характеризуется четырьмя свойствами.

  В наборе нет даже двух фигур, одинаковых по всем свойствам.

MyShared

# «Сложи узор»

Игры основаны на построении, моделировании творческого процесса, создании микроклимата, где проявляются возможности для развития творческой стороны интеллекта ребенка.

В процессе игры с кубиками Никитина дети тренируют навыки счета, учатся ориентироваться в пространстве и во времени, развивают внимание, память, мелкую моторику, логическое мышление, воображение и речь

- Игра Никитина "Кубики для всех

обучает мыслить пространственными образами (объемными фигурами), умению их комбинировать, развивает способности к комбинаторике и пространственному мышлению

## «Квадрат Воскобовича»

формирует у ребенка:

- абстрактное мышление
- навыки моделирования, умение ориентироваться в пространстве
- развивает креативный потенциал, усидчивость, память, внимание

# Развивающая игра «Геоконт»

"Игра-конструктор "Геоконт" - это путь в Мир Геометрии. Луч, отрезок, квадрат, угол - все это легко запоминается в игре с волшебными Гвоздиками

<u>Игра дает возможность для:</u>

1.практически неограниченного силуэтного конструирования на плоскости;

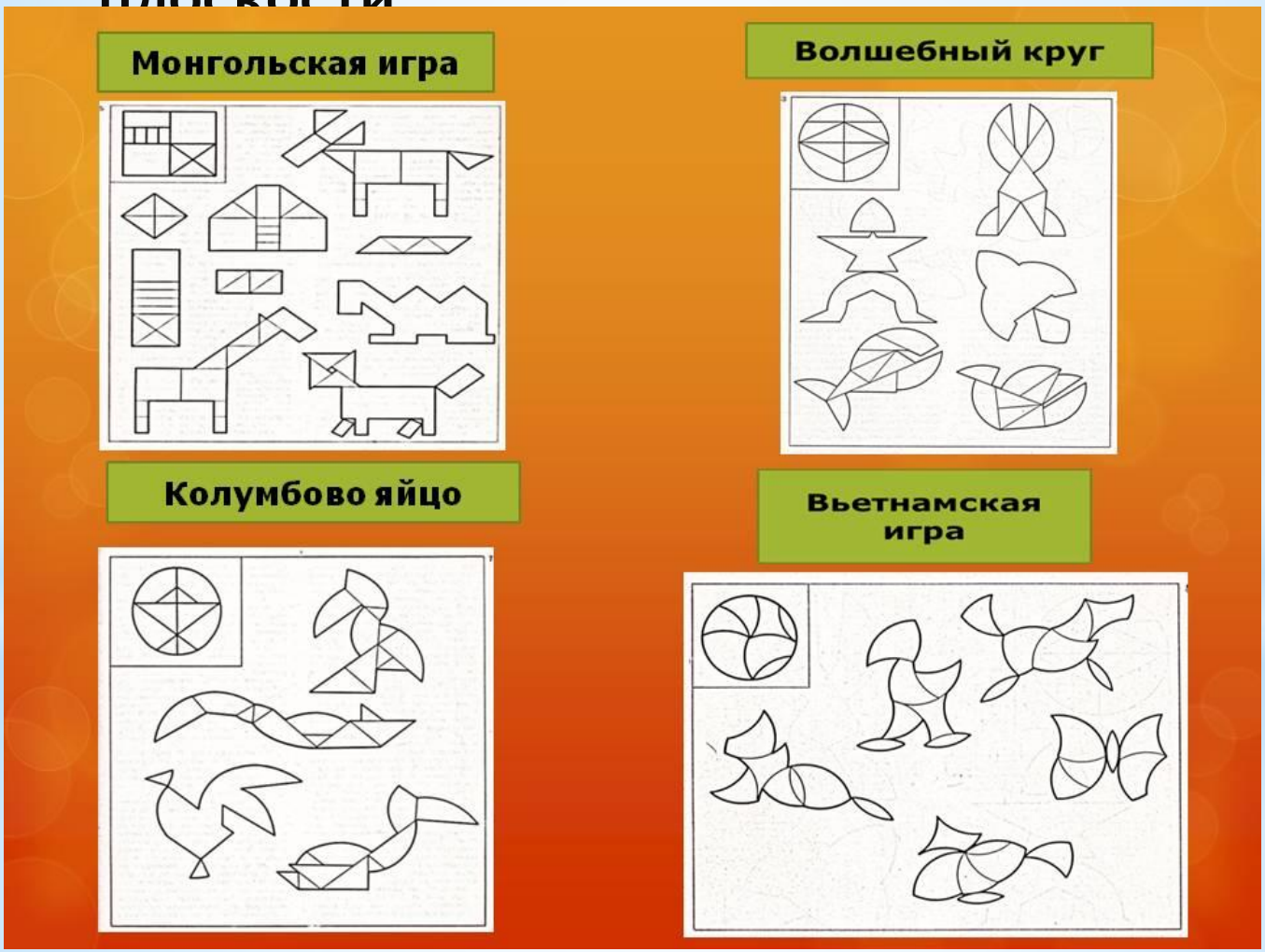
2.учит работать с координатной сеткой;

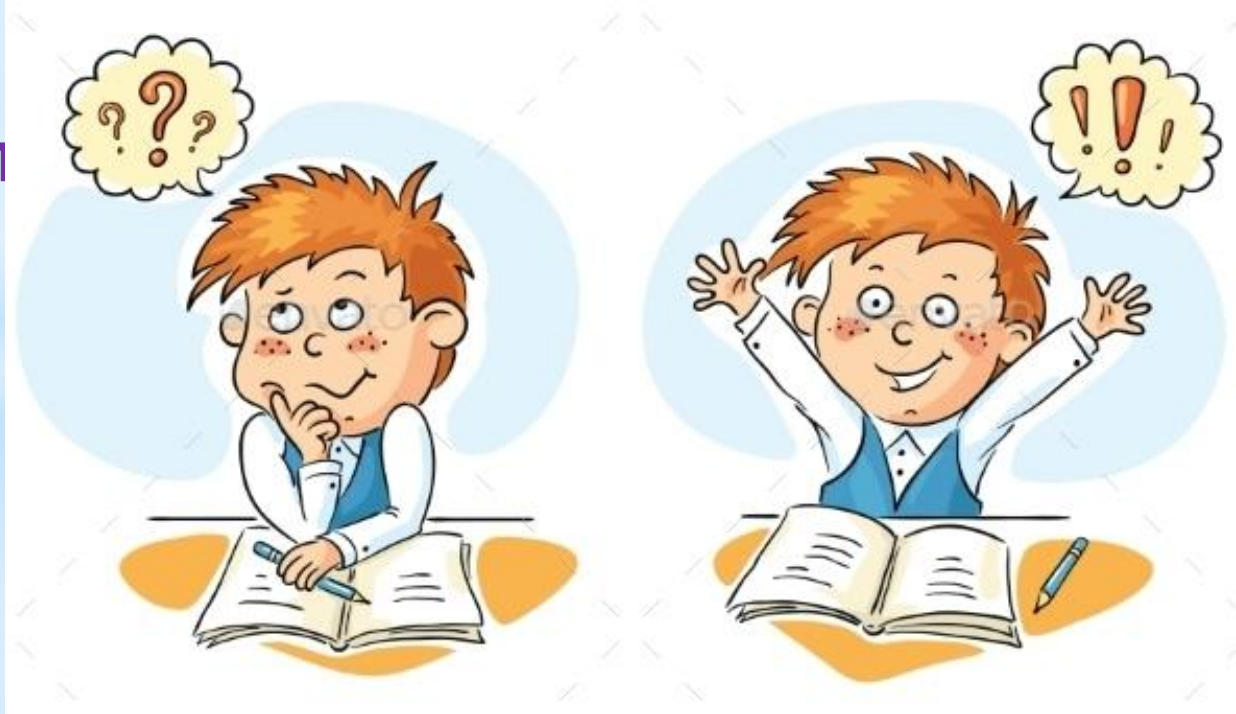
3. тренирует мелкую моторику и кисти и пальцев;

4. развивают воображение и логику.

# Головоломки

Цель: развивать образное, логическое мышление, воображение, ориентировку на плоскости



* «Видеть и чувствовать — это быть; размышлять — это жить.»

Шексп