



Участники:

Андреева Анна Александровна, г.

Ижевск

Иванов Богдан Алексеевич, г. Ижевск

Горшкова Мария Александровна, г.

Ижевск

Ярунина Анна Андреевна, г. Ижевск

Климов Кирилл, г. Ижевск

**Ds: manhunt for  
killer**

## Проблема:

**Недостаток хороших игр детективного жанра с интересным сюжетом и сложными загадками, невозможность влиять на исход игры.**

**Игра направлена на целевую аудиторию 14-30 лет, людей, интересующихся RPG и детектив-играми.**

# Решение:

Создание новой игры этого жанра. При создании будет использоваться необычная рисовка, атмосферная музыка. Интересный сюжет и неожиданные повороты будут сопровождать на протяжении всей игры.

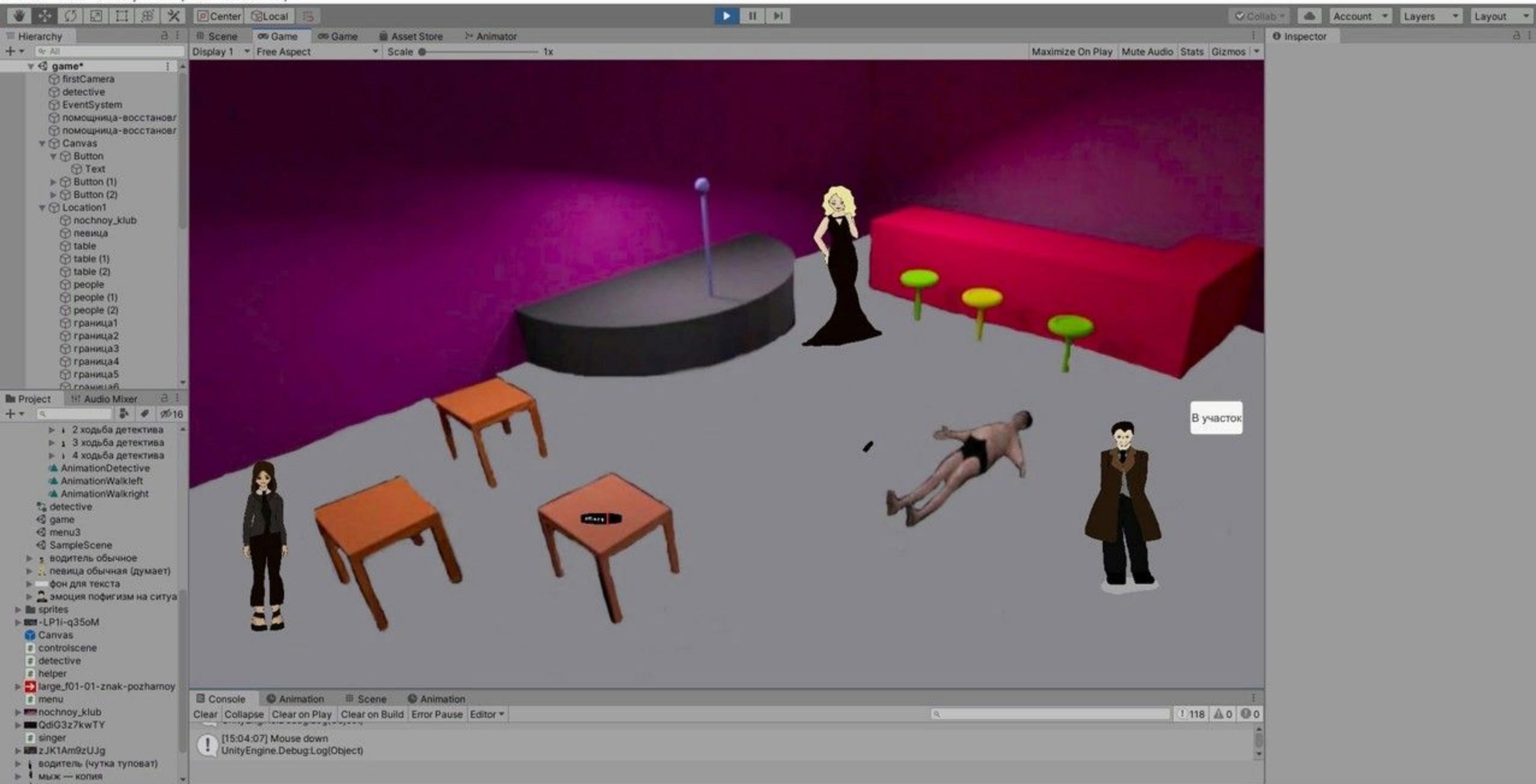
14 //немного о логике в игре

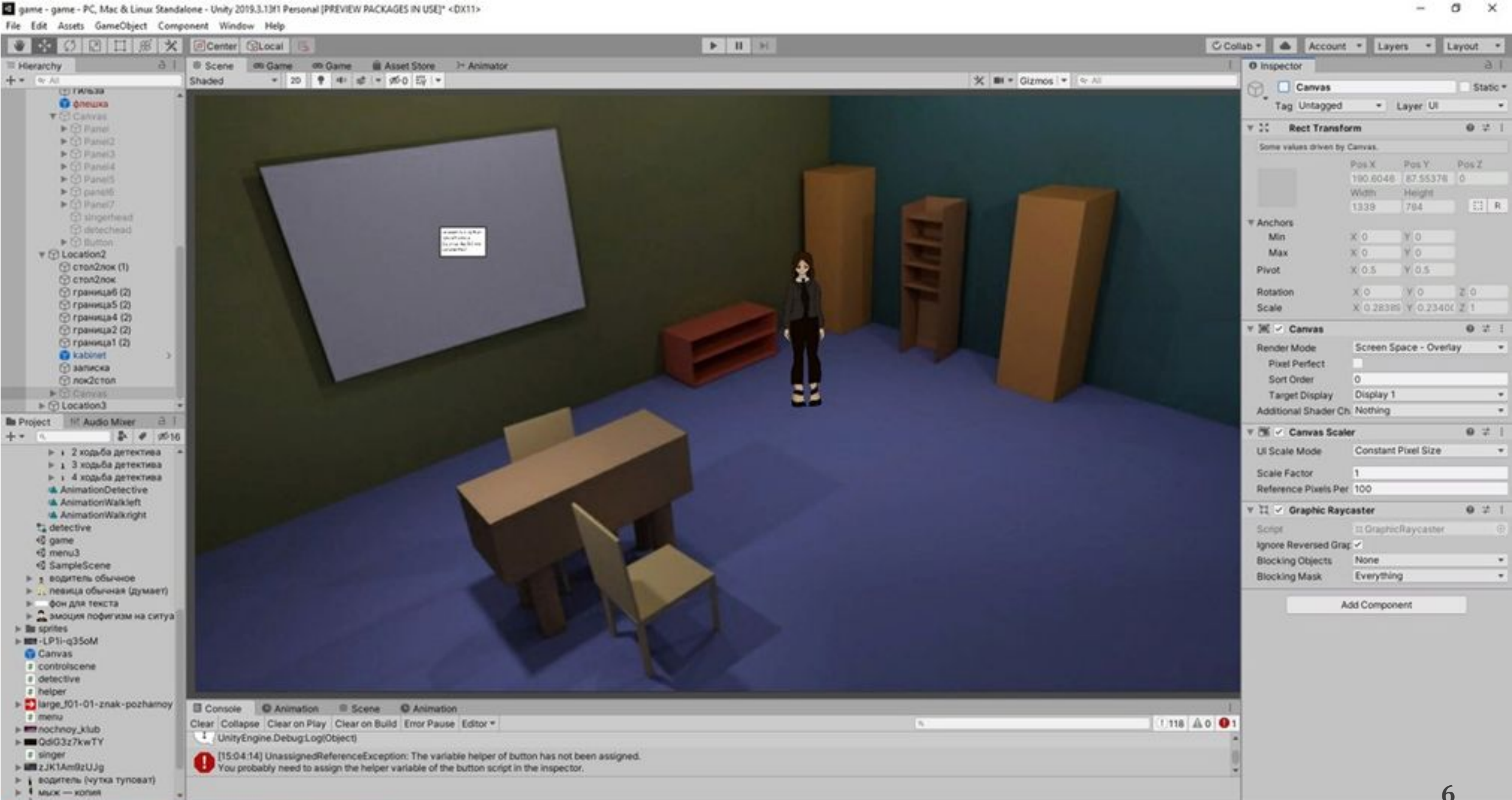




На данный момент для нашего проекта:

- Написан сюжет, который на данный момент улучшается и дорабатывается;
- Созданы основные персонажи, некоторые улики и локации;
- Добавлены скрипты, позволяющие главному персонажу перемещаться внутри локации и переходить в другие локации;
- Создан начальный интерфейс.





# План разработки проекта на 3 месяца:



Доработать сюжет;  
Добавить основные взаимодействия персонажей;  
Продумать архитектуру игры.



Добавить возможность выбора для главного героя;  
Создать массив улик и массив подозреваемых;  
Доработать механику и архитектуру игры.



Добавить начальный интерфейс;  
Добавить взаимодействие улик, подозреваемых и действий игрока.

# Команда



Ярунина  
Анна

Старший  
разработчик



Климов  
Кирилл

Старший  
разработчик



Андреева  
Анна

Бизнес-аналитик



Горшкова  
Мария

Системный-  
архитектор



Иванов  
Богдан

Системный-  
аналитик