

Компьютер и его программное обеспечение



План

1. Этапы информационных преобразований в обществе.
2. История развития устройств для вычислений и поколения ЭВМ.
3. Основополагающие принципы устройства ЭВМ.
4. Архитектура персонального компьютера.



Этапы информационных преобразований в обществе

В развитии человечества существуют пять этапов, названных информационными революциями, которые внесли изменения в его развитие.



План



История развития устройств для вычислений и поколения ЭВМ



Человечество научилось пользоваться простейшими счётными приспособлениями тысячи лет назад. Наиболее востребованной оказалась необходимость определять количество предметов, используемых в меновой торговле.

Всего насчитывают 4 поколения ЭВМ.

План



Основополагающие принципы устройства ЭВМ

6 принципов Неймана Лебедева

Принципы Неймана- Лебедева

Сформулированные в середине прошлого века, **базовые принципы** построения ЭВМ не утратили свою актуальность и в наши дни.

- 1 состав основных компонентов вычислительной машины
- 2 принцип двоичного кодирования
- 3 принцип однородности памяти
- 4 принцип адресности памяти
- 5 принцип иерархической организации памяти
- 6 принцип программного управления

План



Архитектура персонального компьютера

Архитектура ПК

Информационный обмен между устройствами компьютера



План

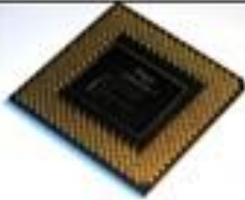




Спасибо за внимание!

Путилин Никита 10А

Информационная революция	Содержание	Результат
Первая	Появление и распространение языка	Передача информации в пространстве и во времени с помощью устной речи. Запоминание информации
Вторая	Изобретение письменности	Принципиальное улучшение возможностей хранения информации. Накапливание знаний и их передача от поколения к поколению с помощью письменных документов
Третья (XV — середина XVI в.)	Изобретение книгопечатания как одной из первых информационных технологий	Не только сохранение информации, но и повышение её доступности и расширение сферы её распространения за счёт увеличения тиражей. Широкое распространение информации, научных знаний, информационной культуры
Четвёртая (конец XIX в.)	Открытие электричества и создание на этой основе средств коммуникации (телеграф, телефон, радио, телевизор)	Появление широкого спектра способов хранения информации. Оперативная передача и накапливание информации в достаточном объёме
Пятая (70-е гг. XX в.)	Изобретение микропроцессорной технологии и появление персонального компьютера	Создание систем накапливания и передачи данных, внедрение компьютерных сетей, применение компьютерных информационных технологий. Формирование личности с высоким уровнем информированности и информационной культуры

Поколения ЭВМ	I	II	III	IV	
	40-е годы XX века	50-е годы начало 60-х XX века	60-е годы XX века	70-е годы XX века	по настоящее время
Элементная база	Электронные лампы	Транзисторы	Интегральные схемы	Большие интегральные схемы	Сверхбольшие интегральные схемы
					
Устройства ввода-вывода	Пульт управления, перфокарты	Перфокарты, перфоленты	Алфавитно-цифровой терминал	Монитор, клавиатура, мышь, специальные устройства, ориентированные на конкретную задачу пользователя	
Примеры зарубежных ЭВМ	EDSAC, EDVAC, Z4, <u>CSIRAC</u> , Mark I, UNIVAC	IBM 7090, IBM 1401, IBM 1620, TRADIC, PDP-1, Atlas, CDC 6600, Stretch (IBM-7030)	IBM/360	IBM 7090, PDP-8, PDP-11, APPLE	эволюция процессоров
Примеры советских ЭВМ	МЭСМБ Урал-1, Стрела,	БЭСМ-6, УМ, Сетунь, Весна, Снег, <u>Наира</u> , Днепр, МИР, Минск. Раздан 2.	ЕС ЭВМ	Эльбрус, Эльбрус-2	

3.

✓ Первый принцип

Определяет состав основных компонентов вычислительной машины.

✓ Второй принцип

Вся информация, предназначенная для обработки на компьютере (числа, тексты, звуки, графика, видео), а также программы её обработки представляются в виде двоичного кода — последовательностей 0 и 1.

✓ Принцип однородности памяти

Согласно принципу однородности памяти команды и данные хранятся в одной и той же памяти и внешне в памяти неразличимы.

✓ Принцип адресности

Согласно принципу адресности основная память структурно состоит из пронумерованных ячеек, причем процессору в произвольный момент доступна любая ячейка.

✓ Принцип иерархической организации памяти

Сущность необходимости построения иерархической памяти — необходимость обеспечения вычислительной системы (отдельного компьютера или кластера) достаточным объёмом памяти, как оперативной, так и постоянной.

✓ Принцип программного управления

Обеспечивает автоматизацию процесса вычислений на ЭВМ. Согласно этому принципу, для решения каждой задачи составляется программа, которая определяет последовательность действий компьютера.