
ТЕСТ

по теме

«Графический редактор»

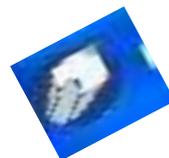
ВОПРОС 1

1. Одной из основных функций графического редактора является:



ВОПРОС 2

2. Элементарным объектом, используемым в растровом графическом редакторе, является:



ВОПРОС 3

3. Деформация изображения при изменении размера рисунка – один из недостатков:



ВОПРОС 4

4. Примитивами в графическом редакторе называют:

ВОПРОС 5

5. Кнопки панели инструментов, палитра, рабочее поле, меню образуют:

ВОПРОС 6

6. Наименьшим элементом поверхности экрана, для которого могут быть заданы адрес, цвет и интенсивность, является:



ВОПРОС 7

7. Сетка, которую на экране образуют пиксели, называют:



ВОПРОС 8

8. Графика с представлением изображения в виде совокупностей точек называется:



ВОПРОС 9

9. Пиксель экрана монитора представляет собой:



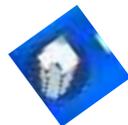
ВОПРОС 10

10. Видеоадаптер – это:



ВОПРОС 11

11. Видеопамять – это



ВОПРОС 12

12. Для хранения 256-цветного изображения на кодирование одного пикселя выделяется:



ВОПРОС 13

13. Цвет точки на экране цветного монитора формируется из сигнала:



ВОПРОС 14

14. Растровый графический файл содержит чёрно-белое изображение (без градаций серого) размером 100 x 100 точек. Каков информационный объём этого файла?



ВОПРОС 15

15. Растровый графический файл содержит чёрно-белое изображение с 16 градациями серого цветом размером 10 x 10 точек. Каков информационный объём этого файла?



ВОПРОС 16

16. Для двоичного кодирования цветного рисунка (256 цветов) размером 10 x 10 точек требуется:



Результаты

Всего выполнено заданий ...

Выполнено верно

Процент выполнения

Оценка ...
