

---

**ТЕСТ**

по теме

**«Графический редактор»**

---

## ВОПРОС 1

1. Одной из основных функций графического редактора является:



## ВОПРОС 2

2. Элементарным объектом, используемым в растровом графическом редакторе, является:



## ВОПРОС 3

**3. Деформация изображения при изменении размера рисунка – один из недостатков:**



---

## ВОПРОС 4

---

**4. Примитивами в графическом редакторе называют:**

## **ВОПРОС 5**

**5. Кнопки панели инструментов, палитра, рабочее поле, меню образуют:**

## ВОПРОС 6

6. Наименьшим элементом поверхности экрана, для которого могут быть заданы адрес, цвет и интенсивность, является:



## ВОПРОС 7

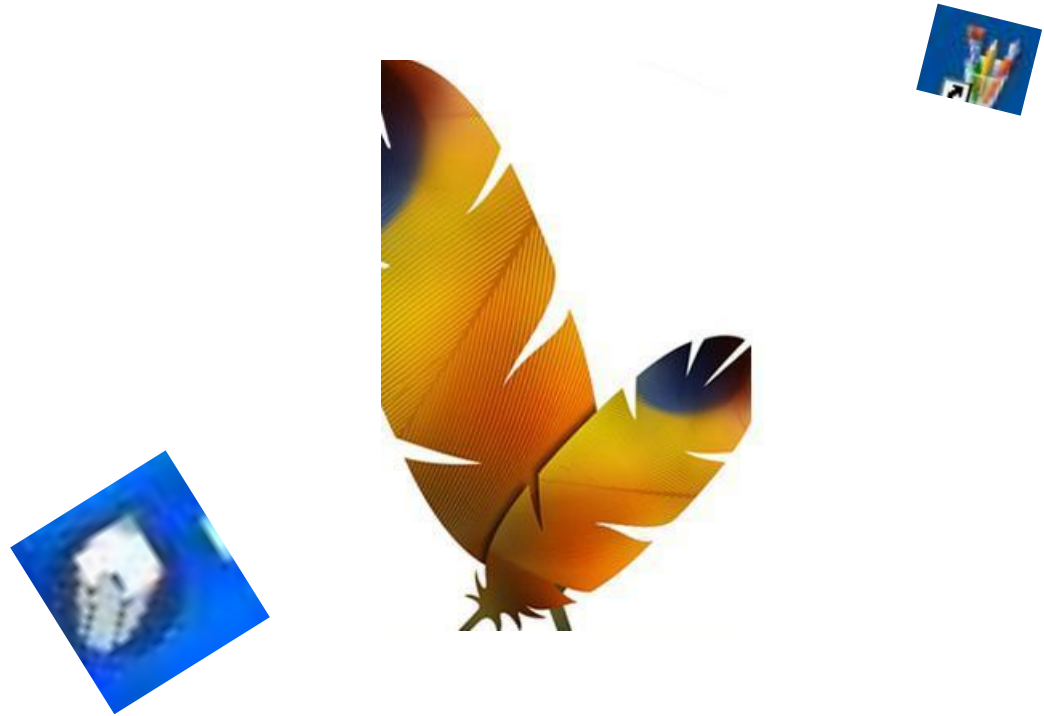
7. Сетка, которую на экране образуют пиксели, называют:





## ВОПРОС 8

8. Графика с представлением изображения в виде совокупностей точек называется:



## ВОПРОС 9

9. Пиксель экрана монитора представляет собой:



## ВОПРОС 10

10. Видеоадаптер – это:



## ВОПРОС 11

11. Видеопамять – это



## ВОПРОС 12

12. Для хранения 256-цветного изображения на кодирование одного пикселя выделяется:



## ВОПРОС 13

13. Цвет точки на экране цветного монитора формируется из сигнала:



## ВОПРОС 14

**14. Растровый графический файл содержит чёрно-белое изображение (без градаций серого) размером 100 x 100 точек. Каков информационный объём этого файла?**



## ВОПРОС 15

15. Растровый графический файл содержит чёрно-белое изображение с 16 градациями серого цвета размером 10 x 10 точек. Каков информационный объём этого файла?





## ВОПРОС 16

16. Для двоичного кодирования цветного рисунка (256 цветов) размером 10 x 10 точек требуется:



# Результаты

---

Всего выполнено заданий ...

Выполнено верно .....

Процент выполнения .....

Оценка ...

---