

Шахар Ханбүркіт
Құдабек Алдияр

Проект
“В&В”

Қазіргі технологиялар заманында дамып жатқан салалардың бірі ол ойын. Айта кетсек ішінде аркады жанр жоғары лектердің бірі болып. Біздің ойында осы жанрда.

Мазмұны

Аннотация

Кіріспе

1. Талаптарды анықтау.

1.1. Пәннің сипаттамасы.

1.2. Өзірлемені
тағайындау.

1.3. Өзірлеме негізі.

2. “V&V” жобасын сипаттау

2.1 Жобаны мақсаты

2.2 Программаның
сипаты

2.3 Программалық код

3 Қортынды

Қолданылған әдебиеттер



vs



Score : 0

Суть игры - перепрыгивать
главным героем через
препятствия.

Нажмите "Space" чтобы
прыгать.

Нажмите "Shift" чтобы
начать игру.

SPACE

↑ SHIFT

Score : 74

Игра окончена.

Вы набрали:

74

*Нажмите "Enter" чтобы
начать игру.*



Назарларыңызға рахмет!!!