

Перспективы использования технологий виртуальной реальности (VR) в терапии пациентов с психическими расстройствами



**Виртуальная реальность
блокирует реальный мир,
полностью погружая пользователя
в «цифровую вселенную»**

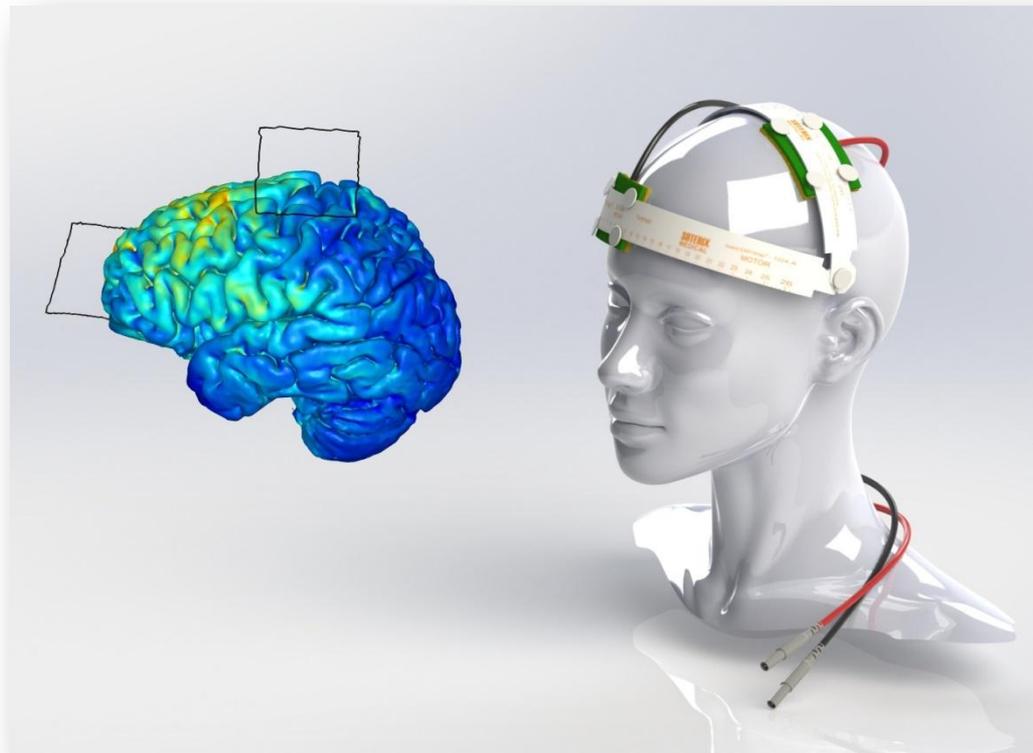


В 1991 году появился первый хирургический симулятор — хирургическая система Green Telepresence, которая состояла из двух блоков: рабочей станции для хирургов и удаленной рабочей площадки.

Сферы применения в медицине

- Обучение мед персонала
- Моделирование ситуаций
- Дистанционная консультация
 - Лечение
 - Реабилитация

Человеческий мозг воспринимает виртуальные стимулы как несколько ослабленные реальные, продуцируя соответствующие реакции, в том числе, **эмоциональные.**



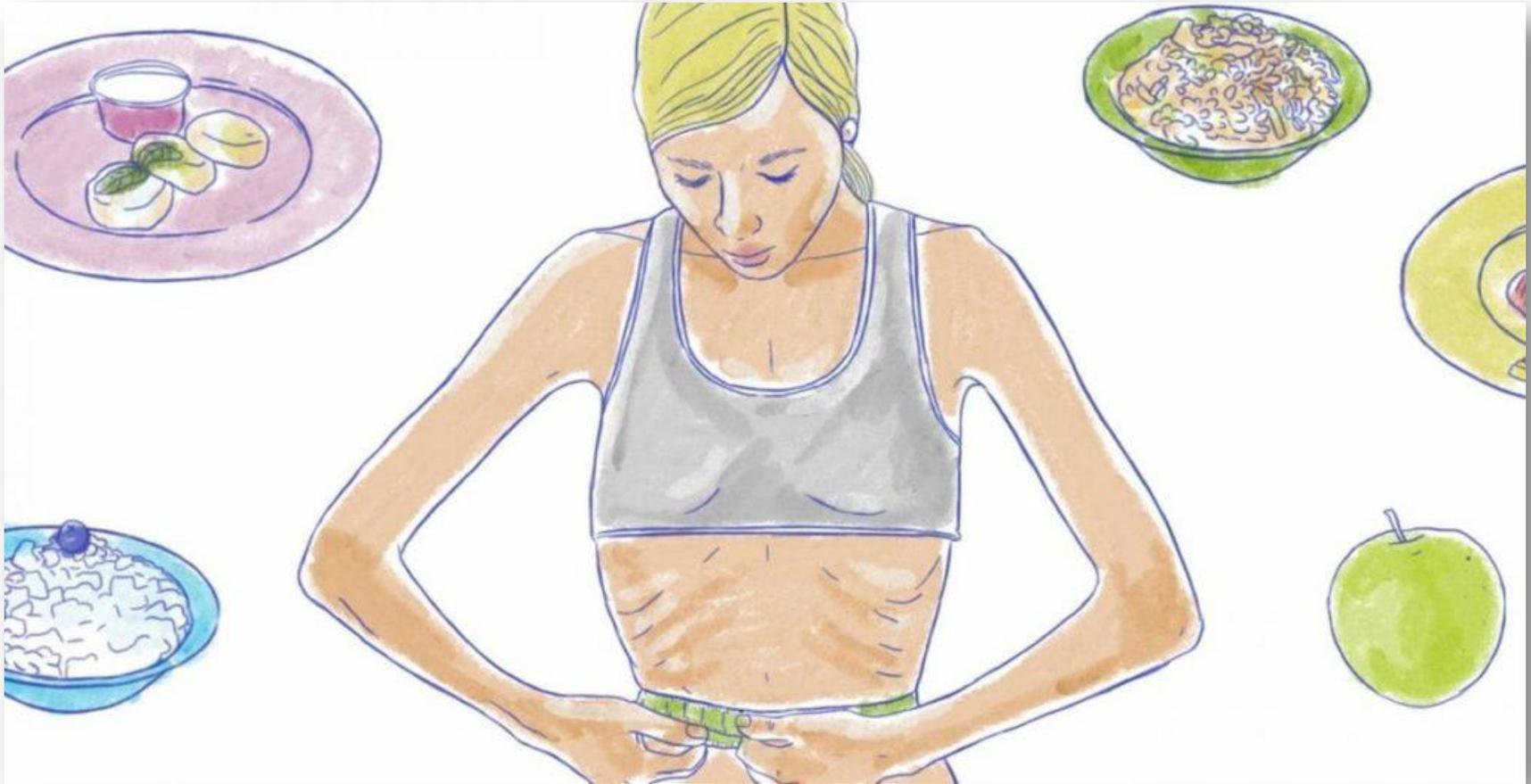
Посттравматическое стрессовое расстройство (ПТСР)



Расстройства пищевого поведения

Нервная булимия

Анорексия



Синдром зависимости



Расстройства аутистического спектра



Болевой синдром



Фобические и тревожные расстройства



Шизофрения





Внедрение иммерсивных технологий способно качественно повысить уровень здравоохранения и качество медицинской, в частности, психиатрической, психотерапевтической и наркологической помощи.



С точки зрения биоэтики, применение VR-технологий принципиально ничем не отличается от психотерапевтического вмешательства, проводится под контролем специалиста и с постоянной обратной связью.

Необходимо проведение оценки возможных отсроченных ее последствий.



Результаты множества исследований демонстрируют большой потенциал VR-технологий в этой области, что, несомненно, является основанием для продолжения работы в данном направлении.

Спасибо за внимание
Спасибо за внимание