

# ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №1

---

Создание интерактивного приложения на основе гипертекста и гипермедиа

Начать игру

Как играть?

Для данной лабораторной работы был воссоздан один из уровней игры «Где Уолли»

# Справка

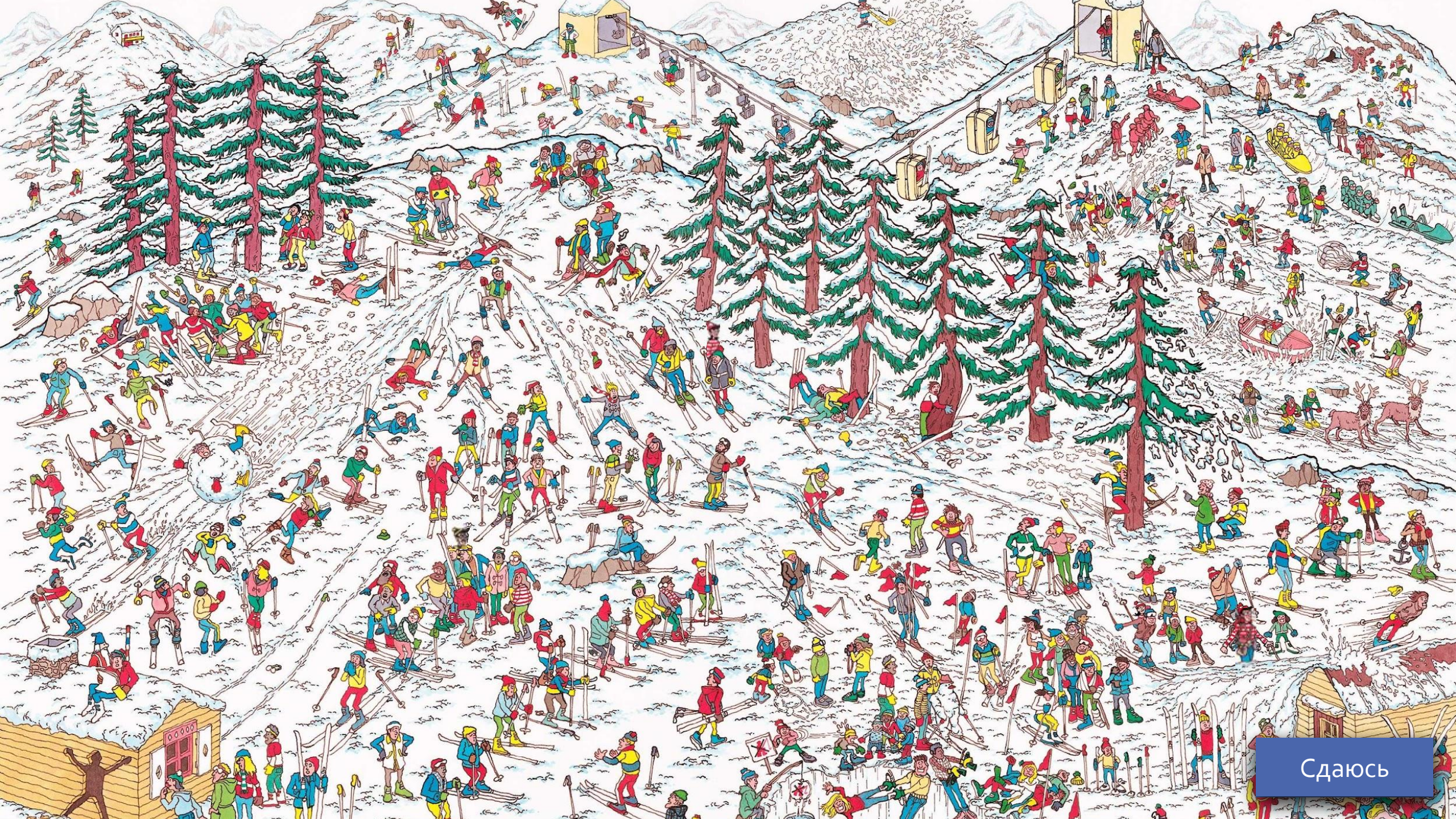
В данной игре вам предлагается найти паренька по имени Уолли.

Он может маскироваться, но его всё равно достаточно просто узнать.

Найди его и выиграй.(на картинке вам нужно будет найти трёх Уолли)

хорошо





Сдаюсь

# Конец

- Разработчики:  
Гизатуллин Леонид  
Какаев Николай
- Дизайнеры:  
Гизатуллин Леонид  
Какаев Николай
- Идея:  
Гизатуллин Леонид
- Контакты для связи:  
@leongizat vk tg inst  
leongizat1999@gmail.com