## Какие бывают виды алгоритмов?

Линейные (конструкция «следования)

Разветвляющиеся (конструкция «ветвление»

Циклические (конструкция «повторение»)

# Какой вид алгоритма использован в данной задаче

- Если друг на день рождения
- □ Пригласил тебя к себе,
- То оставь подарок дома —
- □ Пригодится самому...

- Алгоритм с ветвлениемили
- разветвляющийся алгоритм
- А как вы поняли что это конструкция «ветвления»?
  - □ ес∧и ... то ...

## Повторение Собери структуру <u>программы</u>

- Структура программы
- program <имя программы>;
- □ var < описание используемых переменных>;
- begin <начало программного блока>

```
<оператор >;
```

if <ycловие> then <oператор1> else <oператор2>;

<оператор >

end.

Полная форма

Сокращённая форма

# Составной оператор. Вложенные ветвления

### Составной оператор

■ В условном операторе и после then, и после else можно использовать только один оператор.

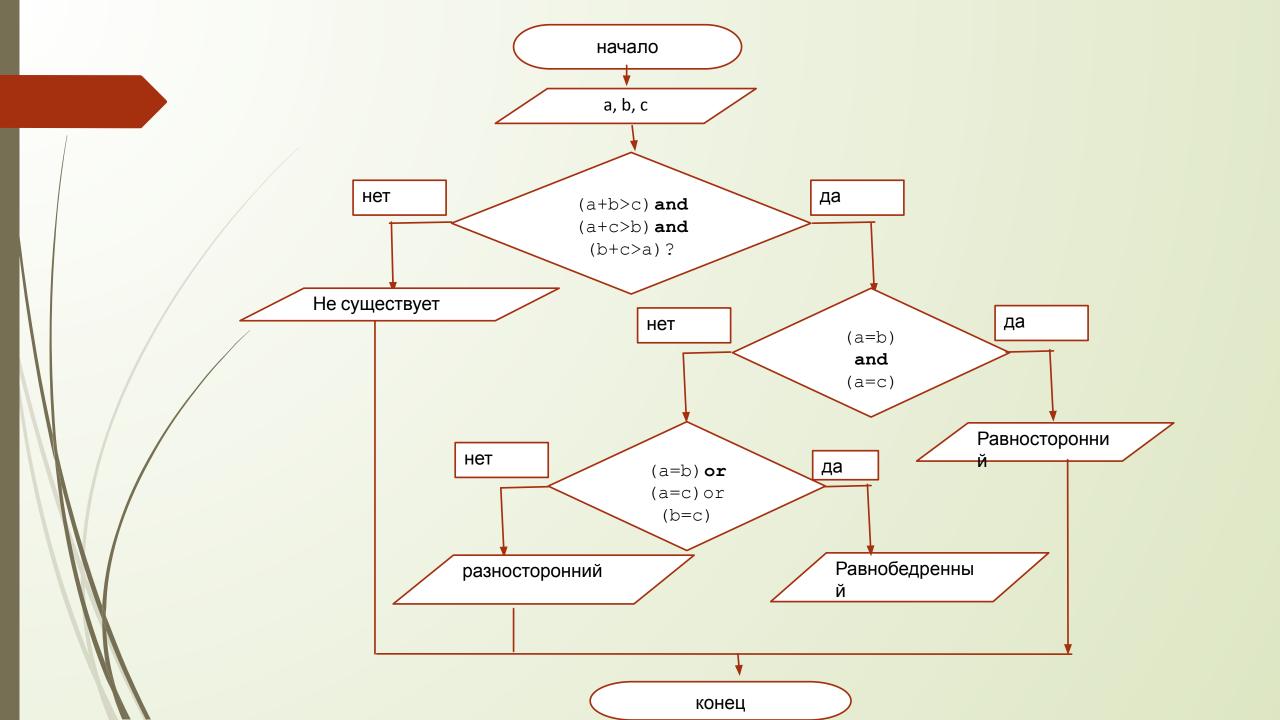
ПЕСЛИ В УСЛОВНОМ ОПЕРАТОРЕ ПОСЛЕ Then или после else нужно выполнить **несколько операторов**, то используют составной оператор – конструкцию вида:

begin <последовательность операторов> end

#### Вложенные ветвления

```
    if <условие1> then
    if <условие2>
    then <оператор1>
    else <оператор2>
    else <оператор3>;
```

else всегда относится к ближайшему оператору if



#### Решение

```
program treugolnik;
var
    a, b, c: integer;
   begin
readln(a, b, c);
    if (a + b > c) and (a + c > b) and (b + c > a) then
begin
if (a = b) and (a = c) then writeln('равносторонний')
     else if (a = b) or (a = c) or (b = c) then writeln('равнобедренный')
     else writeln('разносторонний');
    end
    else writeln('не существует')
   end.
```

#### Итоги урока

- □ Назовите цель урока?
- □ Достигли ли вы цели урока?
- □ Что осталось для вас не ясным, не понятным?
- □ Зачем нужен оператор условия if ... then ... else...?
- 🗖 Зачем нужен составной оператор?