

1. Запустите программу
Paint.

2. Задайте рабочую область
шириной **32** см и высотой
24 см.



3. Примените инструмент
Заливка для создания
синего фона.



Безымянный - Paint

Файл Правка Вид Рисунок Палитра Справка



- Отразить/повернуть... Ctrl+R
- Растянуть/наклонить... Ctrl+W
- Обратить цвета Ctrl+I
- Атрибуты** Ctrl+E

Атрибуты



Файл сохранен: нет данных
Размер файла: нет данных
Разрешающая способность: 127 x 127

OK

Отмена

По умолчанию

Ширина: Высота:

Единицы измерения:

дюймы см точки

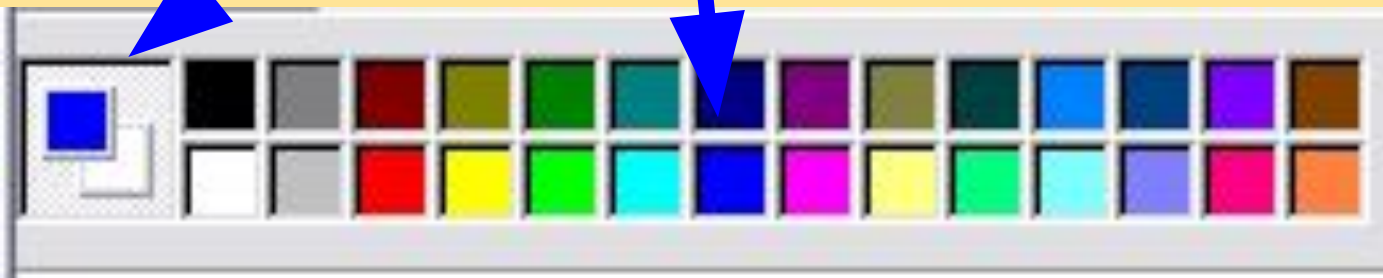
Палитра:

черно-белая цветная



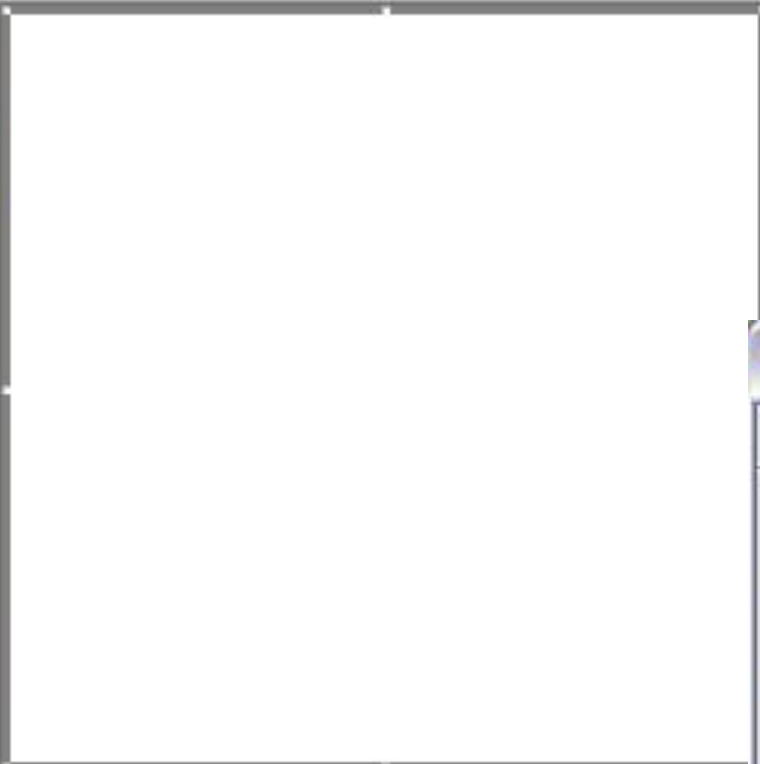
Заливка

СИНИЙ



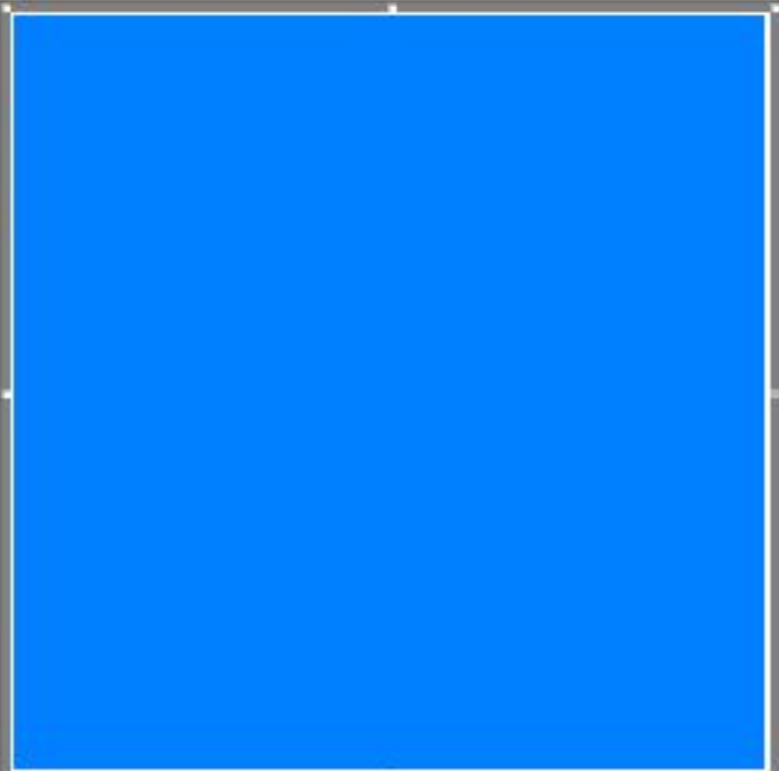
Безымянный - Paint

Файл Правка Вид Рисунок Палитра Справка

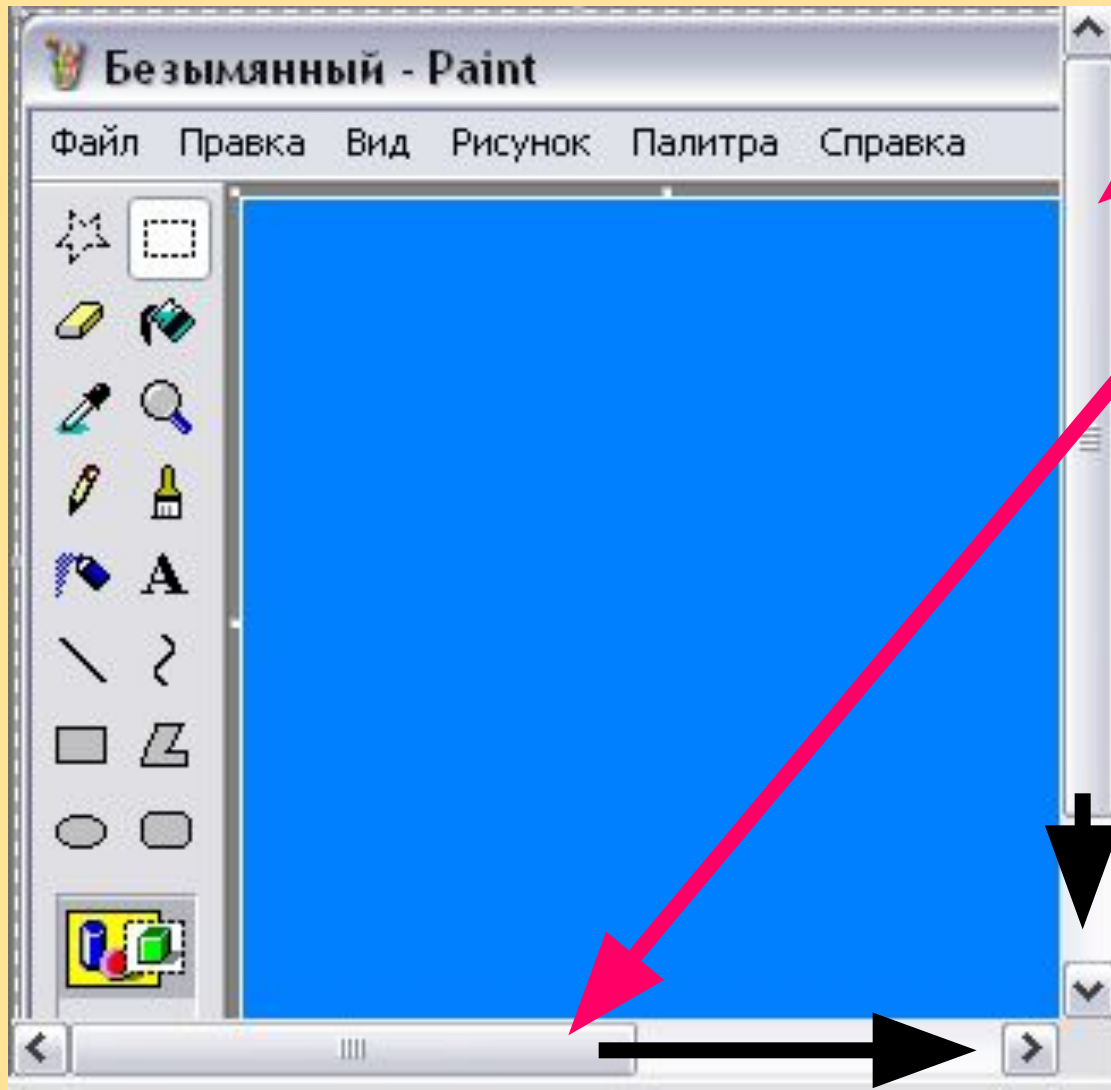


Безымянный - Paint

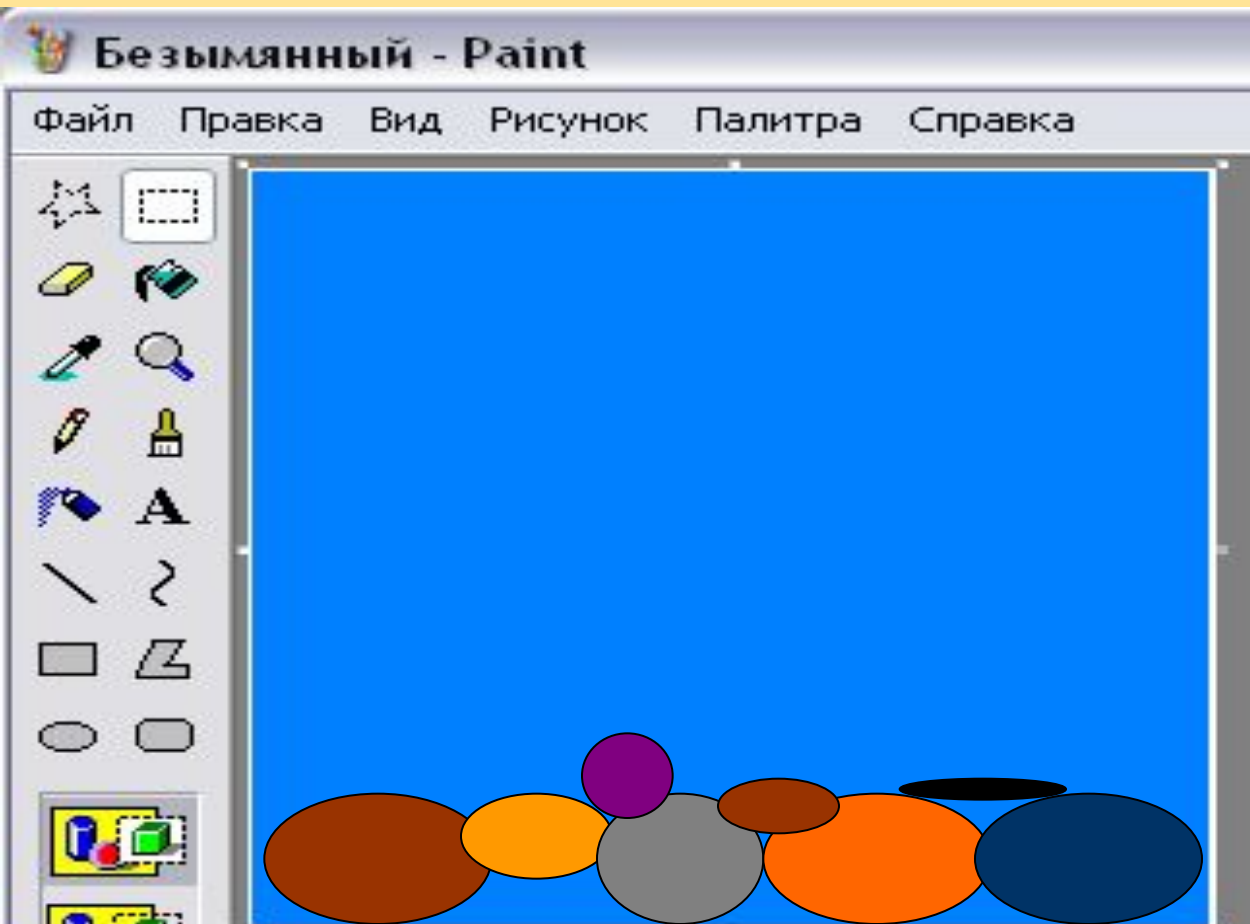
Файл Правка Вид Рисунок Палитра Справка



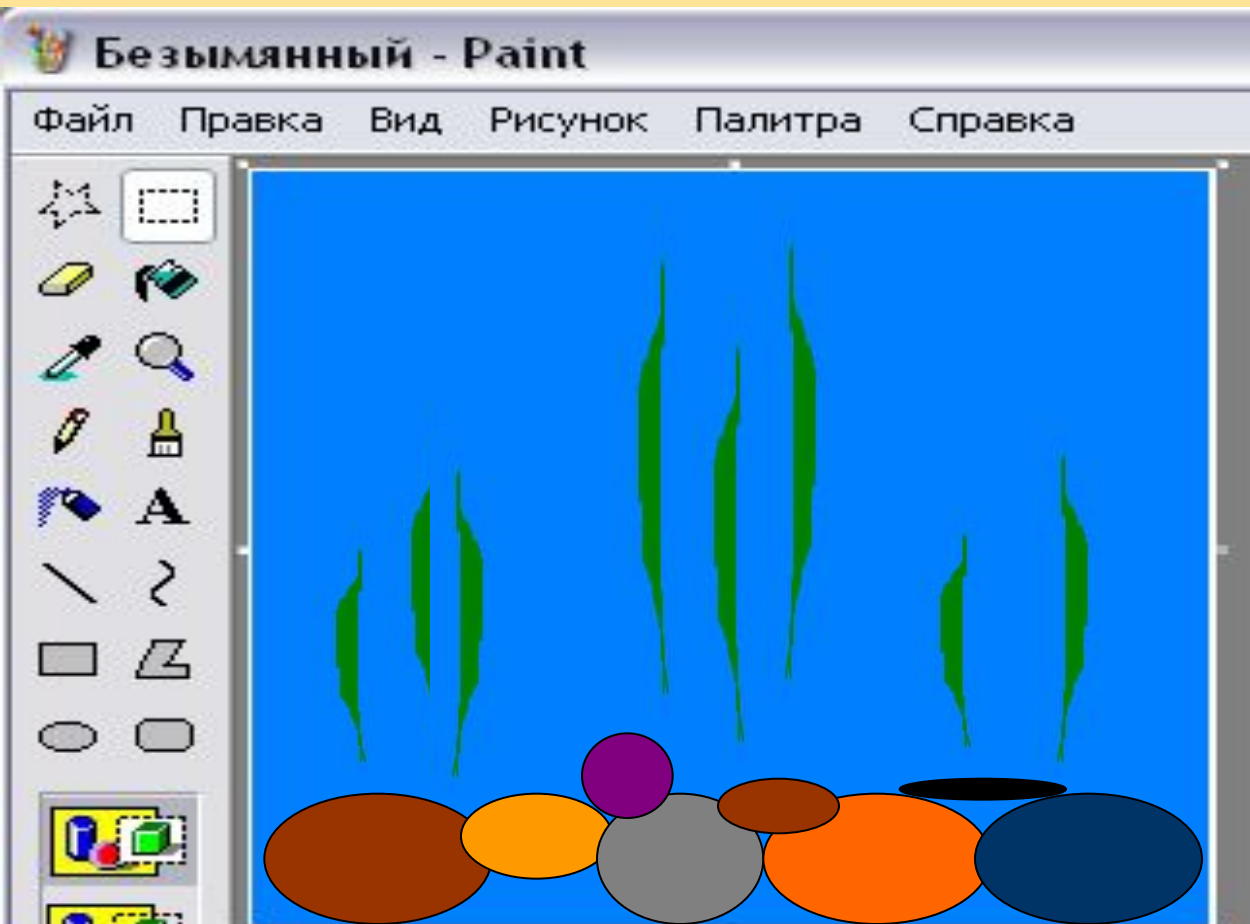
4. Прокрутив картинку с помощью **полос прокрутки**,



изобразите в нижней части
несколько камней
(инструмент **Овал**)



Водоросли и водоросли
(и инструменты (картинки))
для их закраски.





Сохранить как

Папка: Личная папка



Recent



Рабочий стол



Мои документы



Мой компьютер



Сетевое

Имя файла

Фон

Имя файла:

Тип файла:

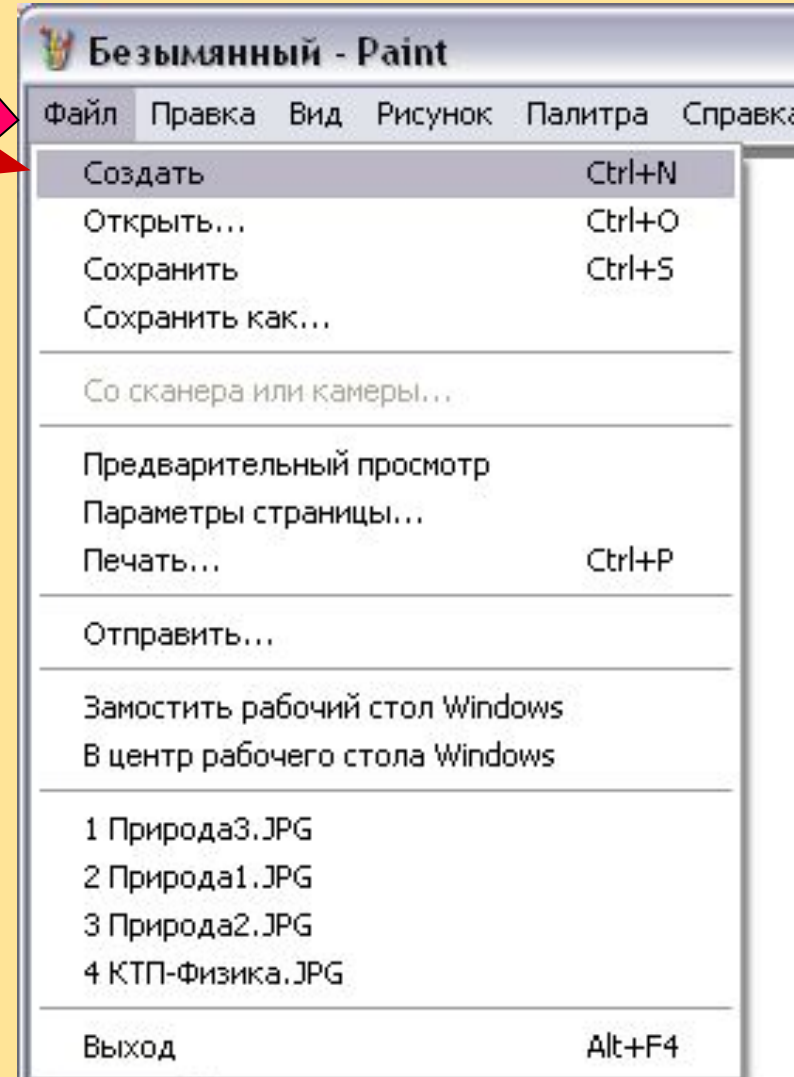
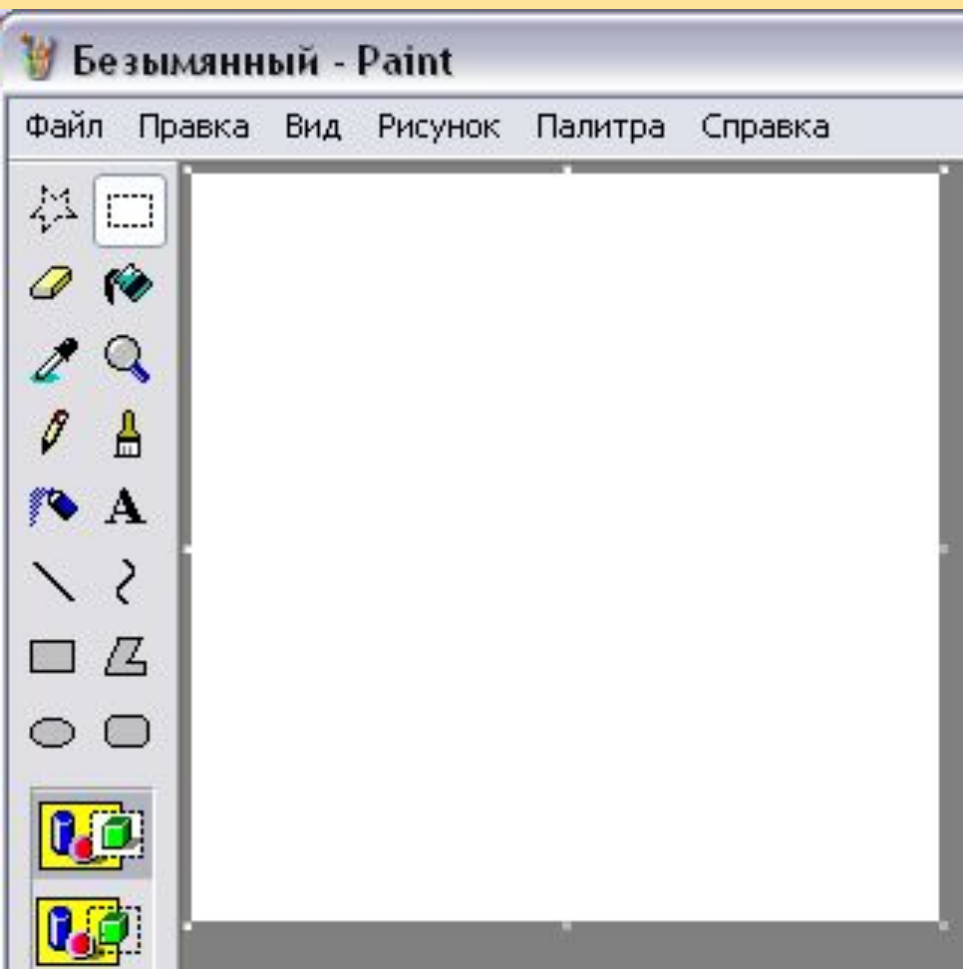
24-разрядный рисунок (*.bmp;*.dib)

Сохранить

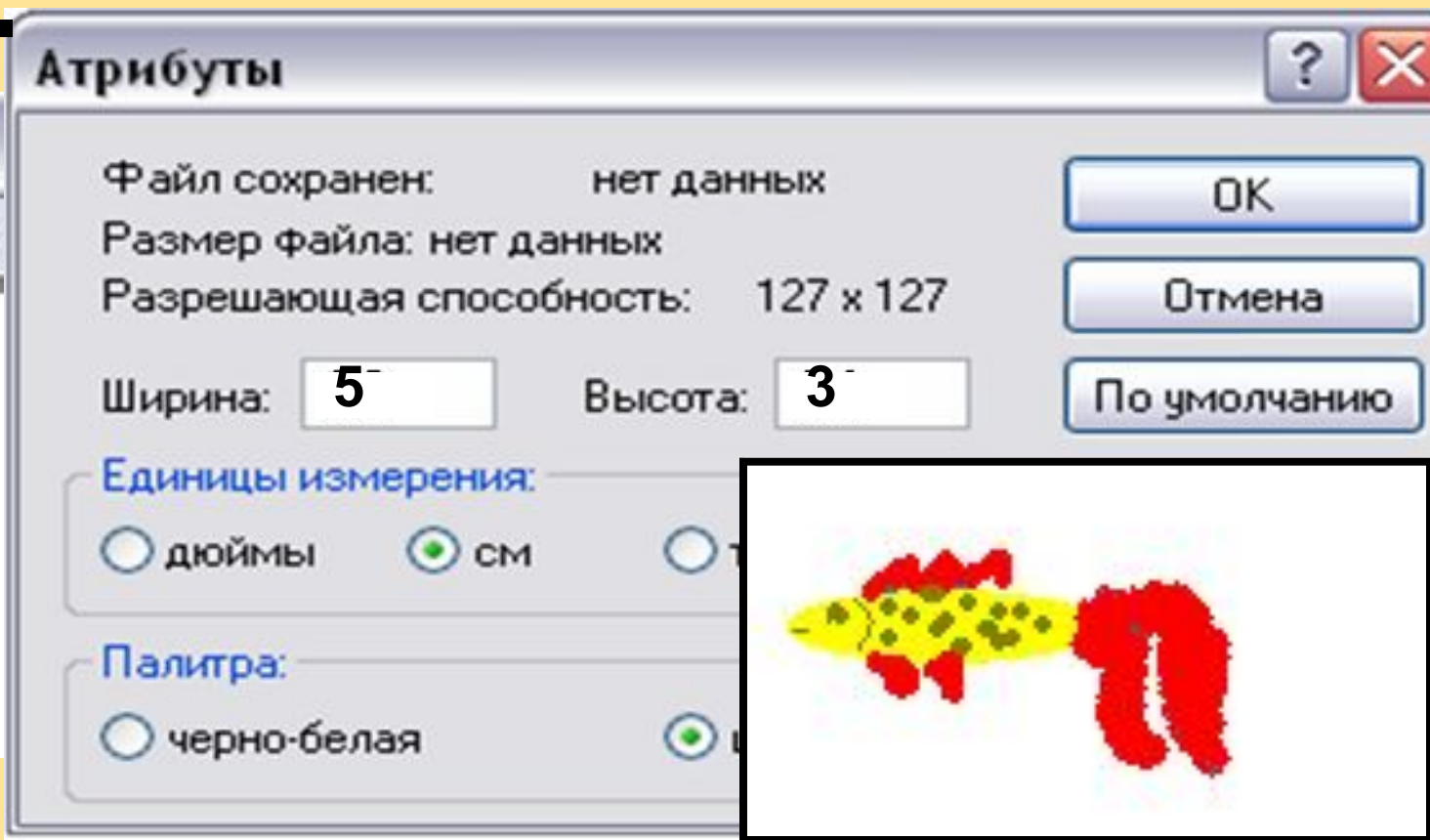
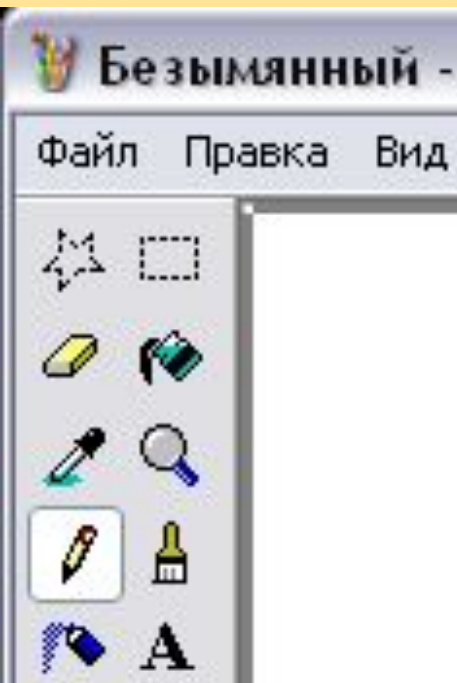
Отмена

6. Выполните команду

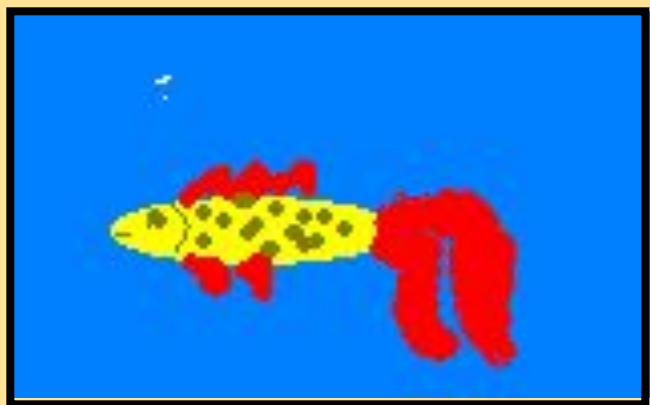
Создать меню **Файл**.



Задайте рабочую область
шириной **5** см и высотой
3 см и нарисуйте в ней
рыбку.



**Фон закрасьте тем же синим
цветом.**



Сохранить как

Папка: Личная папка



Recent



Рабочий стол



Мои документы



Мой компьютер



Сетевое

Имя
файла

Рыба1

Имя файла:

Тип файла:

24-разрядный рисунок (*.bmp;*.dib)

Сохранить

Отмена

7. Задайте рабочую область шириной 3 см и высотой 5 см и нарисуйте в ней осьминога.



Фон закрасьте тем же **СИНИМ
ЦВЕТОМ.**





Сохранить как

Папка: Личная папка



Recent



Рабочий стол



Мои документы



Мой компьютер



Сетевое

Имя файла

Осьминог

Имя файла:

Осьминог

Тип файла:

24-разрядный рисунок (*.bmp;*.dib)

Сохранить

Отмена