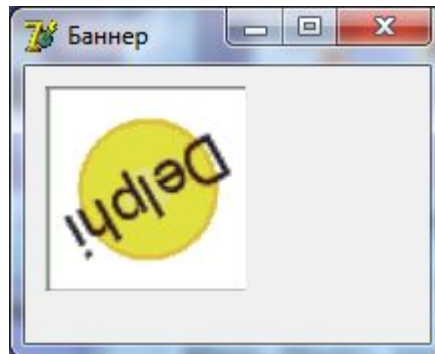


Баннер

Напишите программу, в окне которой
отображается баннер, например
вращающийся текст



Кадры баннера — содержимое BMP-
файла



```

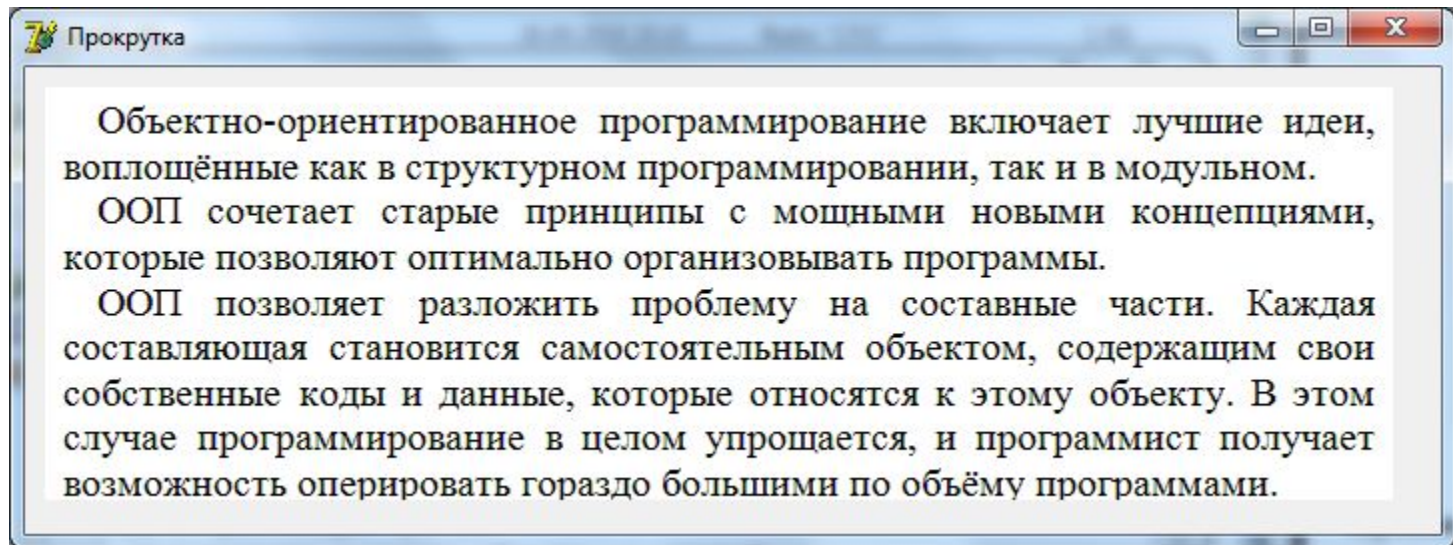
const
FILMFILE = 'кадр.bmp'; // фильм – BMP-файл
N_KADR=12; // кадров в фильме (для данного файла)
var
Film: TBitmap; // фильм – все кадры
WKadr, HKadr: integer; // ширина и высота кадра
СКadr: integer; // номер текущего кадра
RectKadr: TRect; // положение и размер кадра в фильме
RectScr : Trect; // координаты и размер области отображения фильма

procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);
begin
Film := TBitmap.Create; // создать объект типа TBitmap
Film.LoadFromFile(FILMFILE); // загрузить "фильм" из файла
WKadr := Round(Film.Width/N_Kadr);
HKadr := Film.Height;
RectScr := Bounds(10,10,WKadr, HKadr);
СКadr:=0;
Timer1.Interval := 150; // период обновления кадров – 0.15 сек.
Timer1.Enabled:=True; // запустить таймер
end;

procedure TForm1.Timer1Timer(Sender: TObject);
begin // определим положение текущего кадра в фильме
RectKadr:=Bounds(WKadr*СКadr, 0, WKadr, HKadr);
// вывод кадра из фильма
Form1.Canvas.CopyRect(RectScr, Film.Canvas, RectKadr);
// подготовимся к выводу следующего кадра
СКadr := СКadr+1;
if СКadr = N_KADR
then СКadr:=0;
end;

```

Прокрутка



```

var
pic :TBitmap; // прокручиваемая картинка
sRect,dRect: TRect; // область-источник
t: integer; // смещение по вертикали отображаемой области
// относительно начала плаката
hb: integer; // высота области-картинки
hr: integer; // высота прокручиваемого "плаката"
// В файле плакат должен быть продублирован по вертикали
// два раза. Высота плаката должна быть
// больше или равна высоте области просмотра

procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);
begin
pic := TBitmap.Create;
pic.LoadFromFile('баннер2.bmp'); // загрузить картинку
hb := pic.Height div 2; // предполагается, что плакат
// продублирован в файле два раза
hr := pic.Height div 2; // положение и размер области, в которой
// прокручивается картинка
dRect := Bounds(10,10,pic.Width,hb);
sRect := Rect(0,0,pic.Width,hb); // отображаемая область
t:=0;
end;

procedure TForm1.Timer1Timer(Sender: TObject);
begin // отобразить часть картинки
Canvas.CopyRect(dRect,pic.Canvas,sRect);
inc(t);
if t = hr // высота плаката
then t:=0;
sRect := Bounds(0,t,pic.Width,hb); // следующий кадр
end;

```