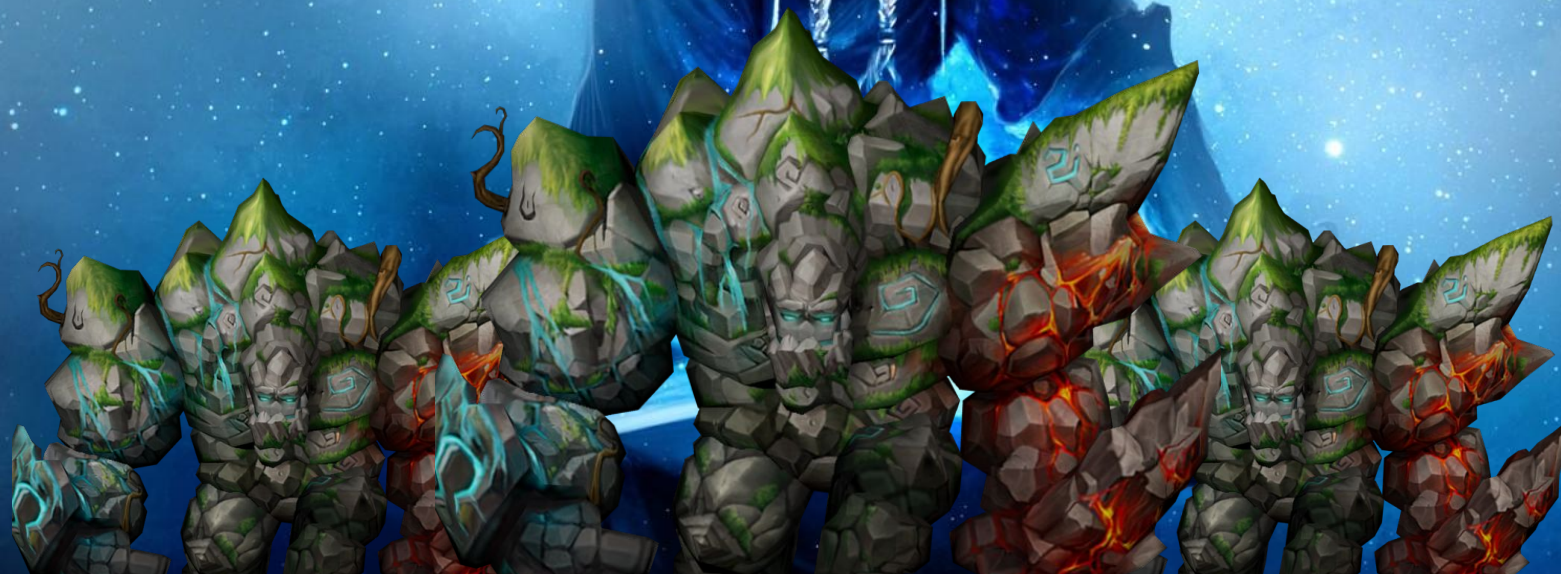


Команда **iCraft**
Иванников Иван

Golem Forge





Игрок — кузнец, создающий ГОЛЕМОВ.

- Но, он такой не один....

Игрок — кузнец, создающий ГОЛЕМОВ.

- Вдохни жизнь в безмолвный камень!



Стихии действуют по принципу «камень
- ножницы - бумага»



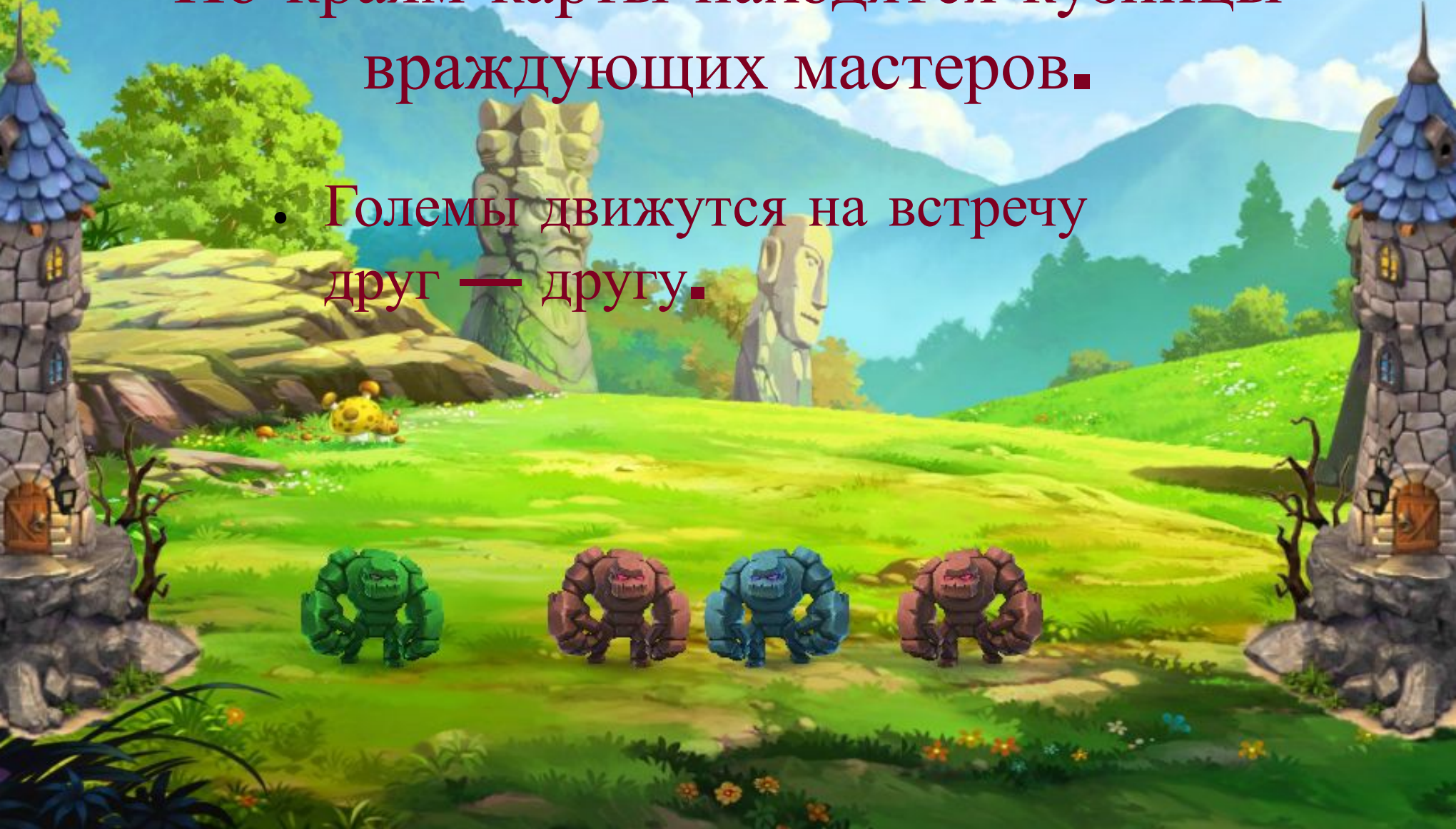
Игрок — кузнец, создающий големов.

- Руны стихий придают големам соответствующие свойства.



По краям карты находятся кузницы
враждующих мастеров.

- Големы движутся на встречу друг — другу.

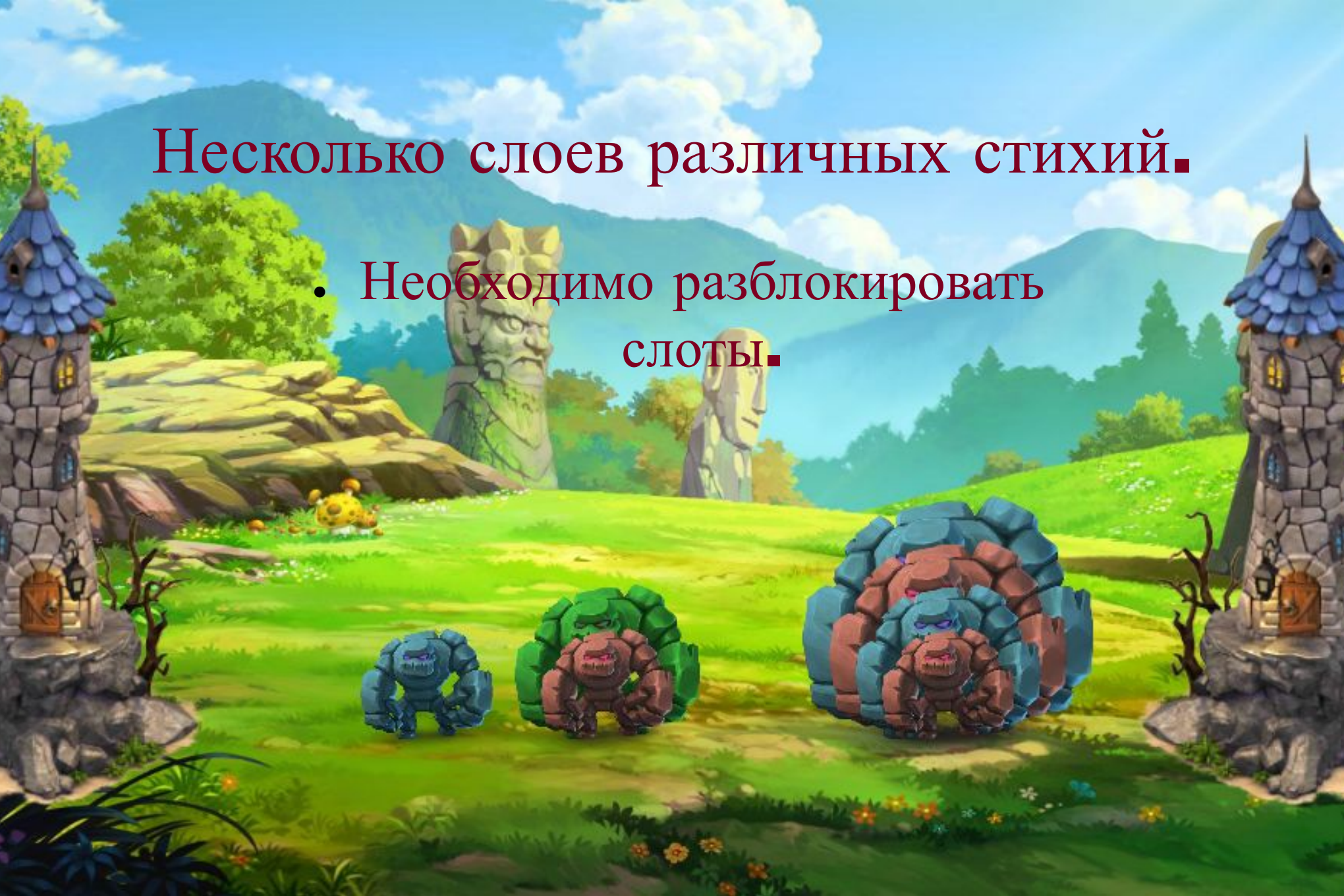


При столкновении големы сражаются.



Несколько слоев различных стихий.

- Необходимо разблокировать слоты.



- Много слоев... очень...
очень много слоев.



Пары стихий позволяют создавать
огромных гигантов.



Menu



560





Реализованы два режима игры.

2 Players

1 Player

Развитие проекта

- Мультиплеер в реальном времени

Новые геймплейные механики: бонусы, комбо и т. д.

Повышение юзабилити интерфейса

Релиз на мобильных платформах и ПК.