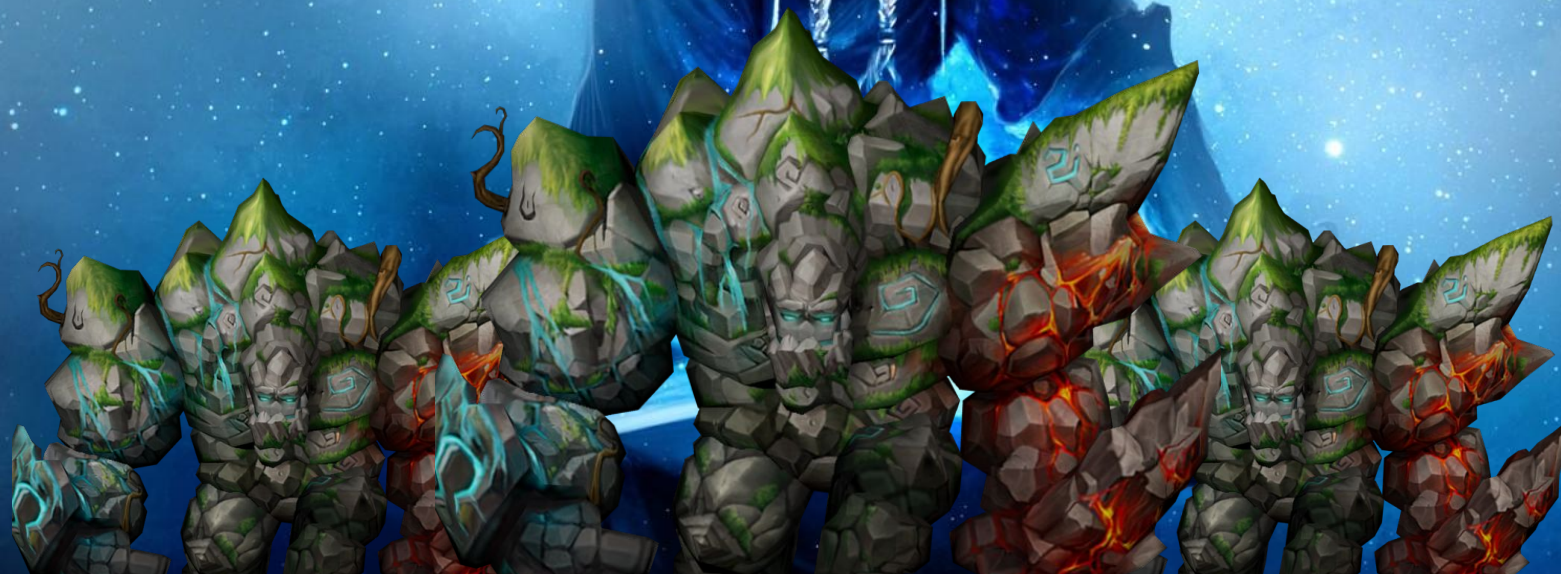


Команда **iCraft**  
Иванников Иван

# Golem Forge







Игрок — кузнец, создающий ГОЛЕМОВ.

- Но, он такой не один....



Игрок — кузнец, создающий ГОЛЕМОВ.

- Вдохни жизнь в безмолвный камень!





Стихии действуют по принципу «камень  
- ножницы - бумага»





Игрок — кузнец, создающий големов.

- Руны стихий придают големам соответствующие свойства.





По краям карты находятся кузницы  
враждующих мастеров.

- Големы движутся на встречу друг — другу.





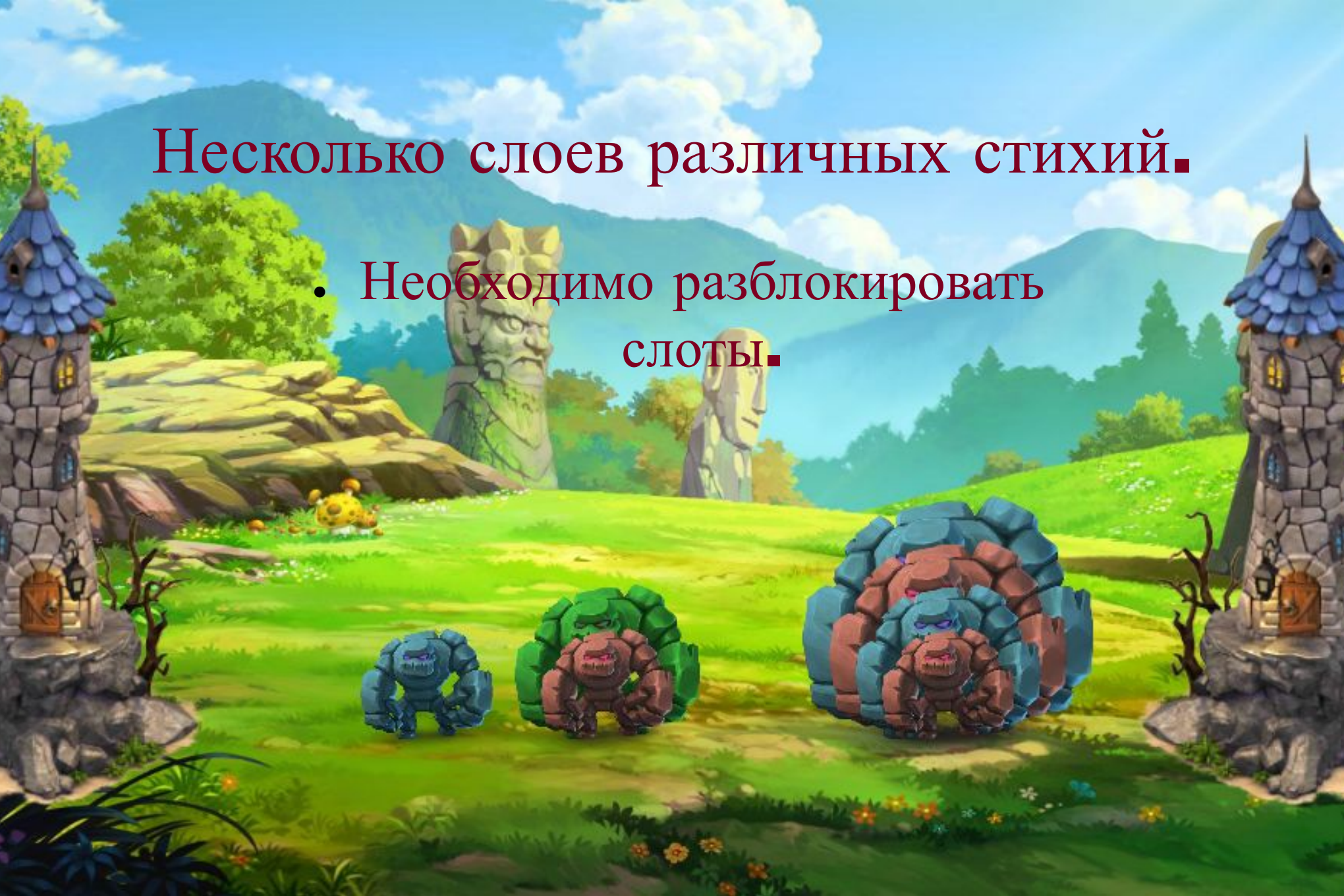
При столкновении големы сражаются.





Несколько слоев различных стихий.

- Необходимо разблокировать слоты.





- Много слоев... очень...  
очень много слоев.





Пары стихий позволяют создавать  
огромных гигантов.





# Menu



560







Реализованы два режима игры.

**2 Players**

**1 Player**



# Развитие проекта

- Мультиплеер в реальном времени

Новые геймплейные механики: бонусы, комбо и т. д.

Повышение юзабилити интерфейса

Релиз на мобильных платформах и ПК.