

Муниципальное казенное общеобразовательное учреждение
“ Средняя общеобразовательная школа с. Мухино, Зуевского
района, Кировской области”

Исследовательский проект «Как создать свою киберспортивную команду»

Составители:
Ведерников Матвей
Архипов Вячеслав
Кощеев Иван
Эргашев Данил

Цели

- **Цель:** создать киберспортивную команду в школе
- **Обучающая цель:** научить учеников нашей школы играть в некоторые киберспортивные дисциплины.
- **Воспитательная цель:** воспитать в учениках чувство игры, коммуникативные качества, обучить их основам игрового процесса.
- **Развивающая цель:** доказать, что киберспорт можно признавать официальным видом спорта, что у него есть не только отрицательные, но и положительные черты.

Задачи

1. Собрать информацию о киберспорте.
2. Собрать материал для видеоролика в качестве ознакомления.
3. Создать видеоролик.
4. Написать план по созданию киберспортивной команды.
5. Образовать школьную киберспортивную команду.
6. Если мы не сможем собрать команду из 5 человек, то можно будет сформировать команду из 2 игроков, которая будет соревноваться в режиме «Напарники».

Киберспорт

- **Киберспорт** (также известен как **компьютерный спорт** или **электронный спорт**) — командное или индивидуальное соревнование на основе видеоигр. В России признан официальным видом спорта. Соревнования по киберспорту проводятся по всему миру, в том числе и международные.



У нас было несколько вариантов проектного продукта: презентация, видеоролик, брошюра. Мы выбрали видеоролик, так как:

- Видеоролик отличается высокой информационной насыщенностью.
- Приоритет визуальной информации для восприятия
- Эффективность запоминания
- Многофункциональность

