# История соприкосновения видеоигр и политики

Как политики повлияли на геймеров?

#### ПЕРВЫЕ КОНФЛИКТЫ

\_\_\_\_

MORTAL KOMBAT/1993 ГОД

ГЛАВНЫМ БОРЦОМ С ВИРТУАЛЬНЫМ НАСИЛИЕМ СТАЛ ДЖО ЛИБЕРМАН, КОТОРЫЙ В 1993 ГОДУ ЗАНИМАЛ ПОСТ СЕНАТОРА ШТАТА КОННЕКТИКУТ.



# "ГОРЯЧИЙ КОФЕ"

В БУДУЩЕМ ВОЗРАСТНОЙ РЕЙТИНГ ОБЕРНУЛСЯ БЕДОЙ ДЛЯ ROCKSTAR, КОТОРАЯ ПОТОНУЛА В СУДЕБНЫХ ИСКАХ ИЗ-ЗА ПАРЫ СТРОЧЕК КОДА. СОЗДАВАЯ GTA: SAN ANDREAS, PA3PABOTYNKN ПЛАНИРОВАЛИ СДЕЛАТЬ ИГРУ МАКСИМАЛЬНО ВЗРОСЛОЙ, ДОБАВИВ ЭРОТИЧЕСКИЕ СЦЕНЫ.





### ЛУТБОКСОВАЯ ВОЙНА

ОДИН ИЗ ПРИМЕРОВ, ГДЕ ВНЕДРЕНИЕ ПОЛИТИЧЕСКИХ ДЕЯТЕЛЕЙ СТАЛО ПОЛЕЗНЫМ ДЛЯ ГЕЙМЕРОВ.

ПОЧЕМУ ЖЕ ЛУТБОКСЫ ОПАСНЫ ДЛЯ ДЕТЕЙ?





#### Почему сейчас политикам не выгодно осуждать игры?



## ПОЛИТИКА В ИГРАХ - ЭТО НОРМАЛЬНО.

