

# ОБ ОСОБЕННОСТЯХ ИНТЕРФЕЙСА В 3D СРЕДАХ И ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ

Материал Подготовил: Чубов А.



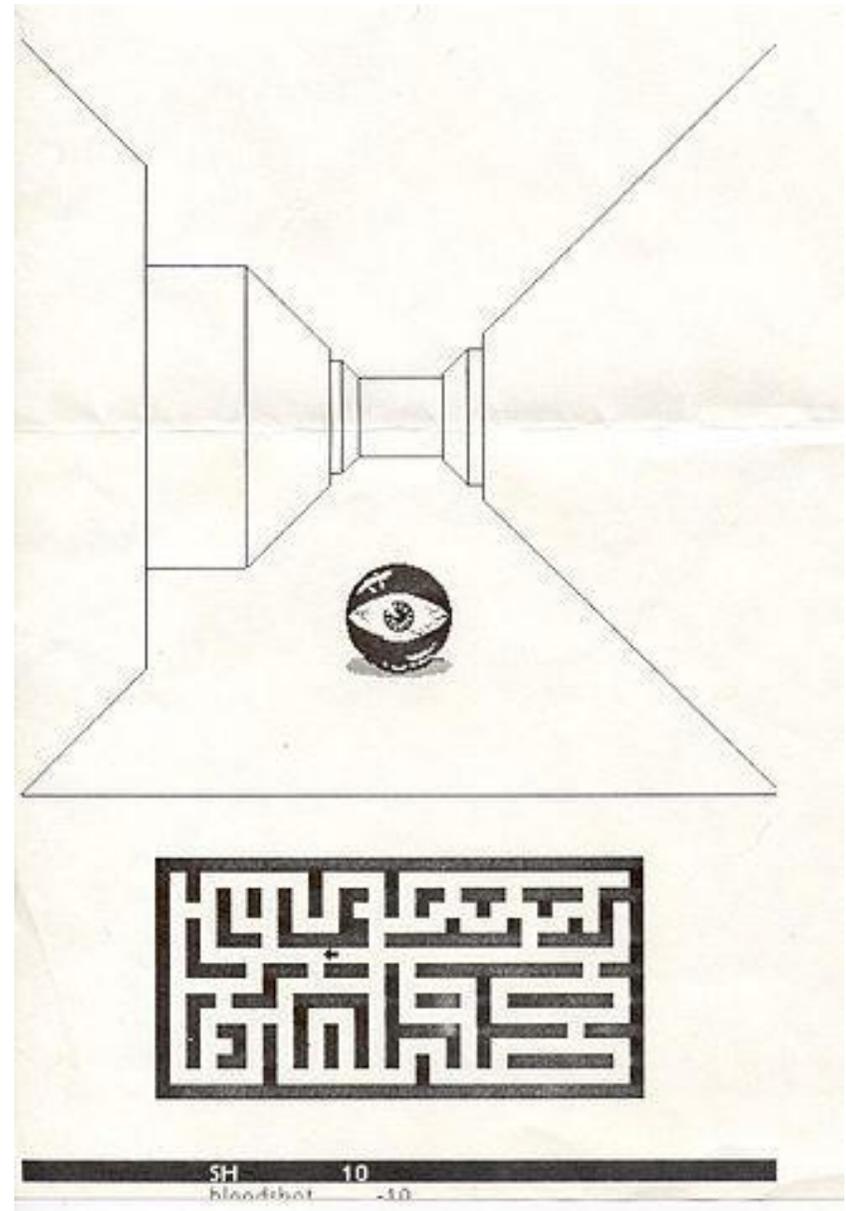
YMY

**Немного истории**

# Maze Wars (1973)



# Maze Wars (1985)



# Howertank one (1991)



# DOOM (1993)



# Battlefield 1 (2016)



# Симулятор вождения для изучения ПДД



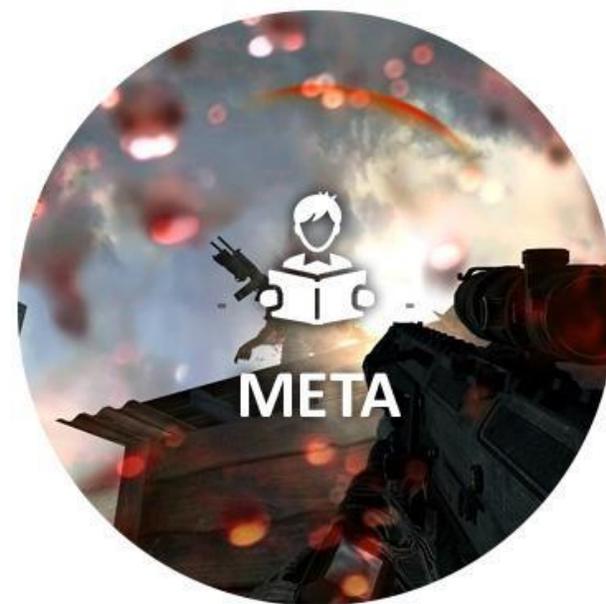
# **Два вида интерфейса**

# Основные определения

Диегезис – функциональная реальность, сконструированная в границах фильма.

Иными словами – вся полнота мира художественного произведения и вся его реальности.

Нарратив – изложение взаимосвязанных событий, представленных читателю или слушателю в виде последовательности слов или образов.



ЧАСТЬ ИГРОВОГО МИРА



ЧАСТЬ ПОВЕСТВОВАНИЯ

# Диегетические элементы Метро 2033



# Недиететические элементы Lineage 2

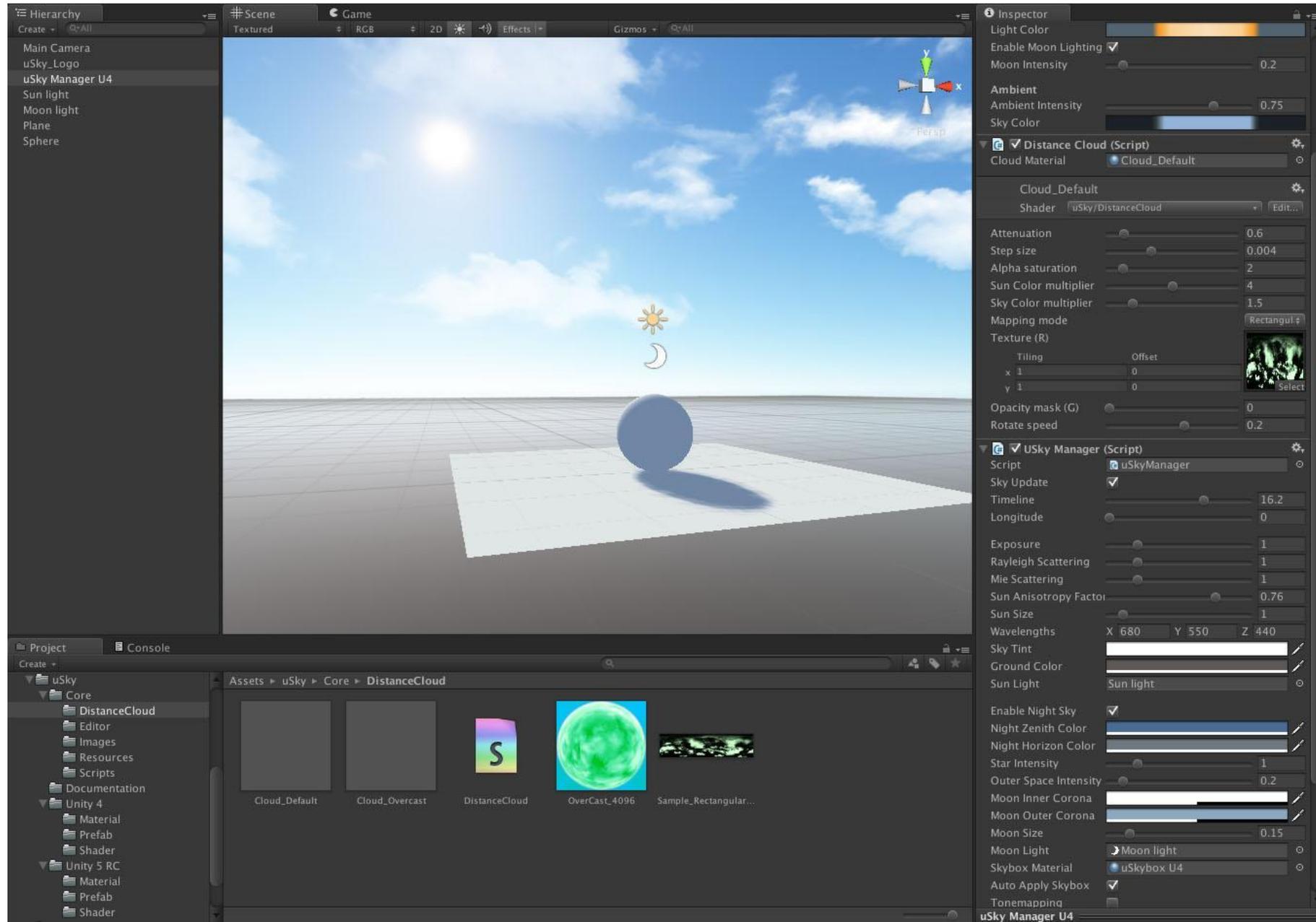


# Пространственные элементы Tom Clancy's The Division



# Приоритеты

# Недиэгетический интерфейс 3Д редактора



# Пространственные и недиететические элементы в DOTA 2

The screenshot displays the Dota 2 game interface. The central area shows a hero (Shadow Fiend) in a forest environment. The top right corner shows game statistics: FPS / PING 43 / 0 and LOSS / KBPS 0 / 36. The top center shows a timer of 2:35. The left side features a 'HERO' panel with 'Demo Options' and 'Level Up' buttons. The bottom left shows a mini-map. The bottom center displays the hero's stats and abilities. The right side features a 'SELECTED GUIDE' panel with 'STARTING ITEMS', 'EARLY GAME', 'MID GAME', 'LATE GAME', and 'POPULAR ITEMS' sections. The bottom right shows a 'GRAB ALL' button and a 'STASH' button.

**HERO**  
Refresh  
Free Spells  
Invulnerability  
Level Up  
Level to Max

**SPAWN**  
Enemy  
Level Up Enemy  
Dummy Target  
Remove Spawns

**CUSTOMIZE**  
Equip New Items  
Select New Hero  
Pause QUIT

**ATTACK**  
Attack Speed: 161 (1.1s)  
Damage: 59 - 65 + 58  
Attack Range: 500  
Spell Amp: 2.4%

**DEFENSE**  
Armor: 4.4 + 1.0  
Physical Resist: 24%  
Magic Resist: 25%  
Evasion: 0%

**19 + 22** (Gains 2.0 per lvl)  
= 820 HP and 1.2 HP Regen

**26 + 19** (Gains 2.9 per lvl)  
= 45 Damage (Primary Attribute)  
= 6.3 Armor and 44 Attack Speed

**22 + 16** (Gains 2.0 per lvl)  
= 456 Mana, 1.5 Mana Regen, and 2.4% Spell Amp

**SHADOW FIE**  
62+58  
4+1  
550  
19+22  
26+19  
22+16

**1020 / 1020** +1.7  
**506 / 506** +4.6

**SELECTED GUIDE**  
Browse All Guides >

**SUGGESTED ITEMS**

**STARTING ITEMS**

**EARLY GAME**

**MID GAME**

**LATE GAME**

**POPULAR ITEMS**

**PINNED ITEMS**

**GRAB ALL** **STASH**

Drag items to add to quick buy

**99999** **46 FPS**

*Всегда иметь ввиду теорию диэгезиса.*

Максимизировать её применение, когда нужно максимально вовлечь пользователя в виртуальный мир (интерактивное повествование, виртуальная реальность)

Минимизировать, если в этом нет нужды (3D редакторы).

Спасибо за внимание!