



# РУКОВОДСТВО ДЛЯ СТАТИСТИКОВ

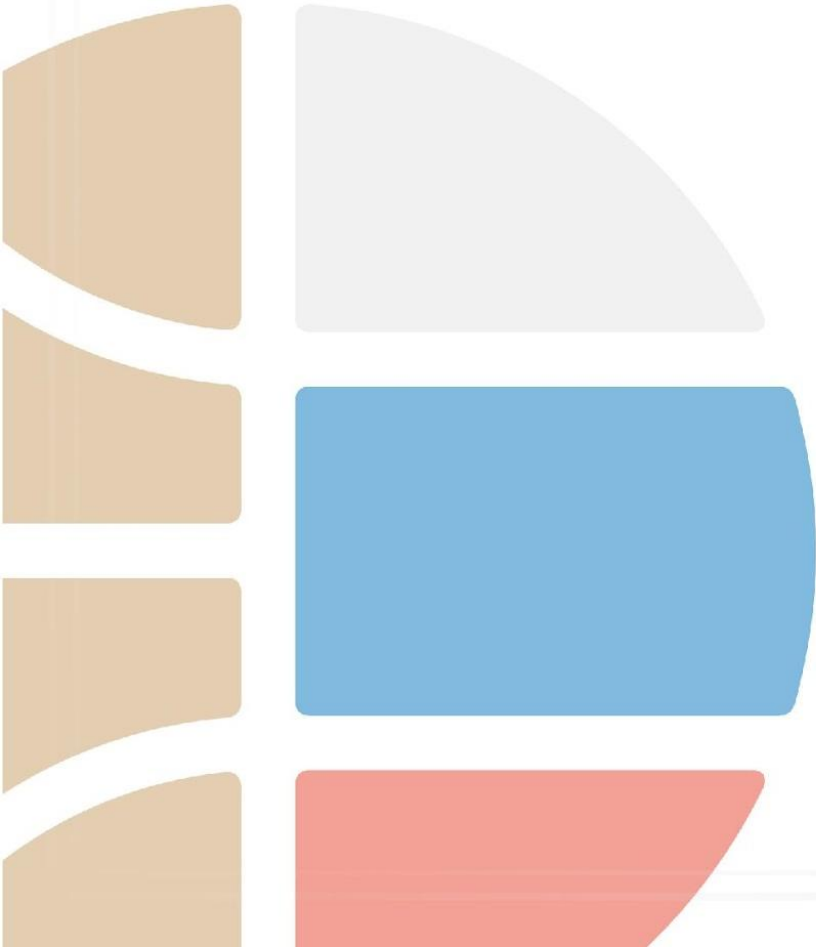
Департамент РФБ



# Введение

# Изменения

- Существенные изменения для:
  - Результативных передач
  - Перехватов
- Упрощения
  - Более короткие определения
  - Больше пунктов и примеров





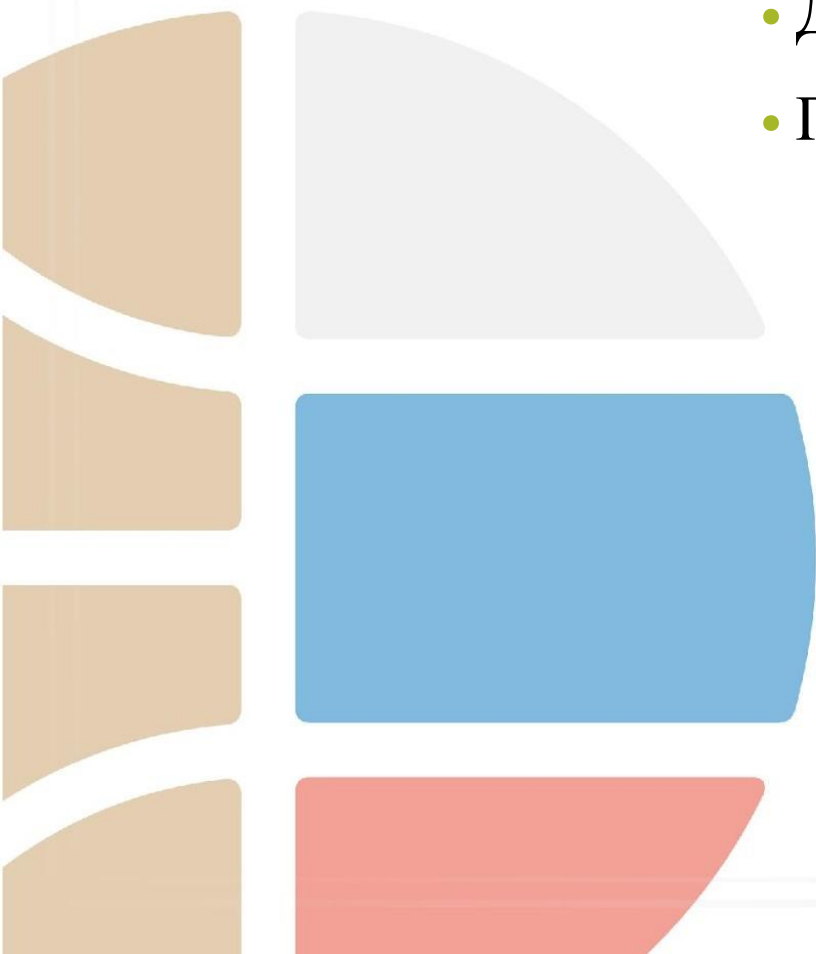
# **Попадания с игры (Field Goals)**

# Попадания с игры – определения

- FGA (Попытка броска с игры) записывается, когда игрок бросает, направляет или добивает живой мяч в сторону кольца соперников в попытке забить его.
- Уточнения
  - Может произойти из любого места игровой площадки (броски из безвыходных ситуаций) – следуйте жестам судей
  - Добивание мяча в сторону кольца во время подбора является FGA, только если оно намеренное
  - FGA не записывается, если на игроке, выполняющем бросок, зафиксирован фол, и бросок неточен; FGA записывается, если фол зафиксирован после броска
  - FGA не записывается в случае помехи попаданию нападающей команды
  - FGA не записывается в случае фола или нарушения игрока, выполняющего бросок, или его партнера, **перед тем**, как мяч выпущен из рук
  - FGA записывается в случае фола или нарушения игрока, выполняющего бросок, или его партнера, **после того**, как мяч выпущен из рук
  - Мяч в своё кольцо: FGM записывается капитану, находящемуся на игровой площадке
  - Не обязательно, чтобы мяч покинул руки игрока, выполняющего бросок

# Попадания с игры – Ваша оценка эпизода

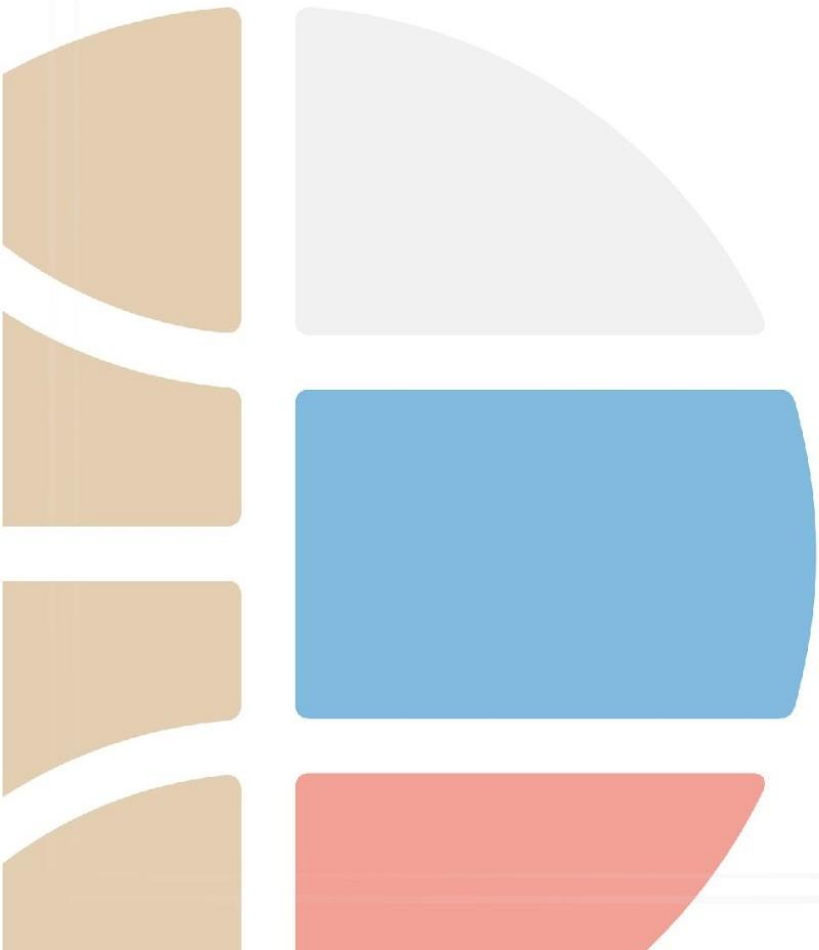
- Добивание в ситуации подбора: намеренное или нет?
- Передача или бросок?



# Очки в быстром прорыве

- Любые очки, забитые до того, как соперник имел время расположиться в защите
- Предыдущее действие не имеет значения (Передача при вбрасывании, подбор в защите, потеря)
- Также возможно после подборов в нападении – пример: промах при броске из-под кольца в быстром прорыве – подбор в нападении – добивание
- Вид броска не имеет значения (Даже ФТМ)
- ФТМ (Удачный штрафной бросок) после наказания за перебор командных фолов или неспортивный фол
  - Считается очками в быстром прорыве, если фол останавливает быстрый прорыв
  - Не считается очками в быстром прорыве, если фол происходит до того, как началась ситуация быстрого прорыва

# **Блокшоты (Blocked Shots)**

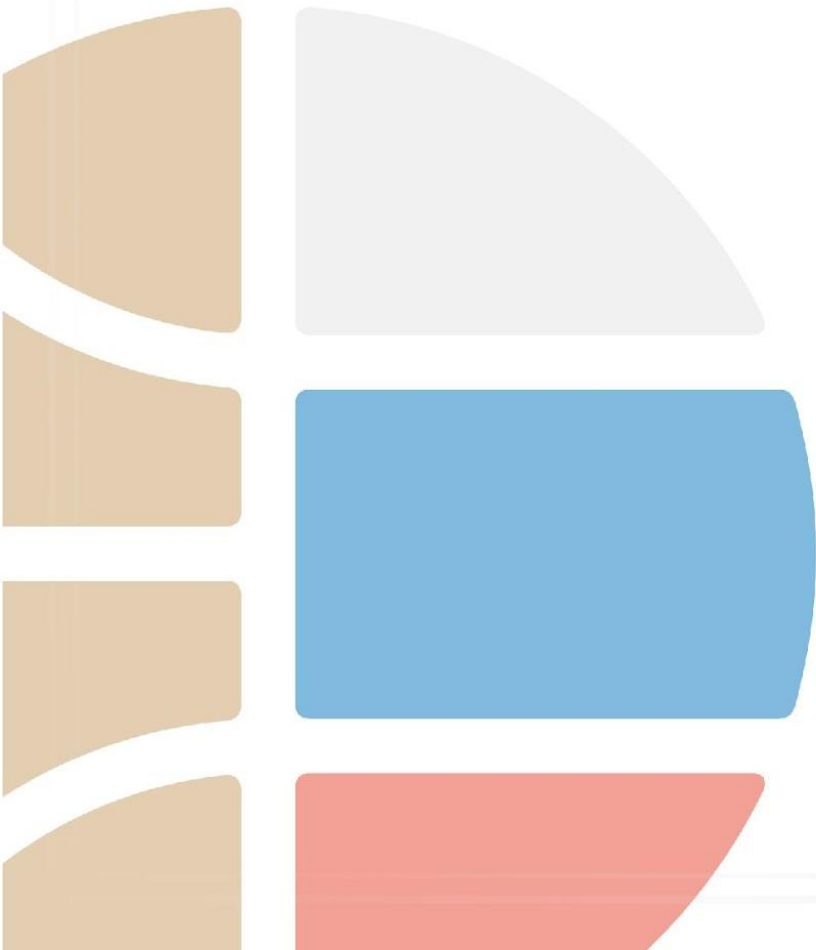




# Блокшоты

- Очевидное касание или накрывание броска защитником
- Не имеет значения, покинул мяч руки игрока, выполняющего бросок, или нет
- Выбивание мяча до того, как он находится в полёте
  - Мяч выше уровня плеч: FGA+BS+Reb
  - Мяч ниже уровня плеч: TO+ST (Если сменился командный контроль – если команда нападения сохранила командный контроль: ничего)
- Исключения (нет блокшота):
  - Игрок сбивает мяч, отскакивающий от кольца
  - Блокшот игрока, выходящего на подстраховку, при зафиксированном фоле в процессе броска (нет FGA)
  - Бросок удачен

# Штрафные броски (Free Throws)



# Штрафные броски

- Следуйте решениям судей
- Нарушение команды защиты
  - Бросок засчитывается, если успешен (FTM)
  - Игнорируется при промахе
- Нарушение игрока, выполняющего штрафной бросок
  - FTA
  - Командный подбор при последнем штрафном броске
- Нарушение игрока команды нападения
  - FTA+FTM если бросок удачен (нарушение игнорируется)
  - FTA при промахе (+ командный подбор, если это был последний штрафной бросок)
- Нет потерь



# **Результативные передачи (Assists)**

# Результативные передачи – что изменилось

- Старое определение не было достаточно точным
  - Слишком много места для интерпретаций – много противоречий
  - Основано главным образом на «немедленном действии по направлению к кольцу» без «раздумия»
- Новое определение должно быть гораздо более ясным
  - Разъясняет различные ситуации
  - Меньше «серой зоны» и собственных решений
  - Общее число должно быть постоянным (практическое правило 80 очков, 20 результативных передач всё ещё действует)

# Результативные передачи – новое определение

- Любая передача, которая напрямую ведёт к попаданию партнера с игры (включая попадания со штрафных бросков) – это результативная передача
  - Любая передача игроку внутри трёхсекундной зоны (игроку, который забрасывает мяч из трёхсекундной зоны) – результативная передача
  - Любая передача игроку вне трёхсекундной зоны
    - Если он забивает мяч без ведения – результативная передача
    - Если он забрасывает в кольцо с одним или более ударом мяча: является результативной передачей, если соперник не защищается лицом к лицу перед игроком, выполняющим бросок, в момент получения мяча.
  - «Соперник не защищается лицом к лицу перед игроком, выполняющим бросок» - это единственная «серая зона» – особенно в ситуациях pick and roll (заслона и разворота)
- **Дополнительные общие правила**
  - Только одна результативная передача на бросок
  - Только последняя передача может быть результативной
  - Дистанция, вид броска, простой или сложный бросок – не имеет значения
  - Нет результативной передачи в ситуациях быстрого прорыва, если игрок получает передачу на собственной половине площадки



# Подборы (Rebounds)

# Подборы

- За любым промахом при попытке броска с игры или последнего штрафного броска следует подбор (с некоторыми исключениями)
  - Контролируемое возвращение живого мяча игроком
  - Команде предоставляется вбрасывание
- Исключения (подбор не записывается)
  - Когда мяч не будет живым после промаха при последнем штрафном броске (например Неспортивный фол и т.д.)
  - В конце периода (сирена перед тем, как команда установила контроль над мячом)
  - После промаха при попытке броска с игры (когда мяч не коснулся кольца), если нарушение времени для броска фиксируется до того, как команда овладела мячом
- Избегать «мини владений»
  - Вместо Подбора + сразу же потери
  - Дайте командный подбор другой команде
  - Пример: игрок овладевает мячом в воздухе и приземляется за пределами площадки
  - Контроль означает контроль мяча И тела



# Подборы

- **Подбор игрока**

- Первый, кто устанавливает контроль над мячом
- Добивание мяча в попытке забросить его в корзину
- Контролируемое отбивание мяча партнеру
- Борьба за мяч на подборе одновременно с противником, и получение мяча вследствие процедуры поочередного владения

- **Командный подбор**

- Мяч уходит за пределы площадки до того, как кто-либо установит контроль
- Фол или нарушение фиксируется перед тем, как кто-либо установит контроль
- Мяч застревает на конструкции щита (в зависимости от стрелки поочередного владения)
- Попадание в собственное кольцо

# Подборы – Ваша оценка эпизода

- Контролируемое или неконтролируемое добивание
- Игрок овладевает мячом перед или после того, как на нём фиксируется фол (Подбор игрока или командный подбор)
- Мини – владения



# **Потери / Перехваты (Turnovers / Steals)**

# Потери

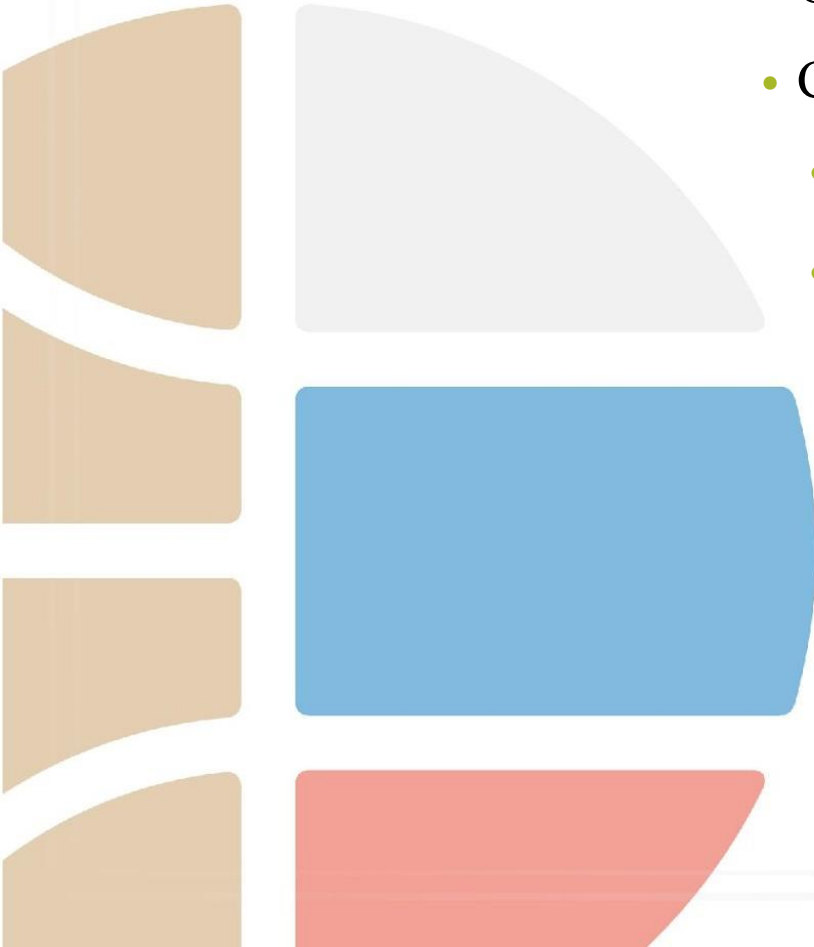
- Потеря – это ошибка игрока или команды нападения, в результате которой команда защиты получает владение мячом
  - Плохая передача
  - Техника владения мячом / случайная потеря – Потеря контроля при удержании / ведении мяча; нет приёма «хорошей» передачи
  - Любой вид нарушения или фол команды, контролирующей мяч (пробежка, 3 секунды, фол в нападении и т.д.)
  - Если возможно более одного варианта – определите, кто был ответственен
- Должна быть смена владения
- Ситуации с несколькими потерями / перехватами: только при явной смене владения
- Ситуации спорного мяча: потеря / перехват в зависимости от стрелки поочерёдного владения
  - Команда нападения получает владение: ничего
  - Команда защиты – Потеря (+перехват, в зависимости от ситуации)

# Потери – команда или игрок?

- Временные нарушения:
  - 3, 5 секунд – всегда игрок
  - 8, 24 секунды – всегда команда
- Остальные нарушения (пробежка, неправильное возвращение мяча в тыловую зону,...) ВСЕГДА игрок
- Фолы в нападении: игрок (потеря автоматически записывается оборудованием)
- Технический, неспортивный, дисквалифицирующий фол команды, контролирующей мяч
  - Должен быть введён вручную
  - Игрок на площадке: потеря игрока
  - Фол скамейки или тренера: командная потеря

# Потери – Ваша оценка эпизода

- Ответственность: плохая передача или случайная потеря
- Смена владения?
  - Есть ли контроль перед очередной потерей владения?
  - Устройство времени для броска может быть полезным

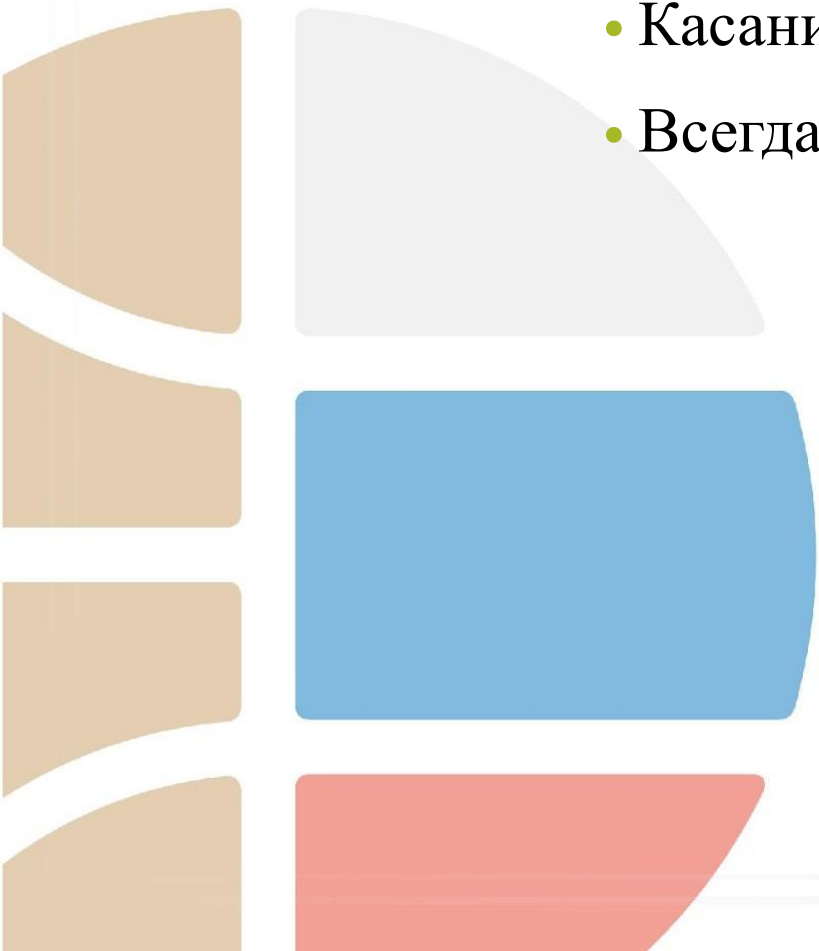


# Перехваты

- перехват записывается игроку защиты, когда его действие заставляет соперника совершить потерю
- Это действие должно включать в себя касание мяча
  - выбивание мяча у соперника
  - перехват или касание защитника при передаче
  - подбор потерянного мяча после ошибки игрока нападения
- перехват не обязан быть контролируемым
- нет перехвата, если мяч становится мёртвым. Даже если действие защитника было причиной потери (исключение: спорный мяч)
- для каждого перехвата нужна потеря противоположной команды (но не обязательно наоборот)
- если в эпизоде участвуют более 1 игрока: тому, кто первым инициировал потерю, будет записан перехват
- перехват не обязательно является наградой за «хорошую» защиту

# Перехваты – Ваша оценка эпизода

- Касание защиты при передаче / действие или реакция
- Всегда сложно увидеть - не так много проблем с пониманием







**Спасибо!**