

Уравнения и неравенства

---

Решение систем неравенств

# Системы неравенств с одной переменной

Говорят, что задана **система двух неравенств с одной переменной**, если требуется найти все значения переменной, при которых оба неравенства системы обращаются в верные числовые неравенства.

**Решением системы неравенств** называют такое значение переменной, при котором неравенства системы преобразуются в верные числовые неравенства.

**Решить систему неравенств** – найти все ее решения или доказать, что решений нет.

Два неравенства называются **равносильными**, если каждое решение одного неравенства является решением другого, и наоборот, то есть они имеют одни и те же решения. **Равносильными** называются и неравенства, которые не имеют решений.

# Свойства систем неравенств:

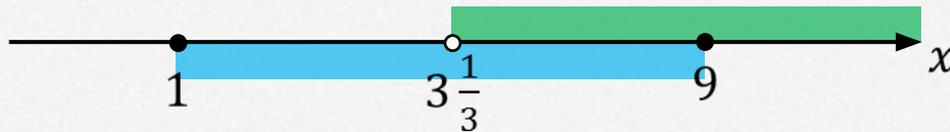
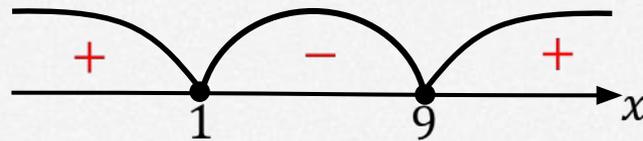
- ✓ если в неравенстве перенести слагаемое из одной части в другую с противоположным знаком, то получится неравенство, равносильное данному;
- ✓ если обе части неравенства умножить или разделить на одно и то же положительное число, то получится неравенство, равносильное данному;
- ✓ если обе части неравенства умножить или разделить на одно и то же отрицательное число и изменить знак неравенства на противоположный, то получится неравенство, равносильное данному.

# Алгоритм решения систем линейных: Алгоритм решения систем неравенств: неравенств:

- ✓ решить каждое из неравенств системы отдельно;
- ✓ изобразить полученные решения на числовой прямой;
- ✓ найти пересечение этих решений.

Решить систему  $\begin{cases} 10 - 3x < 0; \\ x^2 - 10x + 9 \leq 0. \end{cases}$

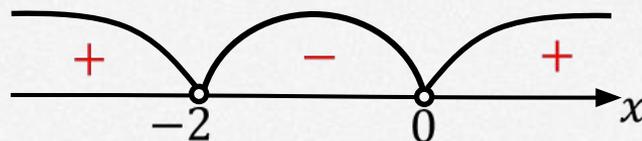
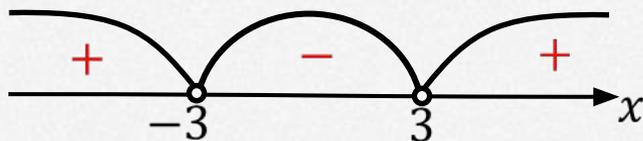
$$\begin{cases} 10 - 3x < 0; \\ x^2 - 10x + 9 \leq 0; \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x > 3\frac{1}{3}; \\ (x - 1)(x - 9) \leq 0; \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x > 3\frac{1}{3}; \\ 1 \leq x \leq 9; \end{cases}$$



Ответ:  $(3\frac{1}{3}; 9]$ .

Сколько натуральных решений имеет система неравенств:  $\begin{cases} x^2 - 9 < 0; \\ x^2 + 2x > 0. \end{cases}$

$$\begin{cases} x^2 - 9 < 0; \\ x^2 + 2x > 0; \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} (x-3)(x+3) < 0 \\ x(x+2) > 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x \in (-3; 3) \\ x \in (-\infty; -2) \cup (0; +\infty) \end{cases}$$



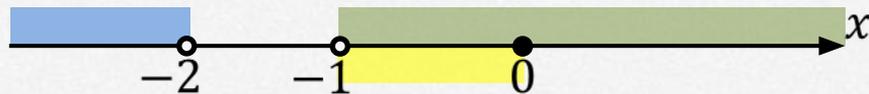
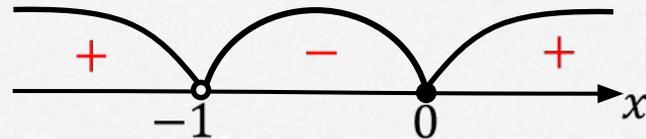
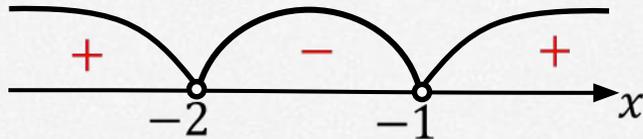
$$x \in (-3; -2) \cup (0; 3)$$

$$x = 1; x = 2$$

Ответ: 2.

Решить систему  $\begin{cases} x^2 + 3x + 2 > 0; \\ \frac{x}{x+1} \leq 0. \end{cases}$

$$\begin{cases} x^2 + 3x + 2 > 0; \\ \frac{x}{x+1} \leq 0; \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} (x+1)(x+2) > 0; \\ x \neq -1; \\ x(x+1) \leq 0; \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x \in (-\infty; -2) \cup (-1; +\infty) \\ x \neq -1; \\ x \in (-1; 0]; \end{cases}$$



$$x \in (-1; 0]$$

Ответ:  $(-1; 0]$ .

# Системы неравенств с одной переменной

## Системы неравенств с одной переменной

Говорят, что задана **система двух неравенств с одной переменной**, если требуется найти все значения переменной, при которых оба неравенства системы обращаются в верные числовые неравенства.

**Решением системы неравенств** называют такое значение переменной, при котором неравенства системы преобразуются в верные числовые неравенства.

**Решить систему неравенств** – найти все ее решения или доказать, что решений нет.

Два неравенства называются **равносильными**, если каждое решение одного неравенства является решением другого, и наоборот, то есть они имеют одни и те же решения. **Равносильными** называются и неравенства, которые не имеют решений.

## Свойства систем неравенств:

- ✓ если в неравенстве перенести слагаемое из одной части в другую с противоположным знаком, то получится неравенство, равносильное данному;
- ✓ если обе части неравенства умножить или разделить на одно и то же положительное число, то получится неравенство, равносильное данному;
- ✓ если обе части неравенства умножить или разделить на одно и то же отрицательное число и изменить знак неравенства на противоположный, то получится неравенство, равносильное данному;

## Алгоритм решения систем неравенств:

- ✓ решить каждое из неравенств системы отдельно;
- ✓ изобразить полученные решения на числовой прямой;
- ✓ найти пересечение этих решений.