

Научно-практическая конференция

**Тема «Scrum-методология
разработки ПО»**

**Автор: Ледков Александр гр.П161
Руководитель:**

Цель исследовательской работы:

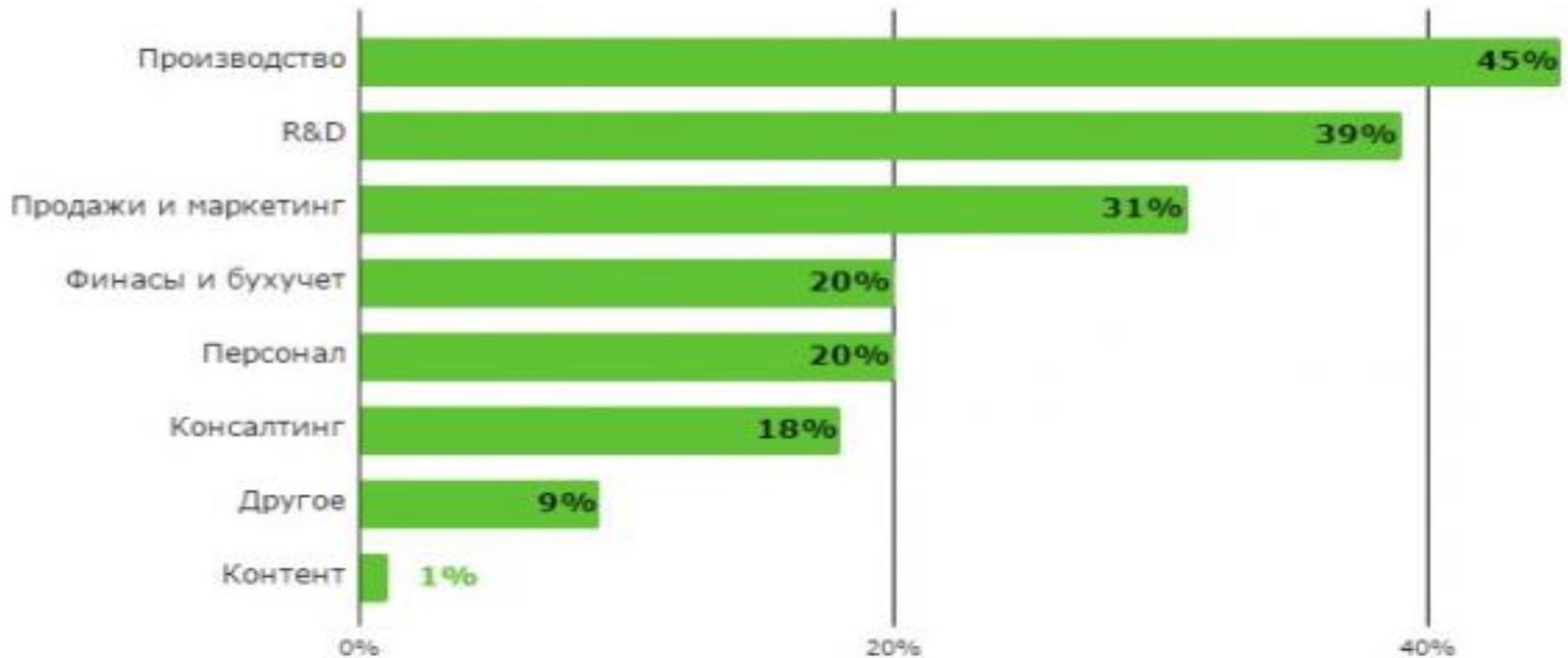
- **Изучение методологии управления проектом Scrum**

Предмет исследования:

- **Универсальная система управления проектами Scrum**

Применение Scrum в IT

Подразделения, использующие scrum, кроме IT



Scrum доска



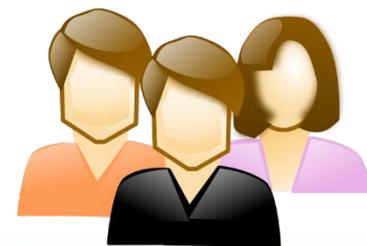
Основные принципы методологии Scrum



01

Первым делом
люди

**«Люди и взаимодействие важнее
процессов и инструментов»**





02 Небольшие команды



**PRODUCT
OWNER**

команда – заказчик

задача

ценность
разрабатываемого
продукта
и работы команды



**SCRUM
MASTER**

фасилитатор

задача

максимизация
эффективности
команды

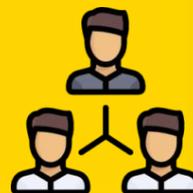


**DEVELOPMENT
TEAM**

специалисты – продукт

задача

разработка
продукта





03

Оценка
группы



**«Успех всегда
зависит
от слаженности
работы»**





04

Постоянное развитие

**«Важным принципом
является –
самосовершенствован
ие».**

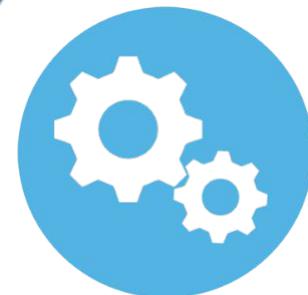


05

Итерации



**«Продукт
производится
итерациями»**



Scrum-компании



+ и - Scrum



- Гибкость
- Адаптивность.
- Самостоятельность
- Самоорганизованность



- Неопределенность.

Спасибо за внимание !