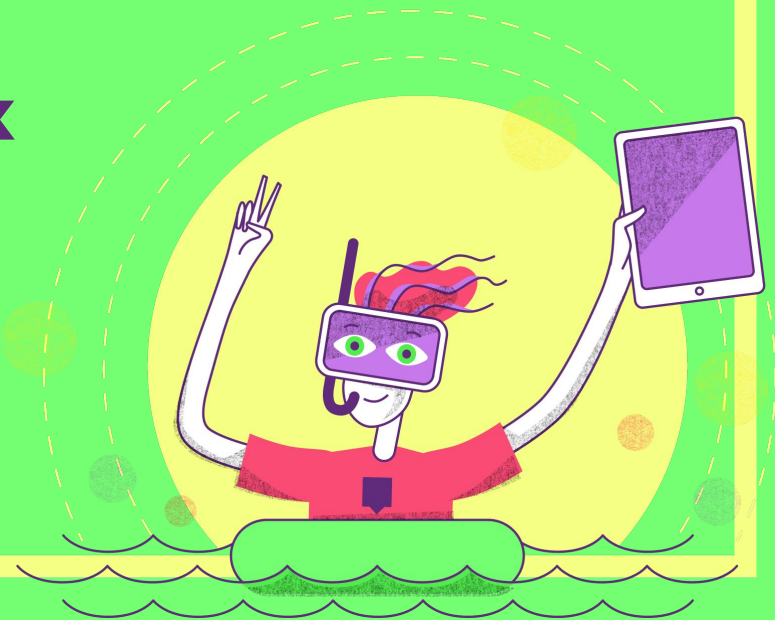


Зимние смены: Студия цифровых медиа

Для детей 7–12 лет

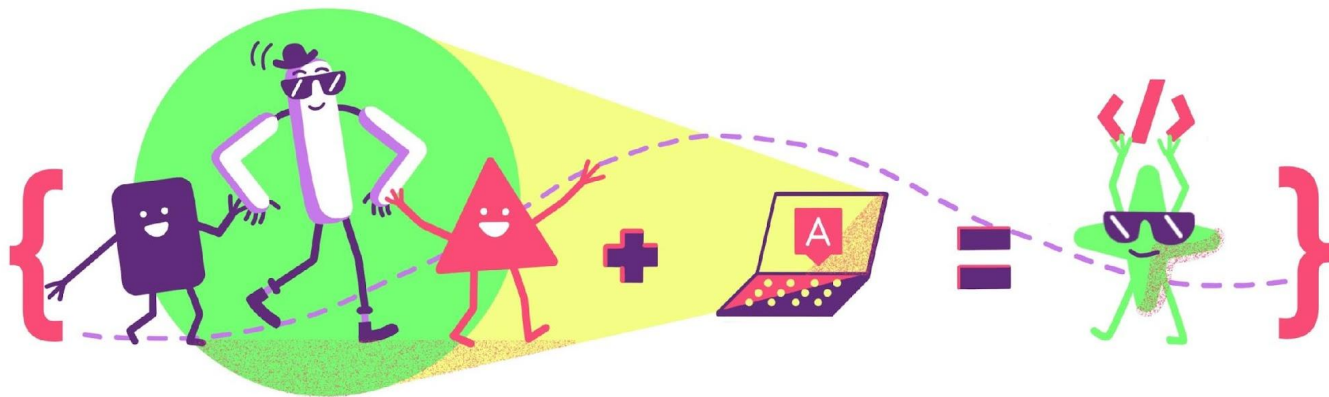
Подарите своему ребенку путешествие
в мир современных digital-профессий



Образовательное digital-приключение

Студия цифровых медиа —
это современная альтернатива
детскому лагерю.

Для тех, кто хочет провести каникулы
с пользой и найти новых друзей, хобби
или профессию мечты!



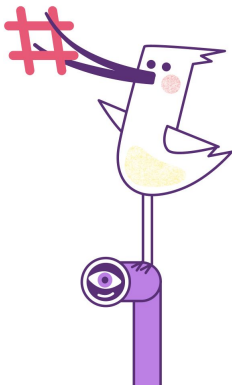
Комфортная среда

Содержание курса, задания и сюжет адаптированы под особенности и потребности ребенка в зависимости от возраста, поэтому все ученики Студии цифровых медиа делятся на две возрастные группы.

В силу особенностей возраста, онлайн-формат доступен для детей с 8 лет.

7-9 лет

10-12 лет



Программа для детей **7-9 лет**

День
1

Добро пожаловать в Нэтбург!
Разработка графической карты города в Canva. Создание новостного блога с помощью **Google Sites**

День
2

Инфраструктура виртуального города. Работа со слоями в графическом редакторе.
Создание **веб-квеста**

День
3

Расследование загадочного случая в Нэтбурге. Работа с информацией.
Создание **комиксов** и анимированных изображений

День
4

Телестудия виртуального города.
Создание промо ролика для собственного «телеканала» в **Powtoon**

День
5

Парк развлечений виртуального города. Разработка игры в **GDevelop** и ее усложнение

За 5 дней ваш ребенок:

- ◆ Создаст **новостной канал** и снимет и смонтирует **промолик**
- ◆ Сделает свой виртуальный **квест**, **комикс** и **анимацию**
- ◆ Научится **критически оценивать информацию** из интернета и выстраивать причинно-следственные связи
- ◆ Отлично и **полезно** проведёт время **в каникулы**



Программа для детей 10-12 лет

День
1

Знакомство и формирование команд.
Создание новостного блога о видеоиграх
с помощью **Google Сайтов**

День
2

Создание референса персонажа, концепции
игры и стикеров для ее продвижения
в графическом редакторе **Figma**

День
3

Создание заставки к игре в стиле дудл
видео с помощью **PowToon**

День
4

Знакомство с игровыми жанрами,
разработка игры-платформера
в **GDevelop**

День
5

Усложнение проекта и его выпуск в **GDevelop**

За 5 дней ваш ребенок:

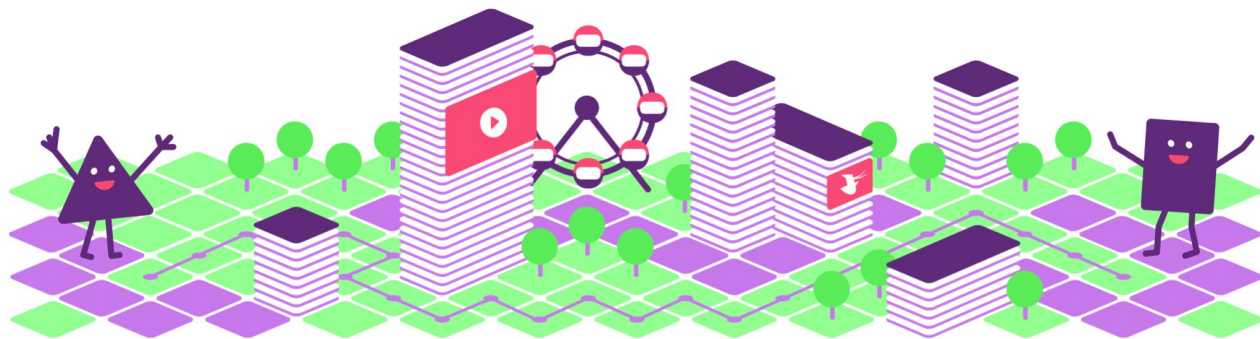
- ◆ Создаст свой новостной блог о видеоиграх, попробовав себя в роли **игрового журналиста**
- ◆ На практике познакомится с работой графического и **3D-дизайнеров**
- ◆ Выступит в роли **сценариста** и напишет сценарий для промо ролика
- ◆ Почувствует себя **разработчиком** и выпустит собственную игру



Проектный подход

Каждый курс разделен на модули, которые и посвящены разным digital-профессиям.

Каждый урок — возможность сразу применить знания на практике, разработав собственный проект.



Как проходят смены?

- ◆ На площадках «Алгоритмики»
Бичурина, 22 и Бондаренко, 32
- ◆ С участием преподавателя в группах
до 12 человек
- ◆ 5 дней в неделю (3-7 января)
- ◆ Короткий учебный день: 4 часа занятий
с короткими перерывами на отдых

Расписание дня:

10:00–11:30 Занятие 1

мини-перерыв*

11:30–13:00 Занятие 2

мини-перерыв*

13:00–13:55 Занятие 3



Сколько это стоит?

от 1200₽ за 1 учебный день

5 дней

-20%

При
покупке
в ноябре

6000 ₽

При покупке в
декабре **7500 ₽**



Почему выбирают Алгоритмику?

- ◆ Программы наших курсов разрабатывает команда профессиональных **методистов, педагогов и психологов**
- ◆ **Преподаватели** Алгоритмики говорят с детьми на одном языке, любят свой предмет и знают, как увлечь им ребенка
- ◆ Наша **обучающая IT-платформа** — это 3 в 1: умный учебник, среда для создания проектов и сообщество по интересам



Алгоритмика

Международная школа программирования
и математики **для детей от 6 до 17 лет**

😊 250 000 выпускников












🚩 55 стран

🏠 300 городов



Курсы для детей 6-17 лет

Начать учиться в Алгоритмике можно с любого возраста. А по окончании курса — перейти на следующий, чтобы продолжить обучение в новом учебном году

Название курса	Возраст:	6 – 7	8 – 9	10 – 11	12 – 13	14 – 15	16 – 17
Python Pro (2 года)							
Python Start (2 года)							
Разработка игр на Unity							
Создание веб-сайтов							
Геймдизайн							
Графический дизайн							
Видеоблогинг							
Визуальное программирование							
Зимние смены							
Компьютерная грамотность							
Основы логики и программирования							

Алгоритмика

Забронируйте место в группе

Дождитесь звонка менеджера
и выберите подходящую дату
начала занятий

[Kazan.algorithmika.org](https://kazan.algorithmika.org)

+7 (917) 928-39-40

