

**ПАСПОРТ ПРОЕКТА
«ОБНАРУЖЕНИЕ ЦВЕТА»**

КОМАНДА, ПАРТНЕРЫ И КУРАТОР ПРОЕКТА

- Мария Епанчинова – менеджер проекта
- Ключникова Евгения – программист
- Петрова Ольга Анатольевна – куратор проекта

АКТУАЛЬНОСТЬ ПРОЕКТА

Это приложение особенно будет полезно для тех, кто имеет дело с редактированием фотографий, созданием приложений и веб-дизайном.

В дизайне полиграфической и цифровой продукции при верстке сайтов и программировании важную роль играет грамотный подбор оттенков и их корректное использование.

ПРОБЛЕМЫ, ВЫЗОВЫ И ЗАПРОСЫ

1. При работе с изображениями часто требуется точно определить цвет пиксела. Это нужно для коррекции изображения или в дизайнерских работах для настройки цветовой гаммы фона, панелей или кнопок своей страницы в интернете или сайта.

2. Помните, как искали обои определённого цвета? Или предмет одежды под специфический дресскод? А может, вам нужна деталь интерьера, которая точно вписалась бы в цвета мебели или разбавила акценты? Решить все эти и другие мелкие бытовые задачи поможет наше десктопное приложение.

3. Каждый десятый мужчина сталкивается с дальтонизмом – невозможностью различать цвета. Почти все остальные плохо различают разновидности красного. И никто из нас не знает по-настоящему, какого цвета обои наклеены на стенах их собственного дома.

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ПРОЕКТА

Цель проекта: к концу декабря 2020 года создать удобное десктопное приложение для определения точного цвета пиксела, который будет помогать людям, для коррекции изображения, в дизайнерских работах или в обычных бытовых проблемах. Результат будет измеряться в оценках и отзывах пользователей. Цель будет достигнута если большинство отзывов будут положительны.

Задачи проекта:

1. Разобрать основы обнаружения цвета изображения с использованием языка программирования python.
2. Провести аналоговый анализ: выделить достоинства и недостатки похожих сайтов и приложений.
3. Предоставить продукт проекта.

ПОДХОДЫ, МЕТОДЫ И ИНСТРУМЕНТЫ

1. **Подход:** практико-ориентированный

2. **Метод:** классическое проектное управление. Самым очевидным шагом для реализации проекта является разделение его на последовательные этапы.

(Планирование, разработка, реализация и тестирование, завершение проекта)

3. **Инструменты для проекта:** python

КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН

| № п/п | Наименование этапа, мероприятия, работы | Срок реализации | Показатель результативности мероприятия | Потребности в ресурсах (в том числе финансовых, материально-технических, человеческих) |
|-------|---|------------------------------|--|---|
| 1. | Подготовительный этап. Определяем тему своего проекта и формулируем цели, задачи и гипотезу проекта. | Сентябрь-октябрь 2020г. | Определение темы. Анализ проблемы. Формулировка цели, задач и гипотезы | Компьютер с выходом в интернет Электронная среда(сайты, соц. сети, и др.) |
| 2. | Организационный этап. Определившись с темой проекта, предполагаем, каким будет продукт проекта. Начинаем фильтровать нужную информацию от ее общего количества. | 1 ноября-15 ноября 2020 г. | Определение источников необходимой информации. Определение способов сбора и анализа информации. Определение типа проекта, способа представления результатов, продукта проектной деятельности | Компьютер с выходом в интернет Электронная среда(сайты, соц. сети, и др.) |
| 3. | Практический этап. Написание кода. | 16 ноября-20 декабря 2020 г. | Готовый продукт. Описание продукта в паспорте | Программа для написания кода. Компьютер с выходом в интернет Электронная среда(сайты, соц. сети, и др.) |
| 4. | Заключительный этап. Написание речи, подготовка к защите проекта. Презентация проекта. | Конец декабря 2020г. | Презентация проекта. | Компьютер с выходом в интернет Электронная среда(сайты, соц. сети, и др.) |

ДИАГРАММА ГАНТТА

| | 7-8 неделя | 2 недели | 5-6 неделя | 1 неделя |
|---|---------------|-------------|---------------|-------------|
| Определение темы. Анализ проблемы. Формулировка цели, задач и гипотезы | | | | |
| Определение типа проекта, способа представления результатов. | | | | |
| Написание кода. | | | | |
| Корректировка с научным руководителем | | | | |
| Подготовка к защите проекта. Презентация проекта. | | | | |

БЮДЖЕТ ПРОЕКТА

| Наименование статей затрат | Количество | Цена | Стоимость | Наименование источника финансирования |
|---|--|----------------------|-------------|---------------------------------------|
| Электроэнергия (расход компьютера) | 28,8 киловатт (за 1 мес.) 115,2 киловатт(за 4 мес.) | 3.90, руб. за 1 кВт. | 449.28 руб. | собственные средства |
| Абонентская плата за телефонные линии и доступ в Интернет | 4(мес.) | 560 руб./мес. | 2240руб. | собственные средства |
| Проезд на общественном транспорте до места встречи и обсуждения проекта | 8(за 4 месяца) | 247 руб. | 1976 руб. | собственные средства |

РИСКИ И МЕРЫ РЕАГИРОВАНИЕ НА НИХ

- • **Недостаточная вовлеченность (сила влияния риска 9/10, вероятность реализации риска 10%,)**
- Вовлеченность всех членов команды является обязательным условием для успеха каждого проекта. Поэтому очень важно, чтобы каждый участник процесса был предан общей цели, понимал свою роль и поддерживал других членов команды.
- • **Незапланированное отсутствие члена команды (сила влияния риска 8/10, вероятность реализации риска 50%,)**
- Каждое незапланированное отсутствие члена команды служит основанием для беспокойства. Осенью и зимой шансы заболеть значительно увеличиваются.
- • **Невыполнение проекта в срок (сила влияния риска 5/10, вероятность реализации риска 20%,)**
- Изменения требований во время внедрения, плохо оцененные задачи, неудавшееся тестирование, незапланированное отсутствие т.д..

РИСКИ И МЕРЫ РЕАГИРОВАНИЕ НА НИХ

Важно понять, что риск – это нормальное явление в сфере IT. Поэтому нет смысла их бояться.
Если мы будем...

- · проводить регулярные собрания,
- · незамедлительно решать проблемы,
- · мотивировать всех членов команды

...то мы добьемся успеха с большой долей вероятности

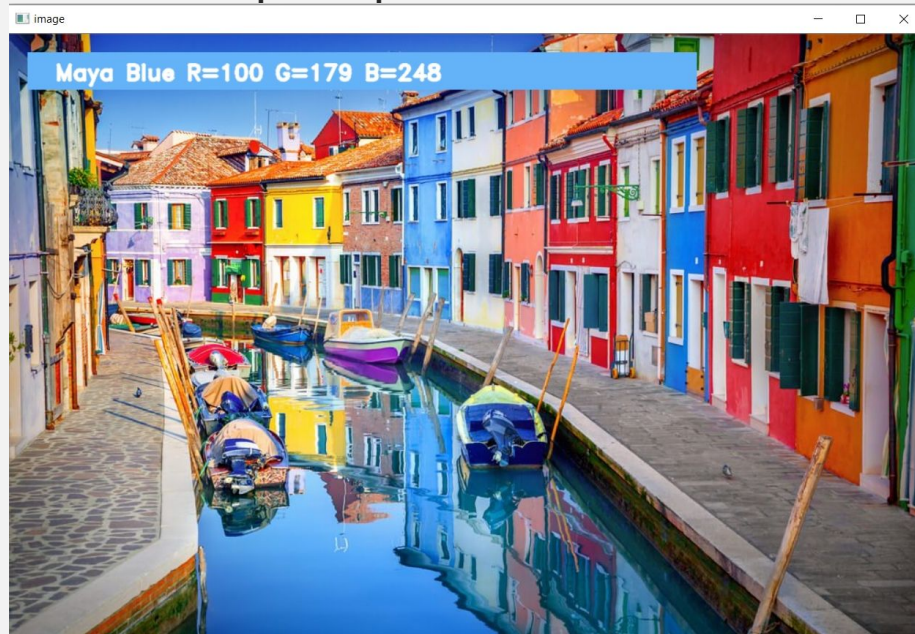


ОЖИДАЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

- Ожидаемым результатом проекта является десктопное приложение для определения точного цвета пиксела.
- Практическая значимость нашего проекта заключается в том, что созданное приложение можно использовать как помощник для графических дизайнеров, дизайнеров интерьеров, материальных инженеров и художников, чтобы узнать идеального цветового соответствия для любого объекта. Это также важно для людей с дальтонизмом.
- В перспективе было бы интересно оформить данное приложение в виде приложения для мобильных устройств. Это позволило бы сэкономить время на подбор необходимого пользователю цвета.

РЕАЛИЗАЦИЯ

- Вот мы загрузили картинку в приложение. При нажатии компьютерной мышкой на любую точку картинки, мы узнаем цвет и другие его важные параметры.



МНЕНИЯ И ОТЗЫВЫ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ

- Мы провели опрос среди будущих представителей профессий веб-дизайна, программистов и обычных пользователей.
- Вот наши результаты:
- **Марина Свистунова:** Очень понравилось, что приложение пишет название цвета. Почти как шкала цветов у Бондарцева А.С. Но у него вроде их больше. Отличная программа, но добавьте пожалуйста возможность выбора других языков!)
- **Михаил Кириллов:** Здорово Очень полезная программа оказалась. Еще бы многоязычная была.
- **Денис Лапшин:** Отличная программа, хороший помощник для выбора цвета (краски и т.п). Девочки-молодцы!
- **Евгений Михневич:** Классно, теперь можно положить конец бесчисленным спорам. Определение цвета соответствует палитре. Спасибо.
- **Татьяна Якимович:** Задумка хорошая, но один цвет программа не угадала

РЕЗУЛЬТАТЫ И АНАЛИЗ ОТЗЫВОВ

- В целом приложение работает и свою задачу выполняет, что доказывает мнение пользователей. Конечно есть недостатки и недочеты над которыми еще придется работать. Например, добавление русского языка и исправление ошибок возможного не точного определения цвета. Честно говоря, мы не ожидали таких хороших отзывов и были приятно удивлены.
- Можно сказать, что со своей задачей мы справились и очень рады этому.

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!