



AUTODESK®
AUTOCAD LT®
2016

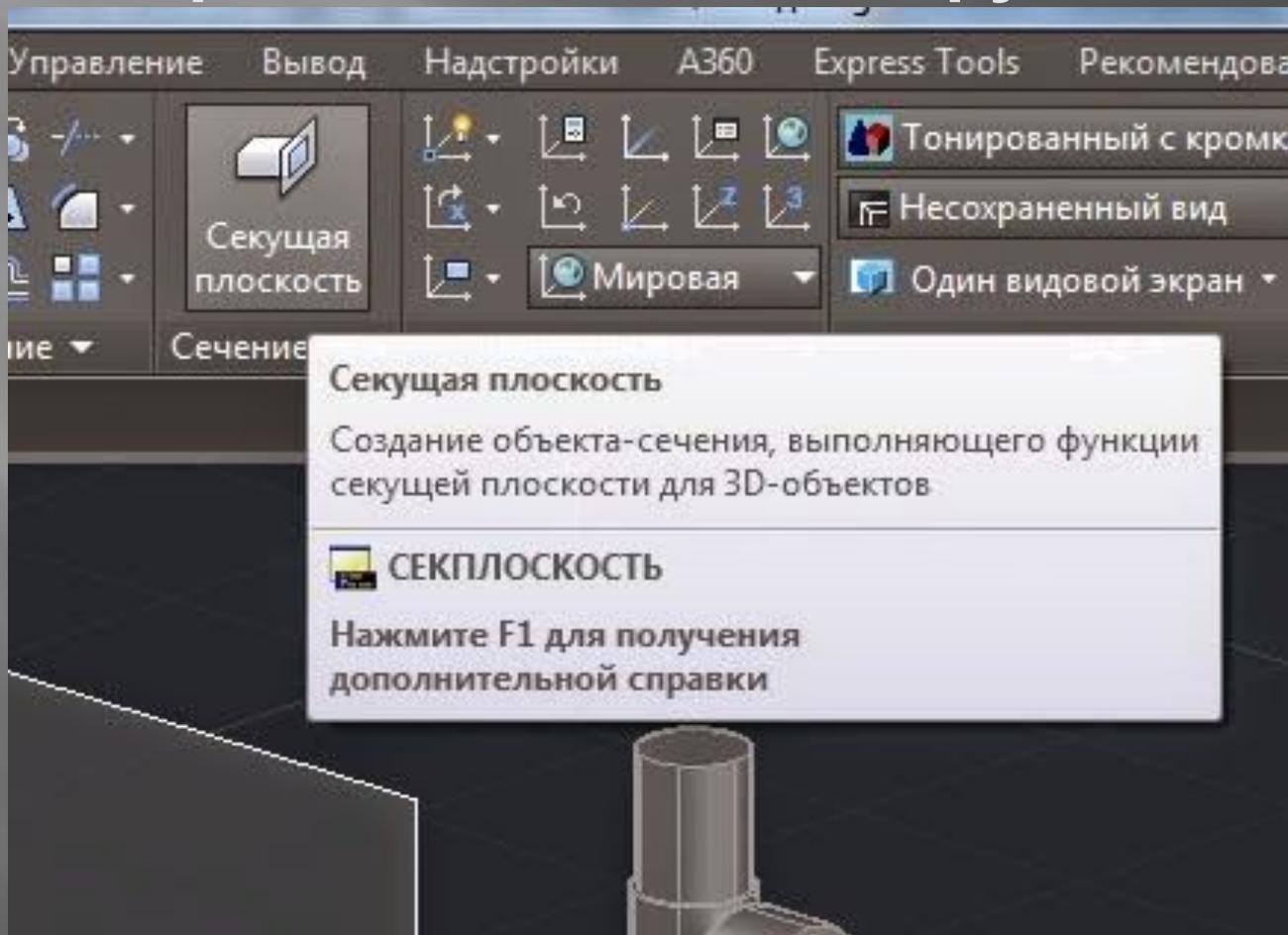
Команда
*«Секущая
плоскость»*



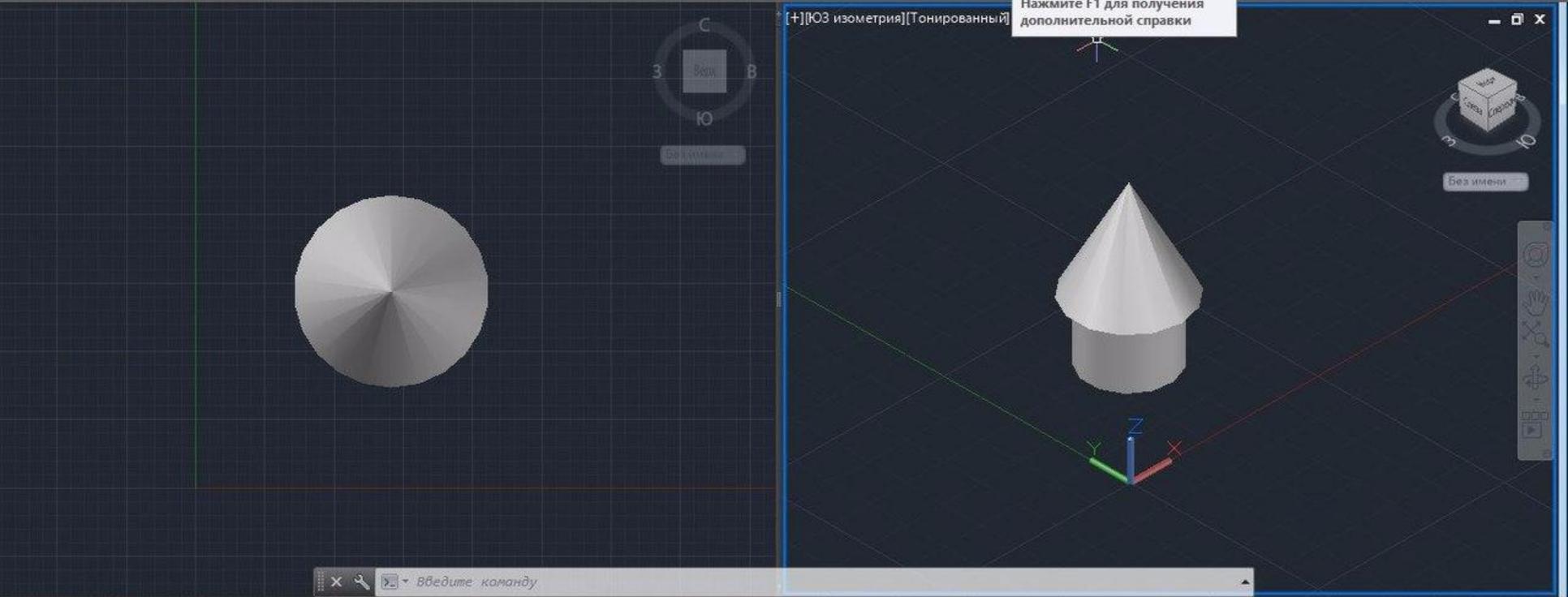
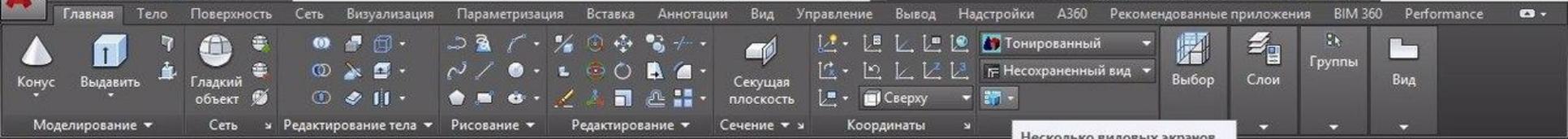
*Выполнила: Галиева Э.Р.
Группа: ЭХП-1-14
Руководитель: Тактамышева Р.Р.*

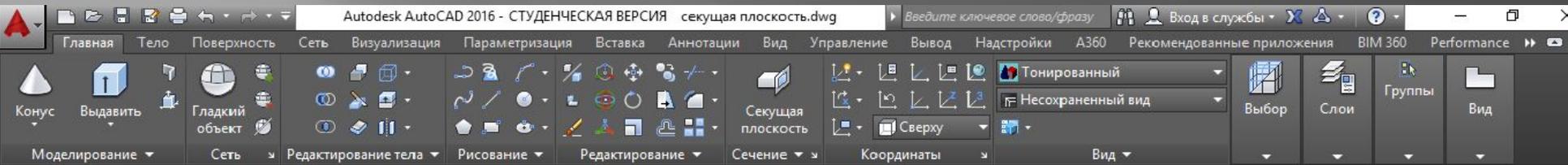
Команда Секущая Плоскость позволяет создать секущие плоскости, и на их основе создавать 3D объекты.

Инструмент Секущая Плоскость можно выбрать на панели инструментов .



- 1) Для удобства построения можно создать несколько видовых экранов (не обязательный пункт). В моём случае, - это вид сверху и пользовательский вид.
- 2) Щёлкните курсором в правом окне и постройте любой примитив.
- 3) Щёлкните курсором в левом окне, нажмите на «Секущую плоскость», на нижней панели выберите «Вычертить сечение»
- 4) Проводим секущую плоскость.
- 5) Переходим на правое окно: щелкнем курсором на СП, нажимаем на правую кнопку мыши. Выбираем «Создать сечение» - 3D разрез – создать.
- 6) Щелкнем курсором так, чтоб созданный объект лежал сзади оригинального. Всплывает надпись «Введите масштаб по оси X». Вводим «1» - «Enter» - по оси Y: «1» - «Enter» - «Угол поворота»: «0» - «Enter».
- 7) Сечение построено!





[+][Сверху][Тонированный]



Выберите грань или любую точку для указания местоположения линии сечения или [Вычертить сечение/Ортогональное/Тип]: *Прервано*

Команда:
Команда: _sectionplane Тип = Плоскость

SEKПЛОСКОСТЬ Выберите грань или любую точку для указания местоположения линии сечения или [Вычертить сечение Ортогональное Тип]:

Модель Лист1 Лист2 +



Главная Тело Поверхность Сеть Визуализация Параметризация Вставка Аннотации Вид Управление Вывод Настройки A360 Рекомендованные приложения BIM 360 Performance

Конус Выдавить Гладкий объект

Моделирование Сеть Редактирование тела Рисование Редактирование Сечение Координаты Вид

Тонированный Несохраненный вид

Выбор Слои Группы Вид

Начало секущая плоскость*

[+][Сверху][Тонированный]

Верх

Без имени

Задать точку в направлении взгляда на секущую плоскость: 282.5108 206.3942

Начальная точка:
Следующая точка:
Задать следующую точку или нажмите ENTER для завершения операции:

СЕКПЛОСКОСТЬ Задать точку в направлении взгляда на секущую плоскость: |

Главная Тело Поверхность Сеть Визуализация Параметризация Вставка Аннотации Вид Управление Вывод Настройки A360 Рекомендованные приложения BIM 360 Performance

Псевдорез

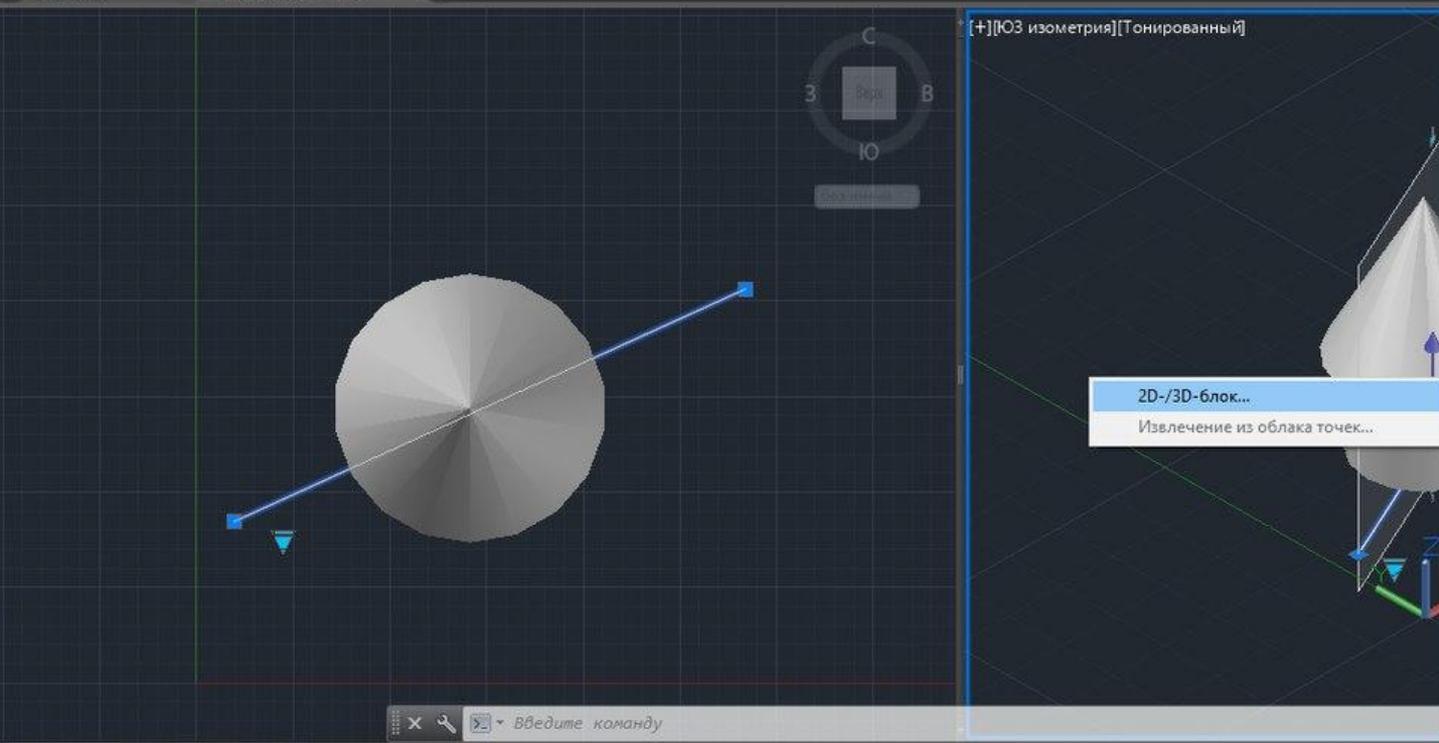
Плоскость -68.6094 0

Добавить излом Повернуть на 90

Изменение Регулировка

Создать блок сечения Создать

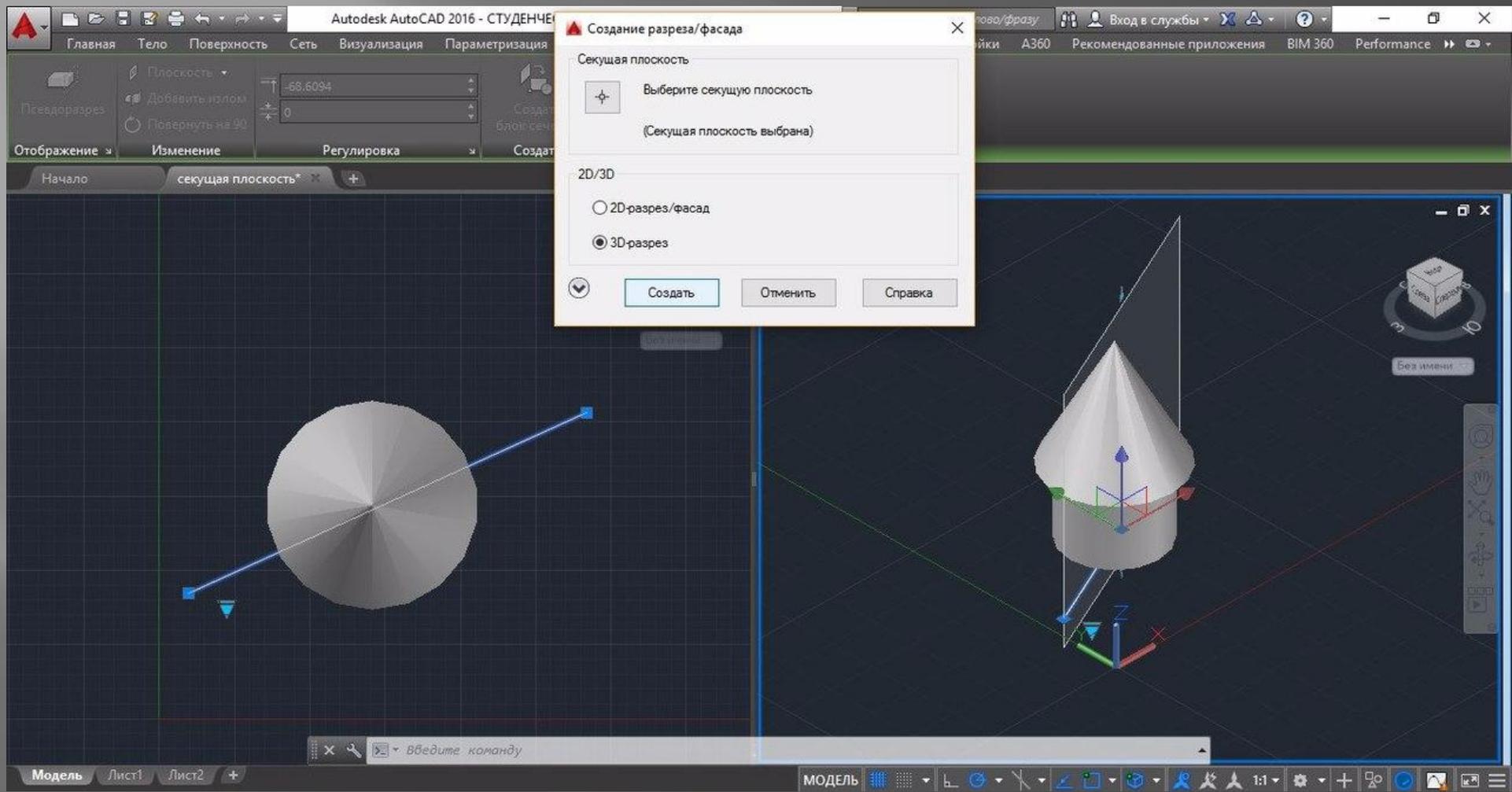
Начало секущая плоскость* x +



2D-/3D-блок...
Извлечение из облака точек...

- Повторить СЕКПЛОСКОСТЬ
- Последний ввод >
- Буфер обмена >
- Изолировать >
- Стереть
- Переместить
- Копировать выбранные
- Масштаб
- Повернуть
- Порядок прорисовки >
- Группа >
- Активировать формирование псевдорезов
- Показывать геометрию разреза
- Параметры псевдореза...
- Создание сечения >
- Добавить излом секущей плоскости
- Задать ПСК в секущей плоскости
- Добавить выбранные
- Выбрать подобные
- Отменить выбор
- Фильтр выбора подобъектов >
- Быстрый выбор...
- БыстрКальк
- Найти...
- Свойства
- Быстрые свойства

Модель Лист1 Лист2 + МОДЕЛЬ



Псевдоразрез

Плоскость

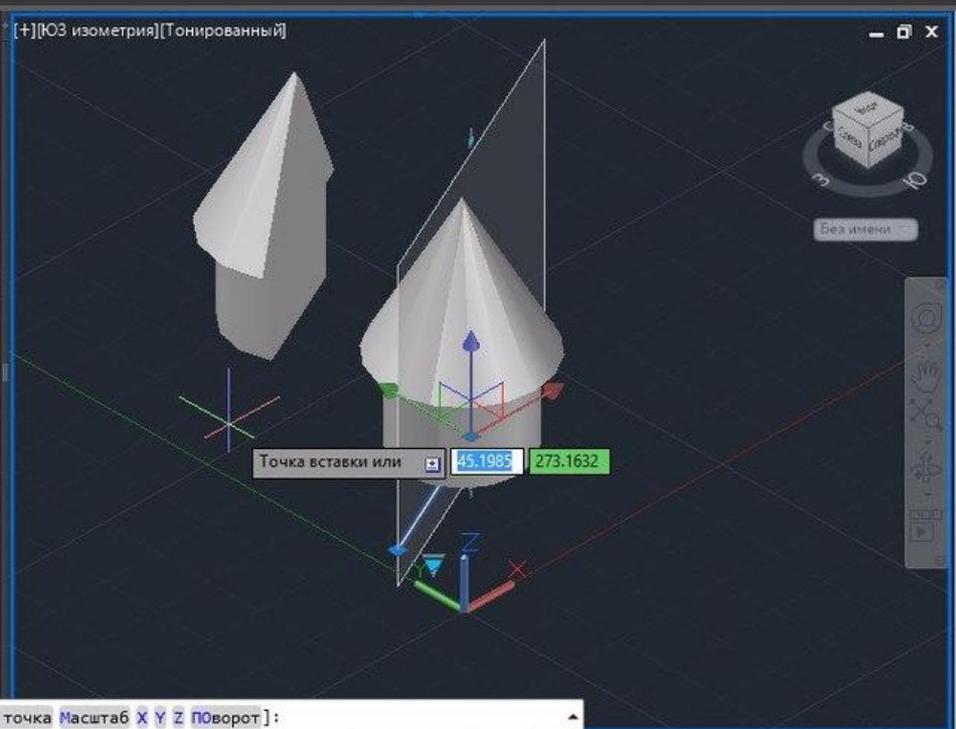
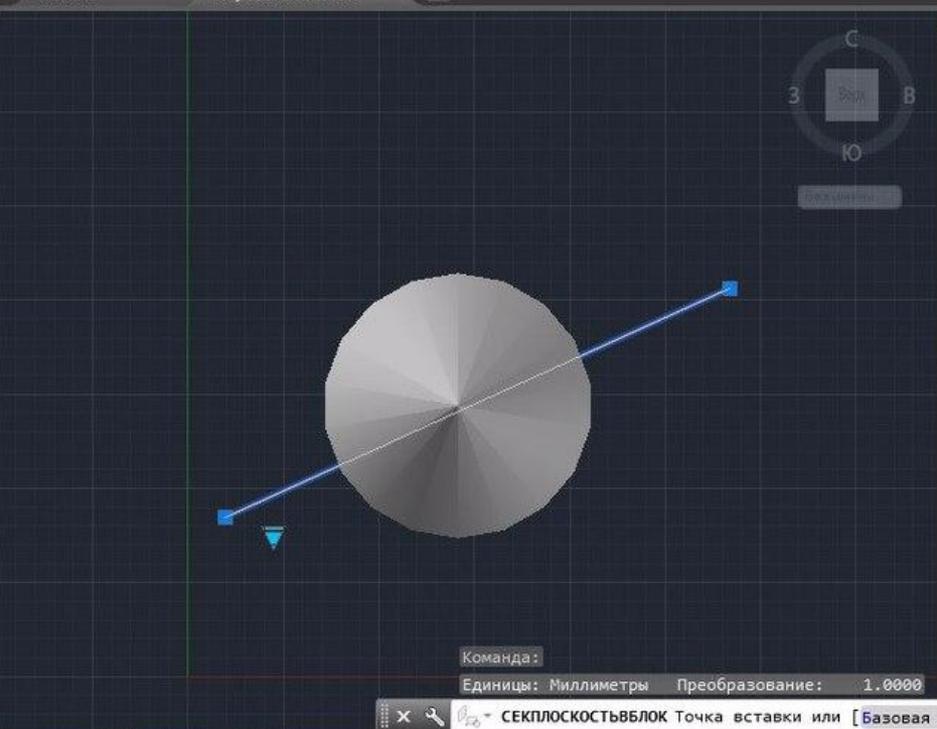
Добавить излом -68.6094

Повернуть на 90

Изменение Регулировка

Создать блок сечения

Создать



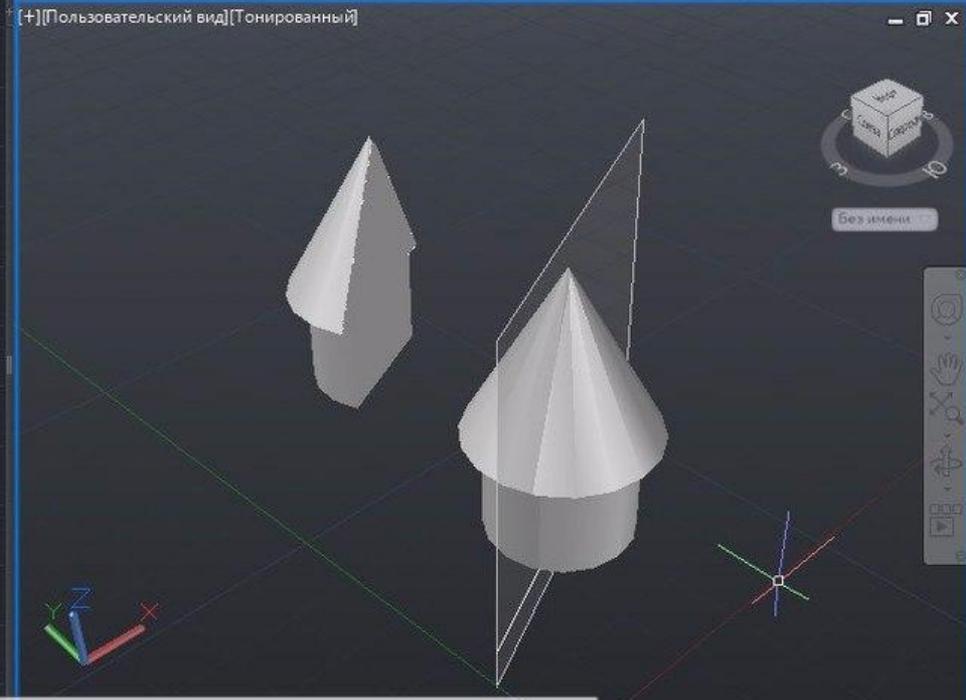
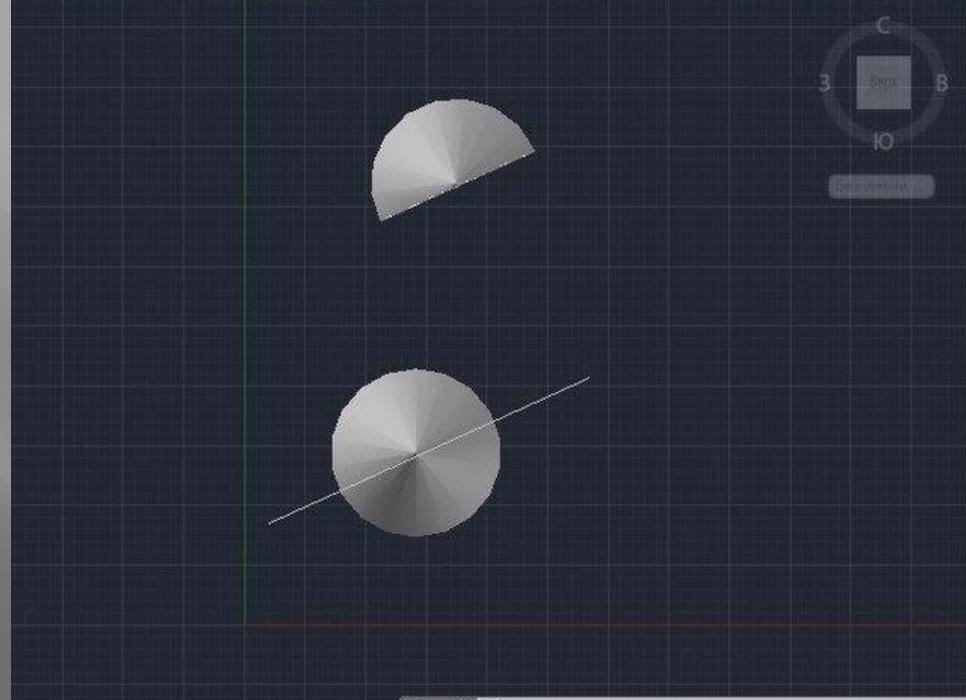
Команда:
Единицы: Миллиметры Преобразование: 1.0000

SEKПЛОСКОСТЬВБЛОК Точка вставки или [Базовая точка Масштаб X Y Z Поворот]:

Главная Тело Поверхность Сеть Визуализация Параметризация Вставка Аннотации Вид Управление Вывод Настройки A360 Рекомендованные приложения BIM 360 Performance

Конус Выдавить Гладкий объект Сечущая плоскость Тонированный Несохраненный вид Выбор Слои Группы Вид

Моделирование Сеть Редактирование тела Рисование Редактирование Сечение Координаты Вид



Псевдорез

Плоскость

Добавить излом

Повернуть на 90

Изменение

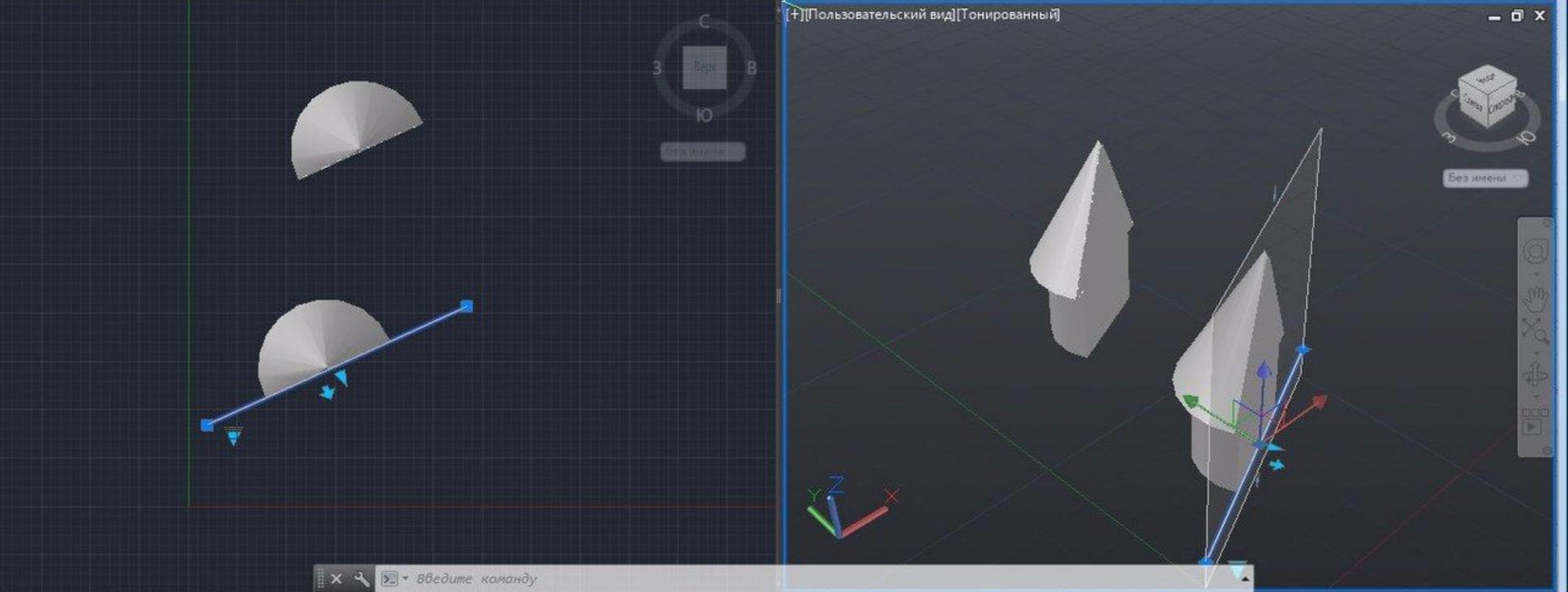
Регулировка

-68.6094

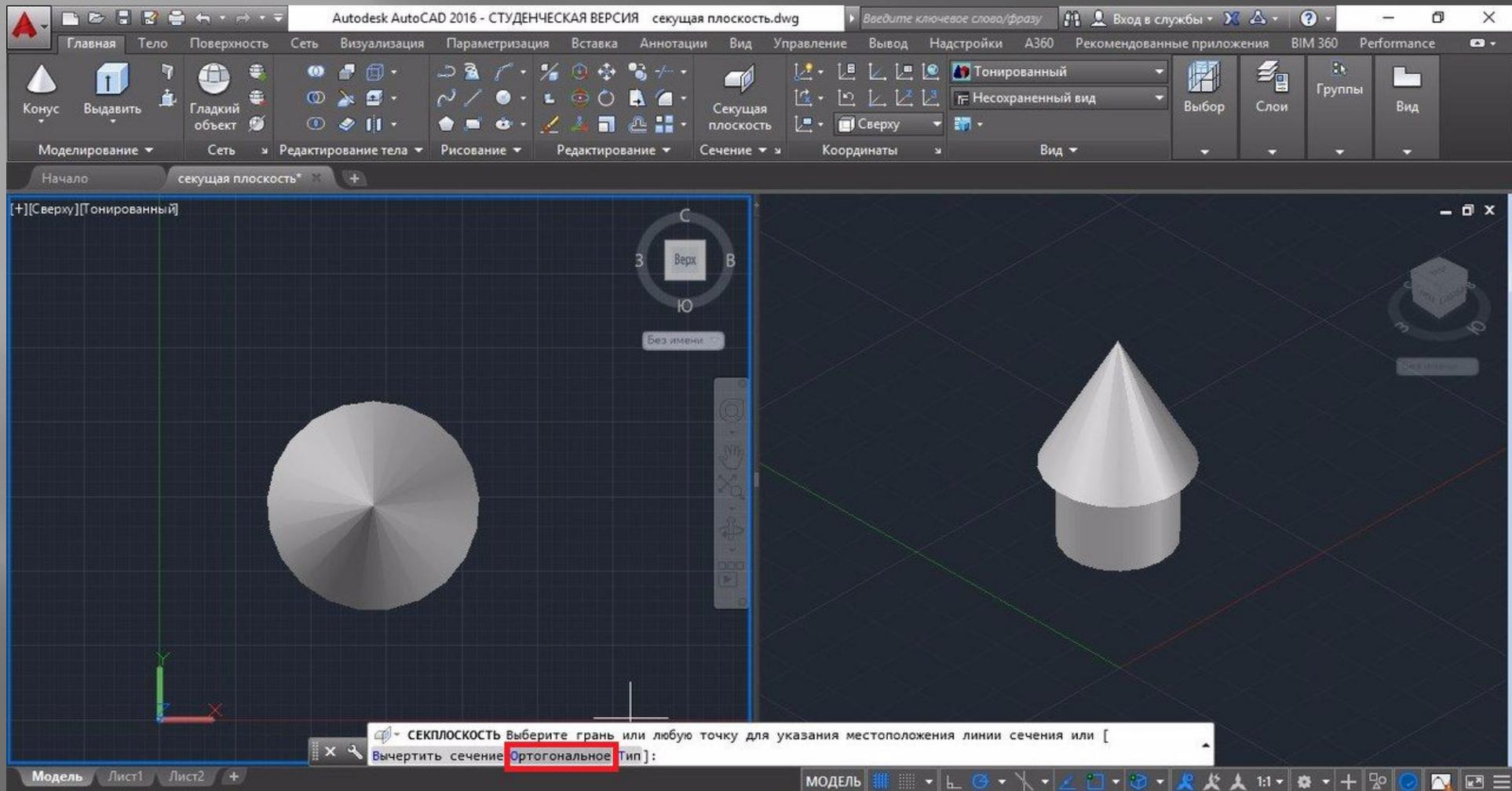
0

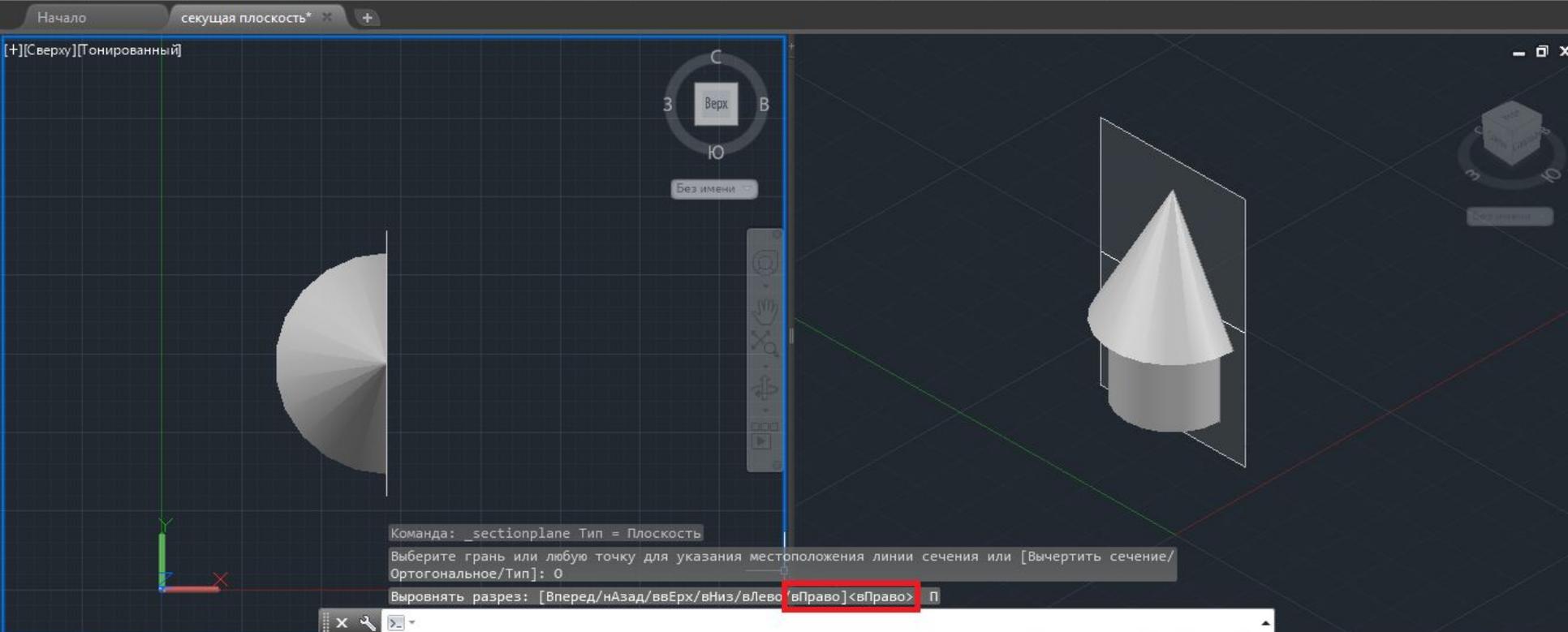
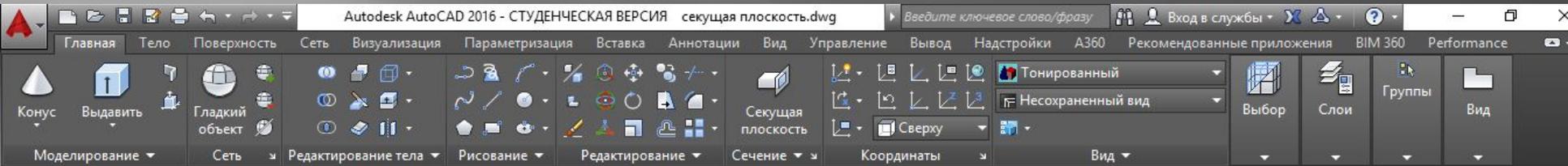
Создать блок сечения

Создать

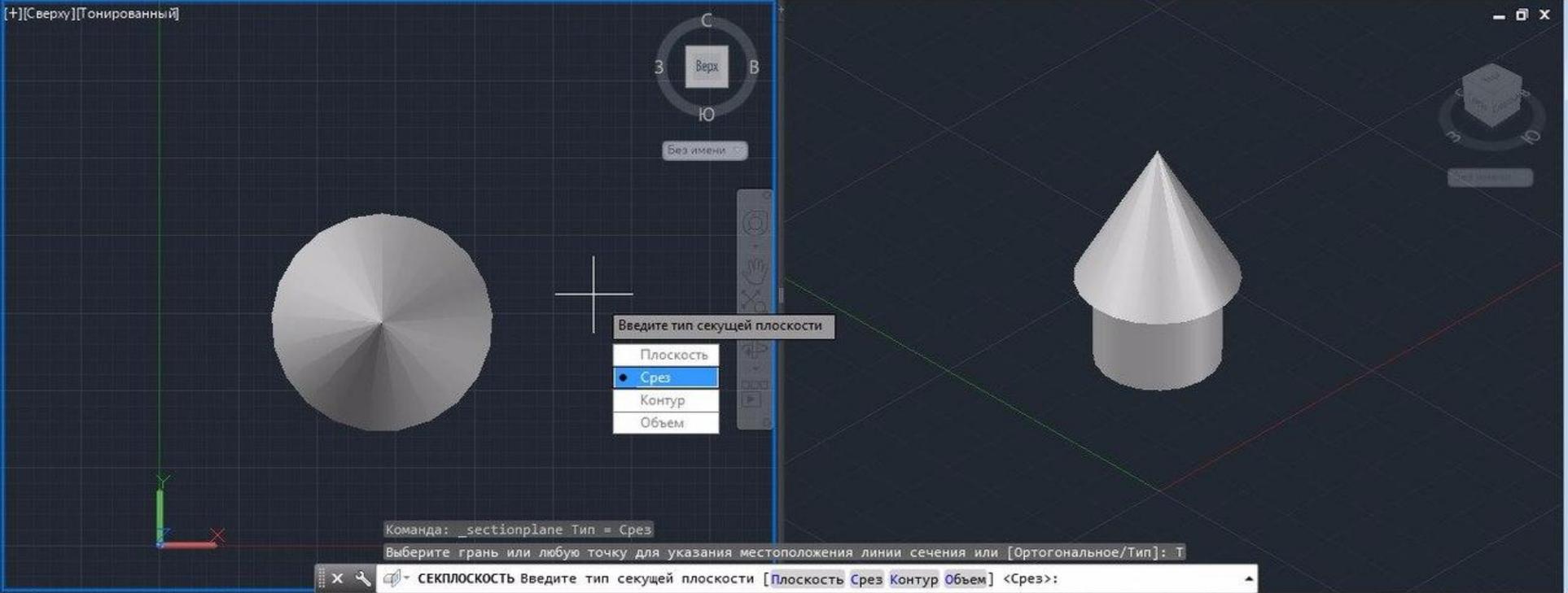
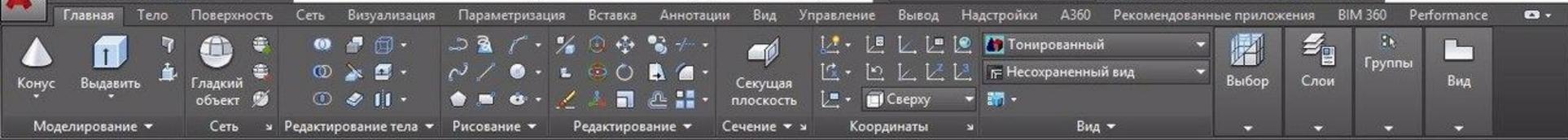


- 1) Щёлкните курсором в правом окне и постройте любой примитив.
- 2) Щёлкните курсором в левом окне, нажмите на «Секущую плоскость», на нижней панели выберите «Ортогональное»
- 3) Появляется окно «Выровнять разрез», где можно выбрать: вперед/назад, вправо/влево, вверх/вниз.
- 4) Выбираем один из этих ортогональных срезов, программа сама строит нужное сечение.
- 5) Далее повторяются все последующие действия, если необходимо создать 3D разрезы этого сечения.





- 1) Щёлкните курсором в правом окне и постройте любой примитив.
- 2) Щёлкните курсором в левом окне, нажмите на «Секущую плоскость», на нижней панели выберите «Тип»
- 3) В этом окне можно выбрать тип сечения: плоскость, срез, контур и объем.
- 4) Примеры этих типов сечения представлены ниже



Псевдоразрез

Срез

Добавить излом

Повернуть на 90

Изменение

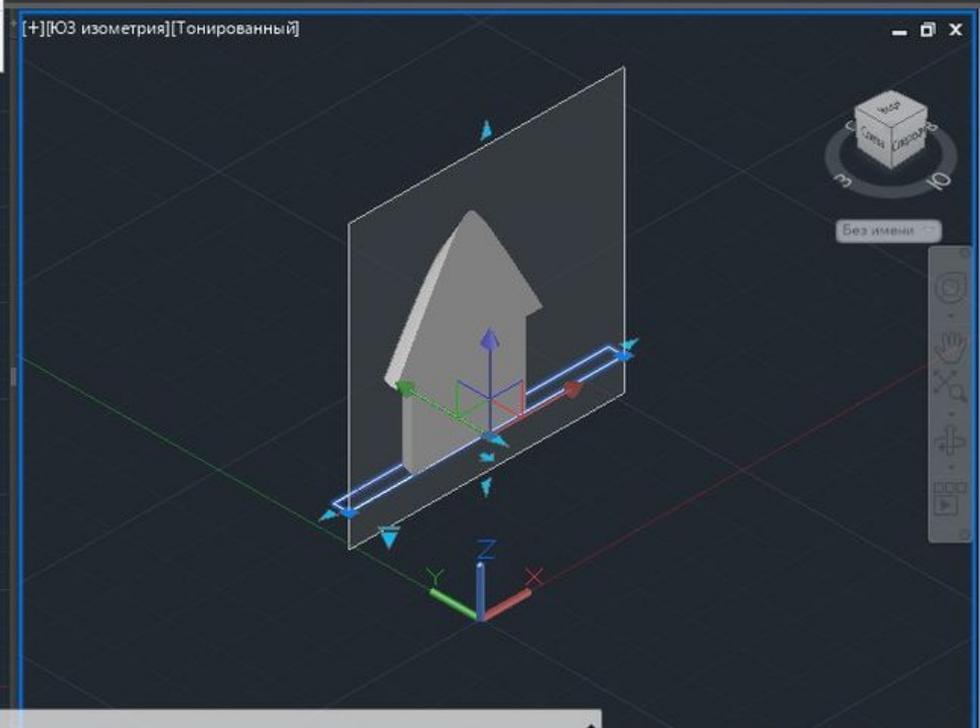
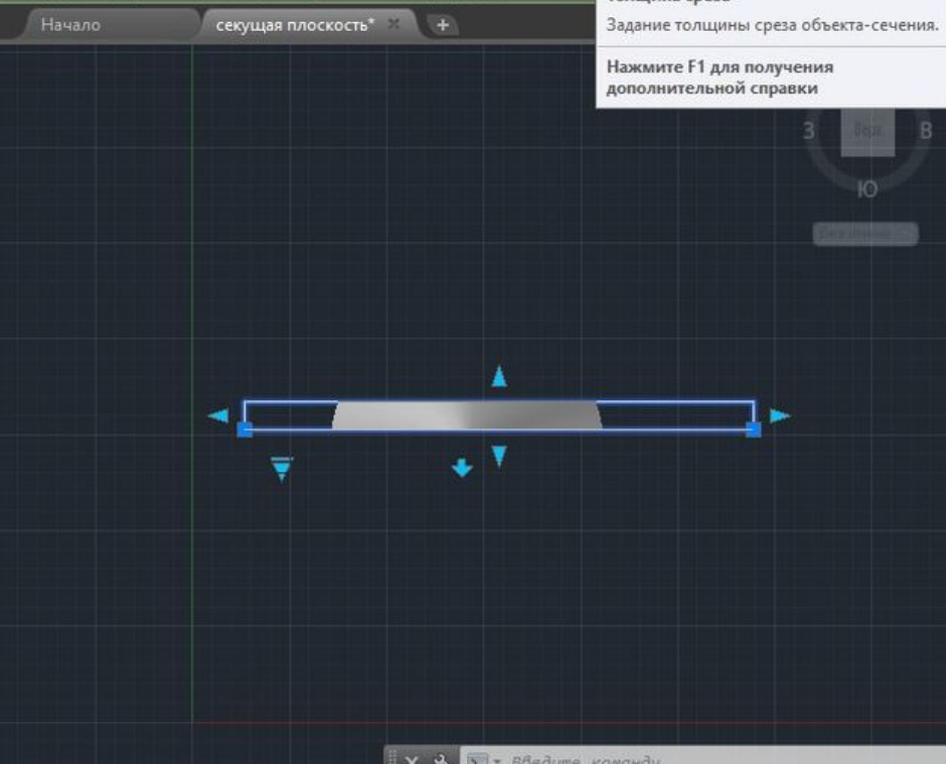
Регулировка

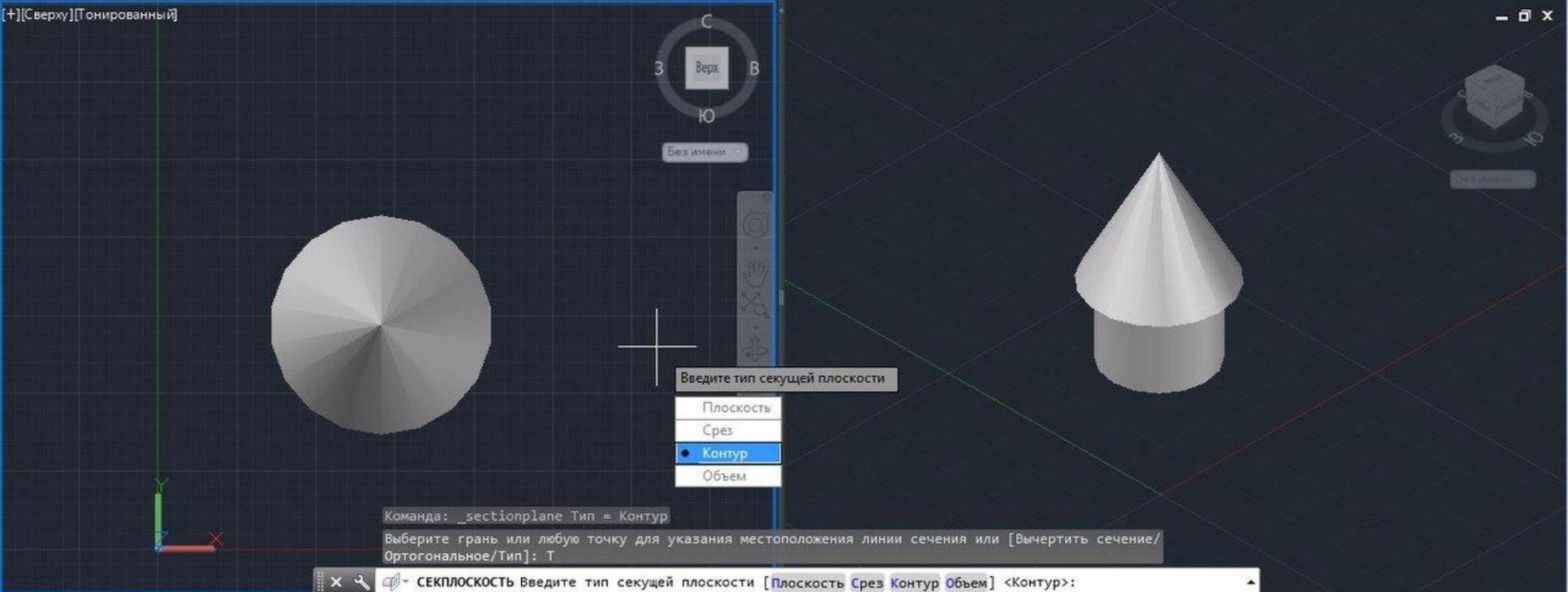
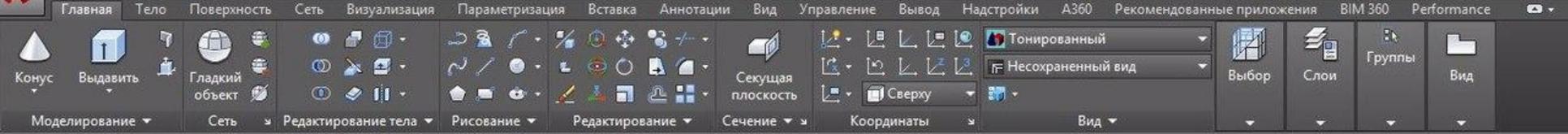
-152.5107

14.6341

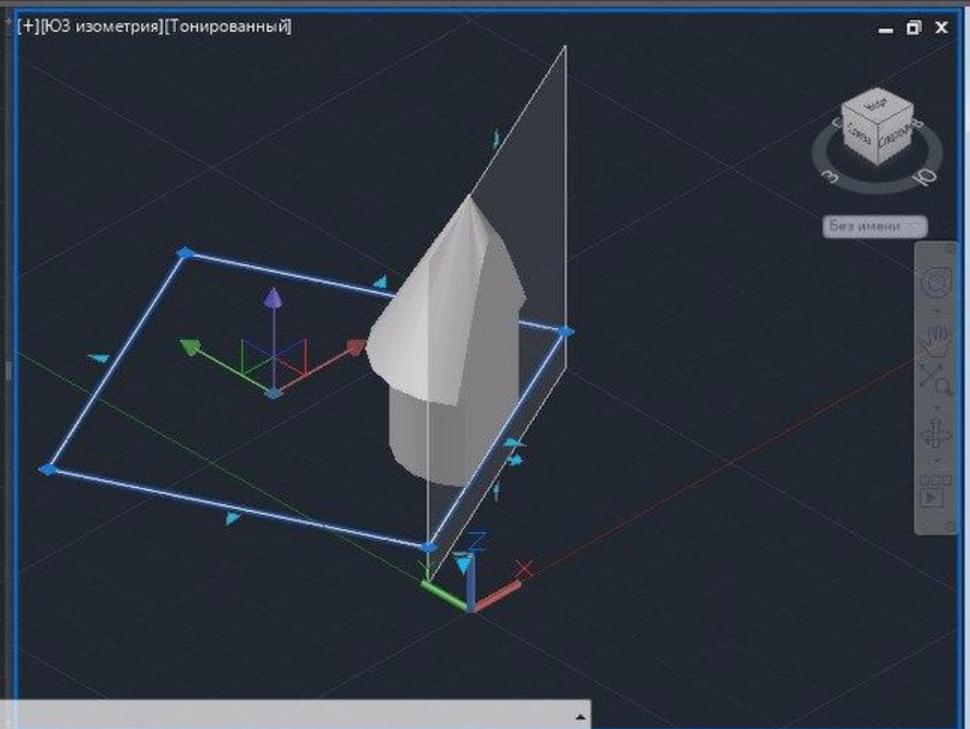
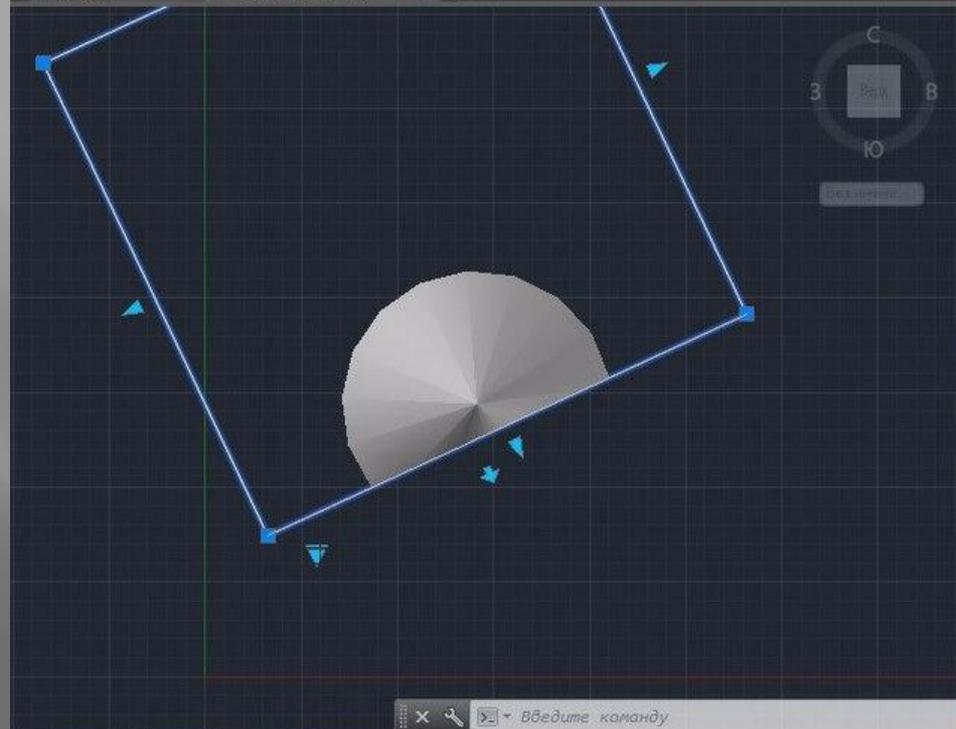
Создать блок сечения

Толщина среза
Задание толщины среза объекта-сечения.
Нажмите F1 для получения дополнительной справки





Псевдоразрез
Контур -53.6048
Добавить излом
Повернуть на 90
Изменение Регулировка
Создать блок сечения
Создать



Псевдорез

Контур

Добавить излом

Повернуть на 90

Изменение

Регулировка

Создать блок сечения

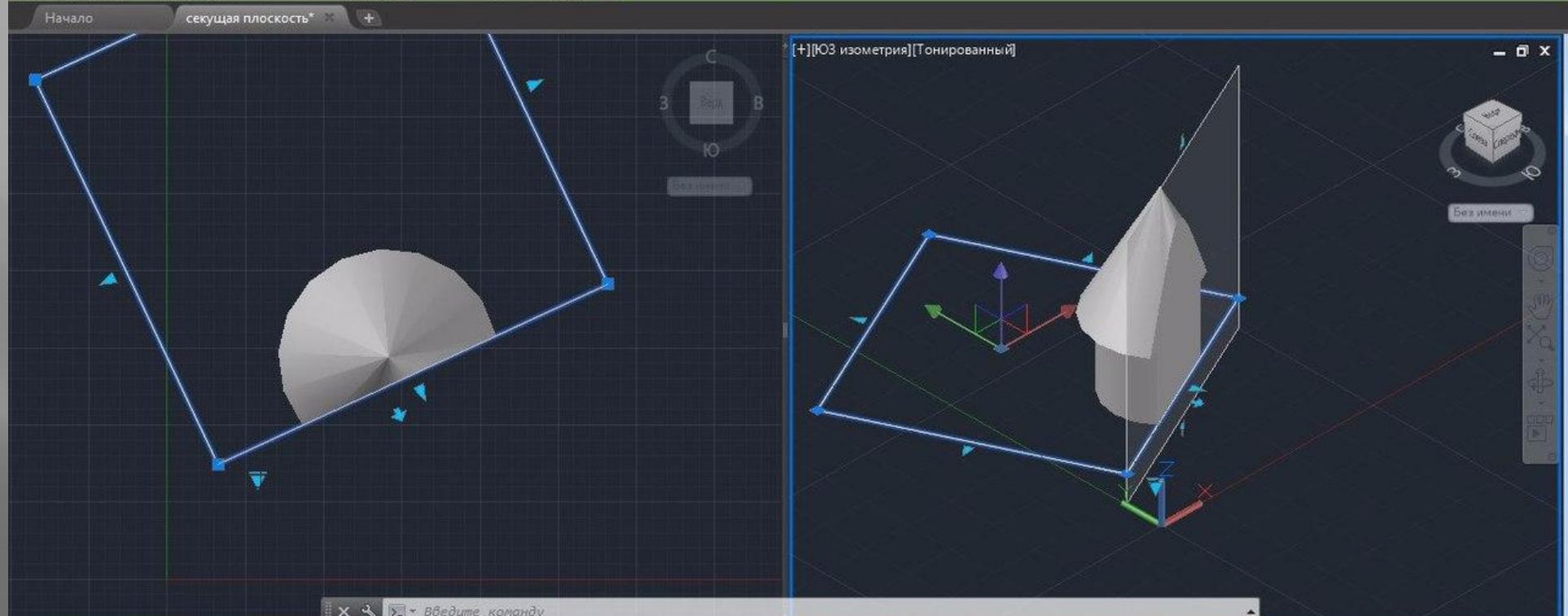
Создать

Отображение

Введите ключевое слово/фразу

Вход в службы

Главная Тело Поверхность Сеть Визуализация Параметризация Вставка Аннотации Вид Управление Вывод Настройки A360 Рекомендованные приложения BIM 360 Performance



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

... и терпение... 😊

